

Práctica 4: SPI en Arduino



Departamento de Automática
Universidad de Alcalá

Controlador SPI

- Controlador SPI integrado en los microcontroladores AVR
- Configuración Maestro/Esclavo
- Tasa de bps programable (divisor de frecuencia)
- Interfaz conectada a los pines de salida de Arduino:
 - Arduino Uno: 11 (MOSI), 12 (MISO), 13 (SCK), 10 (SS)
 - Arduino Mega: 51 (MOSI), 50 (MISO), 52 (SCK), 53 (SS)

Registros SPI: SPCR

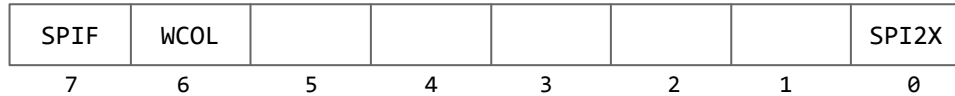
- SPI Control Register

SPIE	SPE	DORD	MSTR	CPOL	CPHA	SPR1	SPR0
7	6	5	4	3	2	1	0

- **SPIE**: SPI Interrupt Enable (Enabled = 1, Disabled = 0)
- **SPE**: SPI Enable (Enabled = 1, Disabled = 0)
- **MSTR**: Master/Slave Select (Master = 1, Slave = 0)
- **SPR1** & **SPR0**: SPI Clock Rate Select
 - (1, 0): osc/16

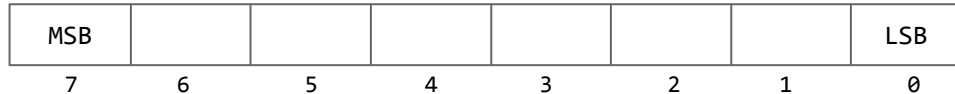
Registros SPI: SPSR y SPDR

- SPI Status Register



- **SPIF:** SPI Interrupt Flag. Se pone a 1 cuando finaliza una transferencia. Se vuelve a poner a 0 cuando se leen los registros SPSR y SPDR

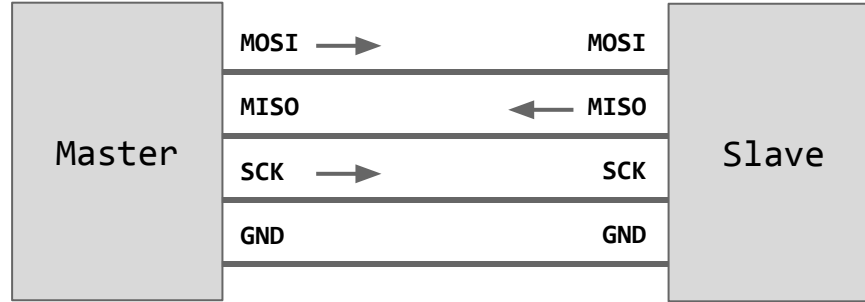
- SPI Data Register



- Registro de datos empleado para envío y recepción

Conexión entre Arduinos

- Ejercicio propuesto: conexión entre un maestro (Uno) y un esclavo (Mega)



Conexión entre Arduinos: Maestro

- Inicialización del programa:
 - Configuración de los pines de entrada/salida
 - Configuración de los registros SPI (Master, SPI enabled, Freq = osc/16)
 - Salidas iniciales (SCK → LOW, MOSI → LOW, SS → HIGH)
 - Configuración de la puerta serie
- Bucle principal:
 - Inicio de transmisión (SS → LOW)
 - Envío de datos (Dato → SPDR). El dato es un contador de 8 bits.
 - Espera activa a fin de transmisión (SPSR[SPIF] = 1)
 - Lectura de datos recibidos
 - Impresión del dato recibido por la puerta serie
 - Incremento del contador
 - Espera de 1 segundo

Conexión entre Arduinos: Esclavo

- Inicialización del programa:
 - Configuración de los pines de entrada/salida
 - Configuración de los registros SPI (Slave, SPI enabled, SPI interrupt enabled)
 - Carga del dato inicial (0xFF → SPDR)
- Rutina de atención a la interrupción SPI → ISR (SPI_STC_vect) { ... }
 - Lectura del dato recibido (SPDR → Dato)
 - Decremento del dato recibido
 - Preparación del dato para la siguiente transmisión (Dato → SPDR)



© Departamento de Automática. Universidad de Alcalá. Este documento se ha publicado con la licencia Creative Commons Attribution Share-Alike 4.0 (international): <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>