

# Práctica 2: Analíticas en uAdventure

Guillermo Jiménez Díaz (gjimenez@ucm.es)  
Baltasar Fernández Manjón (balta@fdi.ucm.es)

Curso 2018-2019

El objetivo de la segunda práctica será la realización de un videojuego de género aventura gráfica conversacional desarrollado en el entorno uAdventure y diseñado desde el principio para usar analíticas y poder medir comportamientos de los usuarios.

## 1. Videojuego

Se debe diseñar un videojuego, que por su supuesto ha de tener un breve documento de diseño (GDD). Debes ser un documento conciso, de no más de 2 páginas, en el que se describan los objetivos del juego y cómo se gana/cómo se pierde.

Este videojuego se diseñará para poder incluir analíticas, es decir “medir” y “analizar” el comportamiento del jugador, de acuerdo a los objetivos y propósito del juego. En este análisis se tendrán en cuenta como se pueden utilizar las trazas que se pueden generar desde uAdventure para realizar dicho análisis.

El tracker se configurará de modo que al menos almacene la información de modo local (se recomienda configurarlo en modo local backup). Esto permite en todo momento tener acceso al fichero local de trazas en formato CSV y entender mejor que información está generando el juego.

Además se definirán algunas métricas básicas que permitan analizar el juego de modo que sean contrastables mediante las trazas generadas en el juego. Estas métricas son las que permiten mejorar el desarrollo o evaluar cómo es el desempeño del juego una vez acabado.

## 2. Entrega

Cada grupo evaluador realizará una entrega con todo el material de evaluación a través del Campus Virtual. La entrega consistirá en **una URL a una carpeta de Drive** con los siguientes contenidos:

- Documento con el GDD del juego
- Juego. Proyecto uAdventure del juego desarrollado. Para esto se incluirá la carpeta `*ruta proyecto*\Assets\uAdventure\Resources\CurrentGame`.
- Fichero de trazas CSV generado en local. Debe contener varias ejecuciones del juego.

- Documento donde se describen las trazas que se han generado, así como las métricas que se han definido en base a dichas trazas.