

UNIVERSIDADE AUTÓNOMA DE LISBOA

Prova Teórica/Prática 16/01/19

Programação Web
2018/2019

DURAÇÃO: 80 MINUTOS

Leia atentamente todas as perguntas antes de começar a responder. Justifique convenientemente todas as suas respostas de modo a entender o raciocínio.

(sem consulta)

Parte Prática

A empresa Job4All pretende facilitar a captação de recursos humanos através da criação de um formulário de candidatura espontânea. Para o efeito, pretende que seja implementada uma página com recurso ao HTML, CSS, Bootstrap e Javascript.

Para tal, o aluno deverá considerar o seguinte, a saber:

- os campos são: *username*, *password*, nome completo, data de nascimento, sexo, área de emprego, email, telemóvel e justificação;
- os campos obrigatórios são todos excepto o telemóvel e a justificação;
- os campos sexo e emprego são “drop-down lists” com os valores, respectivamente: Feminino, Masculino e Administrativo, Comercial, Desporto, Técnico e outro;
- as validações são as seguintes:
 - > email, deverá ter o formato de email;
 - > telemóvel, deverá ter 9 dígitos e começar por “9”;
 - > username, deverá ter no mínimo 4 caracteres e no máximo 10 caracteres;
- o campo justificação, é a área onde o utilizador escreve a sua razão pela candidatura. Deverá suportar a colocação de pelo menos 10 linhas;
- o campo password é automaticamente preenchido através da utilização da API (<https://makemeapassword.ligos.net/Api>). A password deverá ter 8 dígitos alfa numéricos (dica: ver a zona do Alpha-Numeric e colocar o campo “c” a 1);
- o formulário deverá ter um botão “Piada do dia” que deverá chamar este serviço <http://api.icndb.com/jokes/random> e apresentá-lo ao lado;
- o formulário deverá ter um botão “Clean” que limpa todos os dados do formulário e um botão “Submit” que, neste caso, mostra uma janela com todos os dados preenchidos.

Nota:

- O aluno deverá criar os componentes em falta e, se achar apropriado, alterar outros existentes;
- O aluno tem consulta livre da Internet excepto o email e a plataforma de elearning da UAL;
- o código Javascript deverá estar comentado;