

## TIPOS DE BUCLES

### 1. Bucles controlados por contador (variable de control)

```
for (int i = 1; i <= valorFinal; i++){  
    bloque de sentencias  
}
```

### 2. Bucles controlados por centinela (el centinela es un valor que indica que quiero escapar del bucle, no quiero procesar más datos)

Lectura de dato //lectura adelantada

```
while (dato!= 0) {  
    bloque de sentencias  
    lectura de dato  
}
```

### 3. Bucles controlados por variable lógica

boolean continuar = true;

```
while (continuar){  
    bloque de sentencias  
    if (expresión lógica){  
        continuar = false;  
    }  
}
```

### 4. Bucles controlados por la respuesta del usuario

char respuesta = 'S';

```
while (respuesta == 'S'){  
    bloque de sentencias  
    if(expresión lógica){  
        respuesta = 'N';  
    }  
}
```