

CONCEPTOS IMPORTANTES DEL IDE DE ECLIPSE

WORKSPACE: Espacio de trabajo donde situaremos nuestros proyectos Java. Es una carpeta.

PERSPECTIVA: Conjunto de vistas y editores que permiten realizar una determinada tarea de programación. Trabajaremos con las siguientes:

- ✓ **Java** ➡ tareas de programación.
- ✓ **Debug** ➡ Depurador. Tareas de depuración.
- ✓ **SVN** ➡ Permite el trabajo con repositorios.

PROYECTO JAVA: Carpeta que a su vez tiene otras carpetas con una determinada estructura para organizar el código Java.

En nuestro caso tendremos en el workspace dos proyectos:

- ✓ Un proyecto para la asignatura (contiene los temas del grupo docente, las sesiones del grupo de trabajo, ejemplos de programas java...) Una réplica más completa de lo que hay en el aula virtual. Dicho proyecto se nombra: **ProgramacionComputadores2023**. Lo crea y mantiene el profesor y es de solo lectura.
- ✓ Un proyecto propio de cada alumno (contiene los programas que se plantean en las distintas sesiones) Dicho proyecto se nombra: **Apellido1Apellido2NombrePC2023**. Lo crea y mantiene el alumno y es de lectura y escritura.

PAQUETE: agrupación de clases/programas relacionadas. Se crean en el proyecto, en la carpeta **src** (source). Se nombran en minúscula: org.pc.sesion01. Este paquete contendrá, en vuestro proyecto, las clases que resuelven la sesión 1 propuesta en el grupo de trabajo.

CLASE: programa java.

REPOSITARIOS: espacio asignado en un servidor. Se nombrarán en minúscula. Debéis de tener dos:

- ✓ Repositorio de la asignatura
- ✓ Repositorio del alumno

En la guía rápida de la sesión 1 explica cómo trabajar con ellos.