

- 1996: ASP VBscript на странице. никакого <u>SOC</u>.
- 2002: ASP.NET
  - Архитектурное разделение:
    - Presentation (ASPX)
    - Business logic (C#/VB.NET)
  - Сниженный порог вхождения для WinForms-разработчиков
  - Полное сохранение состояния между запросами
  - Монолитный framework (никакой модульности)
  - Привязан к релизам .NET Framework

- 2009: ASP, NET MVC
  - Архитектурный подход Model-View-Controller, SOC!
  - Не входит в базовую поставку .NET Framework  $\rightarrow$  Независимый
  - Ускоренный релизный цикл (По сравнению с ASP.NET)
  - Open Source!
  - Сильная связанность с **System.Web.dll** → зависит от IIS

- 2012: ASP.NET Web Api
  - "Уход от динамических, генерируемых сервером, веб-страниц к страницам со статической базовой разметке с динамическими секциями, генерируемыми на стороне клиента при помощи АЈАХзапросов к Web Api"
  - Поставляется через **NuGet**
  - Нет зависимостей от **System.Web.dll**  $\rightarrow$  больше модульности
  - Custom host! Разработчики могут использовать легковесные решения для хостинга своих сервисов  $\rightarrow$  нет привязки к IIS

- 2013: ASP.NET SignalR
  - <u>Вики</u>: "ASP.NET SignalR is a library for <u>ASP.NET</u> developers to add real-time web functionality to their applications. Real-time web functionality is the ability to have server-side code push content to the connected clients as it happens, in real-time."
  - Не имеет привязки к конкретному хосту, так же как **ASP.NET Web Api**

<epam> confidential

# WHY NOT HOSTING ON IIS?

- Использование маленьких, легковесных веб-серверов
- Нет привязки к серверу  $\rightarrow$  нет прямой привязки к платформе
- Нет нужды использовать впечатляющую, но громоздкую функциональность IIS
- В определенных случаях, IIS может быть недоступен

<epam>

# HOW?

Если вы хотите разработать приложение, которое можно будет запустить, используя разные хосты и веб-серверы — вы не можете использовать компоненты конкретных реализаций для сервера (System.Web.dll).



# **OWIN**

- OWIN расшифровывается как: The Open Web Interface for .NET
- На создание был вдохновлен Rack из Ruby
- **OWIN** описывает абстракцию между веб-сервером и компонентами приложения/фреймворка
- Не имеет никакой привязки к конкретному фреймворку/платформе
- Имеет всего два базовых элемента:
  - Environment dictionary
  - Application delegate

# **OWIN. ENVIRONMENT DICTIONARY**

- IDictionary<string, object>
- "Любой OWIN-совместимый веб-сервер ответственен за наполнение environment dictionary данными, такими как входной поток (request body stream) и коллекция заголовков для HTTP запросов и ответов. Далее следует обязанность приложения или компонентов фреймворка заполнить или обновить environment dictionary дополнительными значениями и записать результат в выходной поток (response body stream)"

⟨PDAM⟩ | CONFIDENTIAL

## **OWIN. APPLICATION DELEGATE**

- Func<IDictionary<string, object>, Task>
- "Application delegate реализация функционального делегата, который принимает environment dictionary на вход и возвращает Task"
- Асинхронная модель позволяет абстракции **быть более эффективной** в использовании **вычислительных ресурсов**, в частности, при выполнении операций **ввода/вывода**
- Поскольку application delegate является атомарной единицей исполнения и поскольку environment dictionary передается, как входной параметр делегата, компоненты OWIN могут быть очень легко построены цепочкой для создания комплексных путей обработки HTTP запросов

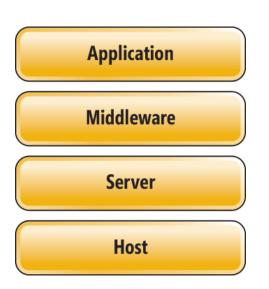
<ensemble confidential

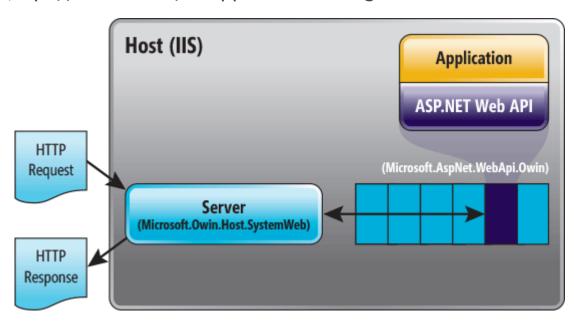
10

# **OWIN. LAYERS AND COMPONENTS**

- Host: процесс, который запускает приложение (IIS/custom).
- Server: Отвечает за привязку к TCP порту, формирование environment dictionary и обработку запросов через OWIN-pipeline.
- **Middleware:** имя, которое дается всем компонентам, которые участвуют в обработке запроса через OWIN pipeline.
  - Попросту: компонент, предоставляющий application delegate.

Application: Ваш код!



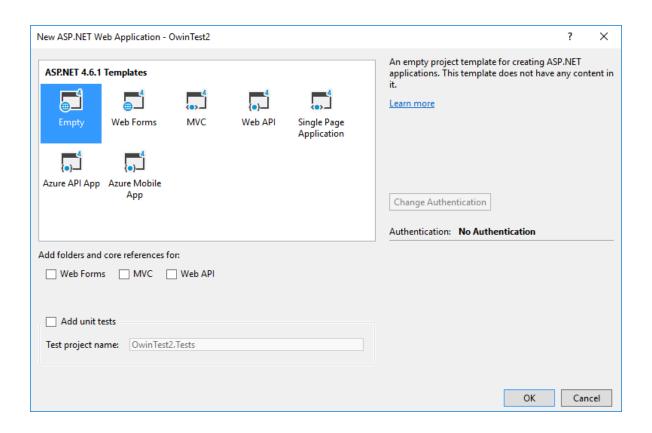


# **OWIN. IMPLEMENTATIONS & IMPLEMENTORS**

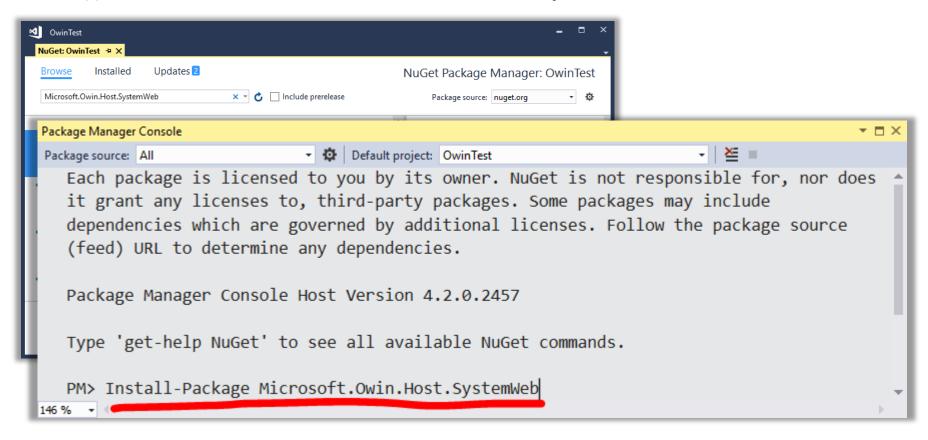
Serves & Hosts	Frameworks
<u>Katana</u>	<u>Jasper</u>
<u>Nowin</u>	<u>Nancy</u>
<u>Suave</u>	<u>SignalR</u>
<u>Freya</u>	<u>WebApi</u>
ASP.NET vNext	<u>WebSharper</u>
	<u>DuoVia.Http</u>
	Simplify.Web

<enam> | confidential

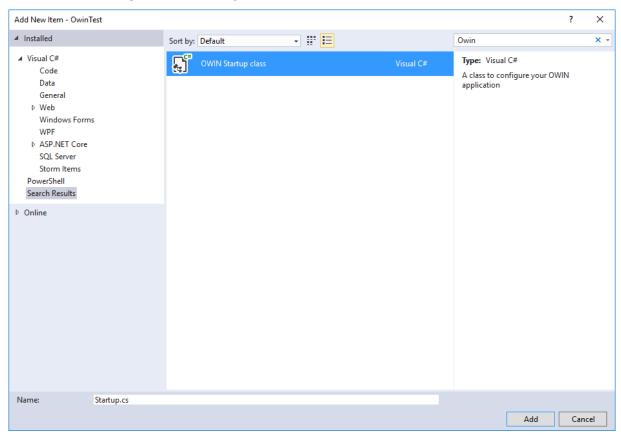
• Создайте новое веб-приложение, используя шаблон **Empty** 



- Создайте новое веб-приложение, используя шаблон **Empty**
- Подключите NuGet-пакет «Microsoft.Owin.Host.SystemWeb»



- Создайте новое веб-приложение, используя шаблон Empty
- Подключите NuGet-пакет «Microsoft.Owin.Host.SystemWeb»
- Добавьте OWIN Startup Class в проект

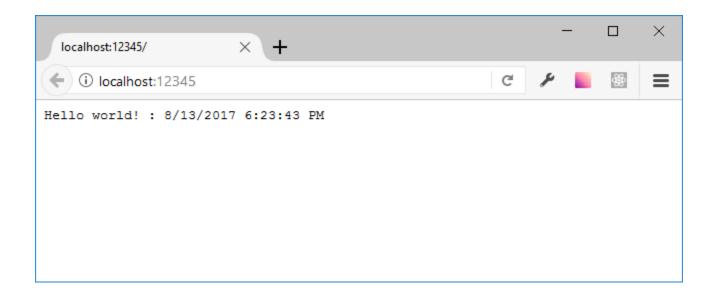


- Создайте новое веб-приложение, используя шаблон **Empty**
- Подключите NuGet-пакет «Microsoft.Owin.Host.SystemWeb»
- Добавьте OWIN Startup Class в проект
- Замените метод Configuration() следующей реализацией

```
public void Configuration(IAppBuilder app)
{
    app.Run(context =>
    {
        context.Response.ContentType = "text/plain";
        return context.Response.WriteAsync($"Hello world! : {DateTime.UtcNow}");
    });
}
```

CONFIDENTIAL

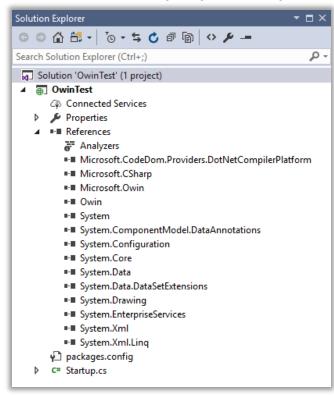
Нажмите F5

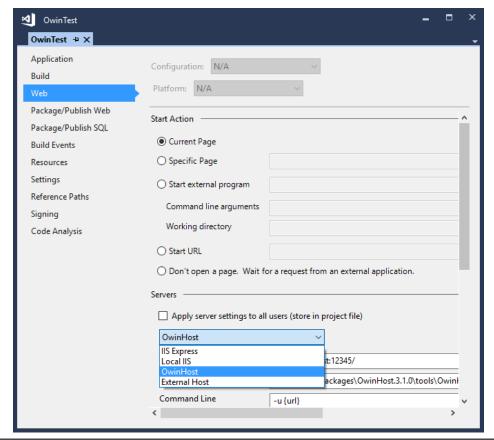


• Вы восхитительны!

## **OWIN TUTORIAL. OWINHOST**

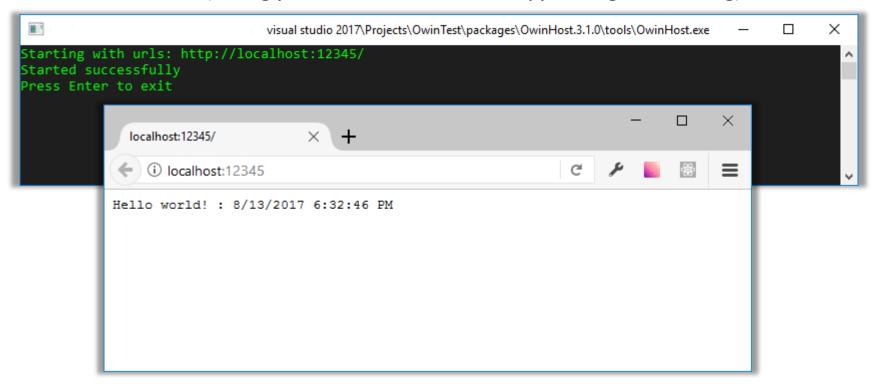
- Подключите NuGet-пакет «OwinHost». Он загрузит OwinHost.exe в папку Packages.
- Удалите все упоминания о «Microsoft.Owin.Host.SystemWeb» и «System.Web»
- Смените сервер в настройках проекта





## **OWIN TUTORIAL. OWINHOST**

Нажмите Ctrl-F5 (Debug режим невозможен без app.config/web.config)



• Наслаждайтесь скоростью запуска и формирования ответа!

# ANY QUESTIONS?

