

Protocolo cliente servidor



Juan Eduardo Saldivia

Jose Emilio Arias

05/11/2019

tipos de mensajes:

Hay dos tipos de mensajes: peticiones, enviadas por el cliente al servidor, para pedir el inicio de una acción; y respuestas, que son la respuesta del servidor.

acciones del protocolo:

recieve: solicita al servidor que reciba un objeto por parte del cliente

connect: solicita al servidor conectarse.

disconnect: solicita al servidor ser desconectado.

insert: solicita al servidor almacenar un valor en la base de datos.

get: solicita al servidor que le entregue el valor asociado a una llave específica.

peek: solicita al servidor que busque una llave específica y le diga si existe.

update: solicita al servidor modificar el valor asociado a una llave específica.

delete: solicita al servidor eliminar un par clave-valor asociado a una llave específica.

list:solicita al servidor que cree un listado de todas las claves disponibles.

estados del protocolo:

Los códigos de estado de respuesta del protocolo indican si se completó de manera satisfactoria una solicitud específica. Estas respuestas se pueden agrupar en cinco clases: respuestas informativas, respuestas

satisfactorias, redirecciones, errores del cliente y errores del servidor.

Respuestas informativas

continue: Indica que por ahora todo va bien y que el cliente debe continuar con la solicitud, o ignorarla si ya está terminada.

processing: Indica que el servidor a recibido la solicitud y aún se encuentra procesandola, por lo que no hay respuesta disponible.

Respuestas satisfactorias

Ok: La solicitud se a realizado con exito. El significado del éxito depende del método del protocolo.

get: El recurso se a obtenido.

No content: La peticion se a realizado con éxito, pero su respuesta no tiene contenido. El agente de usuario puede actualizar sus encabezados en caché con nuevos valores.

Redirecciones



Multiple Choice: La solicitud tiene más de una respuesta, por lo que el usuario o el agente de usuario debe escoger cual quiere.

See other: El servidor envía una respuesta para dirigir al cliente a un nuevo recurso solicitado a otra dirección por una petición Get.

Errores de cliente

Bad request: El servidor no pudo interpretar la solicitud debido a una mala sintaxis.

Not found: El servidor no pudo encontrar el contenido solicitado


Request timeout: El servidor quiere desconectar la conexión sin usar.

Gone: Cuando el contenido solicitado ya no se encuentra en el servidor.

Errores del servidor

Internal server error: El servidor se encontró con una situación que no sabe arreglar

Not implemented: El método solicitado no es soportado por el servidor y no pudo manejarla.

Bad gateway: Esta respuesta significa que mientras el servidor funcionaba como puerta de enlace para obtener una respuesta, obtuvo una respuesta inválida 

Gateway timeout: Es cuando el servidor está funcionando como puerta de enlace y tomó más tiempo del posible.