

Sistemas Operativos y Redes

Tarea 3, parte 1

Informe

**Integrantes:**

Ignacio F. Garcés Santander

Francisco J. Jiménez Iglesias

# 1. *Requests* (cliente)

Forma (basada en HTML):

**<command>**

Host: **<URL>**

Client port: **<client port>**

Server port: **<server port>**

**[other tags]**

No interesa la ruta (como en HTML), pues es una base de datos simplificada, no hay necesidad de usar directorios para el cliente al conectarse al servidor.

**command** puede ser:

* connect: se establece una conexión entre el cliente y el servidor.
* disconnect: se cierra conexión.
* quit: cierra el programa.
* insert: inserta un valor en la BD, especificando llave o no.
* get: obtiene el valor de una llave.
* peek: verifica si existe una llave en la base de datos.
* update: cambia el valor asociado a una llave.
* delete: borra una llave de la BD.
* list: solicita una lista de todos

**other tags** son los argumentos de las funciones en la tarea 1. Es decir, sólo se usa en los comandos insert, get, peek, update, delete. Ver tabla 1.1. En ella, key y value son datos tipo int, y <null> significa que no existe other tags, es decir, es un string vacío.

|  |  |
| --- | --- |
| **command** | **other tags** |
| connect | <null> |
| disconnect | <null> |
| quit | <null> |
| insert | Key: <key>  [Value: <value>] |
| get | Key: <key> |
| peek | Key: <key> |
| update | Key: <key>  Value: <value> |
| delete | Key: <key> |
| list | <null> |

Tabla 1.1: comandos y sus tags asociadas válidas.

# 2. *Responses* (servidor)

**<mensaje de estado>** (code: **<código de estado>**)

Body: **<mensaje servidor>**

Por defecto, mensaje servidor es vacío. Sólo si la respuesta debe tener un mensaje (como el comando list del cliente), entonces su mensaje es distinto de vacío.

En las tablas 2.1 y 2.2, la columna "Código" es el valor de código de estado y "Mensaje de estado" es mensaje de estado.

## 2.1. Estados de respuesta

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Mensaje de estado | Descripción |
| 0 | Connection successful | Conexión establecida satisfactoriamente entre el servidor y el cliente. |
| 1 | Insert succesfull | La insercion de valor es realizada exitosamente, retorna un int con la clave |
| 2 | Get succesfull | La obtencion de valor ha sido exitosa, retorna int con el valor asociado a la key enviada |
| 3 | Peek succesfull | La operación peek ha sido completada, retorna un bool si esta o no en la base de datos |
| 4 | List succesfull | Accedió y retorna (en items) al cliente la lista de pares clave-valor (llave-valor). |
| 5 | Update succesfull | Logró sobreescribir el valor asociado a una llave. |
| 6 | Delete succesfull | Par clave-valor eliminado satisfactoriamente. |

Tabla 2.1: respuestas de éxito.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Mensaje | Descripción |
| 100 | Connection timeout | El tiempo para esperar a que el cliente se conecte expiró (el tiempo límite que decía la tarea 1). |
| 101 | Server timeout | Se agotó el tiempo de respuesta del servidor (15 segundos). |
| 102 | Connection fail | No se ha podido realizar una conexión con el servidor |
| 103 | Bad access | Intento de acceder a la BD sin conectarse primero usando el comando connect. |
| 104 | Bad key read | Se intentó leer una llave no existente en la BD. |
| 105 | Bad key write | Se intentó eliminar una llave no existente en la BD. |
| 105 | Bad key overload | Se intentó insertar un valor con llave ya existente. |
| 200 | Bad request syntax | La petición del cliente no está escrita en forma correcta. |
| 201 | Bad tag | Comando reconocido, pero other tags entregados no son válidos para dicho comando |
| 202 | Bad host | Host inválido |
| 203 | Bad client port | Error al conectar usando el puerto de cliente especificado |
| 204 | Bad server port | Error al conectar usando el puerto de servidor especificado |

Tabla 2.2: respuestas de excepción.

# 3. Ejemplos

## 3.1. Ejemplo 1

Lo que en la tarea 1 era:

*Request*:

peek(5)

*Response*:

false

Con el protocolo definido, queda:

*Request*:

peek

Host: www.URL\_servidor.net

Client port: 1

Server port: 800

Key: 5

*Response*:

Peek sucessfull (code: 3)

Body: false

## 3.2. Ejemplo 2

*Request*

list

Host: www.URL\_servidor.net

Client port: 1

Server port: 800

*Response*

List sucessfull (code: 4)

Body:

Key Value

1 -4

5 309

2 0

7 134587

# 4. Diagrama

El diagrama de comunicación de ejemplo se ve en la firugra 4.1.

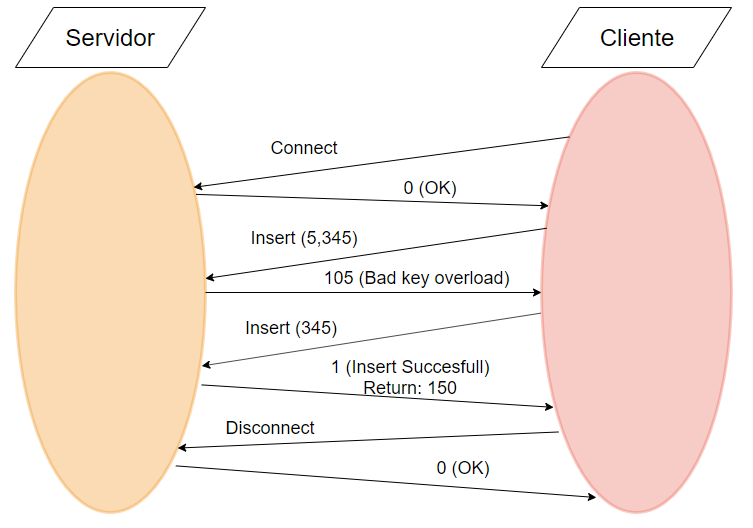


Figura 4.1: diagrama

# 5. Referencias

* An overview of HTTP. (2019). Retrieved 1 November 2019, from <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Overview>
* Anexo: Códigos de estado HTTP. (2019). Retrieved 5 November 2019, from  
  <https://es.wikipedia.org/wiki/Anexo:C%C3%B3digos_de_estado_HTTP>