

Sistemas Operativos y Redes

Tarea 3, parte 1

Informe

**Integrantes:**

Ignacio F. Garcés Santander

Francisco Jiménez Iglesias

# *Requests* (cliente)

En HTML es:

<comando> <ruta> <versión del protocolo>

En este caso será: (supongo)

<comando> <ruta>

Comandos (cliente):

* connect: se establece una conexión entre el cliente y el servidor.
* disconnect: se cierra conexión.
* quit
* insert
* get
* peek
* update
* delete
* list

# *Responses* (servidor)

<mensaje de estado> (code: <código de estado>)

...?

Si la respuesta debe tener un mensaje (como el comando list del cliente), entonces se agrega:

Body: <mensaje servidor>

## Estados de respuesta

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Mensaje | Descripción |
| 0 | OK | Operación exisosa sin inconvenientes. El clásico return 0. |
| 1 | Bad request | Petición del cliente mal formada (error de sintáxis, etc.). |
|  |  |  |
|  | etc. |  |

# Ejemplo

Lo que en la tarea 1 era:

*Request*:

peek(5)

*Response*:

false

Con el protocolo definido, queda:

*Request*:

insert /

Host: www.URL\_servidor.net

Key: 5

*Response*:

OK (code: 200)

<...>

Response: false

# Referencias

An overview of HTTP. (2019). Retrieved 1 November 2019, from <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Overview>