

Evaluación Práctica: Algoritmia y Programación

Universidad Autónoma de Occidente – Cali Depto. Operaciones y Sistemas Facultad de Ingeniería

Prof. Luis E. Garreta U.

27 de agosto de 2018

1. Algoritmo Entrada al Estadio

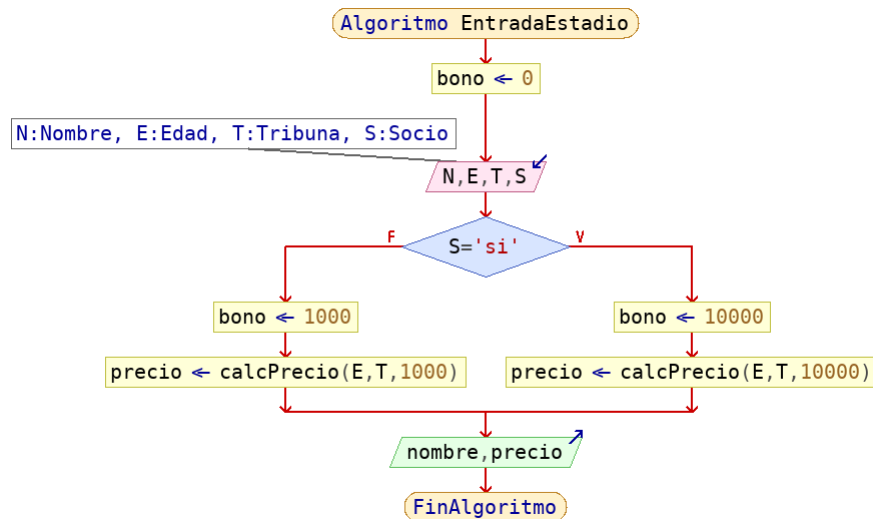
Realizar un algoritmo para calcular el precio de la boleta de entrada al estadio, tomando como entradas al algoritmo los siguientes datos de la persona:

- **Nombre (letra N):** nombre de la persona
- **Edad (letra E):** edad de la persona
- **Tribuna (letra T):** localización de la tribuna: "A" (la mejor), "B", o "C" (la peor)
- **Socio (letra S):** toma dos valores: "si": si es socio, o "no" no es socio

Tenga en cuenta que si la persona es socia, entonces se le otorga un bono de descuento de diez mil pesos (\$10000), de lo contrario se le otorga un bono de tan solo mil pesos (\$1000).

Ahora, para calcular el precio total, debe realizar un subproceso que tome como entradas la edad, la tribuna, y el bono de descuento. Si la edad es menor de 10 años e ingresa a la tribuna "A" (la más cara), entonces el precio de la boleta es de cincuenta mil (\$50000) menos el bono de descuento. Por el contrario, en cualquier otra tribuna el precio es de solo diez mil (\$10000) menos el bono de descuento, pero aquí tenga en cuenta que con esta boleta tan barata puede que el precio resulte de cero pesos o negativo, lo cual no tiene sentido, y si esto sucede el precio a cobrarle va a ser de cinco mil pesos (\$5000).

Tome como base el siguiente diseño del flujo principal e implemente el código en Visual C#.



Complete la siguiente tabla con los resultados de la ejecución del algoritmo:

| Nombre (N) | Edad (E) | Tribuna (T) | Socio (S) | precio |
|------------|----------|-------------|-----------|--------|
| Luis | 10 | A | si | 10000 |
| Kami | 8 | B | no | |
| Jorge | 30 | B | si | 5000 |
| Maria | 6 | A | no | |