

Star Gallery 星画廊

——自闭症画作藏品铸造平台



是指使用区块链技术,对应特定的作品、艺术品(如一幅画)生成的唯一数字凭证,用户可以通过在交易平台购买数字藏品获得画作的所有权。



截至 2023 年 01 月 04 日,国内数字藏品平台数量累计达到 2449 家,国内数字藏品发行总额已超 6.5 亿元人民币,全球 NFT 市场规模达 210 亿人民币。国内数字藏品市场发展潜力值得期待。

数字藏品是什么?

政策引导

市场规模

国家队来了

国内陆续出台相关政策以**鼓励数字文化产业发展**,同时明确了数字藏品去金融化的发展方向,行业实践围绕合规发展积极展开。

2023年1月1日,全国首个**国家级合规数字资产二级交易平台**——“中国数字资产交易平台”即将启动,据悉“中国数字资产交易平台”由中国技术交易所、中国文物交流中心、华版数字版权服务中心股份有限公司联合建设。

问题一： 自闭症家庭缺少收入来源

60%以上家庭父母一方**无法工作**；
近**7成**家庭月收入**不足1万元**；
有**25%**家庭**入不敷出**；

问题三： 自闭症缺少社会关注度

2019年一项调查问卷显示，在日常生活中有**85.13%**的人群**不了解**什么是**自闭症**，其中有**8.38%**的人群甚至**没有听过**，只有14.57%的人群了解自闭症。人们了解自闭症的途径主要是通过新闻广播、报刊媒体的宣传和影视作品。

问题二： 自闭症孩子缺少社会认同感

自闭症儿童在社会交往方面存在质的缺陷，患儿回避目光接触，**缺乏依恋感**，**难以建立伙伴关系**；
渴望获得认同感是孤独症兴趣狭隘的原因之一；
我国自闭症**就业率不足10%**，**65%**的自闭症家长**担心**自己的**孩子会被歧视**。

超过80%人群 不了解自闭症



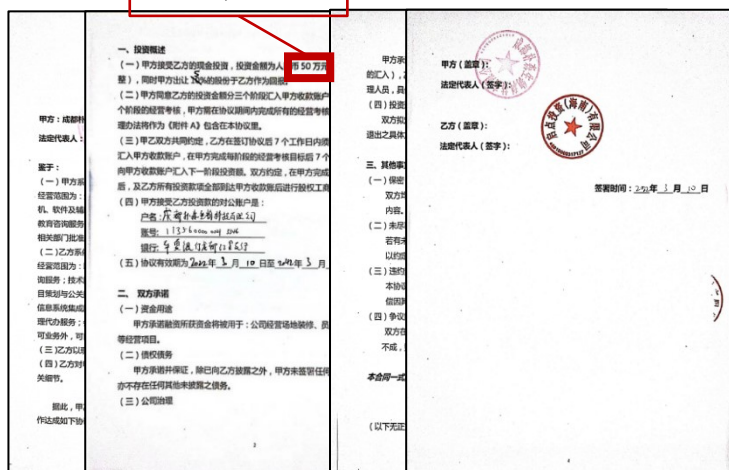
了解自闭症患者的途径



数据来源：童凌肖、万梦倩、马凯文、张慧丽，《居民对自闭症的了解与接纳程度调查分析》，青年与社会2019年35期

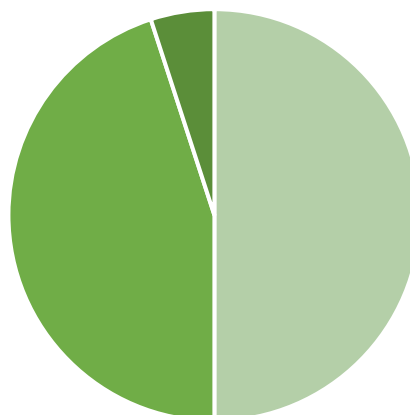
朴森团队是首支入驻成都医学城三医创新中心的大学生科研团队，自2014年运营至今，致力于运用科技帮扶自闭症儿童及家庭。团队于2016年成立成都朴森生物科技有限公司，2022年获得启点投资融资。

50万元



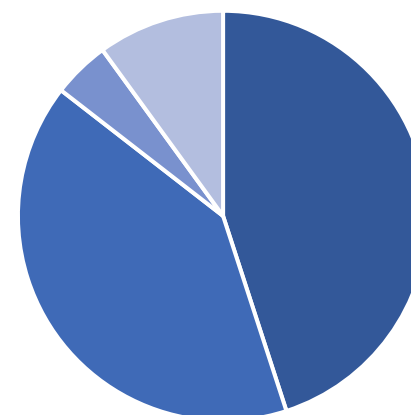
2022年3月启点投资以50万元买入股权5%

出让股权前股权结构



■ 黄依琳 ■ 周林 ■ 启点投资 (海南)

出让股权后股权结构



■ 黄依琳 ■ 周林 ■ 启点投资 (海南) ■ 出让股权



西南财经大学 中国区块链研究中心

西南财经大学中国区块链研究中心成立于2018年3月，是国内中西部地区首家区块链研究专业机构，是西南财经大学新型研究机构和创新孵化基地、人才培养和服务社会的又一重要平台。

研究中心旨在以顶尖水平的学术研究和实践应用实现区块链相关理论与应用的中国实践,为解决国家和社会的重大金融科技与产业创新问题提供研究支持，为“区块链+”产业链和生态圈提供顶层经济构架设计，为监管部门的行政决策提供政策分析，为中国金融市场的改革和发展提供新思路和新技术。

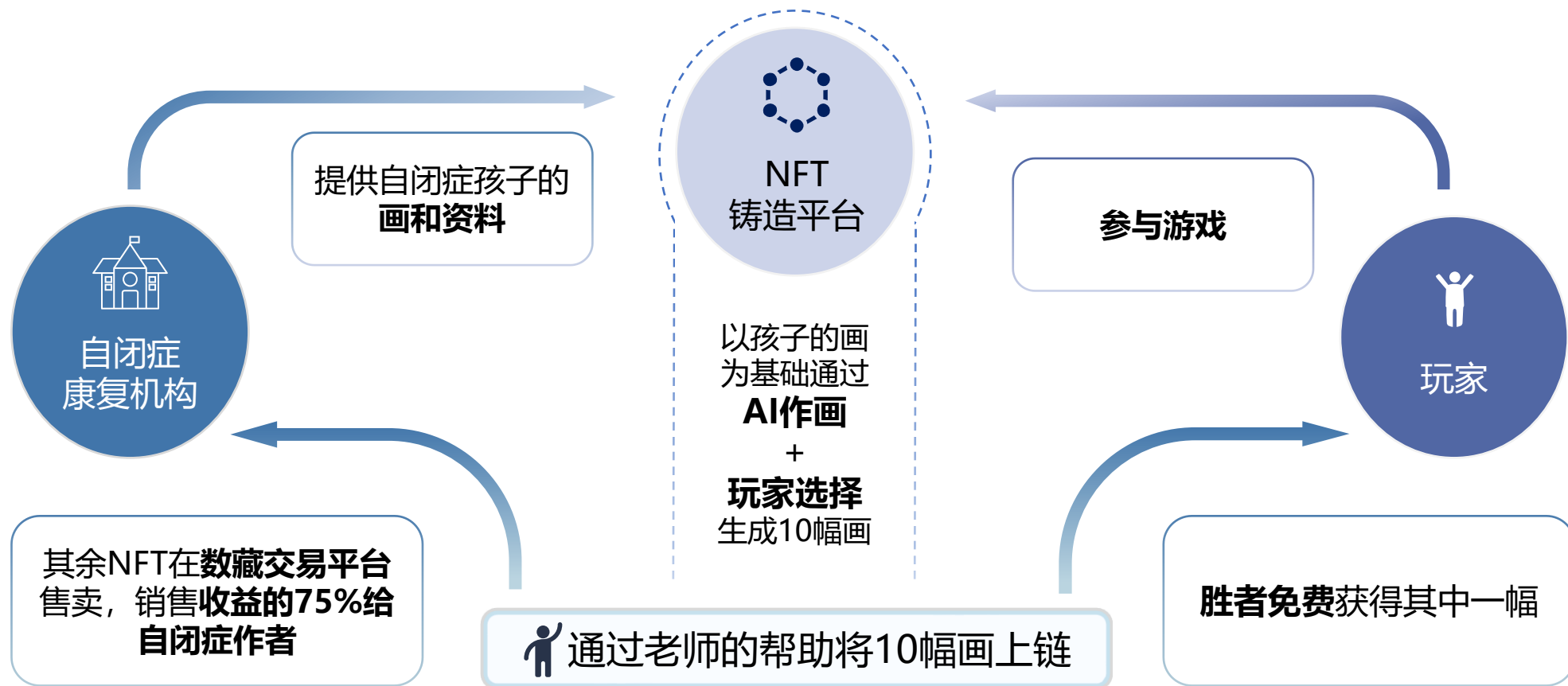
合作 机构

成都 九宽科技有限公司

九宽科技成立于2018年。公司致力于区块链领域相关技术、产品及解决方案的研究和应用，公司已经在区块链技术领域拥有多项国内领先的专利技术。公司计划三到五年内在中国西部成长为世界一流的区块链技术公司。九宽科技团队成员毕业于英国诺丁汉大学，美国西北大学，成都电子科技大学等世界名校，并曾就职于微软，网易，施乐公司等世界知名企业。



“星画廊”是自闭症儿童展示自我的平台。项目凭借**自闭症孩子画作**自带的故事性，配合**AI算法和游戏过程**创造**参与门槛低、关注度高**的数字藏品项目，打造IP和粉丝社群，通过出售数字藏品**为自闭症家庭筹集治疗费用、帮助自闭症患儿找到自我价值、提高自闭症的社会关注度**。





【AI图像生成算法】

使用团队开发的VACGAN (Vgg16-And-Cycle Gan) 模型，AI通过学习大量的图画信息，形成了生成特定画风的图像算法，根据输入的原始图像（孩子的画）可生成更具细节、美感的图画，以此降低参与创作的门槛。

示例:



输入

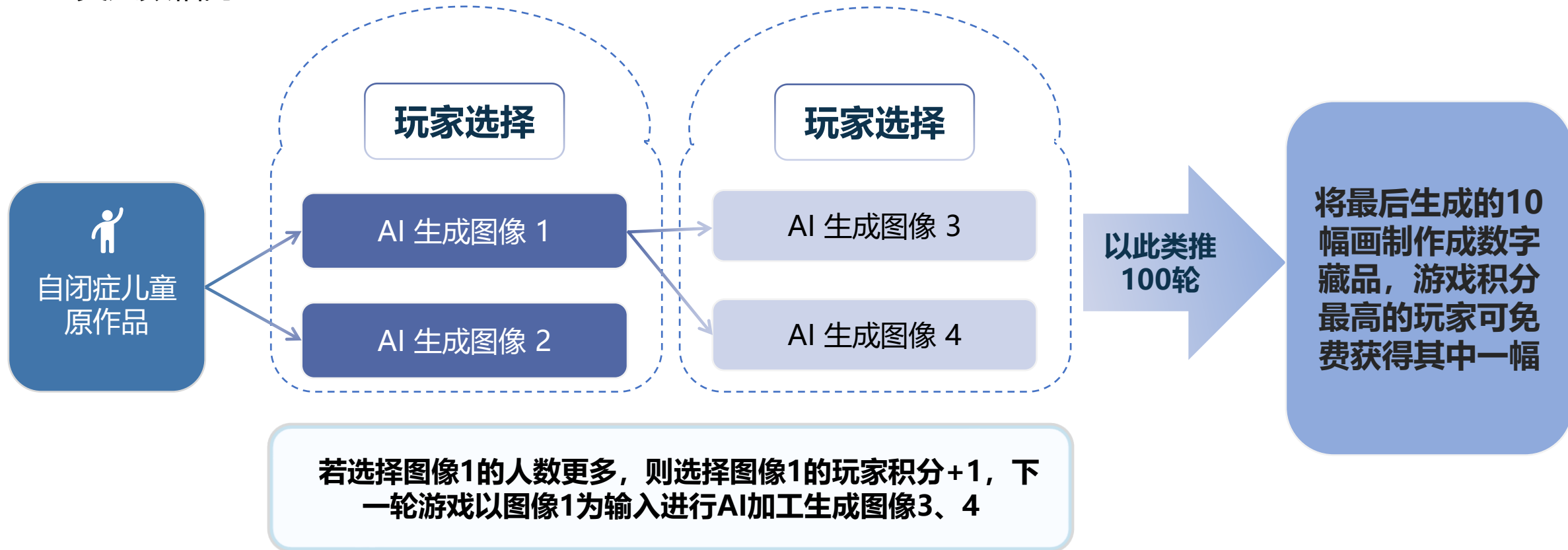


输出

AI 算法
优化生成

游戏将以自闭症孩子的画作为基础，每轮生成 2 幅优化过的图画，通过人工智能加工和玩家选择进行100 轮迭代，最终共铸造出 10 幅极富想象力、童真、美感和收藏价值的数字藏品。

游戏开始后玩家需要在每轮生成的两幅画中选择认为更好看的一幅，一轮限时 15 秒，时间截止后投票更多的画将进入下一轮迭代，选对的玩家将获得加分，选错或不选皆不扣分。游戏共进行 100 轮，最后分数最高（包括同分）的玩家为一等奖，可免费获得最后一轮迭代出的数字藏品，此藏品发布量与一等奖人数相同。





Star Gallery 星画廊

01



目的一：
为自闭症家庭增加收入来源

02



目的二：
让自闭症孩子获得社会认同感

03



目的三：
提高自闭症的社会关注度



畅游艺术天地

**“自闭症人群特有的感观世界，
将它们放在了天赋的边缘”**

图像思维是自闭症的一大特征，自闭症儿童作画具有色彩感冲击、构图大胆、个性化和观念化突出等特征。其画作可观赏性强，并符合主流NFT画作审美。

“星画廊”可以使自闭症儿童通过画作在“元宇宙”中展现自我，获得他人认同。

此外，平台迭代算法以“趋近主流审美”为核心逻辑，能够为原始画作加持艺术氛围，大大**降低**数字藏品的创作门槛，让更多孩子参与其中。



自闭症儿童作品



赚取治疗费用

据统计，自闭症患儿**康复费用**昂贵，每年费用为6.5-18万元，并且家长一方需**全职陪护**，**收入减半**，使得许多家庭入不敷出。

平台深挖NFT数字藏品市场，众多系列NFT上线后短时间内突破数亿美元估值，该**市场具有巨大盈利能力**，平台将通过该市场帮助自闭症家庭。

平台打造主题画作征集活动，合作国内外慈善机构，吸引数千万关心自闭症患儿的慈善者与NFT爱好者，打造**系统化的**NFT售卖流程。最终将画作**利润的70%**用作**帮扶自闭症家庭**。



市场盈利能力

增强社会认同感

传统慈善运作模式缺乏人本关怀，捐助者与被捐助者只存在金钱纽带，被捐助者往往被视为“社会弱势群体”，对于自闭症儿童的心理成长产生负担。

平台主张**“以人为本，自力更生”**，打造自闭症家庭眼中**参与感、成就感、满足感**强的“赚钱平台”。自闭症家庭通过艺术创作赚取治疗费用，在救助过程中也能获得社会认同感，**构筑积极健康的成长环境**。





低风险

项目**所有费用**由开发团队承担，自闭症家庭仅需要提供孩子画作的著作权、作者的基本信息（如年龄、姓名、病情、爱好）和一段用问答形式介绍画作的音频（用于画作宣传）。在公开信息中孩子的基本信息将被模糊化，以**保护孩子隐私**。

02

Star Gallery 星画廊

01

低门槛

不需要高超的画技，AI图像生成技术能使任何孩子的简笔画变成符合大众审美的“艺术品”。

03

高回报

作品**收益的75%**将属于合作的自闭症家庭，项目正式上线后预计一幅画的收益在500-1000 ¥。



Star Gallery 星画廊

——自闭症画作藏品铸造平台

后为项目网页设计示例，现网页正在搭建中，预计三月投入测试，**希望能在测试阶段与自闭症家庭开展合作。**



Star Gallery 星画廊

——自闭症画作藏品铸造平台

欢迎来到星画廊，这是“星星的孩子们”展现自我的平台。在这里，社交障碍将被打破，您可以通过元宇宙与自闭症孩子交流、游戏，作为玩家一同完成画作，感受孩子们独特的想象力和创造力。画作盈利的75%将交给小作者的家长，您的关注与参与就是对他们最大的鼓励。





StarGame

铸画游戏

【游戏规则】

游戏将以自闭症孩子的画作为基础，通过人工智能加工和玩家选择进行100轮迭代，最后10轮共铸造出10幅极富想象力、童真、美感和收藏价值的数字藏品。

游戏开始后玩家需要在每轮生成的两幅画中选择认为更好看的一幅，一轮限时15秒，时间截止后投票更多的画将进入下一轮迭代，选对的玩家将获得加分，选错或不选皆不扣分。游戏共进行100轮，最后分数最高（包括同分）的玩家为一等奖，可免费获得最后一轮迭代出的数字藏品，此藏品发布量与一等奖人数相同。

A系列

B系列

C系列

A系列

康康的作品

明明的作品

琳琳的作品

实体商品

作品介绍

作者介绍

了解更多

加入游戏

游戏预计将于x年x月x日x点开始



孩子的虚拟形象

A系列

康康的作品

明明的作品

琳琳的作品

实体商品

作品介绍

作者介绍

了解更多

加入游戏

游戏预计将于x年x月x日x点开始



你喜欢xx吗?
为什么喜欢xx?
这幅画的x部分
为什么是x样的?

.....

可点击

A系列

康康的作品

明明的作品

琳琳的作品

实体商品

作品介绍

作者介绍

了解更多

加入游戏

游戏预计将于x年x月x日x点开始

点击后播放音频和文字



这幅画的x部分
为什么是x样的?

因为.....

.....

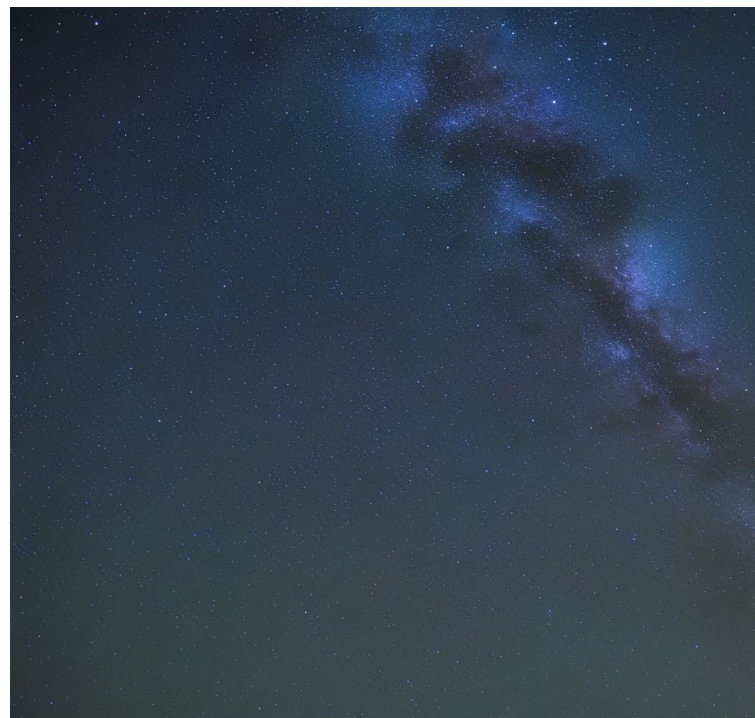
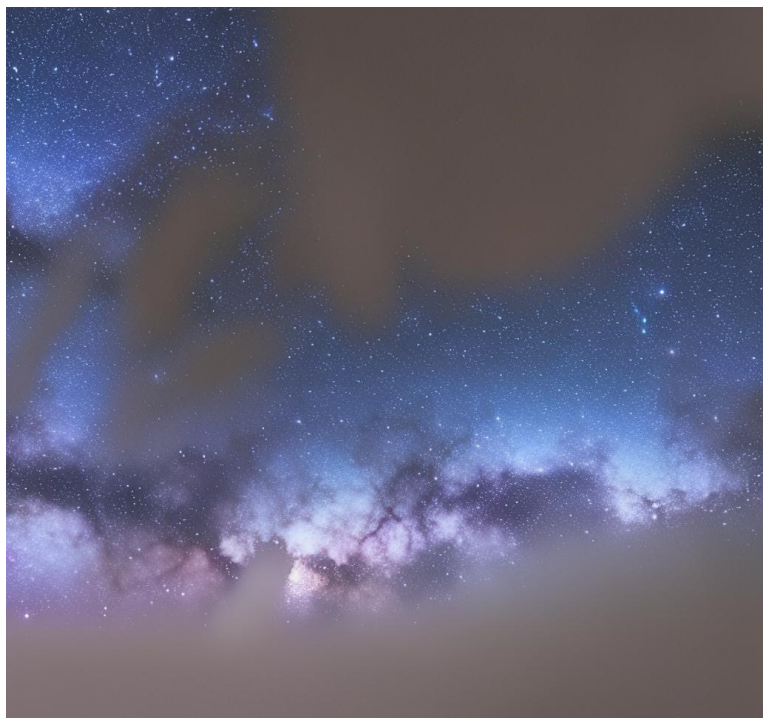
.....

.....

本轮结束剩余时间：10秒

我的得分：XX

请选择您更喜欢的一幅画

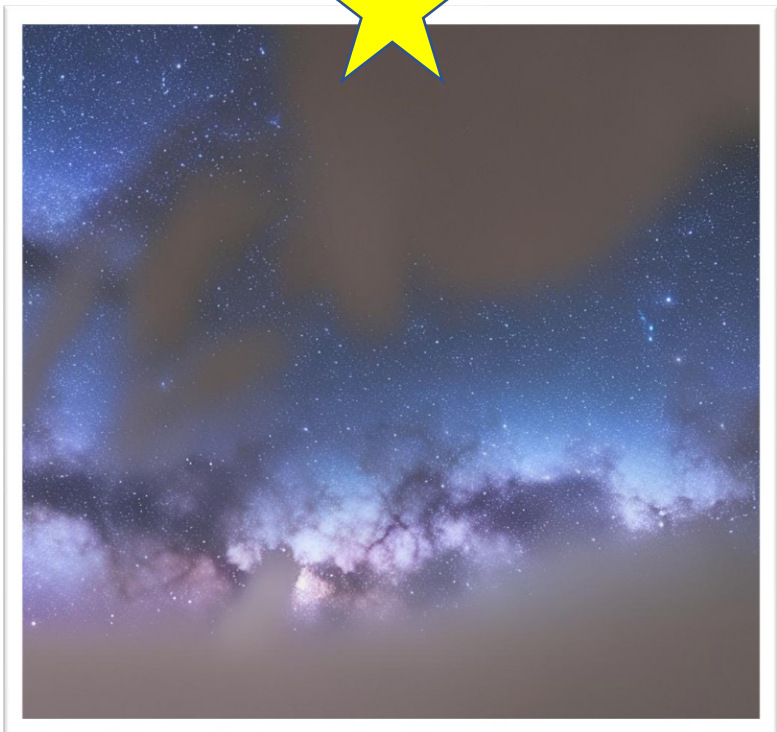


下轮开始剩余时间：XX秒

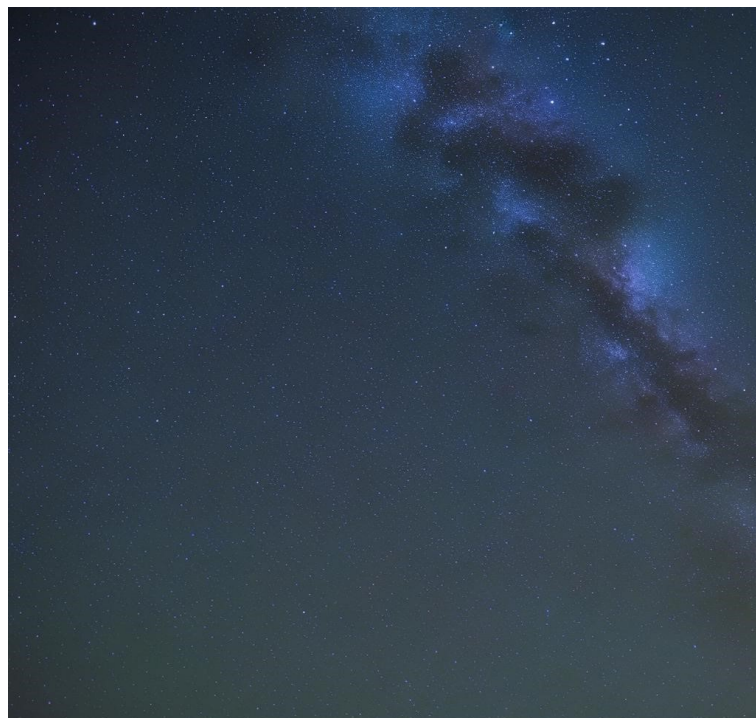
我的得分：XX+1

(一轮结束后选对)

恭喜，您的品味得到了大众认可



投票人数：123



投票人数：101

下轮开始剩余时间：XX秒

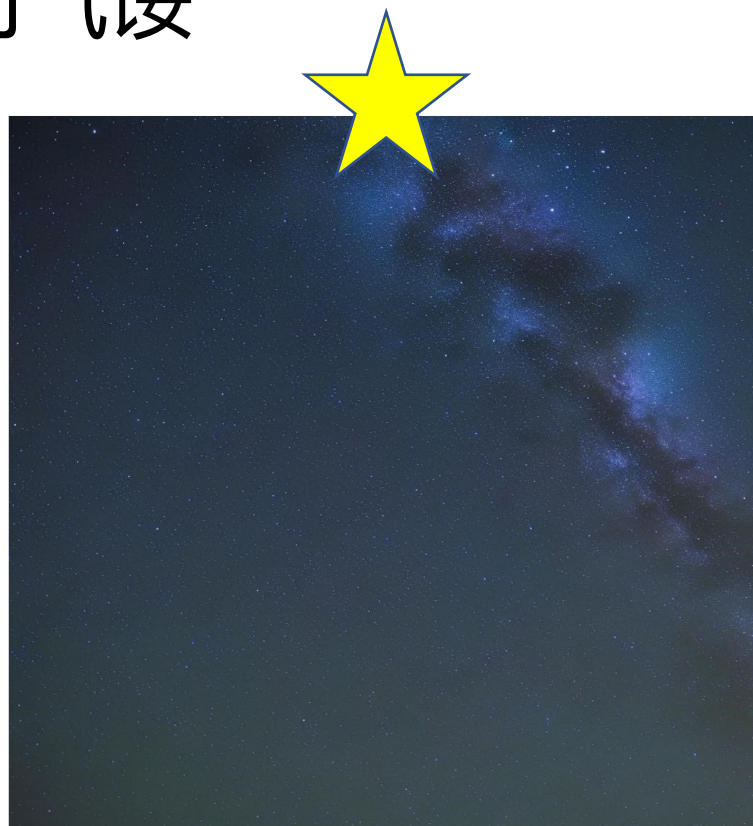
我的得分：XX

(一轮结束后
选错)

您的品味独到，别气馁



投票人数：123



投票人数：101

A系列

康康的作品

明明的作品

琳琳的作品

实体商品

作品介绍

作者介绍

链接到数藏网站

了解更多

游戏已结束

直接购买

本次游戏共XX人参与，筹集善款XX元



A系列

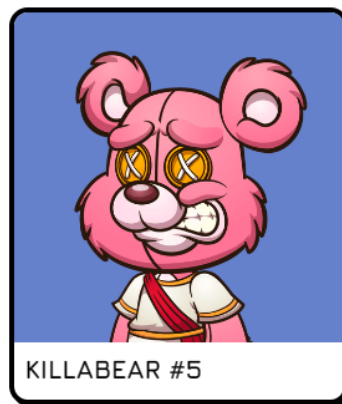
购买



(链接到数藏销售网站)

B系列

C系列



大概这种效果, 参考[Bear Portal \(killabears.com\)](https://killabears.com)右半边



我国有约164万 “星星的孩子”

什么是自闭症

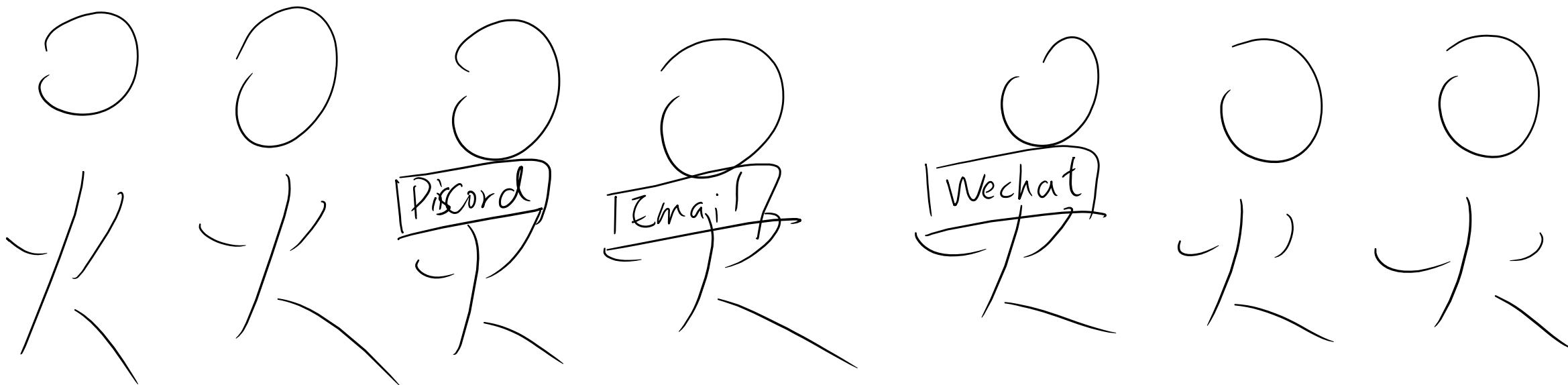
.....
.....
.....

自闭症家庭现状

.....
.....
.....



这页也可以简陋点，放图片就行



昵称

职位

团队的卡通形象和介绍。

联系我们

邮箱：

微信：



用户登录

加星星小助手微信
回复 ' 加群 '
进入官方微信群
获取画廊最新资讯

微信二维码

用户名

密码

登录

注册

[找回密码](#)



用户注册

加星星小助手微信
回复 ' 加群'
进入官方微信群
获取画廊最新资讯

微信二维码

用户名

设置密码

确认密码

手机号码

邮箱

注册