

Proyecto Final Modulo III

Objetivo:

Aplicar todos los conocimientos adquiridos sobre el desarrollo de aplicaciones web con Java.

Escenario

Petcare:

Es una aplicación web que permite realizar citas médicas para las mascotas. El cliente o cualquier propietario de una mascota puede ver la agenda de cada médico y solicitar una cita en una determinada fecha, siempre y cuando haya creado una cuenta personal.

Los requerimientos de dicha aplicación son los siguientes:

- 1- Permitir que cualquier persona que acceda a dicha aplicación pueda crear una cuenta personal.
- 2- Permitir que un cliente registrado puede ver la agenda de un médico veterinario en específico.
- 3- Permitir que un cliente registrado puede solicitar una cita en una fecha determinada.
- 4- Permitir el registro de paciente (mascota) por parte de un cliente (dueño).
- 5- Acceder a cada una de las opciones a través de un menú.
- 6- La aplicación debe permitir agregar una foto de la mascota.
- 7- Autenticación de usuarios (Login de acceso y enlace para salir de la aplicación)
- 8- Consultar el listado de clientes registrados y poder filtrar por un nombre en específico
- 9- Consultar el listado de pacientes registrados y poder filtrar por un paciente en específico,
- 10-Permitir modificar una cita existente.

Evaluación de los proyectos:

El proyecto debe estar realizado utilizando las siguientes tecnologías como mínimo:

- * Conexión a base de datos mediante el uso de JDBC
- * Servlet
- * JSP
- * Twitter Bootstrap (HTML5 y CSS3)
- * Opcional (Angular JS y/o JQuery)

Desarrollo

Deben cuidar la presentación del sistema así como la funcionalidad, siempre dándole más prioridad a este ultimo.

Requerimientos básicos:

* Tomcat 8.0.1 o superior.

* mysql 5.1 o superior.

Fecha de entrega:

05-04-2015

Trabajo en equipo:

Seleccionar un líder en cada equipo, quién tendrá la responsabilidad de asignar las tareas dentro del grupo, con la finalidad de que todos participen en la elaboración del proyecto.

Nota:

El líder tiene la responsabilidad de dirigir el desarrollo y tomar las decisiones necesarias en cada grupo, así como también la asignación de las tareas dentro del proyecto.

Forma de Entrega:

La entrega será una presentación del proyecto.

Eudris Cabrera Rodríguez

Ingeniero Telemático

Desarrollador de Software / Consultor Informático

eudris@gmail.com

20 de Marzo 2015, Santo Domingo, República Dominicana.