使用 Mpvue 开发微信小程序的最佳实践

本文作者:美团点评胡成全

前言

小程序面世一年多以来,给前端开发带来了巨大的影响,有移动应用的地方,就有小程序的踪迹。经过一年多的发展和沉淀,小程序能力不断放开,产品形态日趋成熟,已经发展成独立的端上开发技术体系,俨然与 H5、native 形成鼎足之势。但与此同时,小程序社区并不够活跃,小程序技术体系和解决方案也相对薄弱。因此,一款对开发者友好,能应对复杂应用场景,与现有前端技术契合良好的框架必将为小程序社区带来重大利好,mpvue 正是这样一款小程序开发框架。

mpvue 是什么

mpvue 是一款为解决小程序工程化、规模化开发的前端框架。她巧妙的将流行的前端框架 Vue.js 集成到小程序,使得开发者可以在小程序的开发过程中,完整的体验到 Vue.js 的能力。此外,mpvue 通过 quickstart 项目向开发者提供了完整的 Vue.js 技术方案和基础设施。

mpvue 来自哪里?

mpvue 是美团点评的开源技术项目,目前在美团点评的所有开源项目中位列第一,由专门的团队负责维护。在完成 mpvue 之前,我们经过了小程序早期的开发阵痛:无法复用现有的web前端代码,不能较好的支持组件化开发,无法支持 npm 外部依赖,较高的学习成本...随着小程序业务的不断增多,问题规模化效应不断放大,所需的技术方案也日渐清晰:前端技术栈无缝过度,两端代码复用,提供组件化能力以适应规模化开发能力,自动化构建提升开发效率。

mpvue 发展阶段

mpvue 最终方案的形成,经历了三个阶段。

- 第一阶段: 我们计划实现一个代码代码转换工具,可以快速的将 HTML 转换成小程序代码,以此实现前端代码复用。但工具能力定位所限,带来的效率提升只在已有代码的转化场景。
- 第二阶段:我们立足于工程化的思路,着眼于提高效率,设计了代码组件化机制。选择是简单的,基于现有技术栈,参考 Vue.js,编码实现了小程序版本的单文件组格式。我们解决了组件命名空间、数据同步等一系列问题,但无法支持复杂的应用场景,改进有限。并且对更多的 Vue.js 语法特性支持,将使得开发工作量变得异常巨大,无以为继。
- 第三阶段: 计划从根本上解决第二阶段的遗留问题,实现对 Vue.js 语法的全量支持。几经探索,最后通过引入和改造 Vue.js runtime 完成。经过后续不断优化,在业务中多次实践,能力和效果最终得到验证。

mpvue 主要特点

首先 mpvue 直接支持 Vue.js 语法,对比 "支持类 Vue.js 语法" 有本质的区别。目前框架对 Vue.js 的语法支持程度超过90%。因此 Vue.js 框架包括的一揽子技术解决方案,我们都可以平移过来,作为 mpvue 的整套基础设施,这是 mpvue 最主要的能力和优势。

其次是 mpvue 的组件化开发能力。开发过小程序的同学应该有所了解,原生的公共组件提取需要拆成三个文件,在不同的入口中分别引用,使用极其不便,mpvue 将其封装的简单易行。

构建集成,小程序框架定位是一个简单的逻辑视图框架,一开始没有足够的考虑复杂场景,一旦应用的规模上来、业务变得复杂,要做到自动构建和集成需要手动完成大量工作,而 mpvue 直接提供了这套能力。

上述能力,并不能通过小程序原生框架得到,但通过使用 mpvue 都能直接获取。





mpvue 开源后续

mpvue 在内部多个项目实践后,于3月8号正式开源。美团点评技术公众号推送了文章介绍整个 mpvue 的来龙去脉。期间也获得了社区的大量关注、试用和实践,在一些技术站点或者博客都沉淀一些文章。

截止到现在, mpvue 在 GitHub 的 start 数量超过8千, issue 数量超过324个, 解决259个, 解决率80%。在 npm 社区, 有26个关联的解决方案, 其中超过20个由社区提供; 此外我们组织了五个微信交流群讨论日常技术问题。

mpvue 使用场景

大家会关心, mpvue的使用场景, 我们总结了一下, 主要分成两类:

- 1. 使用小程序原生或第三方框架,到一定的阶段后使用集成mpvue做增量的开发。
- 2. 从零开发的时候,直接使用mpvue做新开发。

针对这些场景的话,mpvue 都提供了具体方案。从零开始使用mpvue,通过官方文档直接构建mpvue的项目环境即可。对于使用mpvue做增量开发,我们提供了 mpvuesimple 轻量化构建工具,可以对部分页面单独构建,或者将构建集成到已有的方案中。

mpvue 设计思路

小程序的定位是一个简单的逻辑视图层框架,框架将代码分为逻辑和视图两部分。视图部分代码即样式和模板,逻辑部分为js代码。在运行期小程序将所有代码做一次性加载,然后解析执行。每个页面由单独的webview窗口负责渲染,所有逻辑代码运行在一个js引擎中。js引擎负责和素有窗口通信,并维护数据模型和响应事件。

对mpvue来说,要做的事情是让 Vue.js 语法规范的代码,在JS引擎中运行,具体的实现方式是引入mpvue的SDK。在小程序的运行环境当中,同时存在小程序对象和vue对象。mpvue 通过事件代理,生命周期打通,数据同步的方式实现了两个对象的通信。

mpvue的主要工作体现在三个方面:开发阶段,通过命令行工具快速搭建项目;代码构建阶段负责将代码编译转化成小程序的目标代码;代码执行阶段负责通过维护 Vue.js 对象来来管理小程序对象。

利用引入 Vue.js runtime 来支持的 Vue.js 语法思路的思路并不难想到,写出 demo 验证其可行性较却难了许多,但最难之处还在于具体实现。在我们看来 mpvue 的难点和核心能力主要体现在以下三方面:

- 1. 构建阶段的代码编译能力,即 Vue 模板视图层代码编译为小程序版本。 我们的设计是: Vue.js 维护一套完整的逻辑视图层代码;此外再单独为小程序构建 出一套视图层代码用于小程序视图生成。这里的难点在于构建出的小程序模板代码 需要具备一些特定能力,下文将详细展开。
- 2. 运行时双实例关联和生命周期互通,小程序 Page 实例和 Vue 实例需要提前在 Vue.js runtime 中建立好绑定。
 - 具体的实现细节是:先创建 Vue 对象,在 Vue 对象的作用域中调用小程序 Page 函数初始化页面,同时将所有信息挂载到 Vue 实例,Pages 生命周期内设置 hook 调用 Vue 生命周期函数,其间所有数据从 Vue 示例上获取。
- 3. 另外,我们设计 mpvue 有一个指导原则,那就是:不创造规范,不引入新的学习成。一切 Vue.js 语法我们都最大限度支持,尽力做到从 Vue.js 到小程序的零成本切换。

mpvue 最佳实践

mpvue 聚焦于解决小程序开发的效率问题,通过框架机制、语法规范来增强代码可维护性。同时也为小程序和H5的代码复用提供可操作的空间。熟悉前端开发的同学都知道,小程序和H5本身存在平台差异,部分能力无法对齐,在解决两端差异的诉求上并没有银弹。我们收到许多类似的问题:mpvue 写的代码如何在浏览器中运行。mpvue 如何解决小程序和H5的跨平台应用。针对这些问题,我们建议的方案如下:

- 1. 可以尽可能多的使用小程序语法特性,或者小程序组件,因为后续无需关注将其转 换为H5组件。
- 2. 杜绝使用浏览器强相关的特性,此部分代码在小程序中无法运行。

3. 尽量少的使用不推荐的语法特性,小程序环境性能表现不佳,譬如 \$ref, filter 等

对于 mpvue 同时兼顾小程序和H5的场景:

- 1. 使用平台无关语法做公共构建,此部分能力在两端表现无明显差异。
- 2. 平台强依赖代码做分别实现,通过抽象出适配层屏蔽平台差异,如要实现一个 slide, map, 小程序中有原生组件,但H5需要单独实现,并不能通过框架实现同等 编译。思路可以类比react native。

如何快速掌握 mpvue 的能力并用于日常开发:

- 1. 阅读官方文档了解 mpvue 使用方式。
- 2. 了解小程序和H5的能力差异,便于区分出适合H5场景和小程序场景的特性。
- 3. 阅读mpvue项目 issue,避免常见问题,了解解决方案。
- 4. 对于长期建设的小程序,不断提取公共组件或解决方案,复用到更多场景。

mpvue 未来规划

mpvue 现在社区实践使用情况如何?在我司内部从去年9月份开始大规模使用 mpvue, 几乎所有的场景都趟过一遍。现在正在梳理出出一套从业务应用角度的最佳实践,在未 来的一段时间,会把它以技术博客的方式同步给大家。

mpvue 打算做什么?框架本身的设计可以进一步优化,基础库大小有压缩空间,以适应更多的轻量化场景。社区方面,完善一套组建库方案。长远的看,我们计划把 mpvue 建设成最流行的小程序框架。



mpvue 社区建设

mpvue 本身有一份规划,我们正在征集了更多的 contributor 参与社区建设。现在在公司内外都已经有一些同学陆续加入,我们会通过一些机制来完善社区建设。

同时,大家可以看到各大公司都已经开始在做各自的小程序。对 mpvue 来说我们可以做些什么?畅想一下,未来假设我们有十个小程序的方案,如果可以通过写一套代码同时试配这些小程序...是不是很美好?

写在最后

这次分享的目的主要是向大家介绍 mpvue 是什么、有什么优势、能做什么、未来计划是怎样的。为大家技术选型提供参考。对于长期维护的开源项目,我们有专门的技术交流渠道,欢迎大家提供建议,或者贡献 pr,为共同促进小程序社区的发展努力。

GitChat