如何快速掌握苹果发布会PPT制作要点

如何快速掌握苹果发布会PPT制作要点

前言

- 1、保持布局简洁 使用相对固定的布局方式 元素简洁才是关键
- 2、图片>图表>文字
- 3、间距营造呼吸感
- 4、挑选字体 少选,优选 可读性相当?
- 5、拥抱留白 留白不代表"没有" 留白创造规律



7、流畅的动画 不要滥用动画 真正有用的动画不多 所见即所得

结语

前言

很高兴你能够参与这场chat,在这场chat中,我将分享一些从苹果发布会ppt中总结出的经验和技巧,建议你在学习文章前先大体浏览2017年苹果秋季新品发布会的全程。文章会以**Tips**的形式编写,总共7条Tips。希望你能够有所收获。

注:文中所展示的苹果keynote图片均不是个人原创,如有需要请联系原作者购买(微信arieswang2017)

1、保持布局简洁

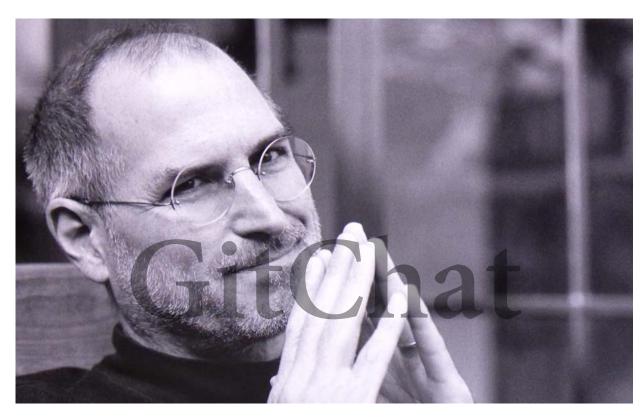
你的观众在一定时间内无法接受太多的信息,人们的短期记忆十分有限,这意味着你不能使用太多过于繁复的布局方式,这么做会使他们感到疲劳、迷茫,抓不住重点,不再愿意接受真正重要的内容。

你可以尝试以下方法

使用相对固定的布局方式

如果你认真看过苹果整场的发布会,就会发现其实布局方式无外乎下面4种

1. 全图型





这几乎是你能够在苹果发布会上看到的出现频率最高的布局方式

优点:

- 简洁、舒畅
- 制作简易
- 拥有震撼力
- 阅读压力小
- 效果直观
- 表达中心明确

缺点:

- 在抽象概念上的表达效果远远不如文字
- 如果不能很好的表达中心思想,那么这页幻灯片将变得十分糟糕

2. 单一标题型



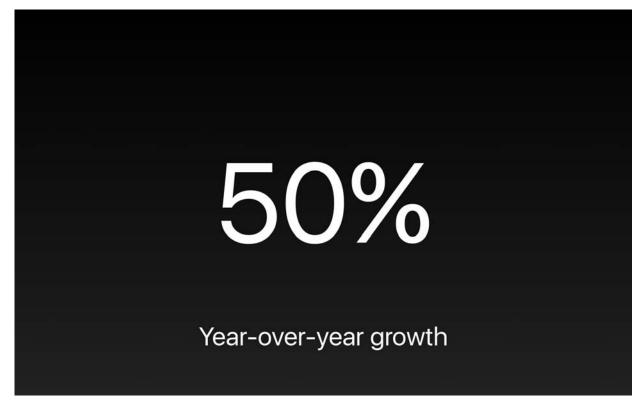
Today at Apple

优点:

- 极度简洁(甚至超过全图型)
- 制作简易
- 制作简易信息点少 , 易于观众记忆主旨明确

缺点:

- 有时会显得单薄
- 没有更多细节的情况下,大量使用会使风格显得单调
- 3.大小标题型





大标题一般是具有震撼力的数据,小标题起说明作用

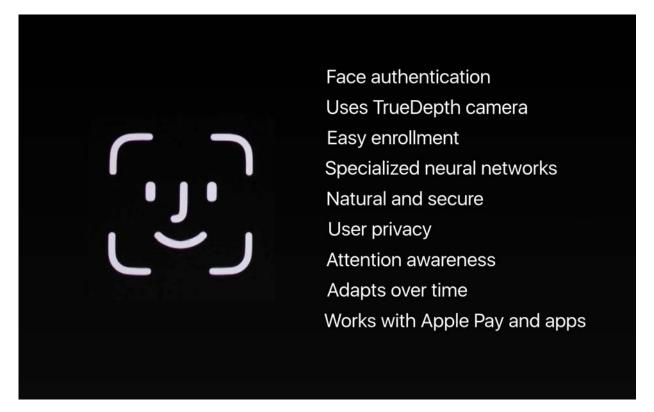
优点:

- 小标题的说明有利于观众记忆数据的含义
- 继承单一标题型幻灯片的几乎全部优点

缺点:

• 风格尤其是配色会略显单调

4.图片-说明型





优点:

- 比单纯的文字更生动,人们更喜欢看到图片
- 整体效果简洁。如Face ID那一张信息其实很多,但是毫不凌乱,**大多数时候其实根本不需要无用的修饰,只需要最简洁的排列**

缺点:

• 有的页面信息非常多,适合做小结页;如果直接展示会让观众感到迷茫,且观众无法记住这些信息点

元素简洁才是关键

苹果所推崇的设计思想中,最核心的一条就是极简主义。

真正重要的元素并不多。喜欢极简的人经常爱说Less is more,并不是因为它看起来很酷——而是因为只有元素数量减到最少的时候,人们才能完全把注意力放在最重要的东西上。这意味着它即能吸引人们的注意力,又可以减轻阅读负担和制作难度。

想要达到极简状态的最基本方法就是:

- 1. 去除所有不能直接影响核心内容的表达效果的装饰元素
- 2. 用最少的文字/图片表达最多的信息(也就达到了所谓的"少即是多")

为了对比修改前后的风格变化,我们将下面的幻灯片修改成极简风格



背景与内容无关所以去掉,水滴状的装饰物并不是核心内容,ABCD的序号其实不影响阅读,文本框的背景无用大可删去,甚至不用写"目录"两个字——演讲者可以说出来。所以现在的幻灯片应该是这个样子

概况 水环境问题 水质改善措施 小组总结

经过简单的修改可以达到如下效果



有时横向排版更顺应人眼阅读习惯,加快人们的阅读速度

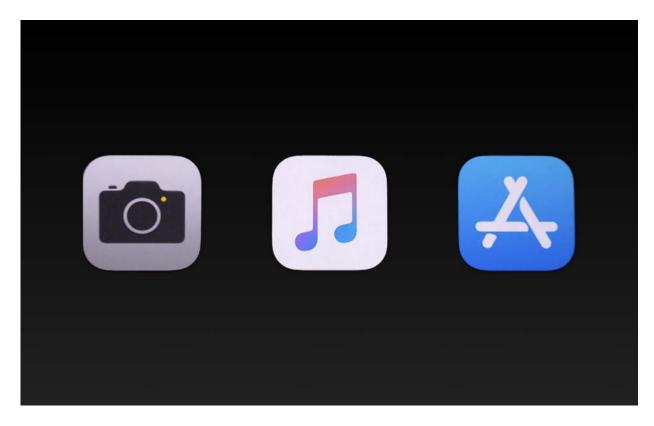


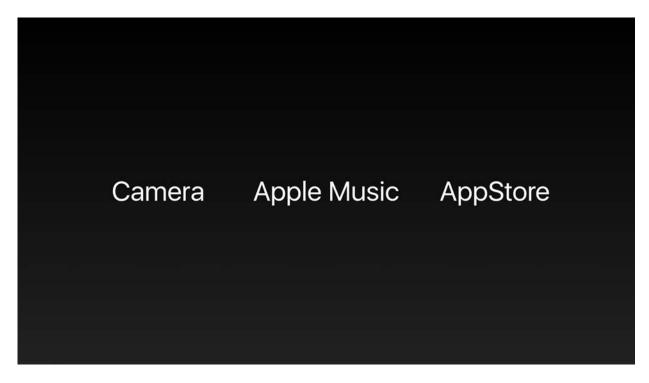
当然背景不一定要用黑色渐变,这么做只是为了吸引观众注意力(也可采用活泼一些的背景色)

注意,极简主义意味着"极度简洁",但说到底只是一种设计风格,并不一定非要使用(就像你可以用Material Design一样)。但任何ppt都必须做到基本的简洁,只有这样才能控制好观众阅读成本(观众想不想看)。

2、图片>图表 文字

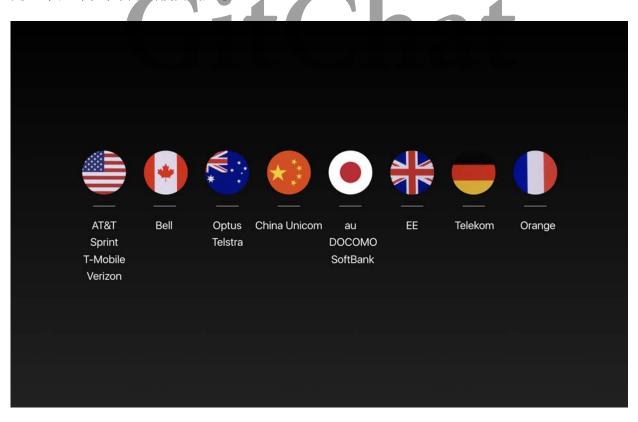
这一点其实是显而易见的,例如下面这页ppt



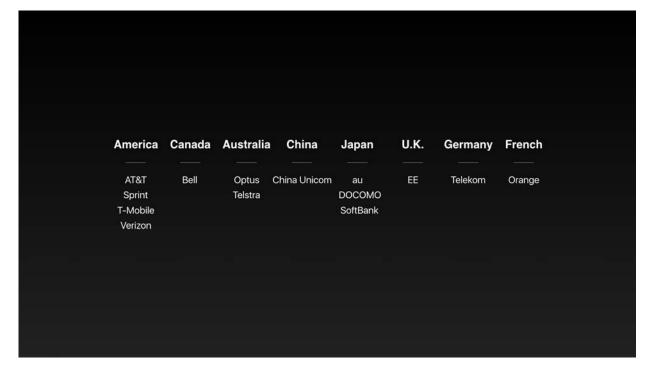


这个例子可以看出图片比文字生动、形象得多,图片更顺应人们的阅读习惯,不会令人 感到枯燥难懂

同理,如果把国旗全部换成文字



会是这样



页面会显得乏味、拥挤,信息看起来很多,人们的辨识速度和阅读体验就会下降,导致人们甚至不想寻找自己国家的支持的运营商。

这里可以看出图片/图表的另一个性质,人们会因为语言的限制而无法理解某些事物,但图片却不会。比如你扫一眼第一张图就会发现里面有中国,但对于英语不是很熟练的人来说,同样的时间看第二张图却不一定会发现China,我认为这也是图片和文字最大的区别。但正因如此,图片被限制于用眼睛看到的事物中,也就难以表达深层次的、抽象的概念。例如表达"Humanitarianism"一词时,很难找到与之匹配图片,这时折中的办法是对某些字母进行特殊的设计、处理,配合其他的图表来使ppt变得生动活泼

3、间距营造呼吸感

这一点几乎是纯技巧性的

例如观察下面两幅图的区别





可以明显的看出正负标题的**字符间距**发生了改变,"WATCH"的字符间距由0%变成6%,"SERIES"的字符间距由0%变成22%。由此可见,**适当地**拉大字符间距能够营造呼吸感。但所谓**适当地**到底是多少呢?因为字符间距如果过大会导致阅读速度的下降,反而失去了实用性,所以我建议你把字符间距控制在-8%**至25**%之间,如下图

- -8% Keynote
- ^{0%} Keynote
- Keynote

比如下面这页ppt



调大字符间距之后是不是效果非常明显



这里要注意中文的逗号要特殊处理,因为逗号的间距本身就大,所以甚至应当适当缩短 逗号的字符间距



4、挑选字体

少选,优选

一页ppt里不要使用3种以上的字体。整个ppt尽量少的使用新字体。每一种字体在设计之初就要考虑其表达主题、情感基调、适用人群、适用场景等诸多客观因素,因此每种字体的设计风格和适用性都不尽相同,过多的字体种类容易导致风格的分歧和页面的混乱,导致表达效果达不到原本的预期。

大体浏览苹果2017年秋季新品发布会的ppt,我只发现Helvetica、SFUIDesign、MyraidSetPro3种字体,并且这3种字体的风格都被很好的发挥、统一。

对于一场发布会来说,文字不需要过多的修饰,就可以全部使用无衬线字体,这样做的效果正式、简明扼要。





关于此,一个有趣的事实是:如果文本字体十分难以阅读,会导致观众对产品本身也留下不好的印象,观众会不自觉地认为这件事很难做或者这个产品不好用。

可读性相当?

衬线字体笔画连贯、粗细不一,而无衬线字体字形简洁、醒目,但单从可读性角度而言,只要不是修饰过多导致难以识别,用什么字体并无太大区别。如果综合考虑,建议你的标题使用无衬线字体,因为这样会使观众一眼看到重点。

5、拥抱留白

留白不代表"没有"

有的人做ppt时总是想尽各种办法要把页面填满,添加了许多无用的装饰物,否则就会觉得空虚、不饱满。其实一定的留白并不代表"空无一物",正相反,留白本身就是一种填充。

留白也被称之为"**负空间**"。适当的留白能够营造呼吸感,让观众把视线聚焦在真正重要的东西上,一定程度的减少阅读压力,让页面显得干净、整洁。



而不是这样



留白创造规律

发现规律有助于快速处理时刻接受的大量感官信息,即便本没有规律,人眼在观察物体时也会尝试创造规律。例如下图



你会不自觉的将6个小球"看成"(或者说"分析成")两个一组的组合,但在下图中



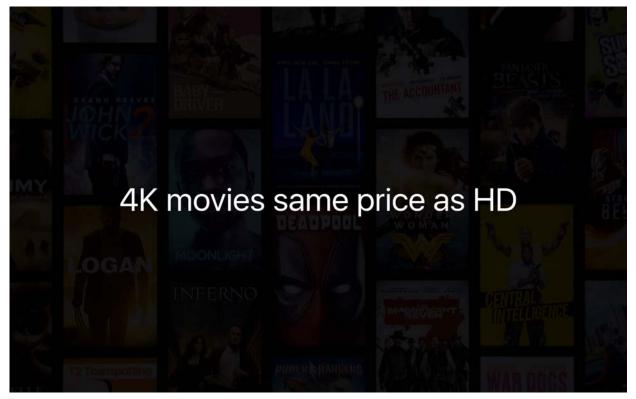
你的大脑并不会作出任何"分组"。在这两幅图中,6个小球的形状、大小、颜色均没有任何改变,只是每个小球之间的相对距离发生了改变,也就是留白的变化,可以被用于引导观众的思维,自然地划分模块、区别内容。同理,如果你的留白十分诡异或者根本没有规律,就会使人们感到厌烦。

而这个"规律"从本质上来说是指**相邻物体必然相关**的人脑思维定势上,而且通常来说, 左右相邻关系比上下相邻关系更紧密。在设计ppt时要格外注意。

6、弱化背景

如果背景图片与文字颜色相近,或者背景颜色较繁杂,可以尝试以下方法对背景进行处理

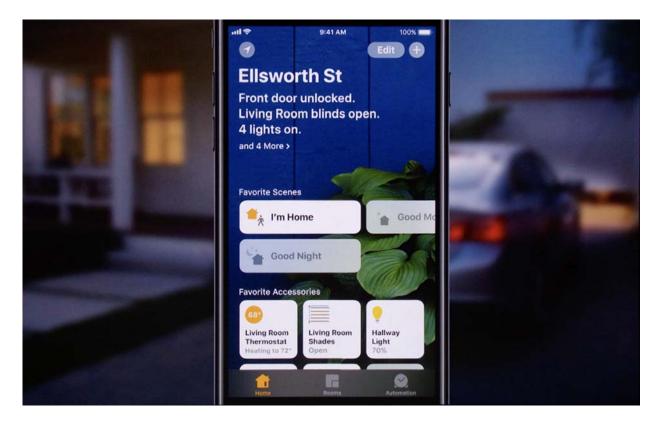
使用蒙版





在背景上加一层半透明蒙版可以起到加强对比、突出重点的效果,使得文字部分更能吸引观众的注意力

模糊处理



背景虚化同样可以突出前景内容

苹果从iOS7开始大面积使用高斯模糊的新手法

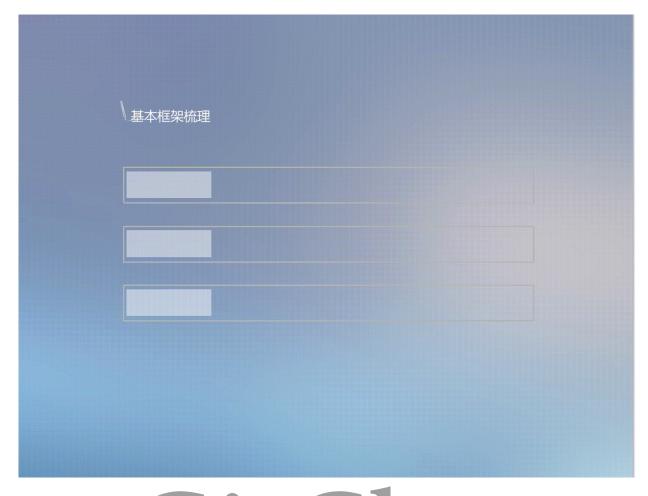
区别?

- 蒙版通过降低背景图片明度来增强与前景色的对比;就像我们在手机摄像头上追求的背景虚化一样,背景模糊会使观众视线自然聚焦到前景,是实现自然过渡的手段之一,并基于此突出重点
- 蒙版可以给出更多细节信息,而模糊则不能
- 蒙版用于强调前景内容,趋向于"说明";模糊则趋向于"融合"、"过渡",强调前景内容和背景内容的联系。这也是苹果之所以在这里用高斯模糊的原因——不希望弱化现实中的HomeKit和手机上的HomeKit的显示关系、效果

7、流畅的动画

不要滥用动画

现在很多人做ppt习惯性地加入大量的动画,每一张图片、每一段文字都要有动画



暂且忽略上面这页ppt的配色、布局,并不是每段文本都需要飞入、浮入等动画,而且文本是直接跨过边框进入的,完全忽视边框的存在,与平常人们的思考方式相违背。苹果发布会的ppt并不是因为动画多才广受赞誉的,而是因为每个动画都恰到好处,将动画的优势发挥出来。过多的"可怕"的动画会导致页面混乱,搅乱观众的思维,甚至让人们感到不耐烦。

动画的本质是元素与元素、页面与页面之间的过渡、引导。并不是ppt的必备或主要的构成部分,反而仅仅是润色原本的框架,制造、放大、完善原本框架的细节、魅力。其被设计的根本目的是"锦上添花",不能因为某些"华丽"的"特效"而使其喧宾夺主。每个动画的使用动机必须明确。

动画的使用场景应该被严格限定在以下2个场景中:

- 较为复杂的概念解释:单纯靠演讲者"说"已经无法表达或者十分难懂时,可以以动态形式展示给观众
- 过渡:元素状态(位置、大小、填充等)发生变化时、幻灯片场景或气氛切换时的 **平滑过渡**方式。从一个阶段逐渐发展到另一个阶段的过程称之为过渡,并不是所有 过渡都需要动画来完成,动画的使用应该十分吝啬,而且只有**平滑过渡的动画**的动画,也就是合适的动画,才能保证过渡的实现,给观众带来惊喜、震撼,吸引他们继续集中注意力。

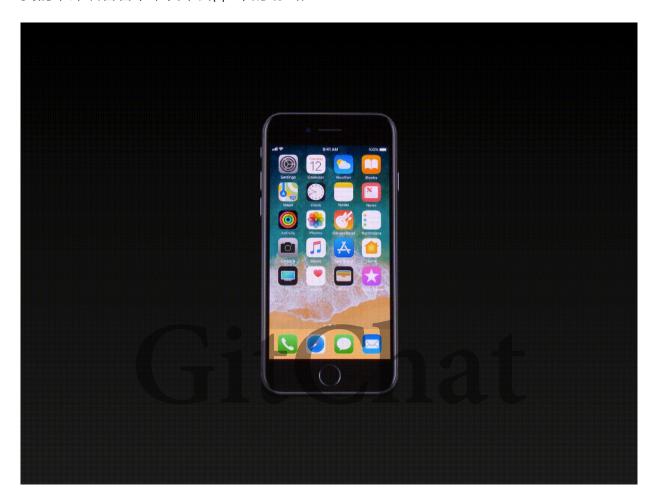
真正有用的动画不多

经常看到有人说keynote以复杂炫酷的动画著称(有的时候确实是这样),但其实和ppt一样,最常用的、最有用的动画仅仅是**移到(ppt里叫路径)、缩放(ppt里叫放大/缩**

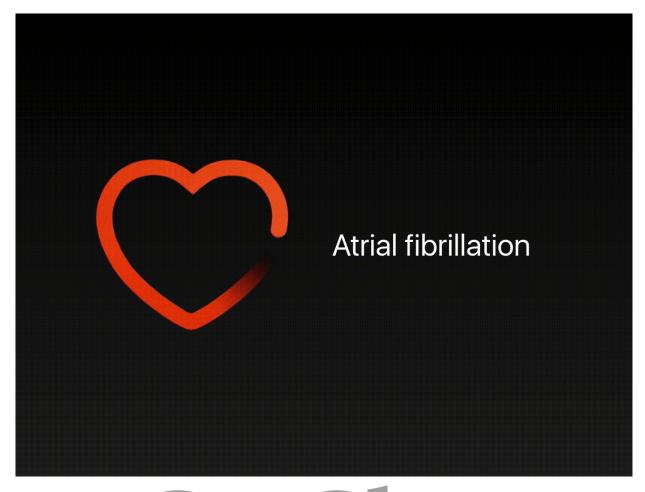
小)、不透明(ppt里叫透明度)、划变(ppt里叫擦除)外加一个神奇移动(ppt里叫Morph)而已。通过这几个动画的组合,就可以完成绝大多数的动画效果,再加上零星点缀的"华丽"的"特效",就能做出一份高质量的ppt动画。

所见即所得

我们来详细看看苹果发布会ppt中的动画。



这里用到了神奇移动,能够自然地显示出重点强调的3个App,包含了一种"所见即所得"(WYSIWYG, What you see is what you get)的思想,其逻辑是:当希望说明iPhone的某些App十分重要时,**让他们直接"出来"**,并让其他多余的元素消失。你也可以这么理解:当时的演讲者(和ppt的设计团队)是这么想的:当我讲到iPhone的3个重要App时,我希望它们能够变得突出,并让其他东西消失。而让它们变得突出的过程非常适合用简单的神奇移动来承接。这样简单、轻松的设计能够给人很舒服、自然、顺畅的感觉,又有一定的创造性、突破性(体现在打破"边框"的设定上,即App直接从手机里"跳"出来)。这一段可能有点不好解释,甚至解释的比较混乱,但我希望你能懂一点:让思考变得"直接",想办法让"变换"变得自然,不用去管条条框框的限制,但又不能违背常人的基本思维,让人们觉得荒诞、奇怪。



上图也只是简单的神奇移动,但是就会显得很自然,并不"可怕"。 比如下面这两页ppt的切换





苹果选择了这样的切换方式



这个动画叫"推移",十分简洁、明了 但如果你用"五彩纸屑",效果就很奇怪



为什么产品会变成纸屑飞走?这种动画看起来很酷,但是放在这里就显得不合适同样地,如果是"扭曲"也不符合常理



扭曲的效果让3个产品看起来像印在一张纸上,反而使产品失去了质感

结语

这里列出的Tips仅仅是关于ppt制作极小一部分。如果你对其中某一部分感兴趣可以参考以下内容:

- 《字体设计进化论》(刘柏坤)
- 《设计要懂心理学》(Susan Weinschenk)
- 《乔布斯的魔力演讲》(只有好的演讲才能发挥ppt的真正优势)

GitChat