

## Faculté de Sciences et Techniques

# M1 Informatique

# Projet : Réalisation d'un site de pâtisserie Document de spécification fonctionnelle

# Réalisé par :

SANNY Abdul-Qadir
NIBAREKE Thérence
ZOUBIR Amina
Tajri Ikram
Garces Cala Maria Fernanda
MOMBOULI Trinité
Diallo Boubacar Biro

Encadré par: C. ROUDET et L. ABROUK

Année universitaire: 2022 - 2023

# Table des matières

1. E	Diaar	rammes de séquence	
	_	Définition	
1.1.		Delinition	
1.2	D	Diagrammes de séquences de notre site	
1.2.	.1	Authentification	4
1	.2.2	Recherche de produit	
		Gérer panier	
1	.2.4	Commander	8
7 P	Plan (	de test	

# 1. Diagrammes de séquence

#### 1.1. Définition

Un diagramme de séquences est un diagramme d'interaction qui expose en détail la façon dont les opérations sont effectuées : quels messages sont envoyés et quand ils le sont.

Ces diagrammes nous permettent de mieux décrire le système dans son aspect dynamique. C'est une représentation intuitive qui modélise les interactions entre entités du système sous forme de message et réponses, boucles etc.

En ce qui suit, nous présenterons quelques diagrammes de séquences relatifs aux cas d'utilisations présentés.

## 1.2 Diagrammes de séquences de notre site

#### 1.2.1 Authentification

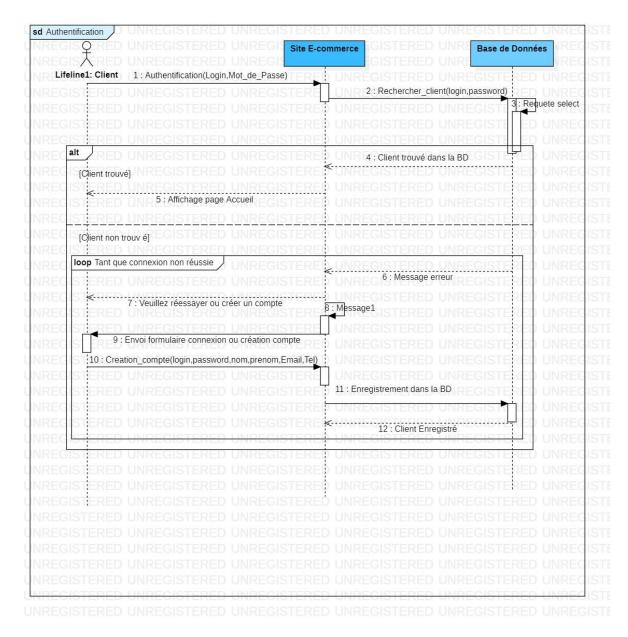


Figure 1. Diagramme de séquence : authentification

#### Description du scenario d'authentification :

Une fois le client accède au site e-commerce, il peut s'authentifier pour effectuer une commande d'un ou plusieurs produits. L'authentification se passe selon le scenario suivant :

- Le client demande le formulaire d'authentification
- Le formulaire s'affiche
- Le client rempli le formulaire en fournissant son login et mot de passe
- Une vérification de l'existence du client dans la base se lance. Cette vérification peut aboutir à deux résultats possibles
  - o Si le client est trouvé la page d'accueil est affichée (en mode authentifié)
  - Si le client n'est pas trouvé un message d'erreur est retourné par le serveur de base de données
    - Le formulaire d'authentification est affiché de nouveau
    - Le client peut soit corriger ses paramètres d'authentification ou créer un nouveau compte. Ce processus se répète tant que la connexion n'est pas réussie ou que le client ne crée pas un nouveau compte.

### 1.2.2 Recherche de produit

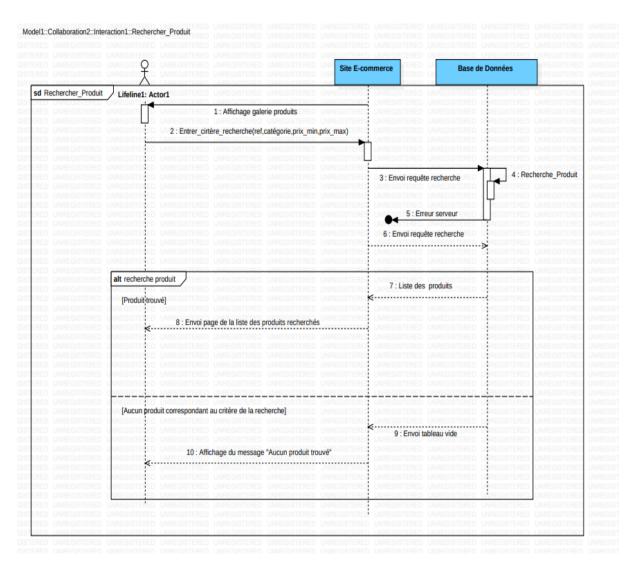


Figure 2. Diagramme de séquence : Recherche de produit

Le client peut effectuer une recherche de certains produits selon plusieurs critères (prix, catégorie etc.), en suivant le scenario suivant :

- Le client entre les critères de recherche
- Une requête est lancée vers la base de données pour chercher les produits correspondants aux critères spécifiés par le client.
- En cas d'erreur dû au serveur la requête sera lancée de nouveau (selon la nature de l'erreur).
- Une vérification de l'existence des produits répondants aux critères est effectuée
  - Si aucun produit n'a été trouvé, un message indiquant qu'aucun produit n'a été trouvé dans la base de données est affiché au client.

 Sinon une page affiche la liste des produits trouvés. Le client peut alors voir les détails de chaque produit souhaité.

## 1.2.3 Gérer panier

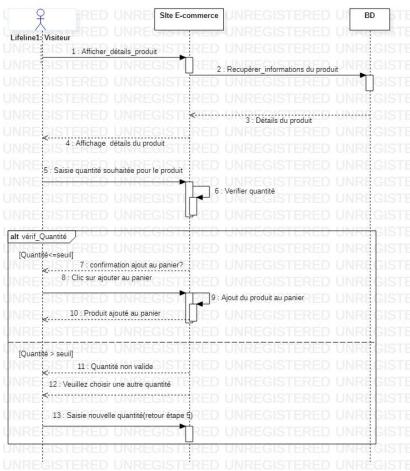
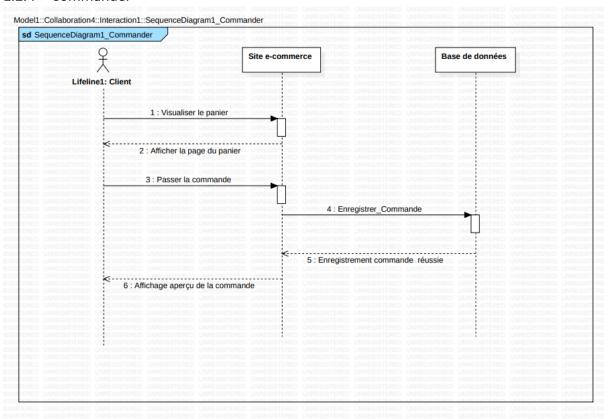


Figure 3. Diagramme de séquence : Gérer panier

Description

#### 1.2.4 Commander



- Le client demande la visualisation de son panier
- Le panier est affiché
- Le client demande à passer la commande
- La demande est enregistrée et accepter
- La commande est affichée

# 2 Plan de test

Afin de valider les fonctionnalités que nous aurons à développer nous avons mis en place un plan de test fonctionnel. Ces test s'effectuerons sur les différents scenarii énumérés plus tôt. Les principaux tests sont listés dans le tableau suivant.

Cas d'utilisation	Liste de test
Page principale utilisateurs	<ul> <li>Chargement effective des produits ajoutés dans la BD</li> <li>Tester que tous les produits de la bd sont affichés</li> <li>Tester que des produits qui ne sont pas dans la bd ne sont pas affichés</li> <li>Vérifier les informations des produits dans la liste</li> </ul>
Recherche produit	<ul> <li>Tester la recherche d'un produit qui existe</li> <li>Tester la recherche d'un produit qui n'existe pas         <ul> <li>Vérifier le message affiché</li> </ul> </li> <li>Vérifier les informations de base des produits affichés dans la liste</li> <li>Vérifier l'exactitude des résultats en fonction des critères de recherches</li> </ul>
Gestion de la commande	<ul> <li>Faire une commande par un client et s'assurer qu'elle apparait sur le backoffice et dans la liste des commandes du client</li> <li>Tester la vue de la liste effective des commandes (client et admin)</li> <li>S'assurer que aucune commande n'est affichée si aucune commande n'est effectuée</li> <li>Tester l'annulation d'une commande en fonction de la durée minimale prescrite (la durée et déterminée après des test)</li> <li>Tester la visualisation d'une commande         <ul> <li>Vérifier toutes les informations</li> <li>Vérifier les différents changements d'état d'une commande</li> </ul> </li> </ul>

Gestion du panier	<ul> <li>L'ajout d'un produit au panier fonctionne bien</li> <li>Changer la quantité d'un produit</li> <li>Le retrait d'un produit du panier fonctionne bien</li> <li>L'ajout d'un même produit dans le panier augmente le nombre</li> </ul>
	<ul> <li>On ne peut pas enlever moins de 0 produits du panier</li> </ul>