

Admitere

Personalul unui liceu foloseste o aplicatie mobila pentru a gestiona dosarele candidatilor la admitere. Secretariatul gestioneaza dosarele iar candidatii pot inregistra un dosar.

Pe server se vor memora urmatoarele detalii:

- Id - Identificatorul dosarului. O valoare intreaga mai mare decat zero.
- Nume - Numele candidatului. O valoare de tip string.
- Medie1 - Un intreg care reprezinta media, la materia principala, din ultimii 4 ani.
- Medie2 - Un intreg care reprezinta media, la materia secundara, din ultimii 4 ani.
- Status - O valoare booleana care specifica daca dosarul este valid sau nu.

Aplicatia ofera urmatoarele functionalitati (fara a fi nevoie sa restartam):

- Sectiune statistica (ecran separat).
 - a. (2p) Vizualizare dosare, intr-o lista. Folosind apelul **GET /all**, un utilizator va accesa toate dosarele din sistem, si le va afisa doar pe cele valide. Elementele din lista trebuie sa prezinte doar: Id-ul dosarului, si media dosar (medie ponderata: 75% medie1, 25% medie2). Dosarele se ordoneaza descrescatoare dupa media dosarului. In cazul mediilor egale urmatorul criteriu de departajare foloseste medie1, daca si acestea sunt egale se va folosi medie2. Daca aplicatia este offline, se va afisa un mesaj corespunzator si un buton care sa reincearca apelul. Odata ce un apel reuseste se vor folosi doar dosarele din baza de date offline/locala.
 - Sectiune candidat (ecran separat).
 - a. (2p) Inregistrare dosar. Folosind apelul **POST /register**, specificand toate attributele unui dosar. Coconfirmare de la server se primeste un intreg reprezentant id-ul dosarului. Se afiseaza un mesaj de confirmare cu raspunsul de la server. Daca device-ul este offline, inregistrarea se persista in baza de date locala.
 - Sectiune admin (ecran separat) - disponibil doar online.
 - a. (1p) Vizualizare dosare nevalidate. Folosind acelasi apel **GET /all**, se prezinta doar dosarele nevalidate.
 - b. (1p) Validare dosar. Prin selectarea unui dosar, din lista precedenta, folosind apelul **POST /validate**, specificand id-ul si statusul unui dosar.
- (1p) Pe server, odata ce se adauga o noua inregistrare, folosind o conexiune de tip WebSocket, se va trimite un mesaj tuturor aplicatiilor conectate. Aplicatiile conectate, vor afisa o notificare cu continutul mesajului primit (folosind un dialog, sau snackbar sau toast). Intr-un format uman, nu text-ul JSON sau toString.
- (1p) Pentru fiecare apel catre server/DB se va afisa un indicator de progres.
- (0.5p) Pentru fiecare interactiune server/DB, daca se produce o eroare, aplicatia va afisa mesajul folosind un toast, snackbar sau dialog.
- (0.5p) Indiferent de apel (server sau DB), se va inregistra un mesaj de debug/log.