



## **OBJETIVO**

---

Este documento describe paso a paso el procedimiento a seguir para enviar a través de la Enseñanza Virtual el proyecto correspondiente a la entrega 2 del trabajo práctico de la asignatura.

Este documento también le permite comprobar si ha elegido correctamente los nombres de los métodos y ha colocado los parámetros de los constructores en el orden correcto. Revise detenidamente los apartados ‘Nombres de los métodos’ y ‘Orden de los parámetros en los constructores’, y compruebe que su proyecto se ajusta a lo que se indica en ellos.

## **PLAZO DE ENVÍO**

---

La fecha límite de envío de la entrega 2 es el **viernes 8 de enero de 2016 a las 23:59 horas**, no admitiéndose envíos después de esta fecha. Se recomienda al alumno que realice el envío antes de las 20 horas, para disponer de un margen suficiente para realizar un segundo envío dentro del plazo en caso de producirse algún problema en el primer envío.

## **PREPARACIÓN DEL PROYECTO PARA EL ENVÍO**

---

La entrega 2 del trabajo práctico debe incluir todo el código realizado en los boletines T1 a T8. Deberá tener un proyecto de nombre **FP1516-uvus**, donde *uvus* es su usuario virtual de la Universidad de Sevilla (por ejemplo, FP1516-demouser). Si su proyecto tuviese otro nombre, renómbrelo con la opción *File>Rename* de Eclipse.

Una vez finalizado el trabajo, y hechas todas las pruebas necesarias siguiendo la metodología utilizada en el laboratorio, exporte el proyecto a un archivo comprimido en formato ZIP. Para ello, siga las instrucciones que se indican en el boletín 0, “Entorno de trabajo”, en el apartado titulado “Exportación de un proyecto como un archivo .zip”. Ponga al archivo .zip el nombre **FP1516-uvus-E2** (en el ejemplo, FP1516-demouser-E2).

## **ENVÍO DEL PROYECTO**

---

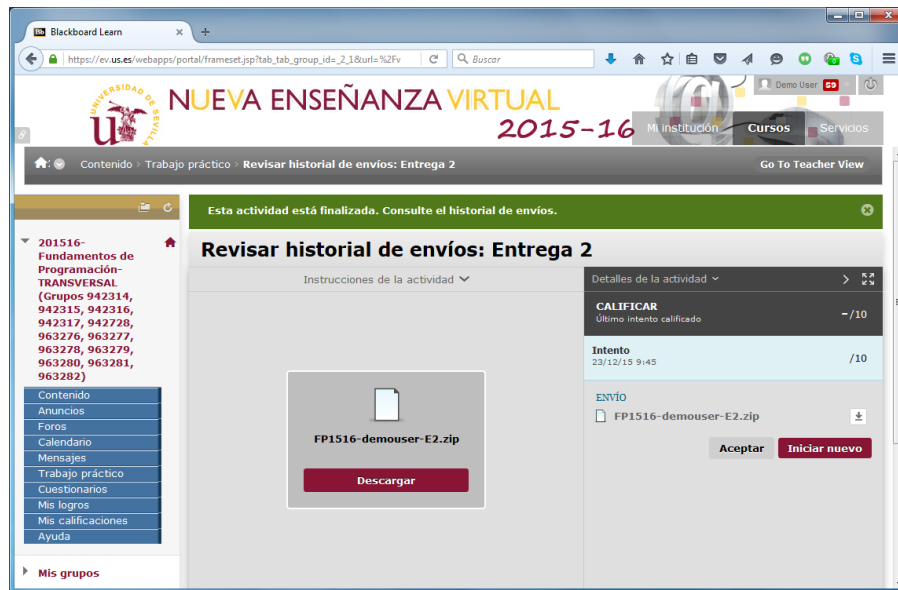
Conéctese a la Enseñanza Virtual y acceda al curso de Fundamentos de Programación 2015/16. Vaya a la carpeta ‘Trabajo práctico’ en el área de contenidos (puede acceder directamente pinchando en la opción ‘Trabajo práctico’ del menú principal). Allí encontrará un elemento denominado ‘Entrega 2’ (para que le aparezca es condición necesaria estar inscrito en un grupo de laboratorio y haber realizado la entrega 1).

The screenshot shows the Blackboard Learn interface for the 'NUEVA ENSEÑANZA VIRTUAL 2015-16' course. The left sidebar contains a navigation menu with options like 'Contenido', 'Anuncios', 'Foros', 'Calendario', 'Mensajes', 'Trabajo práctico', 'Cuestionarios', 'Mis logros', 'Mis calificaciones', and 'Ayuda'. The main content area is titled 'Trabajo práctico' and includes a description of the practical work, a calendar of deliveries, and a list of attachments for 'Entrega 2'. A red arrow points to the 'Entrega 2' section, which lists various documents such as 'Boletín T5: Enunciado', 'Boletín T5: Material de apoyo', 'Clase TestAlumno', etc.

Entre en este elemento. Le aparecerá una pantalla como la siguiente:

The screenshot shows the 'Cargar actividad: Entrega 2' page in Blackboard Learn. The page has a header with 'Cancelar', 'Guardar como borrador', and 'Enviar' buttons. Below this is the 'INFORMACIÓN SOBRE ACTIVIDAD' section, which displays the due date as 'viernes 8 de enero de 2016' at '23:59' and the possible points as '10'. The 'ENVÍO DE ACTIVIDAD' section includes buttons for 'Envío de texto', 'Envío de escritura', 'Adjuntar archivo', and 'Examinar mi equipo'. The page also contains a description of the activity and its instructions.

Vaya al apartado 'Envío de actividad', pulse el botón 'Examinar mi equipo' y busque el archivo .zip con el proyecto exportado desde Eclipse. No hace falta que introduzca ningún dato más; simplemente pulse el botón 'Enviar'. Le aparecerá una pantalla de confirmación.



## COMPROBACIÓN DEL ENVÍO

Para comprobar que el envío se ha realizado correctamente, acceda de nuevo al elemento 'Entrega 2'. Le saldrá la siguiente pantalla:



Pinche sobre el botón 'Descargar'. Le aparecerá una ventana preguntándole si desea abrir o guardar el archivo. Elija esta última opción y guarde el archivo en el disco.

Para comprobar que envió el archivo correcto, puede hacer dos cosas:

- Descomprimir el archivo .zip y comprobar que la carpeta src contiene todos los archivos del proyecto (note que esto también puede hacerlo antes de enviar el archivo)
- Importar el proyecto en Eclipse, siguiendo las instrucciones que se indican en el boletín 0, "Entorno de trabajo", en el apartado titulado "Importación de un proyecto desde un archivo .zip". En este caso, debe utilizar un *Workspace* diferente al original, ya que Eclipse no permite que existan dos proyectos con el mismo nombre en el mismo *Workspace*.



Si al comprobar el archivo se da cuenta de que no es correcto, dispone de una segunda oportunidad para realizar el envío. Para ello entre de nuevo en la actividad 'Entrega 2', pulse el botón 'Iniciar nuevo' y repita el procedimiento de envío, siguiendo los pasos al pie de la letra.

## **EVALUACIÓN DE LA ENTREGA**

Todos los proyectos enviados serán sometidos a un conjunto de tests unitarios. Los resultados de estos tests determinarán una parte de la calificación de la entrega 2. La biblioteca con los tests se publicará a posteriori para que pueda ejecutarlos personalmente, vea sus posibles errores y, en su caso, los corrija.

## **DEFENSA PRÁCTICA DEL PRIMER CUATRIMESTRE**

La semana del 11 al 15 de enero de 2016 tendrá lugar la defensa práctica del trabajo, que se realizará en un aula de laboratorio y sobre su propio proyecto enviado en la entrega 2. Las defensas se realizarán en el horario de clase de su grupo, tanto de teoría como de laboratorio, y deberá venir el día y hora que sea convocado, no admitiéndose ningún cambio.

## **NOMBRES DE LOS MÉTODOS**

Es importante que utilice los nombres correctos para los métodos de cada uno de los tipos implementados. Para asegurarse, compruebe que los nombres que ha utilizado en su proyecto son los siguientes (se muestran únicamente los tipos que no se han trabajado en el aula):

Tipo	Nombres de los métodos
<b>Centro</b>	getNombre, getDireccion, getNumeroPlantas, getNumeroSotanos, getEspacios, nuevoEspacio, eliminaEspacio, getConteosEspacios, getDespachos, getProfesores, getEspacioMayorCapacidad
<b>Despacho</b>	getProfesores, setProfesores
<b>Expediente</b>	getNotas, nuevaNota, getNotaMedia
<b>Grado</b>	getNombre, getNumeroMinimoCreditosOptativas, getAsignaturasObligatorias, getAsignaturasOptativas, getNumeroTotalCreditos, getDepartamentos, getProfesores, getAsignaturas, getAsignatura
<b>Profesor</b>	getCategoria, getTutorias, setCategoria, nuevaTutoria, borraTutoria, borraTutorias, getDepartamento, setDepartamento, getAsignaturas, getCreditos, imparteAsignatura, dedicacionAsignatura, eliminaAsignatura, getDedicacionTotal

## **ORDEN DE LOS PARÁMETROS EN LOS CONSTRUCTORES**

Para que su proyecto pueda ser probado correctamente, los constructores deben recibir los parámetros en el orden adecuado. Compruebe que el orden que ha utilizado coincide con el que se muestra a continuación:

Tipo	Orden de los parámetros en los constructores
<b>Alumno</b>	DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, email
<b>Asignatura</b>	Constructor 1: nombre, código, número de créditos, tipo, curso Constructor 2: nombre, código, número de créditos, tipo, curso, departamento
<b>Beca</b>	Constructor 1: código, cuantía total, duración, tipo Constructor 2: código, tipo



<b>Tipo</b>	<b>Orden de los parámetros en los constructores</b>
<b>Becario</b>	Constructor 1: DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, email, beca, fecha de comienzo Constructor 2: DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, email, código, cuantía total, duración, tipo, fecha de comienzo
<b>Centro</b>	nombre, dirección, número de plantas, número de sótanos
<b>Departamento</b>	nombre
<b>Despacho</b>	Constructor 1: nombre, capacidad, planta, profesores Constructor 2: nombre, capacidad, planta, profesor Constructor 3: nombre, capacidad, planta
<b>Espacio</b>	tipo, nombre, capacidad, planta
<b>Expediente</b>	Constructor sin parámetros
<b>Grado</b>	nombre, asignaturas obligatorias, asignaturas optativas, número mínimo de créditos de asignaturas optativas
<b>Nota</b>	Constructor 1: asignatura, curso, convocatoria, valor, mención de honor Constructor 2: asignatura, curso, convocatoria, valor
<b>Persona</b>	Constructor 1: DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, email Constructor 2: DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento
<b>Profesor</b>	Constructor 1: DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, email, categoría Constructor 2: DNI, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, email, categoría, departamento
<b>Tutoría</b>	Constructor 1: día, hora de comienzo, hora de fin Constructor 2: día, hora de comienzo, duración

## **CORRECCIÓN DE ERRATAS**

Es posible que en algún boletín se detecte una errata después de su publicación. En ese caso se publica una nueva versión corregida y se indica la corrección realizada en el apartado 'Notas' dentro del material de la entrega. Asegúrese de haber revisado estas correcciones antes de enviar su proyecto.