

|  |  |
| --- | --- |
| Captura de pantalla de un celular  Descripción generada automáticamente | **PROYECTO**: CoronaApp |
| **NOMBRE DEL DOCUMENTO**: Acta de Constitución del Proyecto |
| **FECHA DE CREACIÓN**: 07/09/2020 |
| **AUTOR:**  José Arturo Ubierna Torres  Juan Pablo Flores Juárez |
| **REVISIÓN:** Rafael de la Rosa Flores |
| ***DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO***: Dada la contingencia sanitaria actual derivada de la pandemia por el covid-19, se han desplegado numerosas y muy variadas campañas infomativas, pero no se ha prestado atención suficiente en concientizar a los niños. Se propone implementar una aplicación móvil con especial atención en el apartado visual y con una historia original a modo de cuento. Teniendo una temática de teatro de marionetas, se pretende con esto desarrollar al virus Sars-cov2 como villano de la historia.  También proponer actividades lúdicas para reforzar el habito de la higiene y evitar el contagio. | |
| ***DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO***:  Una aplicación de navegación sencilla para auxiliar a los padres en la exlplicación de las mediadas de sana distancia e higiene necesarias hacia el sector infantil de la población. La propuesta se centra en cuentos originales y juegos o retos, además de ser de rotación continua para mantener la atención de los niños.   * Cuentos infantiles semanales basados en covid 19 como villano. * Retos o juegos diarios. * Miniserie animada capitulo semanal a partir del cuento con mayor éxito durante el primer mes. | |
| ***OBJETIVOS***:  Cubrir la escasa oferta de materiales digitales didáctico-lúdicos ofertados como apoyo a los padres de familia para explicar y adaptar a los niños a la nueva normalidad. | |
| ***CRITERIOS DE ÉXITO***:   * La finalización de la fase de planeación y documentación. * La implementación de la aplicación. * Tener resultados positivos en el proceso de prueba y medición de aceptación. | |
| ***REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO***:  Ante la eventual puesta a prueba (testeo) frente a la población objetivo, se realizará una ecuesta en escala de Likert sobre la satisfacción de los niños en base al nivel de entretenimiento experimentado durante el uso de la aplicación. | |
| ***FINALIDAD DEL PROYECTO***:  Implementar métodologías de gestión y trabajo de equipos destinados al desarrollo y planeación de proyectos. Particularmente para el desarrollo de software, ya que es uno de los productos mayormente demandados hacia los profesionales de la computación. | |
| ***ENTREGABLES PRINCIPALES***:   * Acta constitutiva del proyecto * Maquetado de la aplicación y avance gráfico * Aplicación | |
| ***JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO***:  La mayoría de los recursos informativos para niños y auxiliares para padres de familia en esta materia suelen encontrarse como información estática en sitios web.  Siendo los niños víctimas directas en varias áreas de su vida y desarrollo como en lo social, académico y derivados psicológicos del confinamiento, requieren de atenciones particularmente lúdicas para entender esta situación.  Las aplicaciones móviles son accesibles a la mayoría de la población y pueden captar la atención de los niños más fácilmente que otros medios de aproximación visual debido a la interacción que permiten. | |
| ***PRINCIPALES INTERESADOS***:   * Los padres de familia son la población objetivo. Ya que, a pesar de que los niños son aquellos para los que está planeado el presente trabajo, los padres son los que harán uso de la aplicación para complementar el trabajo que vengan haciendo para ayufar a sus hijos a adaptarse y a entender la nueva normalida. | |
| ***RIESGOS INICIALES***:   * Falta de conocimientos. * Falta de planificación. * Fallos de Hardware o Software. * Enfermedades. | |
| ***DURACIÓN E HITOS***:   |  |  | | --- | --- | | **Hito** | **Fecha tope** | | **Acta de Constitución del proyecto** | **04/09/2020** | | **Diseño y arquitectura** | **14/09/2020** | | **Apartado gráfico** | **28/09/2020** | | **Implementación** | **15/11/2020** | | **Entrega final del proyecto** | **20/11/2020** | | |
| ***PRESUPUESTO***:  Nuestro presupuesto preliminar para este proyecto en base a los recursos humanos con los que contamos y material de apoyo necesario, son:  Recursos humanos 2: $3,500 semanales por persona (lunes a viernes 8hrs)  Equipos y licencias: $45,000  (Pudiendo ser ajustado más delante de ser necesario) | |
| ***SPONSOR***: Rafael de la Rosa Flores | |
| ***DIRECTOR DEL PROYECTO***: José Arturo Ubierna Torres | |