

Webudvikling Backend

Aflevering 3: Projektopgave

Helge Mathiasen og Brian Lindsten

Vejleder: Kianoush Golipour

Studie SmartLearning

April 2019

Indholdsfortegnelse

Webudvikling Backend.....	1
Indledning.....	3
Design.....	3
Konstruktion	3
Afgrænsning - Fravalg og mangler	4

Indledning

Brian Lindsten og jeg (Helge Mathiasen) er i gruppe om løsningen af denne opgave.

Desværre har Brian været optaget til anden side i denne uge, så jeg har tilladt mig at udarbejde en løsning på vegne af os begge.

Design

Applikationen er bygget op om en hovedmenu hvor brugeren kan vælge mellem at logge ind med et eksisterende brugernavn, registrere en ny bruger eller bestille en pizza.

Så snart man er logget ind, bliver man sendt videre til menukortet.

Hvis man forsøger at logge på med et brugernavn som ikke er oprettet, bliver man præsenteret for et link til siden hvor man kan registrere en ny bruger.

Når en ny bruger er registreret, er man automatisk logget ind, og kommer videre til menukortet.

Hvis man forsøger at bestille pizza uden at være logget ind, bliver man automatisk sendt til login-billedet.

Når det er lykkedes at bestille pizza, får man et kvitteringsbillede om at bestillingen er sendt til kokken.

Konstruktion

Modellen er delt op i en view-model og en data-model. View-modellen indeholder valideringsattributter og ekstra felter til brugergrænsefladen.

Login er implementeret med en service, hvor brugeren som er logget ind er gemt i en login-bønne.

Data bliver valideret både i view og i databasen. I view skal brugeren have en pæn besked om hvad der er galt, og databasen skal være frakoblet view-laget og kan derfor ikke stole på at data er korrekt valideret i view.

Databasen har fået sin egen exception, hvor logiske fejl ved opret og hent kan rapporteres.

Afgrænsning - Fravalg og mangler

Vi er ikke nået til databaser og sikkerhed endnu, så jeg har blot brugt en service med et par Dictionary i stedet for en database, og jeg har ingen beskyttelse af brugeren med kodeord eller kryptering.

Det var ikke et krav i opgaveteksten at menukortet skulle kunne redigeres, så derfor er menuen endt med at blive dybt forankret i applikationen.

Jeg ville gerne have givet kokken et skærm billede til at ændre på udvalget af pizzaer, men har fravalgt det for at spare tid.

Jeg har ikke en mailserver, så det at sende en mail til kokken kommer aldrig til at fundere. Derfor er fejlhåndteringen taget ud af kraft, så ingen opdager at der ikke bliver sendt nogen mail.

På kvitteringsbilledet ville jeg gerne have vist et resumé af bestillingen. Jeg forsøgte at implementere det via session-variable, men fik det aldrig til at virke, så det er fjernet igen.