



Atividade: Pseudoângulos

Gilvan Maia
gilvanmaia@virtual.ufc.br
Professor Associado

Instituto UFC Virtual
Universidade Federal do Ceará





Parte 1

- Escreva um programa que calcule o ângulo entre dois vetores 2D (2 pontos)
 - Usando o produto escalar
 - Usando o produto vetorial
- Extra A (1 ponto)
 - Verifique se os vetores são nulos ou não
 - Evitar que ocorra NaN nos seus cálculos
- Extra B (1 ponto)
 - Visual e interativo





Parte 2

- Escreva um programa que calcule
 - 1) O pseudoângulo do cosseno entre dois vetores (2 pontos)

$$1 - \frac{\vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}}}{|\vec{\mathbf{u}}||\vec{\mathbf{v}}|}$$

- 2) O pseudoângulo de um vetor usando a técnica do quadrado (3 pontos)
- 3) O pseudoângulo entre dois vetores, sempre no intervalo [0,8) (2 pontos)
- 4) De preferência, visual e interativo(1 ponto)

