

42 Atividades sobre Portugol - Descrição Detalhada

Atividade 1

Escreva um programa em Portugol que leia dois números inteiros e exiba a soma deles.

Atividade 2

Crie um programa que leia um número inteiro e exiba seu sucessor.

Atividade 3

Escreva um programa que calcule a média de três números.

Atividade 4

Faça um programa que verifique se um número é par ou ímpar.

Atividade 5

Crie um programa que leia a idade de uma pessoa e determine se ela é maior de idade.

Atividade 6

Escreva um programa que leia um valor e calcule o seu dobro.

Atividade 7

Crie um programa que converta graus Celsius para Fahrenheit.

Atividade 8

Escreva um programa que leia a base e a altura de um triângulo e calcule sua área.

Atividade 9

Faça um programa que leia um número e verifique se ele é positivo, negativo ou zero.

Atividade 10

Crie um programa que simule uma calculadora simples (adição, subtração, multiplicação e divisão).

Atividade 11

Escreva um programa que leia um número e exiba sua tabuada de multiplicação.

Atividade 12

Crie um programa que leia o preço de um produto e aplique um desconto de 10%.

Atividade 13

Faça um programa que leia um número e calcule o fatorial desse número.

Atividade 14

Crie um programa que leia a idade de várias pessoas e exiba a média de idades.

Atividade 15

Escreva um programa que leia a altura e o peso de uma pessoa e calcule o IMC.

Atividade 16

Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e exiba uma saudação personalizada.

Atividade 17

Crie um programa que leia a velocidade de um carro e verifique se está acima do limite permitido

(80 km/h).

Atividade 18

Escreva um programa que leia o salário de um funcionário e calcule um aumento de 15%.

Atividade 19

Crie um programa que leia três números e determine qual é o maior.

Atividade 20

Faça um programa que leia uma lista de 10 números e exiba a soma total.

Atividade 21

Escreva um programa que leia um número e verifique se ele é primo.

Atividade 22

Crie um programa que leia dois números e exiba o maior deles.

Atividade 23

Faça um programa que leia a quantidade de dias e converta para horas, minutos e segundos.

Atividade 24

Escreva um programa que leia um número e exiba a sequência de Fibonacci até esse número.

Atividade 25

Crie um programa que leia o nome de várias pessoas e exiba a lista em ordem alfabética.

Atividade 26

Faça um programa que simule o lançamento de dois dados e exiba o resultado da soma.

Atividade 27

Escreva um programa que leia uma palavra e conte quantas vogais ela possui.

Atividade 28

Crie um programa que leia um número e exiba a sua raiz quadrada.

Atividade 29

Faça um programa que leia a temperatura de vários dias e exiba a média.

Atividade 30

Escreva um programa que leia dois vetores e exiba a soma de cada elemento nas mesmas posições.

Atividade 31

Crie um programa que leia a quantidade de produtos em um estoque e exiba o valor total em dinheiro.

Atividade 32

Faça um programa que leia o número de alunos de uma turma e exiba a lista em ordem inversa.

Atividade 33

Escreva um programa que leia o peso de várias pessoas e exiba o maior peso.

Atividade 34

Crie um programa que leia um número inteiro e exiba a soma de seus dígitos.

Atividade 35

Faça um programa que leia a data de nascimento de uma pessoa e calcule a idade.

Atividade 36

Escreva um programa que leia o valor de um depósito e calcule o valor com juros de 5% ao mês.

Atividade 37

Crie um programa que leia o nome e as notas de um aluno e calcule a média.

Atividade 38

Faça um programa que leia uma frase e exiba o número de palavras.

Atividade 39

Escreva um programa que leia o preço de vários produtos e exiba o valor total.

Atividade 40

Crie um programa que leia o nome de várias cidades e exiba a cidade com o maior nome.

Atividade 41

Faça um programa que leia a velocidade de vários carros e exiba a média das velocidades.

Atividade 42

Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba o seu inverso.

Resposta: Utilize a função 'leia' para capturar os números e a função 'escreva' para mostrar a soma.

Resposta: Utilize uma variável para armazenar o número e some 1 para obter o sucessor.

Resposta: Leia três números inteiros, some-os e divida por 3.

Resposta: Use o operador de resto (%) para determinar se o número é divisível por 2.

Resposta: Compare a idade com 18 e exiba a mensagem adequada.

Resposta: Multiplique o valor por 2 e exiba o resultado.

Resposta: Utilize a fórmula $F = C * 1.8 + 32$.

Resposta: Use a fórmula $A = (base * altura) / 2$.

Resposta: Utilize condicionais para verificar o valor do número.

Resposta: Utilize um menu de opções e realize a operação escolhida pelo usuário.

Resposta: Use um laço de repetição para gerar a tabuada do número inserido.

Resposta: Calcule o valor final subtraindo 10% do preço original.

Resposta: Utilize um laço de repetição para multiplicar os números de 1 até o número dado.

Resposta: Utilize um laço de repetição para somar as idades e depois divida pela quantidade de pessoas.

Resposta: Utilize a fórmula $IMC = peso / (altura * altura)$.

Resposta: Exiba a mensagem 'Olá, [nome]!'

Resposta: Se estiver acima, exiba a mensagem de multa.

Resposta: Multiplique o salário por 1.15 para obter o valor com o aumento.

Resposta: Utilize condicionais para comparar os números e exibir o maior.

Resposta: Utilize um laço de repetição para somar todos os números inseridos.

Resposta: Verifique se o número só é divisível por 1 e por ele mesmo.

Resposta: Use condicionais para comparar os números e exibir o maior.

Resposta: Multiplique os dias por 24, 1440 e 86400 para obter horas, minutos e segundos, respectivamente.

Resposta: Use um laço de repetição e variáveis para calcular a sequência de Fibonacci.

Resposta: Utilize um vetor para armazenar os nomes e ordene-os.

Resposta: Utilize a função aleatório para simular o lançamento dos dados.

Resposta: Percorra a palavra e conte as letras 'a', 'e', 'i', 'o', 'u'.

Resposta: Utilize a função apropriada para calcular a raiz quadrada do número.

Resposta: Soma todas as temperaturas e divida pela quantidade de dias.

Resposta: Percorra os vetores e some os elementos correspondentes de ambos.

Resposta: Multiplique a quantidade de cada produto pelo seu preço e exiba o total.

Resposta: Armazene os nomes dos alunos em um vetor e exiba na ordem inversa.

Resposta: Utilize um laço de repetição para comparar os pesos e exibir o maior.

Resposta: Desmembre o número e some cada dígito individualmente.

Resposta: Subtraia o ano atual pelo ano de nascimento para obter a idade.

Resposta: Multiplique o valor por 1.05 a cada mês para calcular o valor final.

Resposta: Some as notas e divida pelo número de avaliações para obter a média.

Resposta: Utilize a função apropriada para contar as palavras da frase.

Resposta: Utilize um laço de repetição para somar o preço de todos os produtos.

Resposta: Compare o tamanho de cada nome e exiba o maior.

Resposta: Some as velocidades e divida pela quantidade de carros para obter a média.

Resposta: Inverta os dígitos do número e exiba o resultado.