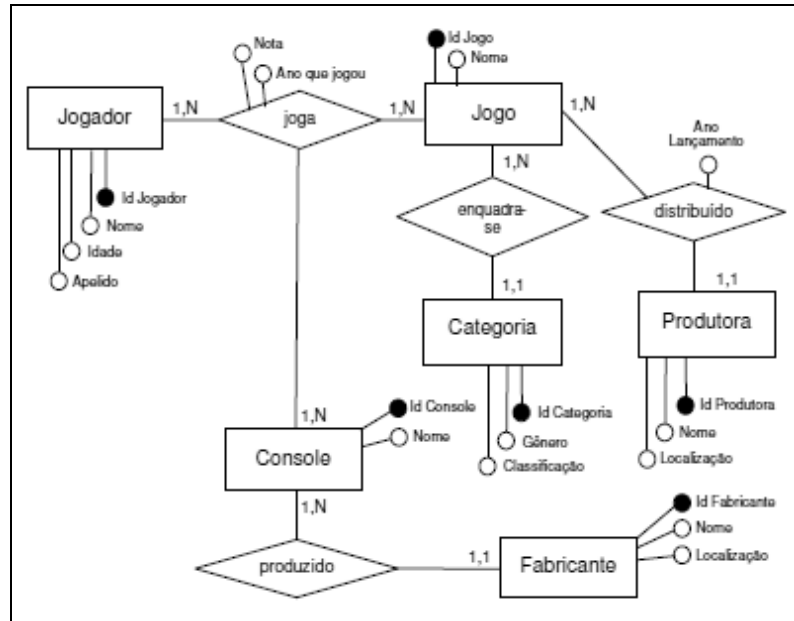


Atividade_online 7 - Mini-mundo Jogos XGamer



1) Criação dos Esquemas Relacionais

JOGADOR (Id, Nome, Idade, Apelido)

FABRICANTE (Id, Nome, Localizacao)

PRODUTORA (Id, Nome, Localizacao)

CATEGORIA(Id_Categoria, Genero, Classificacao)

CONSOLE (Id, Nome, Id_Fabricante)

JOGO (Id, Nome, Ano_Lancamento, Id_Produtora, Id_Categoria)

JOGA (Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console, Nota, Ano_Jogou)

2) Criação das tabelas com índices e chaves primarias e chaves estrangeiras

```
CREATE TABLE Jogador (  
    Id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    Nome VARCHAR(60) NOT NULL,  
    Idade INTEGER(2) NOT NULL,  
    Apelido VARCHAR(30),  
    PRIMARY KEY(Id),  
    INDEX(Nome)  
);
```

```
CREATE TABLE Fabricante (  
    Id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    Nome VARCHAR(60) NOT NULL,  
    Localizacao VARCHAR(30),  
    PRIMARY KEY(Id),  
    INDEX(Nome),  
    UNIQUE(Nome)  
);
```

```
CREATE TABLE Produtora (  
    Id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    Nome VARCHAR(60) NOT NULL,  
    Localizacao VARCHAR(30),  
    PRIMARY KEY(Id),  
    INDEX(Nome),  
    UNIQUE(Nome)  
);
```

```
CREATE TABLE Categoria (  
    Id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    Genero VARCHAR(60) NOT NULL,  
    Classificacao VARCHAR(30),  
    PRIMARY KEY(Id),  
    INDEX(Genero),  
    UNIQUE(Genero)  
);
```

```
CREATE TABLE Console (  
    Id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    Nome VARCHAR(60) NOT NULL,  
    Id_Fabricante INTEGER NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(Id),  
    INDEX(Nome),  
    FOREIGN KEY(Id_Fabricante) REFERENCES Fabricante(Id)  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE  
);
```

```
CREATE TABLE Jogo (  
    Id INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    Nome VARCHAR(120) NOT NULL,  
    Ano_Lancamento INTEGER(4) NOT NULL,  
    Id_Produtora INTEGER NOT NULL,  
    Id_Categoria INTEGER NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(Id),  
    INDEX(Nome),  
    FOREIGN KEY(Id_Produtora) REFERENCES Produtora(Id)  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE,  
    FOREIGN KEY(Id_Categoria) REFERENCES Categoria(Id)  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE );
```

```

CREATE TABLE Joga (
    Id_Jogador INTEGER NOT NULL,
    Id_Jogo INTEGER NOT NULL,
    Id_Console INTEGER NOT NULL,
    Nota INTEGER(2) NOT NULL,
    Ano_Jogou INTEGER(4) NOT NULL,
    PRIMARY KEY(Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console),
    INDEX (Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console),
    FOREIGN KEY(Id_Jogador) REFERENCES Jogador(Id)
    ON DELETE CASCADE
    ON UPDATE CASCADE,
    FOREIGN KEY(Id_Jogo) REFERENCES Jogo(Id)
    ON DELETE CASCADE
    ON UPDATE CASCADE,
    FOREIGN KEY(Id_Console) REFERENCES Console(Id)
    ON DELETE CASCADE
    ON UPDATE CASCADE
);

```

3) Cadastro completo do modelo

TABELA Jogador

```

INSERT INTO Jogador(Nome, Idade, Apelido) VALUES ("João Silva", 13, "Joãozinho");
INSERT INTO Jogador(Nome, Idade, Apelido) VALUES ("Ronaldo Hassen", 18, "Ronaldão");
INSERT INTO Jogador(Nome, Idade, Apelido) VALUES ("Beatriz Tavares", 7, "Bia");
INSERT INTO Jogador(Nome, Idade, Apelido) VALUES ("Maria Pereira", 10, "Mariazinha");
INSERT INTO Jogador(Nome, Idade, Apelido) VALUES ("Sebastiao", 20, "Tião");

```

TABELA Fabricante

```

INSERT INTO Fabricante (Nome, Localizacao) VALUES ("Nintendo ", "Japao" );
INSERT INTO Fabricante (Nome, Localizacao) VALUES ("Sony", "Japao" );
INSERT INTO Fabricante (Nome, Localizacao) VALUES ("Microsoft", "Estados Unidos");

```

TABELA Produtora

```

INSERT INTO Produtora (Nome, Localizacao) VALUES ("SCE Studios Santa Monica",
"Califórnia");
INSERT INTO Produtora (Nome, Localizacao) VALUES ("Nintendo Company, Limited",
"Kyoto");
INSERT INTO Produtora (Nome, Localizacao) VALUES ("Bungie Studios", "Washington");
INSERT INTO Produtora (Nome, Localizacao) VALUES ("Epic Games", "Maryland");
INSERT INTO Produtora (Nome, Localizacao) VALUES ("Planet Moon Studios", "California");

```

TABELA Categoria

```
INSERT INTO Categoria (Genero, Classificacao) VALUES ("Ação-Aventura", "Maiores de 17 anos");
INSERT INTO Categoria (Genero, Classificacao) VALUES ("Corrida de Kart", "Maiores de 6 anos");
INSERT INTO Categoria (Genero, Classificacao) VALUES ("Simulação de Cães", "Livre");
INSERT INTO Categoria (Genero, Classificacao) VALUES ("Tiro em primeira pessoa", "Maiores de 17 anos");
INSERT INTO Categoria (Genero, Classificacao) VALUES ("Tiro em terceira pessoa", "Maiores de 18 anos");
```

TABELA Console

```
INSERT INTO Console (Nome, Id_Fabricante) VALUES ("PlayStation 2", 2);
INSERT INTO Console (Nome, Id_Fabricante) VALUES ("PlayStation 3", 2);
INSERT INTO Console (Nome, Id_Fabricante) VALUES ("Xbox 360", 3);
INSERT INTO Console (Nome, Id_Fabricante) VALUES ("Wii", 1);
INSERT INTO Console (Nome, Id_Fabricante) VALUES ("Nintendo GameCube", 1);
INSERT INTO Console (Nome, Id_Fabricante) VALUES ("Nintendo DS", 1);
```

TABELA Jogo

```
INSERT INTO Jogo (Nome, Ano_Lancamento, Id_Produtora, Id_Categoria) VALUES ("God of War", 2005, 1, 1);
INSERT INTO Jogo (Nome, Ano_Lancamento, Id_Produtora, Id_Categoria) VALUES ("God of War III", 2010, 1, 1);
INSERT INTO Jogo (Nome, Ano_Lancamento, Id_Produtora, Id_Categoria) VALUES ("Mario Kart Wii", 2008, 2, 2);
INSERT INTO Jogo (Nome, Ano_Lancamento, Id_Produtora, Id_Categoria) VALUES ("Nintendogs", 2005, 2, 3);
INSERT INTO Jogo (Nome, Ano_Lancamento, Id_Produtora, Id_Categoria) VALUES ("Halo 3", 2007, 3, 4);
INSERT INTO Jogo (Nome, Ano_Lancamento, Id_Produtora, Id_Categoria) VALUES ("Gears of War", 2006, 4, 5);
```

TABELA Joga

```
INSERT INTO Joga (Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console, Nota, Ano_Jogou) VALUES (2, 1, 1, 8, 2006);
INSERT INTO Joga (Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console, Nota, Ano_Jogou) VALUES (2, 2, 2, 10, 2011);
INSERT INTO Joga (Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console, Nota, Ano_Jogou) VALUES (4, 3, 4, 9, 2009);
INSERT INTO Joga (Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console, Nota, Ano_Jogou) VALUES (3, 4, 6, 7, 2007);
INSERT INTO Joga (Id_Jogador, Id_Jogo, Id_Console, Nota, Ano_Jogou) VALUES (5, 5, 3, 8, 2010);
```

Obs.: As tabelas foram cadastradas com dados pesquisados no site do Wikipédia.