

Executando o primeiro programa no VSCode

Este tutorial tem o objetivo de introduzir o método de criação de projetos no VSCode, e serve tanto para sistemas Windows quanto Linux. Antes de fazer esse tutorial, faça o tutorial de instalação do ambiente Python e do VSCode para o seu Sistema Operacional.

1. No seu sistema operacional, crie uma nova pasta/diretório vazia em algum local de sua preferência. Essa pasta vai conter os arquivos do seu programa.
2. Abra o VSCode.
3. Vá em *Arquivo* -> *Abrir Pasta* e abra a pasta/diretório que você acabou de criar.

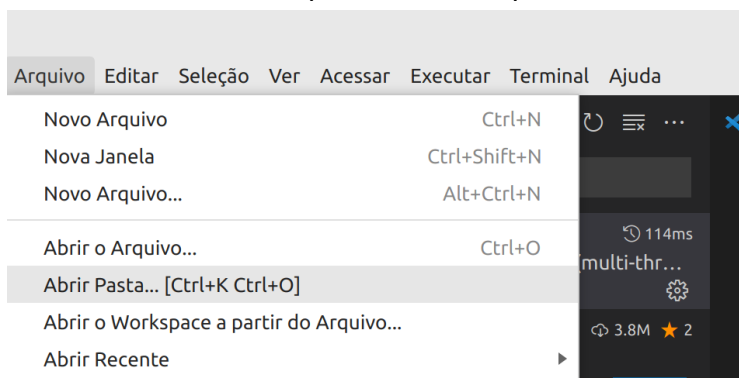


Figura 1 - Abrir Pasta no VSCode

4. Se for perguntado se você confia nos autores, marque a caixa “*confiar nos autores ...*”, e depois clique em “*Sim, confio nos autores*” - como você mesmo criou a pasta/diretório, você pode confiar no autor ;)

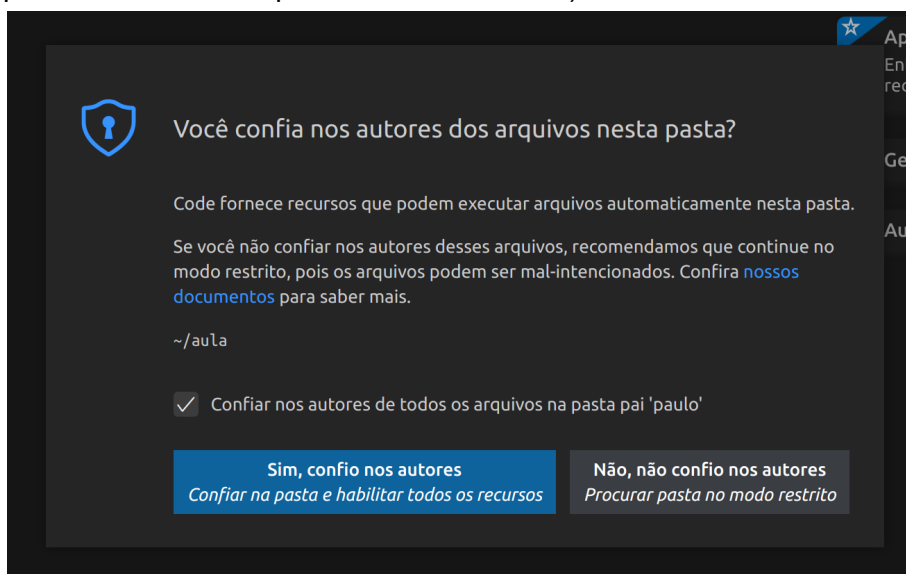


Figura 2 - Confiar nos autores

5. Na parte lateral esquerda do VSCode, clique no Botão *Novo Arquivo*, como na Figura 3.

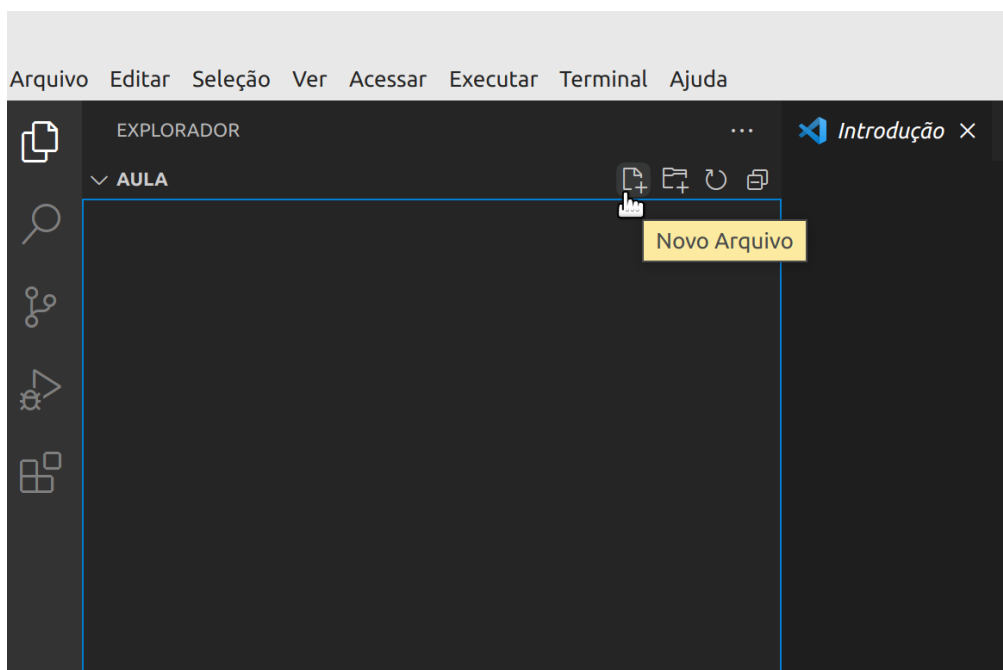


Figura 3 - Novo Arquivo

6. Chame o novo arquivo de *aula.py*.
7. Certifique-se de que você está editando o arquivo *aula.py*. Para isso, você pode clicar duas vezes no arquivo na lateral esquerda do VSCode, ou ainda verificar se a aba aberta para edição no VSCode se refere a esse arquivo (veja Figura 4).

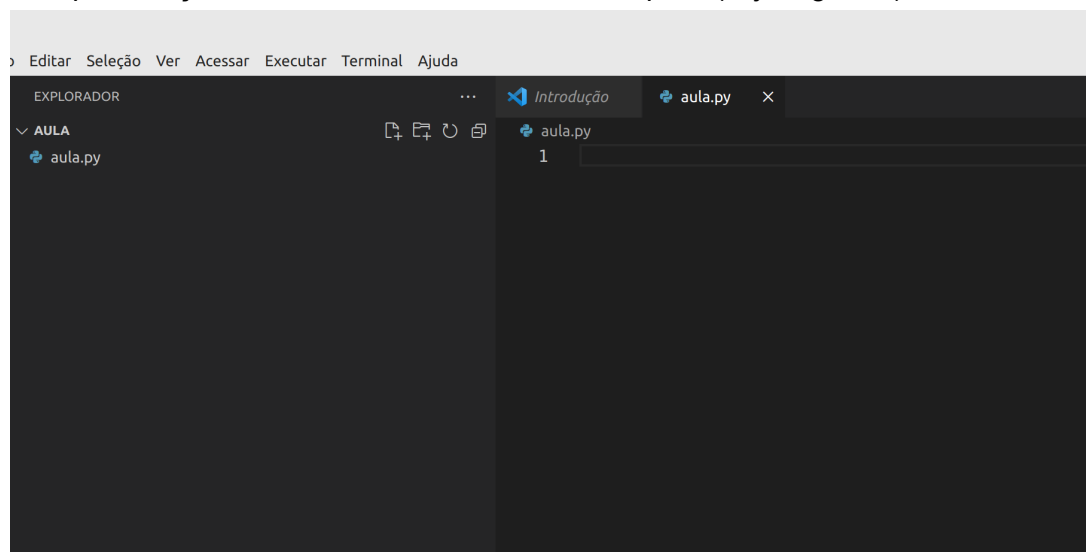


Figura 4 - Aula.py aberto para edição

8. Escreva o seguinte no arquivo *aula.py*.

```
print("Ola mundo")
```

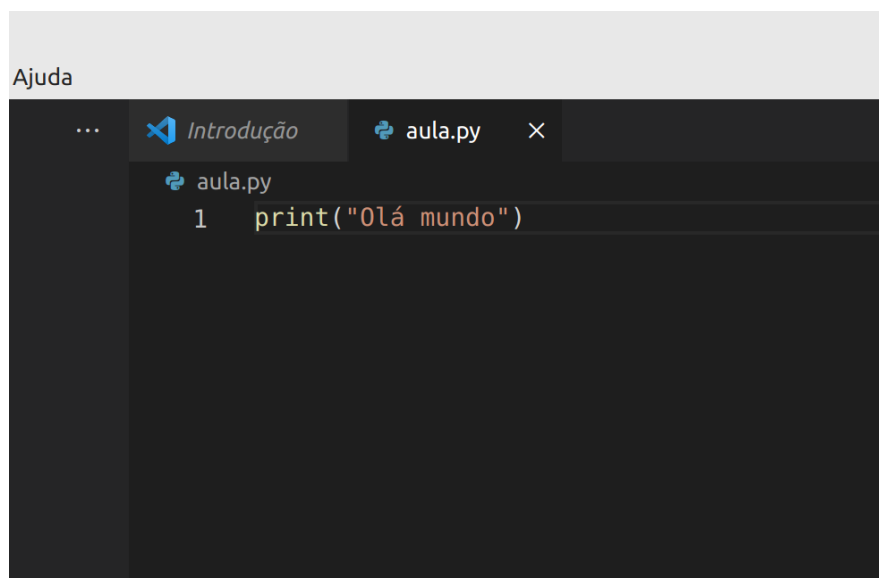


Figura 5 - Olá mundo

9. Clique no botão *Run Python File* (executar arquivo Python), que deve estar no canto superior direito do VSCode. Outra forma é acessar via menu *Executar -> Executar sem Depuração*.

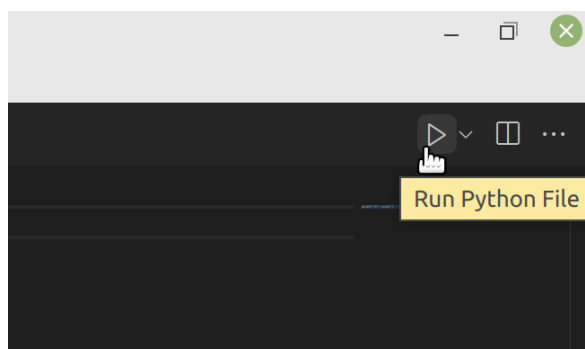


Figura 6 - Executar

10. Uma aba chamada *Terminal* deve ter sido aberta na parte inferior do VSCode, com o resultado da execução do seu programa (o seu programa simplesmente escreve o texto *Olá Mundo* na tela).

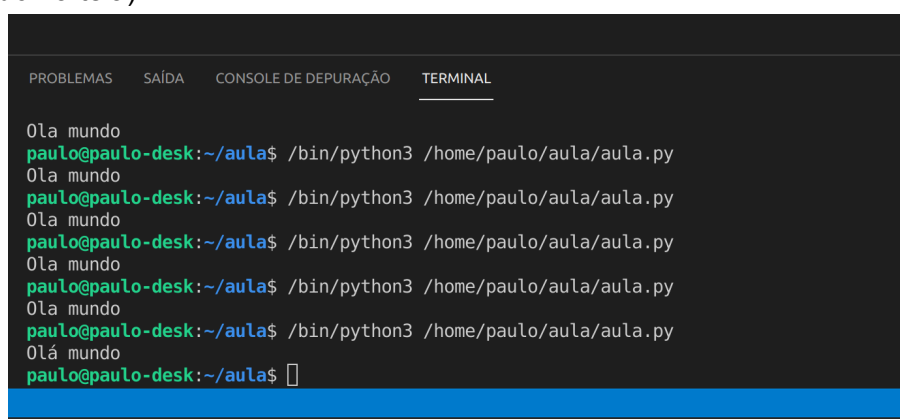


Figura 7 - Terminal com o resultado do programa

11. Parabéns, você executou o seu primeiro programa Python com sucesso!