

# UbiCom

## Simulator Manual



# 목차

## UBICom Simulator

1. 개요 .....	2
2. System Requirements .....	2
3. Layout .....	3
4. Menu 설명 .....	4
5. Configuration	
5.1. Layout .....	5
5.2. 항목 .....	6
6. Message List	
6.1. Message List .....	7
6.2. Context Menu .....	8
7. Edit	
7.1. Transaction Edit .....	10
7.2. SECS Message Edit .....	11
7.3. SECS Item Edit .....	12

## 1. 개요

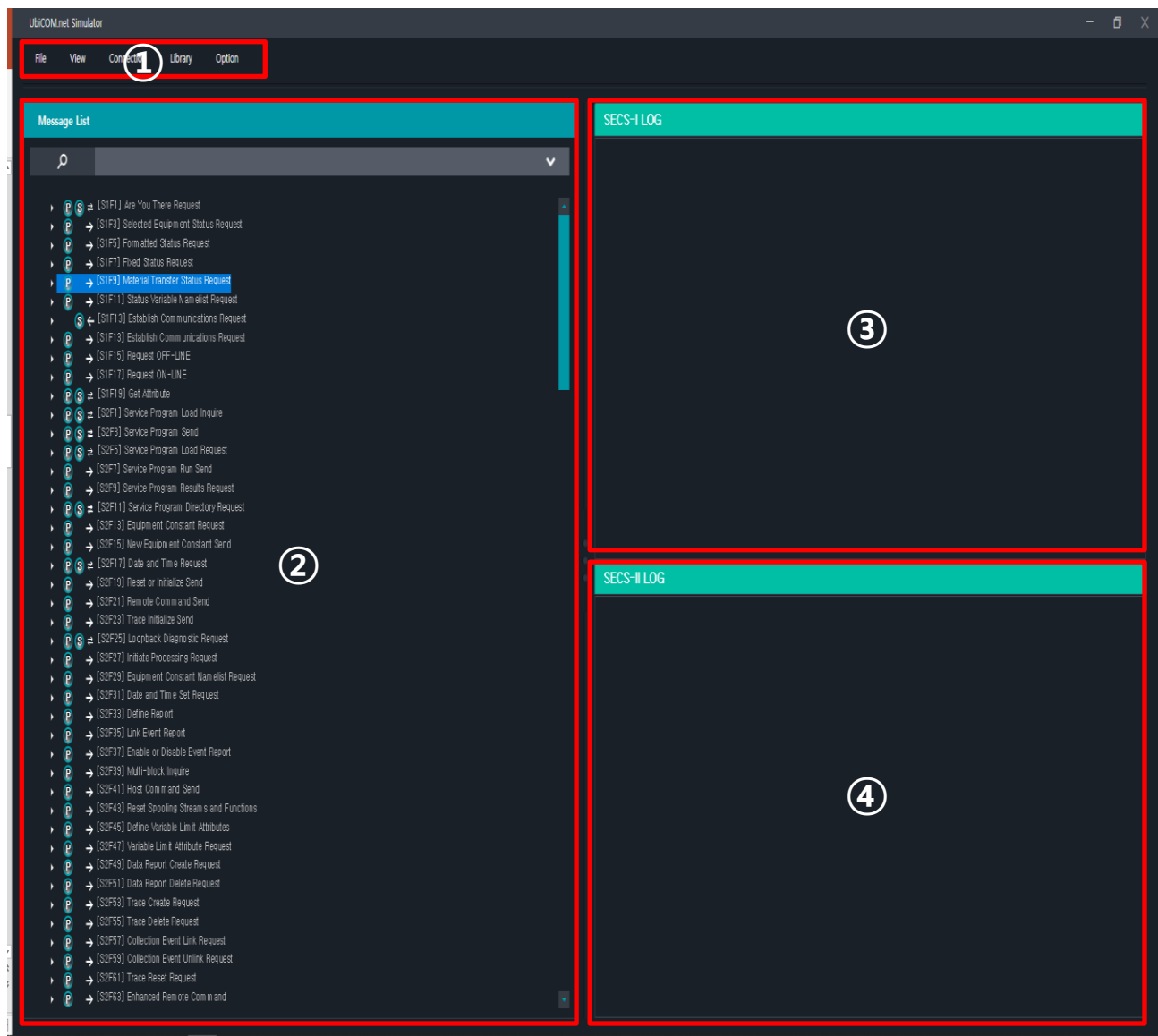
Message define tool로 작성된 UMD file을 이용하여 simulation하는 simulator입니다.  
(SEMI Standard-E5 message structure 지원)

- SECS Message 설정 및 송/수신

## 2. System Requirements

- 소프트웨어 요구사항
  - . Microsoft .NET Framework 4.5

3. Layout



- ① Menu
- ② Message List
- ③ SECS1 LOG
- ④ SECS2 LOG

## 4. Menu 설명

File	View	Connection	Library	Option
------	------	------------	---------	--------

- ① File
  - 저장 및 불러오기, 프로그램 종료
- ② View
  - SECS I/II 로그 UI 상 출력 여부 설정
- ③ Connection
  - 통신 시작/종료 및 설정
- ④ Library
  - SEMI Standard Message 목록 호출
- ⑤ Option
  - Message 수신 시 자동응답 여부 설정

5. Configuration

×

Driver

Driver Name

HOST\_SIM

▼

Delete

Device Type

Host

▼

Device ID

1

SECS Mode

HSMS

▼

Sync Mode

False

▼

UMD File

HSMS

HSMS Mode

Passive

▼

Local IP

127.0.0.1

Local Port

7000

Remote IP

Remote Port

0

Log

SECS-I Log

Day

▼

SECS-II Log

Day

▼

Driver Log

None

▼

Log Level

▼

Log Expire Day

7

Log Directory

C:\Logs

Timeout

T1 Timeout(s)

T2 Timeout(s)

T3 Timeout(s)

45

T4 Timeout(s)

T5 Timeout(s)

10

T6 Timeout(s)

5

T7 Timeout(s)

10

T8 Timeout(s)

5

Link Test Interval(s)

120

Save

- . Connection -> Configuration 선택 시 Popup

5. Configuration

항목	설명
Driver Name	Driver Name입니다. 직접 입력하거나 콤보박스를 이용하여 저장된 설정들을 호출 할 수 있습니다.
Delete	선택된 저장된 설정을 지웁니다.
Device Type	Device Type입니다.(Default Value = Equipment)
Device ID	Device ID입니다.(Default Value = 0)
Sync Mode	Message 송/수신 처리 방법입니다.(Default Value = true)
UMD File	UMD File Name(Path 포함)입니다.
HSMS Mode	HSMS Mode입니다.(Default Value = Active)
Local IP	Local IP Address입니다.(Passive Mode)
Local Port	Local Port No입니다.(Passive Mode)
Remote IP	Remote IP Address입니다.(Active Mode)
Remote Port	Remote Port No입니다.(Active Mode)
SECS-I Log	SECS-I Log 저장 방법입니다.(Default Value = Hour)
SECS-II Log	SECS-II Log 저장 방법입니다.(Default Value = Hour)
Driver Log	Driver Log 저장 방법입니다.(Default Value = None)
Log Level	
Log Expire Day	Log 보관 기간입니다.(단위 = 일, Default Value = 30)
Log Directory	Log Path입니다.(Default Value = C:/Log)
T1 Timeout(s)	
T2 Timeout(s)	
T3 Timeout(s)	T3 Timeout입니다.(단위 = s, Default Value = 45)
T4 Timeout(s)	
T5 Timeout(s)	T5 Timeout입니다.(단위 = s, Default Value = 10)
T6 Timeout(s)	T6 Timeout입니다.(단위 = s, Default Value = 5)
T7 Timeout(s)	T7 Timeout입니다.(단위 = s, Default Value = 10)
T8 Timeout(s)	T8 Timeout입니다.(단위 = s, Default Value = 5)
Link Test Interval(s)	Link Test 주기입니다.(단위 = s, Default Value = 120)

## 6. Message List

### - Message List

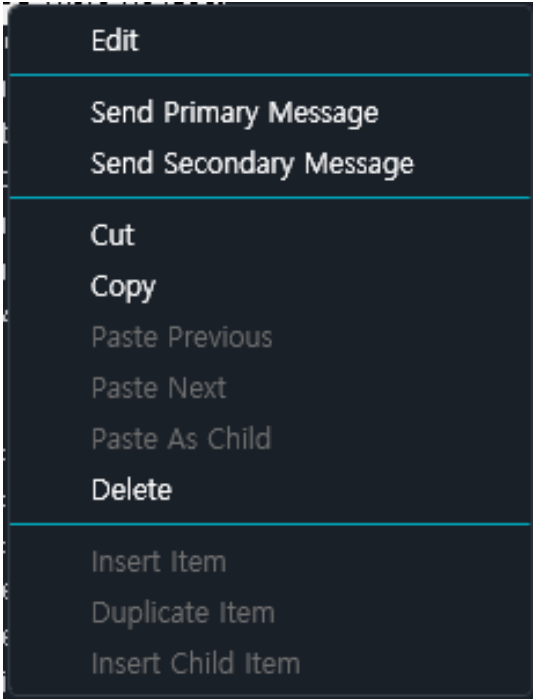


- ① 등록된 Message 목록입니다.  
클릭 시 해당 Message로 이동합니다.
- ② **P** 클릭 시 해당 Message의 Primary Message를 전송합니다.
- ③ **S** 클릭 시 해당 Message의 Secondary Message를 전송합니다.
- ④ **↔** Primary, Secondary 모두 설정된 Message 입니다.
- ⑤ **→** Primary 만 설정된 Message 입니다.
- ⑥ **←** Secondary 만 설정된 Message 입니다.



## 6. Message List

- ContextMenu



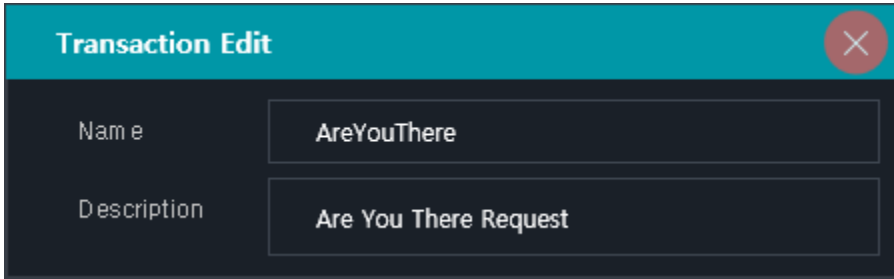
Message List에서 우클릭 시 나타나는 메뉴 입니다.

6. Message List  
-. Context Menu

항목	설명
Edit	Message 의 Name, Stream, Function 등의 설정을 수정합니다.
Send Primary Message	Primary Message 를 전송합니다.
Send Secondary Message	Secondary Message 를 전송합니다.
Cut	해당 항목을 잘라내기 를 실행합니다.
Copy	복사한 항목을 붙여넣습니다.
Paste Previous	선택된 항목의 이전에 붙여넣습니다.
Paste Next	선택된 항목의 다음에 붙여넣습니다.
Paste As Child	선택된 항목의 하위 아이টে으로 붙여넣습니다.
Delete	선택된 항목을 삭제합니다.
Insert Item	새로운 Item을 추가합니다.
Duplicate Item	선택된 Item과 동일한 Item을 추가합니다.
Insert Child Item	선택된 Item의 하위 Item을 추가합니다.

## 7. Edit

### - Transaction Edit



The image shows a 'Transaction Edit' popup window. It has a teal header bar with the title 'Transaction Edit' and a red close button (X) on the right. The main area is dark grey and contains two input fields. The first field is labeled 'Name' and contains the text 'AreYouThere'. The second field is labeled 'Description' and contains the text 'Are You There Request'.

Transaction Edit	
Name	AreYouThere
Description	Are You There Request

Transaction 항목을 선택 후 Edit 클릭 시 나타나는 Popup 화면

- ① Name : Transaction Name을 변경합니다.
- ② Description : Transaction Description을 변경합니다.

7. Edit

- . SECS Message Edit

SECS Primary Message Edit

Name

AreYouThere①

Stream

1②

Function

1③

☒ Wait④

☐ Auto Reply⑤

☐ Host → EQP

☐ EQP⑥ Host

☒ Host ↔ EQP

Message 항목을 선택 후 Edit 클릭 시 나타나는 Popup 화면

- ① Message Name을 변경합니다.
- ② Stream을 변경합니다.
- ③ Function을 변경합니다.
- ④ 전송 후 답신 대기여부를 설정합니다.
- ⑤ 자동응답 여부를 설정합니다.
- ⑥ Message 전송 방향을 설정합니다.

7. Edit

- . SECS Item Edit

SECS Item Edit

Name

MDLN

①

Length

20

②

☐ Is Fixed

☐ List

☐ I1

☐ U1

☐ F4

☒ ASCII

☐ I2

☐ U2

☐ F8

③

☐ Bin

☐ I4

☐ U4

☐ JIS-8

☐ Bool

☐ I8

☐ U8

☐ Any

Value

UbiSAM

④

Item 항목을 선택 후 Edit 클릭 시 나타나는 Popup 화면

- ① Item Name을 변경합니다.
- ② Data Length를 설정합니다.(Is Fixed 체크 시 길이 고정)
- ③ Data Type을 설정합니다.
- ④ Data Value를 설정합니다.