

UbiCom

Message 정의 tool

UbiSam[®]



목차

UbiCom Message 정의 tool

1. 개요	2
2. System Requirements	2
3. Layout	3
4. UMD(UbiCom Message Definition)	
4.1. UMD 파일 관리	4
4.2. Message Definition Type 설정	4
5. Message Structure 편집	
5.1. Message List	5
5.2. Message 상세	6
5.3. Item 상세	7
5.4. SEMI Standard Message Set	8

1. 개요

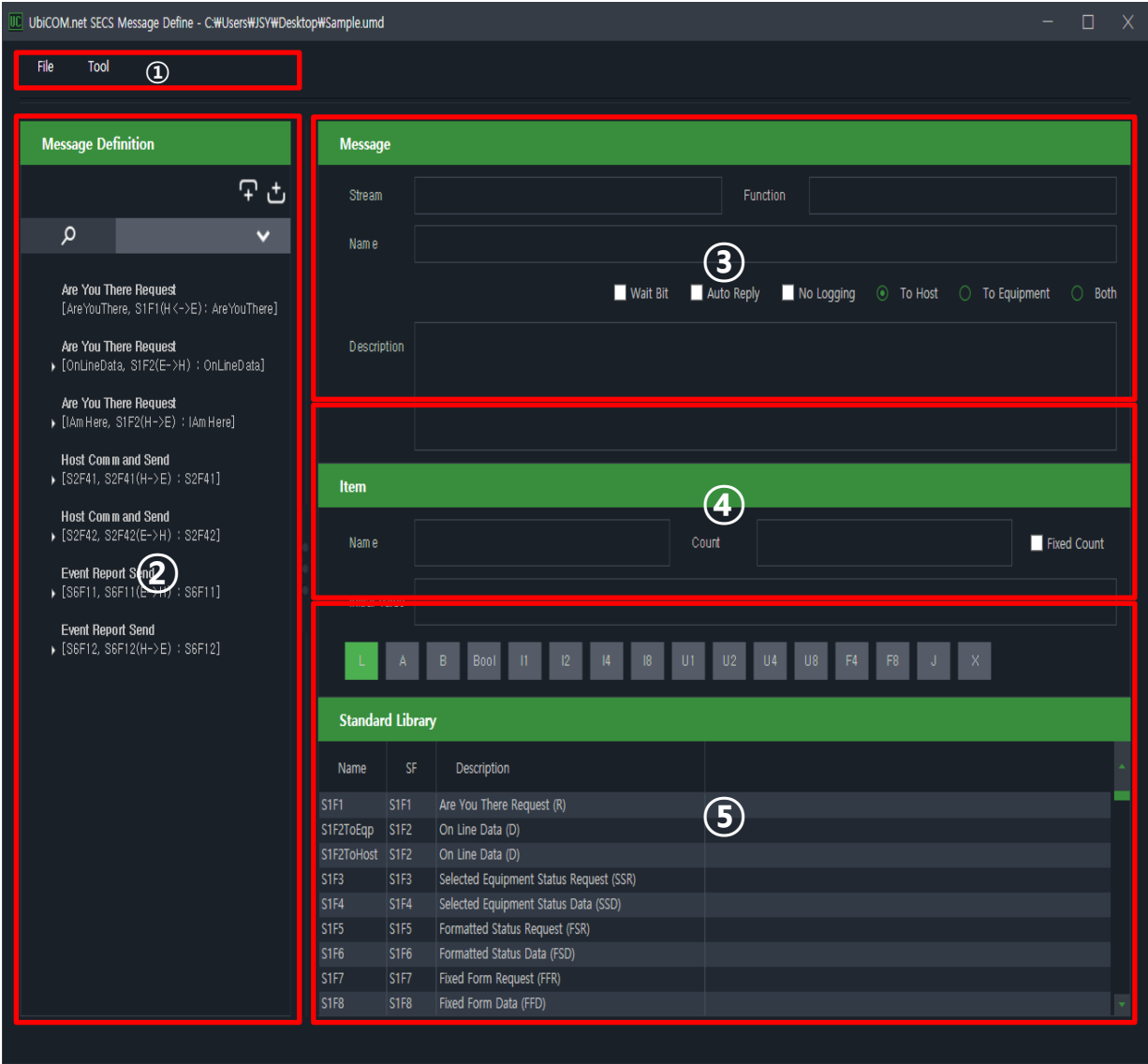
UbiCom SECS Driver의 SECS Message를 정의합니다.
주요 특징은 다음과 같습니다.

- 정의된 SECS Message의 유효성 검사 기능
- SEMI Standard Message Set 제공(Drag & Drop 지원)

2. System Requirements

- 소프트웨어 요구사항
 - . Microsoft .NET Framework 4.5

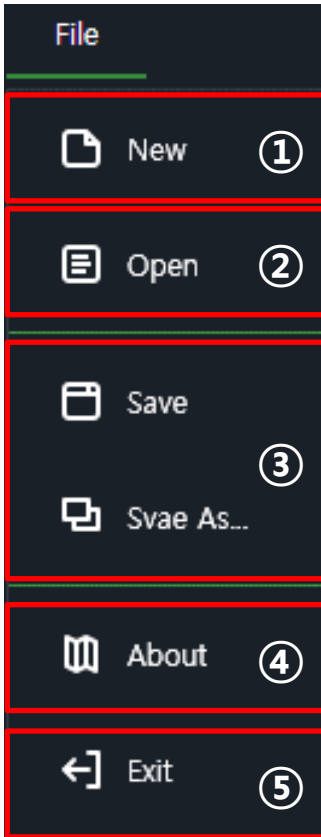
3. Layout



- ① Menu
- ② Message List
- ③ Message 상세 정보
- ④ Item 상세 정보
- ⑤ SEMI Standard Message Set

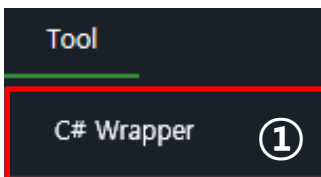
4. Menu

4.1. UMD 파일 관리



- ① 신규
 - 새로운 SECS Message Set 등록
- ② 열기
 - 기존 SECS Message Set 열기
- ③ 저장
 - 현재 SECS Message Set 저장
- ④ 정보
 - UbiCom Message 정의 tool 정보
- ⑤ 종료
 - UbiCom Message 정의 tool 종료

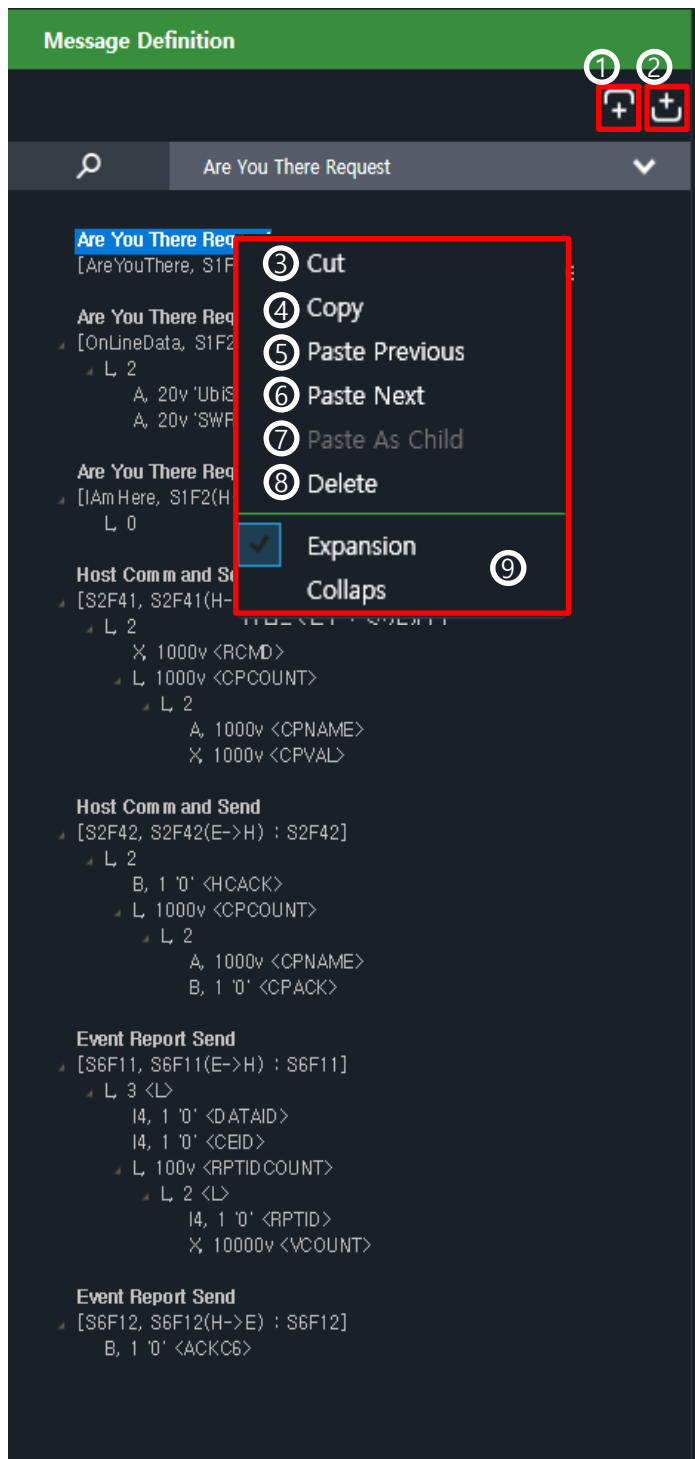
4.2. Wrapper Tool



- ① C# Wrapper
 - Define 된 Message를 Wrapper dll로 생성

5. Message Structure 편집

5.1. Message List



- 등록된 SECS Message 목록
- 선택 시 Message / Item 상세 정보 출력

- ① Message 추가
 - 새로운 SECS Message 등록
- ② Item 추가
 - 새로운 SECS Item 등록
- ③ 잘라 내기
 - 선택한 Item 잘라 내기
- ④ 복사
 - 선택한 Item 복사
- ⑤ 앞에 붙이기
 - 선택한 Item 앞에 붙이기
- ⑥ 뒤에 붙이기
 - 선택한 Item 뒤에 붙이기
- ⑦ 항목만 붙이기
 - 선택한 Item(Format L Only) 하위에 붙이기
- ⑧ 삭제
 - 선택한 Message/Item 삭제
- ⑨ 펼치기/접기
 - SECS Message 구조를 펼치거나 접기

5. Message Structure 편집

5.2. Message 상세

Message

Stream

Function

Name

☐ Wait Bit

☐ Auto Reply

☐ No Logging

☒ To Host

☐ To Equipment

☐ Both

Description

항목	설명
Stream	Stream No. 0~127까지 숫자만 입력 가능
Function	Function No. 0~255까지 숫자만 입력 가능
Name	SECS Message Name • Space 및 ‘_’ 를 제외한 특수문자 사용 불가 • 첫 번째 문자 숫자 사용 불가
Wait Bit	Reply Message 필요 여부
Auto Reply	Auto Reply Send 여부
No Logging	해당 Message의 Logging 여부
Direction	Message의 Direction : To Host / To Equipment / Both
Description	SECS Message의 Description

5. Message Structure 편집

5.3. Item 상세

Item

Name

Count

☐ Fixed Count

Initial Value

L

A

B

Bool

I1

I2

I4

I8

U1

U2

U4

U8

F4

F8

J

X

항목	설명
Name	SECS Item Name <ul style="list-style-type: none">Space 및 ‘_’ 를 제외한 특수문자 사용 불가첫 번째 문자 숫자 사용 불가
Count	SECS Item의 길이
Fixed Count	SECS Item의 길이의 고정 여부
Initial Value	SECS Item의 초기 값
Format	SECS Item Format

<< Attribute Format >>

Type	설명	Type	설명
L	List type	A	ASCII type
B	Byte type	U1	1-byte unsigned (sbyte)
Boolean	Boolean type	U2	2-byte unsigned (ushort)
I1	1-byte signed (byte)	U4	4-byte unsigned (uint)
I2	2-byte signed (short)	U8	8-byte unsigned (ulong)
I4	4-byte signed (int)	F4	4-byte floating point (single)
I8	8-byte signed (long)	F8	8-byte floating point (double)
J	JIS-8	X	All Type

5. Message Structure 편집

5.4. SEMI Standard Message Set

Standard Library			
Name	SF	Description	
AreYouThere	S1F1	Are You There Request	
IAmHere	S1F2	Are You There Request	
OnLineData	S1F2	Are You There Request	
S1F3	S1F3	Selected Equipment Status Request	
S1F4	S1F4	Selected Equipment Status Request	
S1F5	S1F5	Formatted Status Request	
S1F6	S1F6	Formatted Status Request	
S1F7	S1F7	Fixed Status Request	
S1F8	S1F8	Fixed Status Request	
S1F9	S1F9	Material Transfer Status Request	
S1F10	S1F10	Material Transfer Status Request	
S1F11	S1F11	Status Variable Namelist Request	
S1F12	S1F12	Status Variable Namelist Request	
ConnectEquip	S1F13	Establish Communications Request	
ConnectHost	S1F13	Establish Communications Request	
EquipConnected	S1F14	Establish Communications Request	

※ Message를 선택하여 Message List Tree view로 Drag & Drop하여 SECS Message 추가