

ESERCIZI SULLE JAVA COLLECTIONS

Parte I

Definire una classe *Definizione* che comprende al suo interno :

- una lista di stringhe, che rappresentano tutte le definizioni disponibili di una certa parola.
- una lista di stringhe che rappresentano la divisione in sillabe della parola

Parte II

Definire una classe *Vocabolario*, che implementi i seguenti metodi:

1. *public int numeroLemmi()*, che restituisce il numero di lemmi presenti all'interno del vocabolario
2. *public void aggiungiLemma(String parola, Definizione definizione)*, che aggiunge al vocabolario una nuova definizione per la parola fornita, assieme alla sua divisione in sillabe.
Se la parola è già presente, aggiunge la nuova definizione alla lista di quelle già presenti per la parola.
3. *public void eliminaLemma(String parola)*, che elimina tutte le definizioni associate alla parola fornita, se questa è presente.
4. *public List<String> getDefinizioni(String parola)*, che restituisce tutte le definizioni associate ad una parola (la lista può essere vuota)
5. *public void stampaVocabolario()*, che stampa tutte le parole presenti nel vocabolario, una per riga, con accanto il numero di definizioni associato ad ognuna

Parte III

Definire una classe *ServiziVocabolario* che, dato un vocabolario, implementi il seguente metodo:

1. *public static void stampaDefinizioni(String parola, Vocabolario vocabolario)*, che stampa le informazioni relative ad una parola nel seguente modo:

Mongolfiera (Mon-gol-fi-e-ra)

1. Definizione 1

2. Definizione 2

...

N. Definizione N

Parte IV

Definire una classe di test peer verificare le funzionalità della classi definite ai punti II e III.