```
/*
Programa creado sobre MinIMU-9-Arduino-AHRS.
MRS.
MinIMU-9-Arduino-AHRS
Pololu MinIMU-9 + Arduino AHRS (Attitude and Heading Reference System)
Copyright (c) 2011 Pololu Corporation.
http://www.pololu.com/
MinIMU-9-Arduino-AHRS is based on sf9domahrs by Doug Weibel and Jose Julio:
http://code.google.com/p/sf9domahrs/
sf9domahrs is based on ArduIMU v1.5 by Jordi Munoz and William Premerlani, Jose
Julio and Doug Weibel:
http://code.google.com/p/ardu-imu/
*/
// Uncomment the below line to use this axis definition:
// X axis pointing forward
// Y axis pointing to the right
// and Z axis pointing down.
// Positive pitch : nose up
// Positive roll : right wing down
// Positive yaw : clockwise
int SENSOR SIGN[9] = { 1, 1, 1, -1, -1, -1, 1, 1, 1, }; //Correct directions x,y,z -
gyro, accelerometer, magnetometer
int SENSOR_SIGNd[9] = { 1, 1, 1, -1, -1, -1, 1, 1, 1, 1, }; //Correct directions x, y, z -
gyro, accelerometer, magnetometer
// Uncomment the below line to use this axis definition:
// X axis pointing forward
// Y axis pointing to the left
// and Z axis pointing up.
// Positive pitch : nose down
// Positive roll : right wing down
// Positive yaw : counterclockwise
//int SENSOR SIGN[9] = {1,-1,-1,-1,1,1,-1,-1}; //Correct directions x,y,z - gyro,
//accelerometer, magnetometer
//int SENSOR SIGN[9] = \{1,-1,-1,-1,1,1,1,-1,-1\}; //Correct directions x,y,z - gyro,
//accelerometer, magnetometer
//int SENSOR SIGNd[9] = \{1,-1,-1,-1,1,1,1,-1,-1\}; //Correct directions x,y,z - gyro,
//accelerometer, magnetometer
// tested with Arduino Uno with ATmega328 and Arduino Duemilanove with ATMega168
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal.h> // F Malpartida's NewLiquidCrystal library
#define caraZowi 0 // =1: Operador ve CARA de Zowi. =0: Operador percibe CULO.
// LSM303 accelerometer: 8 g sensitivity
// 3.9 mg/digit; 1 g = 256
```

```
#define GRAVITY 256 //this equivalent to 1G in the raw data coming from the
accelerometer
\#define\ ToRad(x)\ ((x)*0.01745329252)\ //\ *pi/180
\#define ToDeg(x) ((x) *57.2957795131) // *180/pi
// L3G4200D gyro: 2000 dps full scale
// 70 mdps/digit; 1 dps = 0.07
#define Gyro Gain X 0.07 //X axis Gyro gain
#define Gyro_Gain_Y 0.07 //Y axis Gyro gain
#define Gyro Gain Z 0.07 //Z axis Gyro gain
#define Gyro Scaled X(x) ((x) *ToRad(Gyro Gain X))
//Return the scaled ADC raw data of the gyro in radians for second
#define Gyro Scaled Y(x) ((x)*ToRad(Gyro Gain Y))
//Return the scaled ADC raw data of the gyro in radians for second
#define Gyro Scaled Z(x) ((x)*ToRad(Gyro Gain Z))
//Return the scaled ADC raw data of the gyro in radians for second
#define Gyro Scaled Xd(x) ((x)*ToRad(Gyro Gain X))
//Return the scaled ADC raw data of the gyro in radians for second
#define Gyro Scaled Yd(x) ((x) *ToRad(Gyro_Gain_Y))
//Return the scaled ADC raw data of the gyro in radians for second
#define Gyro_Scaled_Zd(x) ((x) *ToRad(Gyro_Gain_Z))
//Return the scaled ADC raw data of the gyro in radians for second
// LSM303 magnetometer calibration constants; use the Calibrate example from
// the Pololu LSM303 library to find the right values for your board
#define M X MIN -2666
#define M Y MIN -3446
#define M_Z_MIN -4782
#define M X MAX 4625
#define M Y MAX 3695
#define M Z MAX 4383
#define M X MINd -3212
#define M Y MINd -3273
#define M Z MINd -2653
#define M X MAXd 3505
#define M Y MAXd 3260
#define M Z MAXd 4601
#define Kp ROLLPITCH 0.02
#define Ki ROLLPITCH 0.00002
#define Kp_YAW 1.2
#define Ki YAW 0.00002
// Mesa botonera: *** ELIMINAR LED Y BUZZER
#define pin pulsador1 9
#define pin interruptor 11
//\#define pin led 7 //OLD: 12. 7 para debug en cambio a versión raspberry.
//#define pin buzz 8
#define umbralError 0.8
#define ErrorArtMAX 1
/*For debugging purposes*/
```

```
//OUTPUTMODE=1 will print the corrected data,
//OUTPUTMODE=0 will print uncorrected data of the gyros (with drift)
#define OUTPUTMODE 1
//#define PRINT DCM 0
                              //Will print the whole direction cosine matrix
#define PRINT ANALOGS 0 //Will print the analog raw data
#define PRINT EULER 1 //Will print the Euler angles Roll, Pitch and Yaw
#define STATUS LED 13
//Pines pinales de carrera zapateros
#define FCV1 2
#define FCH1 3
#define FCV2 4
#define FCH2 5
//pines leds
#define Led rojo 14
#define Led verde 16
#define Led azul 15
#define Led reserva 17
#define Pin buzz 8
#define round(a) (int)(a + 0.5) //Para redondear
float G Dt = 0.02; // Integration time (DCM algorithm)
                   // We will run the integration loop at 50Hz if possible
long timer = 0; //general purpuse timer
long timer old;
long timer_restart = 0;
long timer\overline{24} = 0; //Second timer used to print values
int AN[6]; //array that stores the gyro and accelerometer data
int AN OFFSET[6] = { 0, 0, 0, 0, 0, 0 \};
//Array that stores the Offset of the sensors
int ANd[6]; //array that stores the gyro and accelerometer data
int AN OFFSETd[6] = { 0, 0, 0, 0, 0, 0 };
//Array that stores the Offset of the sensors
int gyro x;
int gyro y;
int gyro z;
int accel x;
int accel_y;
int accel z;
int magnetom x;
int magnetom y;
int magnetom z;
float c magnetom x;
float c magnetom y;
float c magnetom z;
float MAG Heading;
int gyro xd;
int gyro yd;
int gyro zd;
```

```
int accel xd;
int accel yd;
int accel zd;
int magnetom xd;
int magnetom yd;
int magnetom zd;
float c magnetom_xd;
float c magnetom yd;
float c magnetom zd;
float MAG Headingd;
float Accel Vector[3] = { 0, 0, 0 }; //Store the acceleration in a vector
float Gyro Vector[3] = { 0, 0, 0 }; //Store the gyros turn rate in a vector
float Omega_Vector[3] = { 0, 0, 0 }; //Corrected Gyro_Vector data
float Omega_P[3] = { 0, 0, 0 }; //Omega Proportional correction
float Omega I[3] = \{ 0, 0, 0 \}; //Omega Integrator
float Omega[3] = \{ 0, 0, 0 \};
float Accel Vectord[3] = { 0, 0, 0 }; //Store the acceleration in a vector
float Gyro Vectord[3] = { 0, 0, 0 }; //Store the gyros turn rate in a vector
float Omega Vectord[3] = { 0, 0, 0 }; //Corrected Gyro Vector data
float Omega Pd[3] = { 0, 0, 0 }; //Omega Proportional correction
float Omega_Id[3] = \{ 0, 0, 0 \}; //Omega_Integrator
float Omegad[3] = { 0, 0, 0 };
// Euler angles pierna izquierda
float roll;
float pitch;
float yaw;
// Euler angles pierna derecha
float rolld;
float pitchd;
float yawd;
float errorRollPitch[3] = { 0, 0, 0 };
float errorYaw[3] = { 0, 0, 0 };
float errorRollPitchd[3] = { 0, 0, 0 };
float errorYawd[3] = { 0, 0, 0 };
unsigned int counter = 0;
byte gyro sat = 0;
byte gyro_satd = 0;
float DCM Matrix[3][3] = {
    \{1, 0, 0\}, \{0, 1, 0\}, \{0, 0, 1\}
};
float DCM Matrixd[3][3] = {
    \{1, 0, 0\}, \{0, 1, 0\}, \{0, 0, 1\}
};
float Update Matrix[3][3] = { { 0, 1, 2 }, { 3, 4, 5 }, { 6, 7, 8 } }; //Gyros here
float Update_Matrixd[3][3] = { \{0, 1, 2\}, \{3, 4, 5\}, \{6, 7, 8\}\}; //Gyros here
float Temporary Matrix[3][3] = {
```

```
{ 0, 0, 0 }, { 0, 0, 0 }, { 0, 0, 0 }
};
float Temporary Matrixd[3][3] = {
    { 0, 0, 0 }, { 0, 0, 0 }, { 0, 0, 0 }
// !! botonera
int estado = 0;
long timerLed = 0;
int freqLed = 1;
int pulsador old = 0;
int pulsador apagar = 1;
int num_vueltas = 0;
double comprPitch izq = 0;
double comprRoll_izq = 0;
//double comprYaw izq=0;
double comprPitch der = 0;
double comprRoll der = 0;
//double comprYaw der=0;
double contadorEstabilizacion = 0;
int flagBoton = 0;
double nuevo90 der = 0;
double nuevo90 izq = 0;
double nuevo0 der = 0;
double nuevo0 izq = 0;
double err pie izq = 0;
double err_cadera_izq = 0;
double err pie der = 0;
double err_cadera_der = 0;
double pos old pie izq = 0;
double pos old cadera izq = 0;
double pos_old_pie_der = 0;
double pos old cadera der = 0;
int cadera izq OK = 0;
int cadera der OK = 0;
int pie_izq_OK = 0;
int pie der OK = 0;
int primeraVez = 0;
int numeroData = 0;
int flag espera zum = 0;
double timer Zum = 0;
double timer WD;
char lectura RB = 0;
int FCH 1 = 0;
int FCV 1 = 0;
int FCH 2 = 0;
int FCV^2 = 0;
```

```
//Comunicaciones
int slave add = 1; //Direccion I2C del esclavo (Zowi)
char resultado = '0';
int result = 0;
LiquidCrystal lcd(0);
char data[4] = \{ 0, 0, 0, 0 \};
char dataTRICK[4] = { 0, 0, 0, 0 };
double dataError[4] = { 0, 0, 0, 0 };
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 };
0, 0, 0, 0, 0, 0 };
String str;
char temp[2];
int dataINT[4] = { 0, 0, 0, 0 };
//Comandos I2C
char CO[7] = "$IZUM:"; //Comando arrancar y cargar programa calibración ZUM
char C1[7] = "$ROFC:"; //Comando leer offset en zowi
char C2[7] = "$WOFC:"; //Comando escribir offset calibracion en zowi
char C3[7] = "$M90C:"; //Comando mover 4 servos a 90
char C4[7] = "$MHOC:"; //Comando mover 4 servos a HOME (nuevo90 calibrado)
char C5[7] = "$MSSC:"; //Comando mover 4 servos a posiciones indicadas
char C6[7] = "$MSxC:"; //Comando mover servo indicado a posicion indicada
char C7[7] = "$WERC:"; //Comando enviar error a RB
char C8[7] = "$FZUM:"; //Comando programar test en ZUM
char C9[7] = "$ROFF:"; //Comando apagar RB
char C10[7] = "$WSQL:"; //Orden de escribir a MySQL
int dato = 0;
void setup()
   lcd.begin(16, 2);
   pinMode (pin interruptor, INPUT PULLUP); //interruptor mesa botonera
   pinMode(pin pulsador1, INPUT PULLUP); //pulsador botonera
   // pinMode(pin led, OUTPUT);
                                            //led mesa botonera
   pinMode(Pin buzz, OUTPUT); //buzzer
   pinMode(Led_rojo, OUTPUT); //leds
   pinMode(Led azul, OUTPUT); //leds
   pinMode(Led verde, OUTPUT); //leds
   pinMode(Led reserva, OUTPUT); //leds
   pinMode(FCH1, INPUT PULLUP); //Final carrera horizontal 1
   pinMode(FCV1, INPUT PULLUP); //Final carrera vertical 1
   pinMode(FCH2, INPUT PULLUP); //Final carrera horizontal 2
   pinMode(FCV2, INPUT PULLUP); //Final carrera vertical 2
   Serial.begin (115200);
   Serial1.begin (9600);
```

```
pinMode(STATUS LED, OUTPUT); // Status LED
I2C Init();
Serial1.println("Banco calibracion Zowi");
lcd.clear();
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print(" System
                           ");
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print(" start-up... ");
digitalWrite(Led rojo, LOW);
digitalWrite (Led azul, LOW);
digitalWrite(Led_verde, LOW);
digitalWrite(Led_reserva, LOW);
digitalWrite(Pin buzz, LOW);
digitalWrite(STATUS_LED, LOW);
delay(1500);
Accel Init();
Serial1.println("acel init done");
Compass Init();
Serial1.println("compass initdone");
Gyro Init();
Serial1.println("gyro init done");
delay(20);
for (int i = 0; i < 32; i++) // We take some readings...
    Read Gyro();
    Read Accel();
    for (int y = 0; y < 6; y++) // Cumulate values
        AN OFFSET[y] += AN[y];
        AN OFFSETd[y] += ANd[y];
   delay(20);
}
for (int y = 0; y < 6; y++) {
   AN OFFSET[y] = AN OFFSET[y] / 32;
    AN OFFSETd[y] = AN OFFSETd[y] / 32;
AN OFFSET[5] -= GRAVITY * SENSOR SIGN[5];
AN OFFSETd[5] -= GRAVITY * SENSOR SIGNd[5];
delay(2000);
digitalWrite(STATUS LED, HIGH);
timer = millis();
delay(20);
counter = 0;
estado = 97;
primeraVez = 1;
```

```
}
void loop() //Main Loop (Maquina estados)
    if (digitalRead(pin interruptor) == LOW && estado != 97 && estado != 98
                                           && estado != 96) {
        estado = 0;
        delay(10);
    }
    switch (estado) {
    case 96: //Apagado de RPI
       WriteComm(9);
        lcd.clear();
        lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print("
                      System
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print("Shutting down...");
        Serial1.println("Apagando");
        delay(15000);
        lcd.clear();
        lcd.noDisplay();
        digitalWrite(Led_rojo, LOW);
        parpadeoLed(0); //desactivamos parpadeo led azul
        digitalWrite(Led azul, LOW);
        digitalWrite(Led verde, LOW);
        digitalWrite (Led reserva, LOW);
        digitalWrite (Pin buzz, LOW);
        digitalWrite(STATUS LED, LOW);
       break;
    case 97: //Arranque de RPI //esperamos que la RPI envíe un 1 a la Mega
        parpadeoLed(1);
        if (Serial.available() >= 1) {
            lectura RB = Serial.read();
            Serial1.println("lectura serial RB:");
            Serial1.println(lectura RB);
        }
        //Dependiendo del estado del switch vamos a un estado u otro:
        if ((lectura RB == '1') && (digitalRead(pin interruptor) == HIGH)) {
            estado = 14;
            sonidostart();
            parpadeoLed(0);
        else if ((lectura RB == '1') && (digitalRead(pin interruptor)) == LOW) {
            estado = 0;
            sonidostart();
            parpadeoLed(0);
       break;
    //Llegamos a estado 0 al subir el switch desde cualquier estado
    case 0:
        digitalWrite (Led rojo, LOW);
```

```
parpadeoLed(0); //desactivamos parpadeo led azul
    digitalWrite (Led azul, LOW);
    digitalWrite (Led verde, LOW);
    digitalWrite (Led reserva, LOW);
    digitalWrite (Pin buzz, LOW);
    digitalWrite (STATUS LED, LOW);
    if (digitalRead(pin pulsador1) == 1 && pulsador apagar == 1) {
    //Apagado del sistema:
        delay(5);
        timer restart = millis();
        pulsador apagar = 0;
    else if (digitalRead(pin pulsador1) == 0) {
        timer restart = millis();
        pulsador apagar = 1;
    }
    if ((millis() - timer restart) >= 2000 && digitalRead(pin pulsador1) == 1) {
        //si mantenemos el pulsador 2 segundos apagamos sistema
       estado = 96; //estado para apagar
       break;
    }
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("
                               ");
                Set to
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print(" CALIBRATE pos. ");
    ///Serial1.println("Estado 0");
    /* interruptor en posición 0. Desde cualquier estado podremos volver
        al estado 0 poniendolo a 0. Los servos energizados reciben el valor 90,
        el operario deberá montar y atornillar los piés del ZOWI en la posición
        más correcta posible.
    Se deben colocar los zapatos en la plataforma ntes de bajar el interruptor*/
    //al cambiar el interruptor pasamos al funcionamiento del sistema
    if (digitalRead(pin interruptor) == HIGH) {
       estado = 14;
       delay(10);
       primeraVez = 1;
    };
   break;
case 14: //calibracion horizontal tras pulsar el boton
    Serial1.println("Estado 14: Espera colocar zapatos y pulsar boton");
    //deben estar los zapatos insertados para calibrar las imus
    FCH 1 = digitalRead(FCH1);
    FCH 2 = digitalRead(FCH2);
    if (FCH 1 == HIGH || FCH 2 == HIGH) {
        lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print(" Place shoes in ");
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print(" Horizontal box ");
    }
```

```
if (FCH 1 == LOW && FCH 2 == LOW) {
        lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print(" Press to set ");
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print(" HORIZONTAL
        if (digitalRead(pin pulsador1) == 1) {
            estado = 10;
            delay(10);
            primeraVez = 1;
        };
    }
   break;
case 10: //inicio de calibración IMUS en horizontal
    Serial1.println("Estado 10: Iniciando Calib Horizontal");
    //lcd.clear();
   lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print(" Calibration
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print(" in progress... ");
   estado = 1;
   break;
case 1:
    Serial1.println("Estado 1");
    init imus();
    //Preparamos para lecturas comprobación imu
    timer = millis();
    comprPitch izq = 0;
    comprRoll \overline{i}zq = 0;
    comprPitch der = 0;
    comprRoll der = 0;
    contadorEstabilizacion = 0;
   estado = 11;
   break;
case 11: //Comprobacion de offset
    ///Serial1.println("Estado 11");
    FCH_1 = digitalRead(FCH1);
    FCH 2 = digitalRead(FCH2);
    //se realiza la calibración con lecturas a 50Hz ya que es
  //la frecuencia a la que trabajan las IMUS
    if ((millis() - timer) \geq 20) // Main loop runs at 50Hz
    {
        if (FCH 1 == LOW && FCH 2 == LOW) {
        //aseguramos que los zapatos están en zapatero horizontal
            calculosIMU();
            contadorEstabilizacion++;
            if (contadorEstabilizacion > 100) {
```

```
if (caraZowi) {
                    comprPitch der += pitch;
                    comprPitch izq += pitchd;
                    comprRoll der += roll;
                    comprRoll izq += rolld;
                else {
                    comprPitch der += pitchd;
                    comprPitch_izq += pitch;
                    comprRoll der += rolld;
                    comprRoll izq += roll;
                }
            }
            if (contadorEstabilizacion > 150) {
                comprPitch der = abs(ToDeg(comprPitch der) / 50);
                comprPitch izq = abs(ToDeg(comprPitch izq) / 50);
                comprRoll izq = abs(ToDeg(comprRoll izq) / 50);
                comprRoll der = abs(ToDeg(comprRoll der) / 50);
                if ((comprPitch der > umbralError) || (comprPitch izq >
                    umbralError) || (comprRoll der > umbralError) ||
                    (comprRoll izq > umbralError)) //Media
                { //Error en offset imus
                    estado = 12;
                    Serial1.println("ERROR. > a ESTADO 12 ");
                    //delay(1000);
                else { //Offset en 0° IMUs OK
                    estado = 20;
                    nuevo0 der = comprPitch der;
                    nuevo0 izq = comprPitch izq;
                    Serial1.println("Nuevo 0:");
                    Serial1.println(nuevo0 der);
                    Serial1.println(nuevo0 izq);
                }
            }
        else { //Zapato no está en zapatero horizontal
            Serial1.println("Zapatos mal puestos en posicion Horizontal");
            //lcd.clear();
            lcd.setCursor(0, 0);
            lcd.print(" Place shoes in ");
            lcd.setCursor(0, 1);
            lcd.print(" Horizontal box ");
            delay(1000);
            estado = 14;
        }
   break;
case 12: //Estado error en offset 0° de imus No se han calibrado correctamente
```

```
sonidoNOK();
    Serial1.println("Repite Posicion Horizontal");
   lcd.clear();
   lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print(" Process failed ");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("
                 Retry
                              ");
   delay(1000);
   estado = 14;
   break;
case 20: //Estado calibración 0°ok, pasamos a calibración vertical
    sonidoOK();
    Serial1.println("Calibracion IMU Horizontal ok");
   //lcd.clear();
   lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print(" Place shoes in ");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print(" Vertical box ");
   contadorEstabilizacion = 0;
   estado = 21; //zapatos a 90 "calibracion"
   timer = millis();
   timerLed = millis();
   delay(20);
    counter = 0;
    flagBoton = 0;
   break;
case 21: //Estado para offset de 90°(calibración zapatos en vertical)
    FCV 1 = digitalRead(FCV1);
    FCV 2 = digitalRead(FCV2);
    if (FCV 1 == LOW && FCV 2 == LOW && flagBoton == 0) {
       //los zapatos deben estar insertados
       //lcd.clear();
       lcd.setCursor(0, 0);
       lcd.print(" Press to set ");
       lcd.setCursor(0, 1);
       lcd.print(" VERTICAL
                                   ");
    };
    if ((FCV 1 == HIGH || FCV 2 == HIGH) && flagBoton == 0) {
        //lcd.clear();
        lcd.setCursor(0, 0);
       lcd.print(" Place shoes in ");
       lcd.setCursor(0, 1);
       lcd.print(" Vertical box ");
    };
```

```
if ((millis() - timer) \geq= 20) // Main loop runs at 50Hz
                              //calibración zapatos en vertical
{
    calculosIMU();
    if (digitalRead(pin pulsador1) == 1) //esperamos pulsación para calibrar
        flagBoton = 1;
    }
    if (flagBoton == 1) {
        if (FCV 1 == LOW && FCV 2 == LOW) { //Zapatos en zapatero vertical
            contadorEstabilizacion++;
            // lcd.clear();
            //lcd.clear();
            lcd.setCursor(0, 0);
            lcd.print(" Calibration
                                       ");
            lcd.setCursor(0, 1);
            lcd.print(" in progress... ");
            if (contadorEstabilizacion > 50) //esperamos a que se estabilice
                if (caraZowi) {
                   comprRoll_izq += rolld;
                    comprRoll der += roll;
                else {
                    comprRoll izq += roll;
                    comprRoll der += rolld;
                }
            }
            if (contadorEstabilizacion > 100)
            //se han obtenido 50 medidas tras estabilizar
                comprRoll izq = ToDeg(comprRoll izq / 50);
                comprRoll der = ToDeg(comprRoll der / 50);
                nuevo90 izq = comprRoll izq;
                nuevo90 der = comprRoll der;
                Serial1.println("Calibracion IMU Vertical Ok");
                      //calibración vertical hecha
                //pasamos a colocar zapatos
                //lcd.clear();
                lcd.setCursor(0, 0);
                lcd.print("Connect+ON ZOWI ");
                lcd.setCursor(0, 1);
                lcd.print("Put shoes+press ");
                Serial1.println("Nuevo 90:");
                Serial1.println(nuevo90 der);
                Serial1.println(nuevo90 izq);
                flagBoton = 0;
```

```
estado = 2;
                    Serial1.println("Coloca zap, enchufa y pulsa
                                      boton para ajustar ");
                    sonidoOK();
                    timer = millis();
                    timerLed = millis();
                    delay(20);
                    counter = 0;
                    //Serial1.println("Aqui1");
                }
            }
            else { //Zapatos no están en zapatero vertical
                Serial1.println("Zapatos mal colocados en posicion vertical");
                lcd.setCursor(0, 0);
                lcd.print(" Place shoes in ");
                lcd.setCursor(0, 1);
                lcd.print(" Vertical box ");
                delay(1000);
                lcd.clear();
                estado = 21;
            }
       }
    }
   break;
case 2:
    Serial1.println("case2");
    // el led parpadea, se espera que se coloquen los zapatos
    // en los pies de ZOWI.
        //Salimos del estado actuando sobre el pulsador.
    if ((millis() - timer) \geq 20) // Main loop runs at 50Hz
        calculosIMU();
   parpadeoLed(1); //sucede cada 1*500ms
    if (digitalRead(pin pulsador1) == 1) //AQUIIIIIII!!!!!
    { //Arrancamos calibracion con el boton
        parpadeoLed(0);
       estado = 22;
        cadera izq OK = 0;
        cadera der OK = 0;
        pie izq OK = 0;
       pie der OK = 0;
       num vueltas = 0;
        digitalWrite(Led rojo, LOW);
        digitalWrite(Led verde, LOW);
        Serial1.println("Iniciando comunicación con Zum Zowi...");
        //lcd.clear();
```

```
lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print(" Checking
                                   ");
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print(" connection... ");
    };
   break;
case 22:
    Serial1.println("case22");
    if ((millis() - timer) >= 20) // Main loop runs at 50Hz
        calculosIMU();
    }
    if (flag_espera_zum == 0) {
        timer Zum = millis();
        flag_espera_zum = 1;
        while (Serial.available() >= 1) {
            Serial1.println(Serial.read());
        }
       WriteComm (0); //Inicio comunicación Raspberry - ZUM mandamos IZUM
    }
    if (Serial.available() >= 1) {
        lectura RB = Serial.read();
        //Serial1.println(lectura RB);
        if (lectura RB == 'B') {
            //lcd.clear();
            lcd.setCursor(0, 0);
            lcd.print("Communication OK");
            lcd.setCursor(0, 1);
            lcd.print("Calibrating... ");
            Serial1.println("Comunicacion establecida.");
            Serial1.println("Calibrando...");
            estado = 3;
            flag espera zum = 0;
            while (Serial.available() >= 1) {
                Serial1.println(Serial.read());
            } //vaciamos serial
            break;
        }
        else if (lectura RB == 'M') {
              //si la RPI envía una M indica que no se
              //ha cargado el programa de calibración en Zowi
            //lcd.clear();
            lcd.setCursor(0, 0);
            lcd.print("Connection fault");
            lcd.setCursor(0, 1);
```

```
lcd.print("
                         Check ZOWI ");
            estado = 2;
            flag espera zum = 0;
            Serial1.println("MAL. No cargada ZUM");
            Serial1.println("Leyendo serial (3 veces):");
              //para vaciar últimos datos del serial
            Serial1.println(Serial.read());
            Serial1.println(Serial.read());
            Serial1.println(Serial.read());
        }
    }
    else if (((millis() - timer_Zum) >= 40000)) {
    //si no responde en x secs: volver a intentar
        Serial1.println("TIMEOUT");
        Serial1.println("Pulsa para volver a intentar...");
        //lcd.clear();
       lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print(" Timeout. Check ");
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print(" Zowi and push ");
       estado = 2;
        flag espera zum = 0;
    }
   break;
case 3: //Estado calibración articulaciones:
  // Los zapatos ya están colocados en los pies y se comienza
  // a ajustar offset de los servos.
   parpadeoLed(4);
    if ((millis() - timer) >= 20) // Main loop runs at 50Hz
       calculosIMU();
        //Calculo errores de posicion respecto a los 0° y los 90°
        //ajustados para el banco
        if (caraZowi) { //dependiendo si está puesto el zowi de cara o de culo
            err_pie_izq = nuevo90_izq - ToDeg(rolld);
            err cadera_izq = nuevo0_izq - ToDeg(pitchd);
            err_pie_der = nuevo90_der - ToDeg(roll);
            err cadera der = nuevo0 der - ToDeg(pitch);
        }
        else {
            err pie izq = nuevo90 izq - ToDeg(roll);
            err cadera izq = nuevo0 izq - ToDeg(pitch);
            err pie der = nuevo90 der - ToDeg(rolld);
            err cadera der = nuevo0 der - ToDeg(pitchd);
        }
        //Evaluamos error
        if (abs(err cadera izq) > ErrorArtMAX) {
```

```
cadera izq OK = 0;
        }
        else {
           cadera izq OK = 1;
        if (abs(err pie izq) > ErrorArtMAX) {
            pie_izq_OK = 0;
        }
        else {
            pie_izq_OK = 1;
        if (abs(err cadera der) > ErrorArtMAX) {
            cadera der OK = 0;
        }
        else {
            cadera der OK = 1;
        }
        if (abs(err pie der) > ErrorArtMAX) {
            pie der OK = 0;
        }
        else {
            pie der OK = 1;
        num vueltas++; //para case de calibra servos
        if (!(cadera der OK == 1 && cadera izq OK == 1 &&
               pie der OK == 1 && pie izq OK == 1)) {
              //Si articulaciones con error de posicion->calibramos
            if (num vueltas <= 330)</pre>
              //Para 5 iteraciones de calibración en servos se llega a 330
                calibra servos();
            }
            else {
               estado = 40;
        }
        else {
           estado = 40;
        };
    }
   break;
case 40: //Estado chequeo de la calibracion
    num vueltas = 0;
    Serial.read();
    Serial.read();
    Serial.read();
    Serial.read();
    if (cadera der OK==1 && cadera izq OK==1 && pie der OK==1 && pie izq OK==1) {
        //Calibracion articulaciones OK
        resultado = '1';
        result = 1;
```

```
//
           parpadeoLed(0);
//
            digitalWrite(Led rojo, LOW);
//
            digitalWrite(Led verde, HIGH);
//
            sonidoOK();
Serial1.println("Calibración OK");
//lcd.clear();
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print(" Calibration OK ");
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print(" Writing EEPROM ");
cadera der OK = 0;
cadera izq OK = 0;
pie der OK = 0;
pie_izq_OK = 0;
dataError[0] = err cadera izq;
dataError[1] = err cadera der;
dataError[2] = err pie izq;
dataError[3] = err pie der;
WriteComm(7); //Comando WERC: errores de calibracion para RB)
data[0] = pos old cadera der;
data[1] = pos old pie der;
data[2] = pos old cadera izq;
data[3] = pos old pie izq;
WriteComm (22);
      //Comando WOFF Pasamos a Zowi las posiciones HOME
delay(300);
data[0] = pos old cadera der;
data[1] = pos old pie der;
data[2] = pos old cadera izq;
data[3] = pos old pie izq;
WriteComm (2);
delay (300);
WriteComm (10); //Comando WSQL Salva base datos
Serial1.print("Cadera Izq :");
Serial1.println(pos old cadera izq);
Serial1.print("Pie Izq :");
Serial1.println(pos_old_pie_izq);
Serial1.print("Cadera Der :");
Serial1.println(pos old cadera der);
Serial1.print("Pie Der :");
Serial1.println(pos old pie der);
Serial1.print("Error cadera izq :");
Serial1.println(err cadera izq);
Serial1.print("Error pie izg :");
Serial1.println(err pie izq);
Serial1.print("Error cadera der :");
Serial1.println(err cadera der);
Serial1.print("Error pie der :");
```

```
Serial1.println(err pie der);
   delay (500);
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("Loading Test Prg");
   WriteComm(8); //Comando FZUM Cargar programa Test
    lectura RB = 0;
    timer WD = millis();
   do {
        if (Serial.available() >= 1) {
            lectura RB = Serial.read();
            Serial1.println(lectura RB);
        if ((millis() - timer WD) \geq 20000) {
            sonidoNOK();
            parpadeoLed(0);
            digitalWrite(Led rojo, HIGH);
            digitalWrite(Led verde, LOW);
            break;
        }
    } while ((lectura RB != 'M') && (lectura RB != 'B'));
          //esperamos a que la RPI envíe B o M
          //dependiendo de carga programa Test
    if (lectura RB == 'B') {
        sonidoOK();
        parpadeoLed(0);
        digitalWrite(Led rojo, LOW);
        digitalWrite(Led verde, HIGH);
    }
    else if (lectura RB == 'M') {
       sonidoNOK();
        parpadeoLed(0);
        digitalWrite (Led rojo, HIGH);
        digitalWrite(Led verde, LOW);
    }
    lectura RB = 0;
   Serial.read();
   Serial.read();
   Serial.read();
   Serial.read();
   delay(1000);
   estado = 4; //Realizar otra calibración si pulsador
else { //La calibracion de alguna articulacion ha fallado
   sonidoNOK();
   resultado = '0';
   result = 0;
   parpadeoLed(0);
```

```
digitalWrite(Led rojo, HIGH);
        digitalWrite (Led verde, LOW);
        dataError[0] = err cadera izq;
        dataError[1] = err cadera der;
        dataError[2] = err pie izq;
        dataError[3] = err pie der;
        WriteComm(7); //Comando WERC: errores de calibracion para RB)
        data[0] = 90;
        data[1] = 90;
        data[2] = 90;
        data[3] = 90; //si sale mal, mandamos 90 En BBDD = 0 (90-90)
       WriteComm (2); //Comando WOFF Pasamos a Zowi las posiciones HOME
       WriteComm(10); //Salva base datos
        //lcd.clear();
        lcd.setCursor(0, 0);
                    CALIBRATION ");
        lcd.print("
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print("
                                   ");
                       FAILED
        Serial1.println("Calibracion MAL");
        Serial1.println("Error calibracion articulaciones");
        Serial1.print("Error cadera izq :");
        Serial1.println(err cadera izq);
        Serial1.print("Error pie izq :");
        Serial1.println(err pie izq);
        Serial1.print("Error cadera der :");
        Serial1.println(err cadera der);
        Serial1.print("Error pie der :");
       Serial1.println(err pie der);
       delay(1000);
        estado = 4; //Realizar otra calibración si pulsador
    }
   break;
case 4: //Estado otra calibracion
   num vueltas = 0;
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Press for a new ");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print(" calibration
    if (digitalRead(pin_pulsador1) == 1)
              //pasamos a realizar otra calibración al pulsar
    {
       Serial1.println("Iniciamos otra calibracion 4 a 2");
       estado = 2;
       timer = millis();
        timerLed = millis();
       delay(20);
       counter = 0;
    }
   break;
```

```
}
}
void calibra servos()
    switch (num vueltas) {
    case 50:
        data[0] = 3; //Indicador cadera izquierda
        data[1] = 90;
        data[2] = 0;
        WriteComm (6); //MsXC Comando mover servo especifico a posicion especifica
        pos old cadera izq = 90;
        break;
    case 60:
        data[0] = 4; //Indicador pie izquierdo
        data[1] = 90;
        data[2] = 0;
        WriteComm(6); //MsXC Comando mover servo especifico a posicion especifica
        pos old pie izq = 90;
        break;
    case 70:
        data[0] = 1; //Indicador cadera derecha
        data[1] = 90;
        data[2] = 0;
        WriteComm (6); //MsXC Comando mover servo especifico a posicion especifica
        pos old cadera der = 90;
        break;
    case 80:
        data[0] = 2; //Indicador pie derecho
        data[1] = 90;
        data[2] = 0;
        WriteComm (6); //MsXC Comando mover servo especifico a posicion especifica
        pos old pie der = 90;
        break;
    case 100:
    case 150:
    case 200:
    case 250:
    case 300:
        data[0] = 3; //Indicador cadera izquierda
        data[1] = round(pos old cadera izq + err cadera izq);
        data[2] = 0;
        WriteComm (6); //MsXC Comando mover servo especifico a posicion especifica
        pos old cadera izq = round(pos old cadera izq + err cadera izq);
            //Redondeamos en lugar de cast para mejorar el error [servo.write(int)]
        break;
    case 110:
    case 160:
```

```
case 210:
case 260:
case 310:
    data[0] = 4; //Indicador pie izquierdo
    if (caraZowi) {
        data[1] = round(pos old pie izq + err pie izq);
    }
    else {
        data[1] = round(pos old pie izq - err pie izq);
    data[2] = 0;
    WriteComm (6); //Comando mover servo especifico a posicion especifica
    if (caraZowi) {
        pos_old_pie_izq = round(pos_old_pie_izq + err_pie_izq);
    else {
        pos old pie izq = round(pos old pie izq - err pie izq);
    }
   break;
case 120:
case 170:
case 220:
case 270:
case 320:
   data[0] = 1; //Indicador pie izquierdo
    data[1] = round(pos old cadera der + err cadera der);
    data[2] = 0;
   WriteComm(6); //MsXCComando mover servo especifico a posicion especifica
   pos old cadera der = round(pos old cadera der + err cadera der);
   break;
case 130:
case 180:
case 230:
case 280:
case 330:
    data[0] = 2; //Indicador pie derecho
    if (caraZowi) {
        data[1] = round(pos old pie der + err pie der);
    }
    else {
        data[1] = round(pos old pie der - err pie der);
    }
    data[2] = 0;
   WriteComm (6); //MsXC Comando mover servo especifico a posicion especifica
    if (caraZowi) {
        pos old pie der = round(pos old pie der + err pie der);
    }
    else {
        pos old pie der = round(pos old pie der - err pie der);
    }
```

```
break;
    default:
        break;
}
void parpadeoLed(int freqLed)
    if (freqLed == 0) {
       digitalWrite(Led azul, LOW);
    else if ((millis() - timerLed) >= (500 / freqLed))
            // Led parpadea N vez por segundo, N = freqLed
        timerLed = millis();
        digitalWrite(Led azul, !digitalRead(Led azul));
    }
}
void calculosIMU()
    counter++;
    timer old = timer;
    timer = millis();
    if (timer > timer old)
        G Dt = (timer - timer old) / 1000.0;
            // Real time of loop run. We use this on the DCM algorithm
            // (gyro integration time)
    else
        G Dt = 0;
    // *** DCM algorithm
    // Data adquisition
    Read_Gyro(); // This read gyro data
    Read Accel(); // Read I2C accelerometer
    if (counter > 5) // Read compass data at 10Hz... (5 loop runs)
    {
        counter = 0;
        Read Compass(); // Read I2C magnetometer
        Compass Heading(); // Calculate magnetic heading
    }
    // Calculations...
    Matrix update();
    Normalize();
    Drift correction();
    Euler angles();
    // ***
    //printdata(); //Muestra datos leidos IMU
}
int init imus()
```

```
{
    Serial1.println("Calibrando imus...");
    digitalWrite(STATUS_LED, LOW);
    delay(1500);
    Accel Init();
    Compass Init();
    Gyro Init();
    delay(20);
    for (int i = 0; i < 32; i++) // We take some readings...
        Read_Gyro();
        Read Accel();
        for (int y = 0; y < 6; y++) // Cumulate values
            AN OFFSET[y] += AN[y];
            AN OFFSETd[y] += ANd[y];
        delay(20);
    }
    for (int y = 0; y < 6; y++) {
        AN OFFSET[y] = AN OFFSET[y] / 32;
        AN OFFSETd[y] = AN OFFSETd[y] / 32;
    }
    AN OFFSET[5] -= GRAVITY * SENSOR SIGN[5];
    AN OFFSETd[5] -= GRAVITY * SENSOR SIGNd[5];
    delay(4000);
    digitalWrite(STATUS LED, HIGH);
    timer = millis();
    delay(20);
    counter = 0;
}
int WriteComm(int command)
    int ind = 0;
    switch (command) {
    case 0: //Iniciar comunicación con ZUM.
        for (int i = 0; i < 30; i++) {
            trama[i] = 0;
        for (int i = 0; i < 6; i++) {
           trama[i] = C0[i];
        trama[6] = '#';
        Serial.write(trama);
```

```
Serial.flush();
   Serial1.println(trama);
   break;
case 8: //cargar programa test y quardar en base de datos.
   for (int i = 0; i < 30; i++) {
       trama[i] = 0;
   for (int i = 0; i < 6; i++) {
       trama[i] = C8[i];
   trama[6] = '#';
   Serial.write(trama);
   Serial1.println(trama);
   break;
case 1: //Leer offset
   delay(100);
   ind = 0;
   //Quedamos a espera de la lectura
   while (Wire.available()) {
       data[ind] = Wire.read();
       ind++;
   1
   dataINT[0] = data[0];
   dataINT[1] = data[1];
   dataINT[2] = data[2];
   dataINT[3] = data[3];
   Serial1.println("Posicion HOME leida de ZOWI:");
   Serial1.print("Home cadera izg: ");
   Serial1.println(dataINT[0]);
   Serial1.print("Home pie izq: ");
   Serial1.println(dataINT[1]);
   Serial1.print("Home cadera der: ");
   Serial1.println(dataINT[2]);
   Serial1.print("Home pie der: ");
   Serial1.println(dataINT[3]);
   break:
case 22: //Escribir offset WOFC Izquierda
   for (int i = 0; i < 29; i++) {
       trama[i] = 0;
   /* INFORMACION
     data[0]=pos old cadera der; //COLUMNA 1 para BASE DATOS
     data[1]=pos old pie der; //COLUMNA 3 oara BASE DATOS
     data[2]=pos old cadera izq; //COLUMNA 0 oara BASE DATOS
     data[3]=pos old pie izq; //COLUMNA 2 para base DATOS
       for (int i = 0; i < 6; i++) {
       trama[i] = C2[i];
```

```
}
   trama[6] = '2';
   numeroData = 2;
   for (int j = 7; j < 19;) {
       str = String(int(data[numeroData] / 100));
       str.toCharArray(temp, 2);
       trama[j] = temp[0];
       j++;
       str = String(int((data[numeroData] % 100) / 10));
       str.toCharArray(temp, 2);
       trama[j] = temp[0];
       j++;
       str = String(int(data[numeroData] % 10));
       str.toCharArray(temp, 2);
       trama[j] = temp[0];
       numeroData++;
       if (numeroData == 4) {
           numeroData = 0;
       };
       j++;
       //Serial1.println("aqui");
   trama[19] = '#';
   Serial1.println(trama);
   //Mandamos los valores
   Serial.write(trama);
   break;
case 2: //Escribir offset WOFC
   for (int i = 0; i < 29; i++) {
       trama[i] = 0;
   /* INFORMACION
     data[0]=pos_old_cadera_der; //COLUMNA 1 para BASE DATOS
     data[1]=pos_old_pie_der; //COLUMNA 3 oara BASE DATOS
     data[2]=pos old cadera izq; //COLUMNA 0 oara BASE DATOS
     data[3]=pos old pie izq; //COLUMNA 2 para base DATOS
       for (int i = 0; i < 6; i++) {
       trama[i] = C2[i];
   trama[6] = '1';
   numeroData = 0;
   for (int z = 7; z < 19;) {
       str = String(int(data[numeroData] / 100));
       str.toCharArray(temp, 2);
       trama[z] = temp[0];
       str = String(int((data[numeroData] % 100) / 10));
       str.toCharArray(temp, 2);
```

```
trama[z] = temp[0];
        z++;
        str = String(int(data[numeroData] % 10));
        str.toCharArray(temp, 2);
       trama[z] = temp[0];
       numeroData++;
       z++;
       //Serial1.println("aqui");
    trama[19] = '#';
   Serial1.println(trama);
    //Mandamos los valores
    Serial.write(trama);
   break;
case 3: //Mover servos a 90°
    for (int i = 0; i < 30; i++) {
       trama[i] = 0;
    for (int i = 0; i < 6; i++) {
       trama[i] = C3[i];
    trama[6] = '#';
   Serial.write(trama);
   Serial1.println("Enviado M90C:");
case 4: //Mover servos a HOME (90 calibrado)
    for (int i = 0; i < 30; i++) {
       trama[i] = 0;
    for (int i = 0; i < 6; i++) {
       trama[i] = C4[i];
    trama[6] = '#';
   Serial.write(trama);
   break:
case 5: //Mover 4 servos a posicion especifica (para calibracion con IMU)
    Serial1.println("Enviado MSSC:");
    //Mandamos los valores
    //Wire.write(data);
   break;
case 6: //Mover un servo a posicion especifica (para calibracion con IMU) MSxC
    for (int i = 0; i < 6; i++) {
       trama[i] = C6[i];
    //Serial1.println(int(data[1]));
    str = String(int(data[0]));
   str.toCharArray(temp, 2);
    trama[6] = temp[0];
```

```
str = String(int(data[1] / 100));
    str.toCharArray(temp, 2);
    trama[7] = temp[0];
    str = String(int((data[1] % 100) / 10));
    str.toCharArray(temp, 2);
    trama[8] = temp[0];
    str = String(int(data[1] % 10));
    str.toCharArray(temp, 2);
    trama[9] = temp[0];
    trama[10] = '#';
    Serial.write(trama);
    ////Serial1.write(trama);
    Serial1.println(trama);
   break;
case 7: //WERC
    //
          for (int i = 0; i < = 40; i + +) {
    //
           tramaError[i]=0;
    //
    for (int i = 0; i < 6; i++) {
        tramaError[i] = C7[i];
    }
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        if (dataError[i] < 0) {</pre>
            tramaError[(6 + i * 8)] = '-';
        }
        else {
            tramaError[(6 + i * 8)] = '+';
        dataError[i] = abs(int(dataError[i] * 100));
        str = String(int(dataError[i] / 10000));
        str.toCharArray(temp, 2);
        tramaError[(7 + i * 8)] = temp[0];
        str = String((int(dataError[i] / 1000)) % 10);
        str.toCharArray(temp, 2);
        tramaError[(8 + i \star 8)] = temp[0];
        str = String((int(dataError[i] / 100) % 10));
        str.toCharArray(temp, 2);
        tramaError[(9 + i * 8)] = temp[0];
        tramaError[(10 + i * 8)] = '.';
        str = String((int(dataError[i]) / 10) % 10);
        str.toCharArray(temp, 2);
        tramaError[(11 + i * 8)] = temp[0];
        str = String((int(dataError[i]) % 10));
        str.toCharArray(temp, 2);
        tramaError[(12 + i * 8)] = temp[0];
```

```
tramaError[(13 + i * 8)] = '*';
        }
        tramaError[38] = resultado;
        tramaError[39] = '#';
        Serial1.println(tramaError);
        Serial.write(tramaError);
              for (int i =0; i<=40;i++) {
        //
               tramaError[i]=0;
        //
                }
        break;
    case 9: //Apagar RB
        for (int i = 0; i < 30; i++) {
           trama[i] = 0;
        for (int i = 0; i < 6; i++) {
           trama[i] = C9[i];
        trama[6] = '#';
        Serial.write(trama);
       break;
    case 10:
        for (int i = 0; i < 30; i++) {
           trama[i] = 0;
        for (int i = 0; i < 6; i++) {
           trama[i] = C10[i];
        trama[6] = '#';
        Serial.write(trama);
    default:
       break;
    data[0] = 0;
    data[1] = 0;
    data[2] = 0;
    data[3] = 0;
    data[4] = 0;
   return 1;
void sonidoNOK()
   tone (Pin buzz, 100);
   delay(800);
   noTone(Pin buzz);
```

}

}

```
void sonidoOK()
    tone(Pin_buzz, 400);
    delay (30\overline{0});
    noTone(Pin buzz);
    delay(50);
}
void sonidostart()
    tone(Pin_buzz, 560);
    delay(30\overline{0});
    noTone(Pin_buzz);
    delay(10);
    tone(Pin_buzz, 545);
    delay (15\overline{0});
    tone(Pin_buzz, 575);
    delay(400);
    noTone(Pin buzz);
    delay(50);
}
```