|  | | |
| --- | --- | --- |
| Unidad 2 / El lenguaje de programación PHP 5 | | |
| NOTA: Este documento está protegido. Podrás incluir tus comentarios en los espacios de color gris. | | |
|  | | |
| **Módulo 1** | | **Actividad : 04** |
|  | | |
| **Nombre:** | Juan Manuel | |
|  |  | |
| **Apellidos:** | Gago Benitez | |
|  | | |
| Enunciado: | | |
| Utilizando las funciones y etiquetas estudiadas en esta Unidad escribe el código fuente, en lenguaje PHP, que presente en el navegador del cliente esta página:    Si, por ejemplo, en el desplegable de la ventana de abajo se elige el piloto Dani Pedrosa, al pulsar sobre el botón **Buscar**, se muestra la ventana siguiente:    Como ves, se trata de presentar una primera ventana en la que se permite seleccionar (SELECT) un piloto de Motociclismo. Una vez elegido éste, se pulsa sobre el botón **Buscar** (INPUT) y se presenta una segunda ventana (FORM ACTION) donde se muestran las posiciones de finalización en los diferentes campeonatos disputados.  Como hay bastantes datos (piloto, premio y posición en la carrera), los hemos declarado y asignado en un *script* php, que incluimos dentro del *script* de la ventana principal con la función **require()**. Para contener los datos de los elementos hemos usado **una matriz de tres dimensiones**. Si te resulta difícil utilizar matrices, que se estudian en la Unidad 3 (Tratamiento de arrays), conviene que estudies este tema donde te indicamos y apliques en este ejercicio su teoría. Ir poniendo los datos uno a uno sería demasiado pesado y poco profesional.  Tanto para mostrar el nombre del piloto en la etiqueta SELECT como para mostrar la información del piloto seleccionado, se utiliza **un bucle for**. Así podrás practicar lo aprendido en esta Unidad 2. Los resultados del piloto elegido aparecen dentro de una tabla.  Puedes inventarte los datos usados de este ejercicio. También puedes añadir o quitar carreras a modo de ejemplo. Lo importante es que el programa funcione bien.  El sistema de puntuación es el siguiente:   | **Posición** | **Puntos** | | --- | --- | | Primero | 25 | | Segundo | 20 | | Tercero | 16 | | Cuarto | 13 | | Cinco | 11 | | Sexto | 10 | | Séptimo | 9 | | Octavo | 8 | | Noveno | 7 | | Décimo | 6 | | Undécimo | 5 | | Duodécimo | 4 | | Decimotercero | 3 | | Decimocuarto | 2 | | Decimoquinto | 1 |   Si encuentras problemas o dificultades en la realización del ejercicio complementario, no dudes en preguntar al tutor o incluso enviarle el código que no funciona como debe, para que lo vea y te ayude en la resolución de esta actividad. No obstante, ten en cuenta que no se trata de un ejercicio de autoevaluación, sino de evaluación por parte del tutor, por lo cual debes intentar resolverlo por tu cuenta.  **–ACTIVIDAD 4-**  Cuando acabes la actividad propuesta, comprime los ficheros del proyecto y envíalos al tutor o tutora, para que pueda comprobar el grado de tu aprendizaje y orientarte adecuadamente, si lo precisas.  La información para el piloto Jorge Lorenzo seria: | | |
| Si se abre el fichero script.php, se observa que en el array $premio se almacena el nombre del Gran Premio (se ha simplificado un poco) así como el resultado de los distintos pilotos (identificados por su indice en la tabla $pilotos).  En el mismo fichero se ha comprobado las funciones que generan la asignación de premios (function **premiar**()) y la que hace el cálculo de la posición de un piloto en una carrera dada (function **posicion**()) | | |

| Respuesta: |
| --- |
|  |
| Envía tus conclusiones a la **tutoría**. |