

Паттерны безопасного lock-based кода

Анна Субботина

19 Октября 2015

Условия Бернштейна

- ✧ Если для двух данных активностей P и Q :
 - ✧ пересечение $W(P)$ и $W(Q)$ пусто,
 - ✧ пересечение $W(P)$ с $R(Q)$ пусто,
 - ✧ пересечение $R(P)$ и $W(Q)$ пусто,
- ✧ тогда выполнение P и Q детерминировано.

Условия Бернштейна

- ❖ race condition
- ❖ mutual exclusion
- ❖ critical section

Lock-переменная

```
shared int lock = 0;

while (some condition) {

    while(lock); lock = 1;    // не атомарны

    // critical section

    lock = 0;

    // remainder section
}
```


Переменная очередности

```
shared int turn = 0;

while (some condition) {

    while(turn != i);

    // critical section

    turn = 1-i;

    // remainder section

}

// не выполнено условие прогресса
```

Флаги готовности

```
shared int ready[2] = {0, 0};  
  
while (some condition) {  
    ready[i] = 1;  
    while(ready[1-i]);           // не атомарны => deadlock  
    // critical section  
    ready[i] = 0;  
    // remainder section  
}
```

Алгоритм Петерсона

```
shared int ready[2] = {0, 0};
shared int turn;

while (some condition) {

    ready[i] = 1;           // заявил о готовности
    turn = 1 - i;           // пригласил другой процесс

    while(ready[1-i] && turn == 1-i);

    // critical section

    ready[i] = 0;

    // remainder section

}
```

Алгоритм Булочной

```
shared enum {false, true} choosing[n];
shared int number[n];

while (some condition) {

    choosing[i] = true;
    number[i] = max(number[0], ..., number[n-1]) + 1;    // получаем “талончик”
    choosing[i] = false;

    for(j = 0; j < n; j++){
        while(choosing[j]);
        while(number[j] != 0 && (number[j],j) < (number[i],i)); // обслуживаем по талончикам и именам
    }

    // critical section

    number[i] = 0;

    // remainder section

}
```


ЗАДАНИЕ

- ❖ Сравнить работу:
 - ❖ `pthread_spinlock_t spinlock;`
 - ❖ `pthread_mutex_t mutex;`

Вопросы?
