

Nave
-Posicion
Moverse(casilla)

Tablero
-agujero
-Casillas(cantidad)
-Naves

agujero de gusano
-casillero origen
-casillero final
AumentarTirada
ReducirTirada

Modifica el
dato si
cae aca

Dados
-array dados
tirar

Siguiente turno:
tirar dado.

tablero: ver x nave a
que posicion va.

se mueve nave.

Partida
-naves
inicializarpartida
siguienteTurno(nave)
termino Juego?

cada turno
juega una
nave

Termino juego:
ver si una nave llevo o
atravesó el final del tablero.

decir que nave gano y la
posición del resto

Inicializar partida:
inicializar dado/s,
cantidad de naves,
cantidad de casilleros,
posicion de agujero