

Projet de Développement

Berriri Mehdi,Bounab Fayçal,Djema Sofiane,Doglio Arthur

6 novembre 2018

Sommaire

- 1 Implication dans le projet
- 2 Synthèse du projet
- 3 Pourquoi c'est un bon projet ?
- 4 Pourquoi c'est un mauvais projet ?
- 5 Rétrospective

Implication dans le projet

- Participation de tous les éléments du groupe aux tests
- Répartition équitable des slices et des tâches :
 - Arthur : Irrigation
 - Mehdi : Implémentation des stratégies du bot
 - Sofiane : Mise en place des personnages et des decks
 - Fayçal : Reconnaissance des motifs et système de pioche

Synthèse du projet

Fonctionnalités

- Parcelles
- Personnages
- Irrigations
- Objectifs
- Bot jardinier, panda et parcelle
- Aménagements
- Météo

Tests

- Déplacement des personnages
- Pose de parcelles et des irrigations
- La pioche
- L'affichage textuelle et la classe partie

Pourquoi c'est un bon projet ?

- Jeu stable
- Organisation
- Découpages en slices
- Livraison toujours dans les temps

Pourquoi c'est un mauvais projet ?

- Tests insuffisant et absent pour la première slice
- Présence d'un anti-patron dans les premières slices

Rétrospective

- Livraison hebdomadaire
- Découpage en slices
- Cohésion d'équipe