

2019

Jeu du Takenoko

Yacine Lotfi, Chloé Maccarinelli, Pierre Marion, Alexandre Trujillo

Projet de développement

Master 1 Informatique S2

Table des matières

[I] Echanges Joueur – Serveur 2](#_Toc6169212)

[1/ Les routes implémentées sous forme de web service REST 2](#_Toc6169213)

[2/ lancement de partie 2](#_Toc6169214)

[II] Tests d’intégration 3](#_Toc6169215)

[1/ Les tests avec cucumber 3](#_Toc6169216)

[2/ L’intégration avec Travis 3](#_Toc6169217)

[III] Le découpage 3](#_Toc6169218)

[1/ choix des packages initiaux 3](#_Toc6169219)

[2/ contraintes de couplage 3](#_Toc6169220)

[3/ découpage final et lancement 3](#_Toc6169221)

[IV] Conteneurisation avec Docker 3](#_Toc6169222)

[1/conteneurisation 3](#_Toc6169223)

[2/ lancement d’une ou plusieurs parties 3](#_Toc6169224)

# I] Echanges Joueur – Serveur

## 1/ Les routes implémentées sous forme de web service REST

Les routes sont de la forme http://localhost:8080/{id}/méthode

Ci–dessous toutes les méthodes implémentées et détaillées dans le server.md :

|  |  |
| --- | --- |
| Méthodes POST | Méthodes GET |
| /ReposeSousLaPioche | /GetZoneJouee |
| /FeuilleJoueurInitNbAction | /Piocher |
| /FeuilleJoueurSetActionChoisie | /PiocheParcelleIsEmpty |
| /FeuilleJoueurDecNbACtion | /PandaGetDeplacementsPossible |
| /DeplacerPanda | / PiochePandaIsEmpty |
| /DeplacerJardinier | /JardinierGetDeplacementsPossible |
| /PoserParcelle | /GetFeuilleJoueur |
| /PiocherUnObjectif | /FeuilleJoueurGetNbAction |
| /VerifObjectifAccompli | /FeuilleJoueurGetActionChoisie |
|  | /FeuilleJoueurGetNbBambouVert |
|  | /FeuilleJoueurGetNbBambouRose |
|  | /FeuilleJoueurGetNbBambouJaune |
|  | /FeuilleJoueurGetMainObjectif |
|  | /PandaGetCoordonnees |
|  | /JardinierGetCoordonnees |
|  | /GetListeZonesPosables |

## 2/ lancement de partie

(detailler le /joue etc…)

# II] Tests d’intégration

## 1/ Les tests avec cucumber

## 2/ L’intégration avec Travis

# III] Le découpage

## 1/ choix des packages initiaux

## 2/ contraintes de couplage

## 3/ découpage final et lancement

# IV] Conteneurisation avec Docker

## 1/conteneurisation

## 2/ lancement d’une ou plusieurs parties