

Programación con Python - Mini Proyecto N° 1

La Pizzería

En este proyecto cada equipo procederá a desarrollar un programa que permita tomar pedidos para confeccionar una o más pizzas. Los requerimientos funcionales del programa son los siguientes:

- El cliente puede pedir una o más pizzas
- El cliente puede optar por varios tamaños, los cuales son:
 - Grande, precio: 580
 - Mediana, precio: 430
 - Personal, precio: 280
- El cliente también puede optar por ingredientes adicionales, los cuales son:
 - Jamón, precio: 40
 - Champiñones, precio: 35
 - Pimentón, precio: 30
 - Doble queso, precio: 40
 - Aceitunas, precio: 57.5
 - Pepperoni, precio: 38.5
 - Salchichón, precio: 62.5

Funcionamiento:

Al ejecutar el programa por la consola del sistema debe ser capaz de manejar los siguientes casos:

Caso 1: El cliente sólo desea una pizza, de tamaño que desee, pero básica, es decir sin ingredientes adicionales:

```
*****
*      PIZZERIA UCAB      *
*****
Pizza número 1

Opciones:
Tamaños: Grande ( g ) Mediana ( m ) Personal ( p ):
```

En caso que el usuario seleccione un tamaño no incluido, o no ponga nada, obtendrá el siguiente resultado:

```
*****
*      PIZZERIA UCAB      *
*****
Pizza número 1
```

```
Opciones:
Tamaños: Grande ( g ) Mediana ( m ) Personal ( p ): n
=> Debe seleccionar el tamaño correcto!!
Tamaños: Grande ( g ) Mediana ( m ) Personal ( p ):
```

Si ha seleccionado una opción válida (g, m o p), le aparecerá un mensaje indicando el tamaño seleccionado y la lista de selección de los ingredientes adicionales:

```
Opciones:
Tamaños: Grande ( g ) Mediana ( m ) Personal ( p ): m

Ingredientes:
Jamón           (ja)
Champiñones     (ch)
Pimentón        (pi)
Doble Queso     (dq)
Aceitunas       (ac)
Pepperoni       (pp)
Salchichón      (sa)

Indique ingrediente (enter para terminar):
```

En caso de no seleccionar ningún ingrediente adicional (simplemente dándole enter), el programa responde:

```
Ingredientes:
Jamón           (ja)
Champiñones     (ch)
Pimentón        (pi)
Doble Queso     (dq)
Aceitunas       (ac)
Pepperoni       (pp)
Salchichón      (sa)

Indique ingrediente (enter para terminar):
Usted seleccionó una pizza Mediana Margarita

Subtotal a pagar por una pizza Mediana: 430
*****
¿Desea continuar [s/n]?:
```

Si el usuario indica "n" o "N", el sistema simplemente indica el total de pizzas ordenadas y la cantidad total a pagar:

Usted seleccionó una pizza Mediana Margarita

Subtotal a pagar por una pizza Mediana: 430

¿Desea continuar [s/n]?: n

EL pedido tiene un total de 1 pizza(s) por un monto de 430.0

Gracias por su compra, regrese pronto

Caso 2: El cliente sólo desea una pizza, de tamaño que desee, con uno o más ingredientes adicionales:

Primero selecciona el tamaño. Al seleccionar un tamaño, le aparece la lista de ingredientes adicionales, al igual que el caso anterior, sólo que ahora ha seleccionado más ingredientes:

Opciones:

Tamaños: Grande (g) Mediana (m) Personal (p): m

Tamaño seleccionado: Mediana

Ingredientes:

Jamón (ja)

Champiñones (ch)

Pimentón (pi)

Doble Queso (dq)

Aceitunas (ac)

Pepperoni (pp)

Salchichón (sa)

Indique ingrediente (enter para terminar): ja

Indique ingrediente (enter para terminar): pi

Indique ingrediente (enter para terminar):

Usted seleccionó una pizza Mediana con Jamón, Pimentón

Subtotal a pagar por una pizza Mediana: 500

¿Desea continuar [s/n]?:

En la imagen se muestra que ha seleccionado 2 ingredientes, de acuerdo a su clave. Al finalizar, dándole <enter> sin selección, el sistema responde con un mensaje indicando el tamaño seleccionado y cuáles ingredientes puso. Además también coloca un mensaje indicando el monto de la pizza, y una pregunta si desea continuar. En este caso colocamos “n” y el sistema responde:

```
Subtotal a pagar por una pizza Mediana: 500
*****
¿Desea continuar [s/n]?: n
*****
EL pedido tiene un total de 1 pizza(s) por un monto de 500.0

Gracias por su compra, regrese pronto
```

Caso 3: El usuario requiere de varias pizzas. En este caso al finalizar la primera orden, se le responde si al sistema y vuelve a empezar el ciclo:

```
*****
*      PIZZERIA UCAB      *
*****
Pizza número 1

Opciones:
Tamaños: Grande ( g ) Mediana ( m ) Personal ( p ): g
Tamaño seleccionado: Grande

Ingredientes:
Jamón          (ja)
Champiñones    (ch)
Pimentón       (pi)
Doble Queso    (dq)
Aceitunas      (ac)
Pepperoni      (pp)
Salchichón     (sa)

Indique ingrediente (enter para terminar): ja
Indique ingrediente (enter para terminar): pp
Indique ingrediente (enter para terminar): dq
Indique ingrediente (enter para terminar):
Usted seleccionó una pizza Grande con Jamón, Pepperoni, Doble Queso

Subtotal a pagar por una pizza Grande: 698.5
*****
¿Desea continuar [s/n]?:
```

Luego de responder con “s”, el sistema inicia el ciclo. Observe que también contabiliza las pizzas ordenadas:

```

*****
¿Desea continuar [s/n]?: s
*****
Pizza número 2

Opciones:
Tamaños: Grande ( g ) Mediana ( m ) Personal ( p ): p
Tamaño seleccionado: Personal

Ingredientes:
Jamón          (ja)
Champiñones    (ch)
Pimentón       (pi)
Doble Queso    (dq)
Aceitunas      (ac)
Pepperoni      (pp)
Salchichón     (sa)

Indique ingrediente (enter para terminar): ja
Indique ingrediente (enter para terminar):
Usted seleccionó una pizza Personal con Jamón
Subtotal a pagar por una pizza Personal: 320
*****
¿Desea continuar [s/n]?:

```

Al indicar que no desea continuar, el sistema responde al igual que como en los otros casos, con la totalidad de pizzas, el precio total y un mensaje de despedida:

```

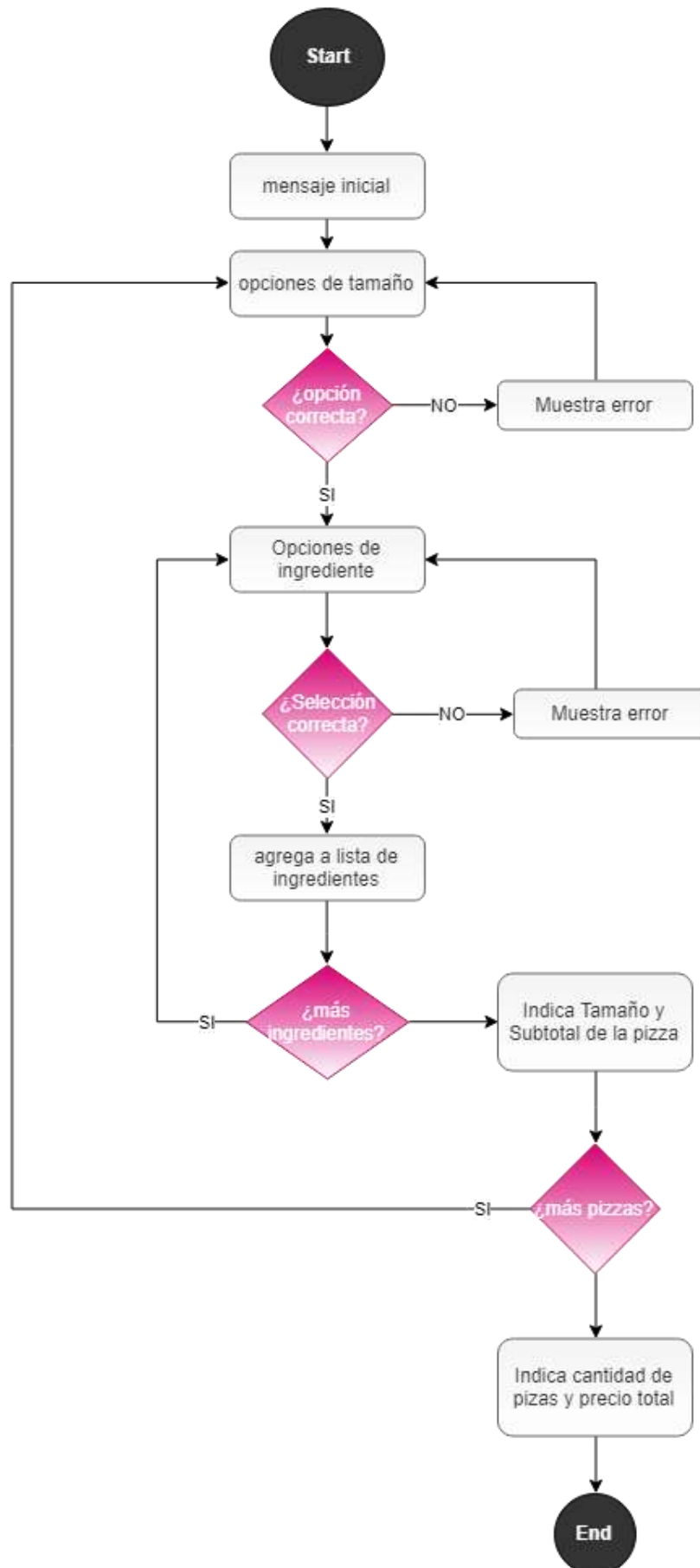
*****
¿Desea continuar [s/n]?: n
*****
EL pedido tiene un total de 2 pizza(s) por un monto de 1018.5

Gracias por su compra, regrese pronto

```

Esta es la funcionalidad básica del programa.

En la página siguiente se muestra un diagrama de flujo de la aplicación, el cual puede serle de utilidad para el momento en que esté desarrollando su solución.



Evaluación:

El proyecto será evaluado según la siguiente rúbrica:

Descripción	Valoración			% parcial	Puntaje
	No cumple: 5%	Cumple: 80%	Excede: 100%		
Funcionalidad:					
Pedido básico				10%	0
Pedido con adicionales				10%	0
Varios pedidos x usuario				15%	0
Resumen de pedidos				15%	0
Código fuente:					
Documentado				5%	0
Organizado				5%	0
Distribución de módulo				5%	0
Entrega en fecha la dirección del repositorio en Github				5%	0
Documento:					
Separación de funcionalidades				5%	0
Permite al usuario uso del sistema de forma autónoma				5%	0
Muestra screen shots de cada pantalla				5%	0
Trabajo en equipo:					
Demuestra en Github la participación de cada miembro				15%	0
	Nota Final Proyecto:				0
Adicionales al proyecto:	Func1	Func2	Func3		
Incluyó funcionalidad adicional					

- Las funcionalidades adicionales se agregaran como puntos de intervención

Condiciones:

- El proyecto constará de una carpeta comprimida y dentro de ella, el archivo con el código a ejecutar de la aplicación y un documento en pdf, indicando lo siguiente:
 - Integrantes del equipo
 - Una descripción básica del funcionamiento de la aplicación
 - Funcionalidad adicional agregada al sistema con explicación del funcionamiento
- El código fuente debe ser subido a un repositorio Github, la dirección del repositorio debe ser notificada antes del miércoles **18 de noviembre a las 11:59pm** (ver rúbrica de evaluación). Esta debe ser notificada usando el correo interno del M7 o mi correo personal: jgcastillo@gmail.com, indicando los nombre y seudónimos de los integrantes de cada equipo
- El proyecto debe ser enviado antes del miércoles **25 de noviembre a las 11:59 pm**, usando el correo interno del M7 o mi correo personal: jgcastillo@gmail.com
- El o los proyectos recibidos antes del viernes **20 de noviembre a las 11:59 pm**, recibirán un punto adicional de participación.

5. Si el proyecto incluye funcionalidad adicional, explicada en el documento que lo acompañará, recibirá un punto adicional de participación por cada funcionalidad adicional, hasta un máximo de tres (3) puntos de funcionalidad adicional.
6. No se considera funcionalidad el agregar efectos visuales, tamaños de letras, colores, ni ningún otro tema relacionado con el aspecto visual de la aplicación.