网络路由实验

孙佳钰 2015K8009929051

2018年12月2日

1 实验内容

OSPF 主要工作为使每个节点都向外通告自己的链路状态信息,从而使网络中每个路由器都有完整的网络拓扑,然后自行计算生成到每个节点的最短路径。本次实验需要实现简化版的OSPF 协议,内容有:

- 对第一次实验各节点收集到的链路状态数据库进行最短路径的计算,计算出从本节点到各节点的最短路径中下一跳的网关。
- 对超过一段时间没有更新的数据库记录进行老化操作。

2 实验流程

由于代码太多,故报告中没有加入完整代码,完整代码可见附件。

2.1 最短路径计算

1. 采用邻接矩阵的方式储存图,利用 Dijkstra 算法计算到各节点的最短路径。返回各节点到本节点最短路径的下一跳路由 id。

```
#define VNUM 4
u32 v_list[VNUM];
int e_matrix[VNUM][VNUM];

void Dijkstra(int *path) {
    u8 dist[VNUM];
    memset(dist, UINT8_MAX, VNUM);
    int visited[VNUM] = {0};
    dist[0] = 0;
    visited[0] = 1;
```

2 实验流程 2

```
for (int i = 0; i < VNUM; i++) {
11
            int u = min_dist(dist, visited);
12
            visited[u] = 1;
13
            for (int j = 0; j < VNUM; j++) {
14
                 if (0 = visited[j] \&\& e_matrix[u][j] > 0 \&\& \
15
                          dist[u] + e_matrix[u][j] < dist[j])
16
                     dist[j] = dist[u] + e_matrix[u][j];
17
                     path[j] = u;
18
                }
19
            }
20
       }
21
22
23
   void *calculating_rtable_thread(void *param) {
24
       while (1) {
25
            fprintf(stdout, "DEBUG: calculating rtable.\n");
26
            init_graph();
27
            .....
28
            int path [VNUM] = \{0\};
29
            path[0] = -1;
30
            Dijkstra (path);
31
            for (int t1 = 1; t1 < VNUM; t1++) {
32
                 if (path[t1] != 0 \&\& path[path[t1]] != 0) {
33
                     path[t1] = path[path[t1]];
34
                     t1 - -;
35
36
                }
37
38
39
```

2. 给路由条目增加一个有效域,每次更新时将网关为 0,即从内核中读入的路由条目均置为有效;其余节点均置为无效。从路径长度最短,即相邻节点开始遍历,依次查看每个节点的 lsa 数组信息,若路由表中没有对应条目,则添加;若路由表中有,但有效位为 0,则删除后添加;若路由表中有,且有效位为 1,说明该段子网可通过更短的路径到达,则继续循环。

2 实验流程

```
list_for_each_entry(rt_entry, &rtable, list) {
5
          if (0 = \text{rt\_entry} - \text{>gw}) \text{ rt\_entry} - \text{>valid} = 1;
6
          else rt_entry->valid = 0;
7
8
       }
       for (int t1 = 1; t1 < VNUM; t1++) {
9
          u32 \text{ rid} = v_{list}[t1];
10
          u32 \text{ gw\_rid} = (0 = path[t1])? v\_list[t1] : v\_list[path[t1]];
11
          iface_info_t *iface = NULL;
12
          mospf_nbr_t *nbr = NULL;
13
          list_for_each_entry(iface, &instance->iface_list, list) {
14
            int found = 0;
15
            ····· // To find the nbr whose rid equals gw_rid.
16
            if (found) break;
17
          }
18
          mospf db entry t *db entry = NULL;
19
          list_for_each_entry(db_entry, &mospf_db, list) {
20
            if (db_entry->rid == rid) {
21
              for (int t1 = 0; t1 < db entry->nady; t1++) {
22
                rt_entry_t *rt_entry = NULL;
23
                int found = 0;
24
                 ····· // To find the rt_entry whose dest equals
25
                      // db\_entry \rightarrow array [t1]. subnet
26
                 if (0 = found) {
27
                   rt_entry_t *new = new_rt_entry(db_entry->array[t1].subnet, \
28
                        db_entry->array[t1].mask, nbr->nbr_ip, iface);
29
                   new \rightarrow valid = 1;
30
                   add_rt_entry(new);
31
                 } else if (nbr->nbr_ip != rt_entry->gw && 0 == rt_entry->valid) {
32
                   remove_rt_entry(rt_entry);
33
                   rt_entry_t *new = new_rt_entry(db_entry->array[t1].subnet, \
34
                       db_entry->array[t1].mask, nbr->nbr_ip, iface);
35
                   new \rightarrow valid = 1;
36
                   add_rt_entry(new);
37
                 } else rt_entry->valid = 1;
38
              }
39
            }
40
41
42
```

2 实验流程

4

43 }

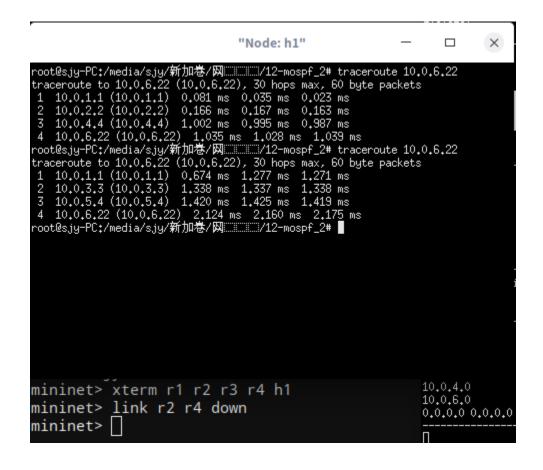
2.2 数据库记录老化

给链路状态数据库结构增加保活时间域,每秒 +1。该域超过 35 则删除该条记录,同时将其中对应的每个 lsa 信息都从路由表中找到响应条目并删除;但是将网关为 0,即从内核中读入的路由条目认为恒有效,不会被删除。如果子网仍然可达,则可通过下次计算路由表的过程中计算出一个新的路径。

```
mospf_db_entry_t *db_entry = NULL, *q;
   list_for_each_entry_safe(db_entry, q, &mospf_db, list) {
     db = entry \rightarrow alive ++;
3
     if (db_entry->alive >= MOSPF_DATABASE_TIMEOUT) {
4
       rt_entry_t *rt_entry = NULL;
5
       rt_entry_t *q = longest_prefix_match(db_entry->rid);
6
7
       u32 \text{ gw} = q->gw;
       list_for_each_entry_safe(rt_entry, q, &rtable, list) {
8
          if(0 != gw \&\& rt\_entry -> gw == gw) {
9
            fprintf(stdout, "DEBUG: remove rt_entry to %x.\n", rt_entry->dest);
10
            remove rt entry (rt entry);
11
         }
12
       }
13
       list_delete_entry(&db_entry->list);
14
       free (db entry->array);
15
       free (db_entry);
16
     }
17
18
```

3 实验结果及分析 5

3 实验结果及分析



可以看出结果是正确的。