

网络路由实验

孙佳钰 2015K8009929051

2018 年 11 月 29 日

1 实验内容

OSPF 主要工作为使每个节点都向外通告自己的链路状态信息，从而使网络中每个路由器都有完整的网络拓扑，然后自行计算生成到每个节点的最短路径。本次实验需要实现简化版的 OSPF 协议，内容有：

- 发送及处理向相邻节点广播自己的 hello 消息。
- 对发送过 hello 消息的相邻节点信息进行老化操作。
- 发送及处理向所有节点广播自己已知的相邻节点的链路状态的 lsu 消息。

2 实验流程

由于代码太多，故报告中没有加入完整代码，完整代码可见附件。

2.1 hello 消息的发送与处理

1. 遍历端口，向每个端口都发送组好的 hello 消息包。

```
1 char *packet = malloc(size * sizeof(char));
2 memset(packet, 0, size);
3 struct ether_header *ehdr = (struct ether_header*)packet;
4 ehdr->ether_dhost[5] = 0x05;
5 ehdr->ether_dhost[2] = 0x5e;
6 ehdr->ether_dhost[0] = 0x01;
7 memcpy(ehdr->ether_shost, iface->mac, ETH_ALEN);
8 ehdr->ether_type = htons(ETH_P_IP);
9 struct iphdr *ihdr = packet_to_ip_hdr(packet);
10 ip_init_hdr(ihdr, iface->ip, MOSPF_ALLSPFRouters, size - ETHER_HDR_SIZE, \
11     IPPROTO_MOSPF);
```

```

12 struct mospf_hdr *mhdr = (struct mospf_hdr *)((char *)ihdr + \
13     IP_BASE_HDR_SIZE);
14 struct mospf_hello *mhhdr = (struct mospf_hello *)((char *)mhdr + \
15     MOSPF_HDR_SIZE);
16 mospf_init_hello(mhhdr, iface->mask);
17 mospf_init_hdr(mhdr, MOSPF_TYPE_HELLO, MOSPF_HDR_SIZE + MOSPF_HELLO_SIZE, \
18     instance->router_id, instance->area_id);
19 mhdr->checksum = mospf_checksum(mhdr);
20 iface_send_packet(iface, packet, size);

```

2. 在收到数据包的端口的邻居列表中查找该包的路由 id，找到则更新存活时间；未找到则增加该相邻节点。

```

1 list_for_each_entry(nbr, &iface->nbr_list, list) {
2     if (nbr->nbr_id == ntohl(mhdr->rid)) {
3         find = 1;
4         nbr->alive = 0;
5         break;
6     }
7 }
8 if (0 == find) {
9     fprintf(stdout, "DEBUG: receive new hello packet.\n");
10    struct mospf_hello *mhhdr = (struct mospf_hello *)((char *)mhdr + \
11        MOSPF_HDR_SIZE);
12    mospf_nbr_t *new = (mospf_nbr_t *) malloc(sizeof(mospf_nbr_t));
13    new->nbr_id = ntohl(mhdr->rid);
14    new->nbr_ip = ntohl(ihdr->saddr);
15    new->nbr_mask = ntohl(mhhdr->mask);
16    new->alive = 0;
17    list_add_tail(&new->list, &iface->nbr_list);
18    iface->num_nbr++;
19 }

```

2.2 相邻节点信息老化

对每个端口的邻居列表都进行遍历，将其存活时间 +1，如果超过了 $3 * \text{helloint}$ 则将该邻居的信息删除。

```

1 list_for_each_entry(iface, &instance->iface_list, list) {
2     mospf_nbr_t *nbr = NULL, *q;

```

```

3     list_for_each_entry_safe(nbr, q, &iface->nbr_list, list) {
4         nbr->alive++;
5         if (nbr->alive > 3 * iface->helloint) {
6             list_delete_entry(&nbr->list);
7             free(nbr);
8         }
9     }
10 }

```

2.3 lsu 消息的发送与处理

1. 首先生成 lsa 消息数组：遍历端口，若此端口没有邻居，则将该端口的信息作为一个 lsa；若此端口有邻居，则将所有邻居依次加入 lsa 数组。然后再次遍历端口，对每个端口都发送生成的数据包。

```

1 list_for_each_entry(iface, &instance->iface_list, list) {
2     if (0 == iface->num_nbr) {
3         lsarr[i].subnet = htonl(iface->ip & iface->mask);
4         lsarr[i].mask = htonl(iface->mask);
5         lsarr[i].rid = htonl(0);
6         i++;
7     } else {
8         mospf_nbr_t *nbr = NULL;
9         list_for_each_entry(nbr, &iface->nbr_list, list) {
10            lsarr[i].subnet = htonl(nbr->nbr_ip & nbr->nbr_mask);
11            lsarr[i].mask = htonl(nbr->nbr_mask);
12            lsarr[i].rid = htonl(nbr->nbr_id);
13            i++;
14        }
15    }
16 }
17 list_for_each_entry(iface, &instance->iface_list, list) {
18     if (iface->num_nbr) {
19         mospf_nbr_t *nbr = NULL;
20         list_for_each_entry(nbr, &iface->nbr_list, list) {
21             int size = _size + num * MOSPF_LSA_SIZE;
22             char *packet = (char *) malloc(size * sizeof(char));
23             memset(packet, 0, size);
24             ...

```

```

25         ip_send_packet(packet , size);
26     }
27 }
28 }

```

2. 在链路状态数据库中查询收到的数据包的发送者 id, 若查询到则比较序列号大小, 若收到的数据包序列号大则根据收到的包更新数据库信息; 若未查询到则增加一条数据库记录, 记录该包信息。

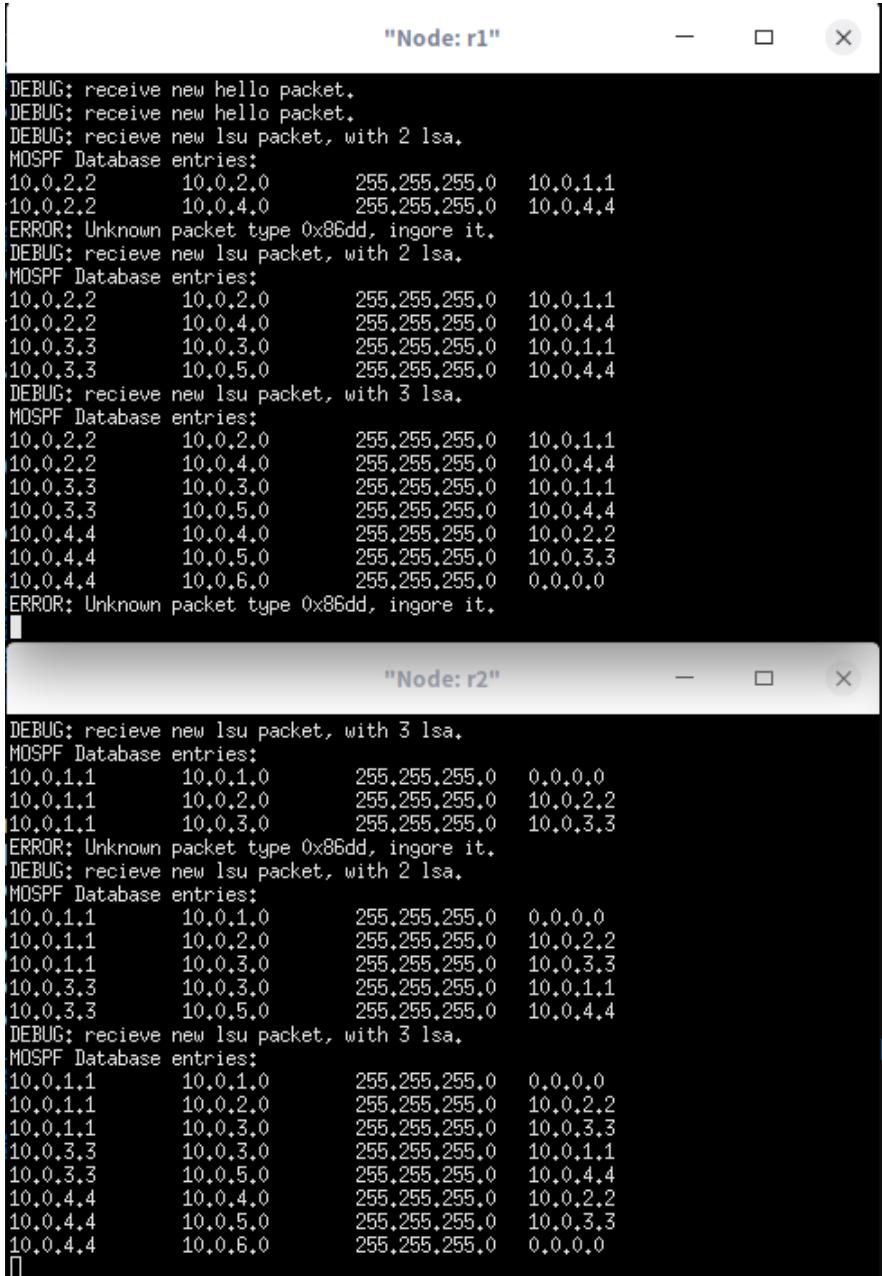
```

1  list_for_each_entry(db_entry , &mospf_db, list) {
2      if (db_entry->rid == ntohl(mhdr->rid)) {
3          find = 1;
4          if (db_entry->seq < ntohs(lsuhdr->seq)) {
5              ....
6          }
7      }
8  }
9  if (0 == find) {
10     fprintf(stdout , "DEBUG: recieve new lsu packet, with %d lsa.\n", num);
11     mospf_db_entry_t *new = (mospf_db_entry_t*) malloc(sizeof \
12         (mospf_db_entry_t));
13     ....
14 }
15 list_add_tail(&new->list , &mospf_db);
16 if (--lsuhdr->ttl > 0) {
17     iface_info_t *iface_t = NULL;
18     list_for_each_entry(iface_t , &instance->iface_list , list) {
19         if (iface_t->num_nbr && (iface->index != iface_t->index)) {
20             char *_packet = (char*) malloc(len);
21             memcpy(_packet , packet , len);
22             ....
23             mospf_nbr_t *nbr = NULL;
24             list_for_each_entry(nbr , &iface_t->nbr_list , list) {
25                 if (nbr->nbr_id == ntohl(mhdr->rid)) continue;
26                 ....
27                 ip_send_packet(_packet , len);
28             }
29         }
30     }

```

31 }

3 实验结果及分析



仅截取 r1 和 r2 的结果，可以看出是正确的。