1. 为什么执行http-server程序时，终端提示Permission denied错误？
   * 该程序需要监听80和443端口，监听这两个端口需要超级用户权限。
2. 运行HTTP服务器程序，程序报错“Address already in use”并退出。
   * 有两种可能：1、已经有HTTP服务器程序在运行，可以通过“ps -ef | grep 程序名”来检测是否有正在运行的程序；2、HTTP服务器程序刚退出不久，还存在处于“TIME\_WAIT”状态的连接，需要等这些连接完全关闭后才能运行HTTP服务器程序，也可以对HTTP服务器的socket设置“SO\_R EUSEADDR”选项，让程序能够立即重用相应端口。
3. 编译程序时，报找不到头文件"openssl/ssl.h"的错误。
   * 该头文件所在的libssl-dev包未安装。使用apt安装一下：sudo apt install -y libssl-dev
4. 调试程序时，代码中虽然有很多printf打印语句，为什么执行到这些地方的时候，屏幕上没有任何输出？
   * 程序执行到printf语句时，只是把字符串写入到输出缓冲区，等缓冲区满时才会真正的打印到屏幕上。程序中printf很少的内容，这些内容都还在输出缓冲区中。为了让printf立即输出以方便调试，可以在每个printf语句后加上fflush(stdout);强制清空缓冲区。
5. 为什么感觉构造的HTTP请求/应答没问题，但对端就是不能识别？
   * HTTP请求/应答头部中，每行的结尾必须是”\r\n”，请求/应答头部与主体（Body）之间还需要一个”\r\n”。
6. 为什么HTTP服务器一次只能处理一个HTTP请求，有没有办法可以同时处理多个请求？
   * 附件中提供的例子一次只能接受一个连接请求，一个请求的连接关闭后才能接受新的连接请求。可以使用多线程方式，每收到一个请求，创建一个新的线程来服务该请求。
7. 如何确定HTTP服务器是否发完数据，也就是如何确定HTTP应答的结束？
   * HTTP协议有三种方法可以标识HTTP应答是否结束：1、服务器端传输完后主动关闭连接；2、服务器端在HTTP应答头部中用Content-Length参数显示表明应答主体内容的长度；3、使用Chunked方法。