作业 4:

4.1 现有 5 个作业要在一台计算机上依次执行,它们的运行时间分别是 2, 6, 9, 11 和 X。请问: 1)该以何种顺序运行这 5 个作业,从而可以获得最短的平均响应时间? 2)如果要获得最短的平均周转时间,该以何种顺序运行这 5 个作业?

4.2 现有 5 个作业(作业 A、B、C、D、E)要在一台计算机上执行。假设它们在同一时间被提交,同时它们的运行时间分别是 10、8、4、12 和 15 分钟。当使用以下 CPU 调度算法运行这 5 个作业时,请计算平均等待时间。

- (1) Round robin 算法(使用该算法时,每个作业分到的 CPU 时间片相等)
- (2) 优先级调度算法(作业 A-E 的优先级分别是: 2,5,1,3,4, 其中 5 是最高优先级,1 是最低优先级)
 - (3) 先到先服务算法 (假设作业的达到顺序是 A, B, C, D, E)
 - (4) 最短时间优先算法

注意: 假设作业切换可以瞬时完成,即开销为 0。

4.3 现有一个实时计算机系统,该系统需要处理两个控制任务,每个任务每 20 毫秒运行一次,每次运行占用 5 毫秒的 CPU 时间。此外,该系统还要处理一个每秒 24 帧的视频,其中,每帧需要 20 毫秒的 CPU 时间进行处理。请分析这个实时系统是否可调度?请写出分析过程。如果某个用户想在该系统上处理一个每秒 60 帧的新视频(每帧同样需要 20 毫秒的 CPU 时间),请问能否在该系统上处理新视频?