## 1 文档介绍

### 1.1 文档范围

本手册详细介绍了UC8288 WIOTA终端模块提供的AT指令集。

### 1.2 命令语法

### 1.2.1 命令格式

本手册中所有命令行必须以"AT"或"at"作为开头,以回车()作为结尾。响应通常紧随命令之后,且通常以"<回车><换行><响应内容><回车><换行>"(<响应内容>)的形式出现。在命令介绍时,"<回车><换行>"()通常被省略了。

### 1.2.2 命令类型

通常命令可以有如下表所示的四种类型中的一种或多种形式。

| 类型   | 格式                       | 说明                           |
|------|--------------------------|------------------------------|
| 测试命令 | AT+ <cmd>=?</cmd>        | 用于查询设置命令或内部程序设置的参数及其<br>取值范围 |
| 查询命令 | AT+ <cmd>?</cmd>         | 用于返回参数的当前值                   |
| 设置命令 | AT+ <cmd>=&lt;&gt;</cmd> | 用于设置用户自定义的参数值                |
| 执行命令 | AT+ <cmd></cmd>          | 用于读取只读参数或不需要额外参数的情况          |

#### 1.2.3 参数类型

命令参数虽然多种多样,但是都可以简单地归结为整数类型和字符串类型(包括不带双引号的字符串和带双引号的字符串)这两种基本的类型,如下表所示。

| 类型    | 示例              |
|-------|-----------------|
| 整数类型  | 123             |
| 字符串类型 | abc             |
| 子付中突坐 | "hellow ,world" |

### 1.2.4 注意事项

- AT串口输入时不支持回删键(backspace)功能。
- 本文档+ERROR指+CME ERROR或者+EXT ERROR。

# 2 基础 AT命令详细说明

#### 2.1 AT

&AT测试命令。

| Command | Possible response(s) |
|---------|----------------------|
| AT      | OK<br>ERROR          |

### 2.2 AT+RST 重启

系统重启。

| Command | Possible response(s) |
|---------|----------------------|
| +RST    | OK<br>ERROR          |

watchdog重启,执行RST返回OK后,1s后watchdog重启。

### 2.3 ATE 回显

AT指令回显功能。

| Command             | Possible response(s) |
|---------------------|----------------------|
| ATE <value></value> | OK<br>ERROR          |

• <value>: 默认AT回显关闭。

0: 关闭回显。1: 打开回显。

## 2.4 AT&L 查询AT列表

查询支持的AT列表。

| Command | Possible response(s) |
|---------|----------------------|
| AT&L    | OK<br>ERROR          |

### 2.5 AT+UART UARTO配置

UARTO配置。

| Command  | Possible response(s) |
|--|----------------------|
| AT+UART= <baudrate>,<br/><databits>, <stopbits>, <parity>,<br/><flow_control></flow_control></parity></stopbits></databits></baudrate> | OK<br>ERROR          |

• <baudrate>: 波特率,最大理论支持的波特率为6000000 (6M) ,RS232建议设置为115200,RS485建议设置为9600。

• <databits>: 有效数据长度。

<stopbits>: 停止位。<parity>: 奇偶检验。

• <flow\_control>: 流控。不支持流控。

| 序号 | 波特率     | 寄存器配置值 | 理论偏差(%)     |
|----|---------|--------|-------------|
| 1  | 6000000 | 0      | 0           |
| 2  | 3000000 | 1      | 0           |
| 3  | 2000000 | 2      | 0           |
| 4  | 1500000 | 3      | 0           |
| 5  | 1000000 | 5      | 0           |
| 6  | 921600  | 5      | 8.506944444 |
| 7  | 750000  | 7      | 0           |
| 8  | 600000  | 9      | 0           |
| 9  | 512000  | 10     | 6.533984375 |
| 10 | 500000  | 11     | 0           |
| 11 | 460800  | 12     | 0.16015625  |
| 12 | 256000  | 22     | 1.901953125 |
| 13 | 230400  | 25     | 0.16015625  |
| 14 | 128000  | 45     | 1.9015625   |
| 15 | 115200  | 51     | 0.159722222 |
| 16 | 57600   | 103    | 0.159722222 |
| 17 | 56000   | 106    | 0.132142857 |
| 18 | 38400   | 155    | 0.158854167 |
| 19 | 19200   | 311    | 0.15625     |
| 20 | 14400   | 415    | 0.159722222 |
| 21 | 9600    | 624    | 0           |
| 22 | 4800    | 1249   | 0           |
| 23 | 2400    | 2499   | 0           |
| 24 | 1200    | 4999   | 0           |
| 25 | 600     | 9999   | 0           |
| 26 | 300     | 19999  | 0           |
| 27 | 110     | 54544  | 0           |

上图为波特率支持情况,黄色的两个波特率为理论支持,但由于串口工具不支持,暂未测试,红色的两个波特率,偏差超过5%,会出现乱码情况,不建议使用,其他波特率能保证基本通信。

## 2.6 系统上报

| Command        | Mean                  |
|----------------|-----------------------|
| +CHOOSEMODEM:D | 等待2S输入'D'进入Ymodem下载模式 |
| +SYSTEM:START  | 启动RT-THREAD系统         |

# 3 WITOA AT命令详细说明

## 3.1 查询版本信息AT+WIOTAVERSION

查询当前wiota库的版本号、git 信息、编译生成库的时间。

| Command        | Possible response(s)   |
|----------------|--|
| +WIOTAVERSION? | +WIOTAVERSION: <version> +GITINFO:<gitinfo> +TIME:<maketime> +CCEVERSION:<cceversion> OK</cceversion></maketime></gitinfo></version> |

#### • WIOTAVERSION:

当前WIoTa库版本号。

• GITINFO:

当前库的git信息。

• TIME:

当前库的生成时间。

• CCEVERSION:

CCE版本号。

• 举例:

发送:

AT+WIOTAVERSION?

回显:

- +WIOTAVERSION:v0.10 iote
- +GITINFO:Fri Apr 15 14:20:26 2022
- +TIME:Apr 20 2022 11:42:23
- +CCEVERSION:b5aac93

OK

### 3.2 初始化协议栈AT+WIOTAINIT

初始化WIoTa终端的资源。

| Command    | Possible response(s) |
|------------|----------------------|
| +WIOTAINIT | OK<br>ERROR          |

• 举例:

发送:

AT+WIOTAINIT

回显: OK

### 3.3 低功耗设置AT+WIOTALPM

低功耗设置。

| Command   | Possible response(s) |
|---|----------------------|
| +WIOTALPM= <mode>,<value>, <value2></value2></value></mode> | OK<br>ERROR          |

- <mode>:
- 0: 系统进入sleep模式。如果需要串口等外部唤醒源,则value设为
   1,如果不需要外部唤醒,则value设为0;如果需要定时唤醒,则需要先设置clock闹钟,再进入sleep; value2为是否降低32K时钟频率,可进一步降低0.3uA的sleep电流,但会导致sleep期间定时不准。
- 1: paging rx模式, value为是否降低32K时钟频率,同上,value2为最大检测次数,如果达到最大次数仍未检测到信号,基带会强制唤醒系统,如value2为0,则不会强制唤醒;终端进入paging rx模式,直到被AP侧的paging tx信号唤醒,则上电重启整个系统,进入前需要使用at+wiotapagingrx设置相关配置。(v2.9版本,增加value2的最大次数功能,之前版本填0并且无意义)不能打开外部唤醒寄存器,只能通过拉低spics引脚来强制唤醒!
- 2: Gating模式。value为开关标志,value2设为0即可(无实际意义),开启后,WloTa协议栈在空闲的时候自动进入Gating,可降低运行时功耗。

- 3: clock闹钟设置, value单位为秒, value2设为0即可(无实际意义),设置闹钟后,会定时给系统一个rtc中断,如果在sleep态则可唤醒系统;
- 4: 降频,降低系统主频, value为UC\_FREQ\_DIV\_MODE\_E, value2设为0即可(无实际意义)。
- 5: 降压,降低系统电压, value为0,默认电压 (1.82v); 1,降压 (1.56v), value2设为0即可 (无实际意义)。
- 6: sync paging模式, value为times (间隔次数), value2为最大检测次数,每隔(times+1)\*帧长基带醒来检测一次信号,未检测到则计数加一继续休眠,如果检测到信号或者达到最大次数,则唤醒系统。需要配置外部32K晶振!不能打开外部唤醒寄存器,只能通过拉低spi cs引脚来强制唤醒!
- 7: paging timing模式, value为period (计数周期,单位微秒us), value2为最大计数次数,每隔period基带醒来计数加一,达到最大次数时唤醒系统。不能打开外部唤醒寄存器,只能通过拉低spi cs引脚来强制唤醒!
- 8:设置外部唤醒,如果需要串口等外部唤醒源,则value设为
  - 1,如果不需要外部唤醒,则value设为0。
- 9: paging tx信号发送,发送一段时间的信号,用来唤醒进入了paging rx模式的ap,发送前需要使用at+wiotapagingtx 设置相关配置。v3.1新增接口。

注意: 在需要用到32K时钟定时时, 不建议降低32K时钟频率。

```
enum at_wiota_1pm
{
 AT_WIOTA_SLEEP = 0,
 AT_WIOTA_PAGING_RX, // 1, enter paging mode(system is sleep)
 AT_WIOTA_GATING, // 2
 AT_WIOTA_CLOCK,
                    // 3
 AT_WIOTA_FREQ_DIV, // 4
 AT_WIOTA_VOL_MODE, // 5
 AT_WIOTA_SYNC_PAGING, // 6, sync paging, need sync ok, then enter
 AT_WIOTA_PAGING_TIMINT, // 7, sync paging, need sync ok, then enter
                   // 8
 AT_WIOTA_EX_WK,
 AT_WIOTA_PAGING_TX,
 AT_WIOTA_LPM_MAX,
};
typedef enum {
 FREQ_DIV_MODE_1 = 0, // default: 96M
 FREQ_DIV_MODE_2 = 1, // 48M
 FREQ_DIV_MODE_4 = 2, // 24M
 FREQ_DIV_MODE_6 = 3, // 16M
 FREQ_DIV_MODE_8 = 4, // 12M
 FREQ_DIV_MODE_10 = 5, // 9.6M
 FREQ_DIV_MODE_12 = 6, // 8M
 FREQ_DIV_MODE_14 = 7, // 48/7 M
 FREQ_DIV_MODE_16 = 8, // 6M
 FREQ_DIV_MODE_MAX,
} UC_FREQ_DIV_MODE_E;
typedef enum {
 VOL_MODE_CLOSE = 0, // 1.82v
 VOL_MODE_OPEN = 1, // 1.56v
 VOL_MODE_TEMP_MAX,
} UC_VOL_MODE_E;
```

 举例: 发送: AT+WIOTALPM=1,0,0 回显: OK

### 3.4 传输速率配置AT+WIOTARATE

设置最大速率模式和级别, 三种模式:

第一种基本模式,是基本速率设置,有9档mcs速率级别(包括自动mcs),详见UC\_MCS\_LEVEL,默认为自动mcs,设置非自动mcs时同时关闭自动速率匹配功能。

在第一种模式的基础上,在<u>系统配置</u>中dlul为1:2时,才能打开第二种模式,打开该模式能够提高该帧结构情况下两倍速率,默认第二种模式开启状态。

在第一种模式的基础上,打开第三种模式,能够提升(8\*(1 << group\_number))倍单终端的速率,但是会影响网络中其他终端的上行,建议在大数据量快速传输需求时使用,默认第三种模式关闭。 备注:group\_number为系统配置中的参数。

| Command   | Possible response(s) |
|---|----------------------|
| +WIOTARATE= <rate_mode> <rate_value></rate_value></rate_mode> | OK<br>ERROR          |

- <rate\_mode>: 枚举UC\_DATA\_RATE\_MODE。
- <rate\_value>: 当rate\_mode为UC\_RATE\_NORMAL时, rate\_value为UC\_MCS\_LEVEL。
   当rate\_mode为UC\_RATE\_MID时, rate\_value为0或1,表示关闭或打开。
   当rate\_mode为UC\_RATE\_HIGH时, rate\_value为0,表示关闭, rate\_value为其他值,表示当实际发送数据量(byte)大于等于该值时才会真正开启该模式,常用建议设置rate\_value为100。

```
typedef enum {
 UC_RATE_NORMAL = 0,
 UC_RATE_MID,
  UC RATE HIGH.
}UC_DATA_RATE_MODE;
typedef enum {
  UC_MCS_LEVEL_0 = 0,
  \mathsf{UC\_MCS\_LEVEL\_1},
  UC_MCS_LEVEL_2,
  UC_MCS_LEVEL_3,
  UC_MCS_LEVEL_4,
  UC_MCS_LEVEL_5,
  UC_MCS_LEVEL_6,
  UC_MCS_LEVEL_7,
  UC_MCS_AUTO = 8,
}UC_MCS_LEVEL;
```

BT\_0.3时在不同symbol length和不同MCS时,对应每个子帧帧传输的应用数据量(byte) (备注:下表中为单播数据包的数据量,如果是普通广播包,下表每项减2,如果是OTA包,下表每项减 1)

| symbol<br>length | mcs0 | mcs1 | mcs2 | mcs3 | mcs4 | mcs5    | mcs6    | mcs7    |
|------------------|------|------|------|------|------|---------|---------|---------|
| 128              | 6    | 8    | 51   | 65   | 79   | 不支<br>持 | 不支<br>持 | 不支<br>持 |
| 256              | 6    | 14   | 21   | 51   | 107  | 156     | 191     | 不支<br>持 |
| 512              | 6    | 14   | 30   | 41   | 72   | 135     | 254     | 296     |
| 1024             | 6    | 14   | 30   | 62   | 107  | 219     | 450     | 618     |

初始化协议栈时默认打开自动速率匹配功能,调用该接口入参为0~7时,设置最大速率级别,同时关闭自动速率匹配功能,再次调用该接口入参为UC\_MCS\_AUTO(或者不是0~7)时,会打开自动速率匹配功能。

为了保证接入成功率,接入短消息暂只使用mcs0~3,由于其中需要携带user id,正常会再减去4个字节空间,实际给应用的数据量会比正常短消息少。

接入短消息的MCS还有其他限制(应用层可不关注), symbol length为128/256/512/1024时,接入短消息的MCS最高分别为1/2/3/3。

每帧时间长度(frameLen)的粗略计算表格(单位微妙,该表格并不绝对准确): 计算公式暂不公开,如需要可使用接口uc\_wiota\_get\_frame\_len获取(v0.13版本及之后提供该接口)

| dlul_ratio | group_number | symbol_length | frameLen(us) |
|------------|--------------|---------------|--------------|
| 0          | 0            | 0             | 73216        |
| 0          | 0            | 1             | 146432       |
| 0          | 0            | 2             | 292864       |
| 0          | 0            | 3             | 585728       |
| 0          | 1            | 0             | 138752       |
| 0          | 1            | 1             | 277504       |
| 0          | 1            | 2             | 555008       |
| 0          | 2            | 0             | 269824       |
| 0          | 2            | 1             | 539648       |
| 0          | 3            | 0             | 531968       |
| 1          | 0            | 0             | 105984       |
| 1          | 0            | 0             | 211968       |
| 1          | 0            | 0             | 423936       |
| 1          | 0            | 0             | 208576       |
| 1          | 0            | 0             | 408576       |

| dlul_ratio | group_number | symbol_length | framel en(us) |
|------------|--------------|---------------|---------------|
|            |              |               |               |

举例: <u>系统配置</u>中group\_number为0, dlul\_ratio为0, symbol\_length为1, 则frameLen为146432 us

在此帧结构配置情况下,如果选择MCS2,则应用数据速率为8\*21/0.146432 = 1147 bps (计算上行数据速率时,一般不考虑第一个包即随机接入包)。

注意

一味提高速率,可能导致上行始终无法成功。

• 举例:

发送:

AT+WIOTARATE=0,3

回显: OK

### 3.5 发射功率配置AT+WIOTAPOW

低功耗设置。

| Command                                  | Possible response(s) |
|--|----------------------|
| +WIOTAPOW= <mode>,<power></power></mode> | OK<br>ERROR          |

- < mode>:
- 0:设置当前发射功率。
- 1:设置最大发射功率。
- <power>: 发射功率。范围-16~21dbm (V2.7版本更新为-18~22 dbm)。V0.09版本及之前版本由于代码限制,不支持负数解析,如at+wiotapow=0,-10,需要写成补码形式,即at+wiotapow=0,246。V0.09版本之后的版本,实际需要设置的功率加20则为输入值,例如想要设置功率-10dbm,则 at+wiotapow=0,10;想要设置功率20dbm,则 at+wiotapow=0,40。
- 如果设置当前功率值为正常范围值,则设置成该功率,并且关闭自动功率模式;如果参数为 127 (at+wiotapow=0,127) ,则代表恢复自动功率模式。

注意:设置最大功率,是为了限制自动功率的范围,设置当前功率也不能超过最大发射功率。

• 举例:

发送:

AT+WIOTAPOW=0,40

回显: OK

### 3.6 通信频率设置AT+WIOTAFREQ

设置频点,iote和ap需要设置相同频点才能同步。在初始化系统之后,在系统启动之前调用,否则 无法生效。

如果需要在启动之后修改频点,则需要先disconnect,再配置频点,再重新connect。

| Command                           | Possible response(s) |
|-----------------------------------|----------------------|
| +WIOTAFREQ= <freqpint></freqpint> | OK<br>ERROR          |
| +WIOTAFREQ?                       | OK<br>ERROR          |

• <freqpint>: 频点idx, 范围0~200, 代表频点 (470M+0.2\*idx)。

○ 举例:

发送:

AT+WIOTAFREQ=115

回显:

OK

发送:

AT+WIOTAFREQ?

回显:

+WIOTAFREQ=115

OK

## 3.7 频偏DCXO设置AT+WIOTADCXO

设置终端频偏。在初始化系统之后,在系统启动之前调用,否则无法生效。

| Command                   | Possible response(s) |
|---------------------------|----------------------|
| +WIOTADCXO= <dcxo></dcxo> | OK<br>ERROR          |

- <dcxo>:
- 硬件的频偏参数,输入参数是16进制。有源晶体不能设置。
  - 。 举例:

发送:

AT+WIOTADCXO=20000

回显:

OK

## 3.8 用户身份标识AT+WIOTAUSERID

设置终端userid。获取用户id,此id为终端唯一标识。在初始化系统之后,在系统启动之前调用, 否则无法生效。

如果需要在启动之后修改,则需要先disconnect,再配置userid,再重新connect。目前只支持4字节长度的user id。

| Command                   | Possible response(s)             |
|---------------------------|----------------------------------|
| +WIOTAUSERID= <id0></id0> | OK<br>ERROR                      |
| +WIOTAUSERID?             | +WIOTAUSERID: <id0><br/>OK</id0> |

<id0>:

获取用户id,此id为终端唯一标识。长度为4个字节。id是0x1-0xFFFFFFFF (16进制格式输入,不需要0x)。

0 举例:

发送:

AT+WIOTAUSERID=ae81c452

回显:

OK

发送:

AT+WIOTAUSERID?

回显:

+WIOTAUSERID=0xae81c452

OK

### 3.9系统配置AT+WIOTACONFIG

#### 3.9.1 IOTE2.5以前的版本支持的系统配置AT+WIOTACONFIG

设置系统配置。

| Command   | Possible response(s)   |
|---|--|
| +WIOTACONFIG= <ap_max_pow>, <id_len>,<symbol>,<dlul>,<bt>, <group_num>,<spec_idx>,<old_v>, <bitscb>,<systemid>, <subsystemid></subsystemid></systemid></bitscb></old_v></spec_idx></group_num></bt></dlul></symbol></id_len></ap_max_pow> | OK<br>ERROR  |
| +WIOTACONFIG?   | +WIOTASYSTEMCONFIG: <ap_max_pow>,<id_len>, <symbol>,<dlul>,<bt>,<group_num>,<spec_idx>, <old_v>,<bitscb>,<systemid>,<subsystemid> OK</subsystemid></systemid></bitscb></old_v></spec_idx></group_num></bt></dlul></symbol></id_len></ap_max_pow> |

- <ap\_max\_pow>: ap最大功率,暂时0~30dbm,需要与AP侧配置一致,实际需要设置的功率加20则为输入值,更详细的解释参见3.5节AT+WIOTAPOW功率参数。
- <id\_len>: user\_id长度,取值0,1,2,3代表2,4,6,8字节,默认四字节,IOTE该变量需要与AP保持一致,现在只支持设置为1,即四字节。
- <symbol>: 帧配置,取值0,1,2,3代表128,256,512,1024。
- <dlul>: 帧配置,该值代表一帧里面上下行的比例,取值0,1代表1:1和1:2。
- <bt> i该值和调制信号的滤波器带宽对应,BT越大,信号带宽越大,取值0,1代表BT配置为1.2和BT配置为0.3,bt\_value为0时,代表使用的是低阶mcs组,即低码率传输组。bt\_value为1时,代表使用的是高mcs组,即高码率传输组。
- <group\_num>: 帧配置,取值0,1,2,3代表一帧里包含1,2,4,8个上行group数量。
- <spec\_idx>: 使用的频段序号。
- <old\_v>: 默认为0,如果v2.4版本(包含)的终端与v2.3(包含)之前版本的AP通信,需要将该值设置为1。
- <bitscb>: bit加扰功能,默认为1,如果v2.4版本(包含)的终端与v2.3(包含)之前版本的AP通信,需要将该值设置为0。

- <systemid>: 系统id,每个id是0-0xFFFFFFF,16进制格式输入,不需要0x。预留值,必须设置,但是不起作用。
- <subsystemid>: 子系统id,每个id是0-0xFFFFFFF,16进制格式输入,不需要0x。(子系统的识别码,终端IOTE如果要连接该子系统(AP),需要将config配置里的子系统ID参数配置成该ID)。如果需要在启动之后修改子系统ID,则需要先disconnect,再配置subsystemid,再重新connect。

○ 举例:

发送:

AT+WIOTACONFIG=20,1,1,0,1,0,3,0,1,11223344,21456981

回显:

OK

发送:

AT+WIOTACONFIG?

回显

+WIOTASYSTEMCONFIG=0,1,3,0,1,0,0,3,0,1,0x11223344,0x21456981

OK

#### 3.9.2 IOTE2.5以及以后的版本支持的系统配置AT+WIOTACONFIG

设置系统配置。 IOTE2.5以及以后的版本主要是删除了系统ID.

| Command  | Possible response(s)   |
|--|--|
| +WIOTACONFIG= <ap_tx_power>, <id_len>,<symbol>,<dlul>,<bt>, <group_num>,<spec_idx>,<old_v>, <bitscb>,<subsystemid></subsystemid></bitscb></old_v></spec_idx></group_num></bt></dlul></symbol></id_len></ap_tx_power> | OK<br>ERROR  |
| +WIOTACONFIG?  | +WIOTASYSTEMCONFIG: <ap_tx_power>,<id_len>, <symbol>,<dlul>,<bt>,<group_num>,<spec_idx>, <old_v>,<bitscb>,<subsystemid> OK</subsystemid></bitscb></old_v></spec_idx></group_num></bt></dlul></symbol></id_len></ap_tx_power> |

- <ap\_tx\_power>: ap发送功率,暂时0~30dbm,需要与AP侧配置一致,实际需要设置的功率加20则为输入值,更详细的解释参见3.5节AT+WIOTAPOW功率参数。v2.8版本更新名字。
- <id\_len>: user\_id长度,取值0,1,2,3代表2,4,6,8字节,默认四字节,IOTE该变量需要与AP保持一致,现在只支持设置为1,即四字节。
- <symbol>: 帧配置,取值0,1,2,3代表128,256,512,1024。
- <dlul>: 帧配置,该值代表一帧里面上下行的比例,取值0,1代表1:1和1:2。
- <bt> i该值和调制信号的滤波器带宽对应,BT越大,信号带宽越大,取值0,1代表BT配置为1.2和BT配置为0.3,bt\_value为0时,代表使用的是低阶mcs组,即低码率传输组。bt\_value为1时,代表使用的是高mcs组,即高码率传输组。
- <group\_num>: 帧配置,取值0,1,2,3代表一帧里包含1,2,4,8个上行group数量。
- <spec\_idx>: 使用的频段序号。
- <old\_v>: 默认为0,如果v2.4版本(包含)的终端与v2.3(包含)之前版本的AP通信,需要将该值设置为1。
- <bitscb>: bit加扰功能,默认为1,如果v2.4版本(包含)的终端与v2.3(包含)之前版本的AP通信,需要将该值设置为0。

- <subsystemid>: 子系统id,每个id是0-0xFFFFFFF,16进制格式输入,不需要0x。(子系统的识别码,终端IOTE如果要连接该子系统(AP),需要将config配置里的子系统ID参数配置成该ID)。如果需要在启动之后修改子系统id,则需要先disconnect,再配置subsystemid,再重新connect。
  - 举例:

发送:

AT+WIOTACONFIG=20,1,1,0,1,0,3,0,1,21456981

回显:

OK

发送:

AT+WIOTACONFIG?

回显:

+WIOTASYSTEMCONFIG=0,1,3,0,1,0,0,3,0,1,0x21456981

OK

### 3.10 启动/关闭协议栈AT+WIOTARUN

启动wiota系统,进入空闲状态。 关闭wiota后,回收系统资源。

| Command                    | Possible response(s) |
|----------------------------|----------------------|
| +WIOTARUN= <state></state> | OK<br>ERROR          |

- <state>:
  - 0: 关闭协议栈,回收WIoTa资源。
  - 1: 启动协议栈,进入空闲状态。
    - o 举例:

发送:

AT+WIOTARUN=1

回显:

OK

### 3.11 扫频 AT+WIOTASCANFREQ

在wiota启动后扫描频点信息,可扫一组频点和全扫,返回扫频结果,执行该命令后需要在窗口工具的发送区输入长度为dataLen(dataLen只能等于或大于输入的字符串长度,不能小于否则会获取字符串失败),个数为freqNum的字符串,并点击发送。

| Command  | Possible response(s)  |
|--|---|
| +WIOTASCANFREQ = <timeout>,<br/><mode>,<datalen>,<freqnum>;</freqnum></datalen></mode></timeout> | +WIOTASCAFREQ:(freq,rssi,snr,is_synced,subsysid) OK > ERROR |

- <timeout>: 扫描超时时间,单位ms。默认超时时间是2分钟。
- <mode>: 扫频模式,模式0,使用已配置的子系统id,统一扫频,模式1,需要继续输入与频点数相同个数的子系统id,与之——对应,每个子系统id是0-0xFFFFFFFF,16进制格式输入,不需要0x。

- <dataLen>: 发送字符串的总长度+2 (即\r\n), 比如要扫描的频点为1,2,3,4,5这五个频点。
  - 1) 执行at命令AT+WIOTASCANFREQ=10000,0,11,5。
  - 2) 当出现>时十秒钟内在串口工具的发送区内输入字符串1,2,3,4,5。
  - 3) 点击发送。
  - 4) 等待扫频结果返回, 结果会通过串口打印出来。
- <freqNum>: 频点个数,该参数为0时为全扫,全扫默认使用模式0

#### 返回结果参数:

freq: 频点信息。rssi: 信号强度。

• snr: 信噪比。

• is\_synced: 该频点是否能同步。

• subsysid: 子系统ID, 如果mode是0,则为当前系统配置的子系统ID,如果mode是1,则为频点对应的子系统ID。

举例:
 发送:
 AT+WIOTASCANFREQ=60000,0,17,4
 119,115,118,120
 回显(系统配置默认subsysid为0x21456981):
 OK
 +WIOTASCANFREQ:

115,-83,3,1,0x21456981

120,-79,0,0,0x21456981

119,-80,0,0,0x21456981

118,-84,0,0,0x21456981

OK

或者:

AT+WIOTASCANFREQ=60000,1,42,4

>

119,115,118,120,12bc63,876ad,fa876,3b290

回显:

OK

+WIOTASCANFREQ:

115,-83,3,1,0x876ad

120,-79,0,0,0x3b290

119,-80,0,0,0x12bc63

118,-84,0,0,0xfa876

OK

## 3.12 无线状态信息AT+WIOTARADIO

只有在wiota同步成功后才能查询wiota无线状态信息,否则数据没有任何参考意义。

| Command      | Possible response(s)  |
|--------------|---|
| +WIOTARADIO? | +WIOTARADIO= <temp>,<rssi>,&lt;<ber>,<snr>,<cur_pow>,<min_pow>,<max_pow>,<cur_mcs>,<max_mcs>,<frac_offset> OK ERROR</frac_offset></max_mcs></cur_mcs></max_pow></min_pow></cur_pow></snr></ber></rssi></temp> |

#### 无线状态数据:

- temp: 当前芯片温度。
- rssi: 信号强度,正常均为负值,例如 30,单位dbm。
- ber: 误码率,暂不支持。
- snr: 信噪比, 范围 -25dB ~ 30dB。
- cur\_pow: 当前发射功率,范围 -16~21dBm。 (V2.7版本更新为 -18 ~ 22 dbm)
- min\_pow: 最小发射功率, 范围 -16~21dBm。 (V2.7版本更新为 -18 ~ 22 dbm)
- max\_pow: 最大发射功率, 范围 -16~21dBm。 (V2.7版本更新为 -18~22 dbm)
- cur mcs: 当前数据发送速率级别, 范围 0~7。
- max\_mcs: 截止目前最大数据发送速率级别, 范围 0~7。
- frac\_offset: 基带同步频偏,仅供参考,可判断此时同步是否正常,-1500~1500都属于正常。
  - 举例:

发送:

AT+WIOTARADIO?

回显:

+WIOTARADIO=31,-22,0,20,-16,-16,21,5,5,220

OK

## 3.13 连接/断开AP AT+WIOTACONNECT

连接或断开与AP的同步。

| Command   | Possible response(s) |
|---|----------------------|
| +WIOTACONNECT= <state>, <activetime></activetime></state> | OK<br>ERROR          |

#### <state>:

- 0: 断开连接, WIoTa进入空闲状态。
- 1: WIoTa连接ap,成功后进入同步状态。
- 2: 快速同步,在被sync paging信号唤醒后,iote可以快速同步到ap。
- 3: 快速同步, 并且在同步后直接强制进入连接态。
- <activetime>:

连接保持时间,单位是秒(s)。默认设置与AP匹配,与帧长有关,具体计算参见API接口文档中的"设置终端连接时间",最小参数值为1,当参数为0时,表示不修改参数,使用默认配置。(断开连接时填0)。

o 举例:

发送:

AT+WIOTACONNECT=1,0

回显:

OK

发送:

AT+WIOTACONNECT?

回显:

+WIOTACONNECT=1,0 (第一个参数1表示同步,0代表未同步,其他含义参考API文档中uc\_wiota\_get\_state接口,第二个参数是当前activetime)

• 注意: 如果失步,需要先执行AT+WIOTACONNECT=0,0,再执行: AT+WIOTACONNECT=1,0进行同步操作。

### 3.14 数据发送配置 AT+WIOTASEND

#### 数据发送。

| Command                                     | Possible response(s) |
|---|----------------------|
| +WIOTASEND= <timeout>,<len></len></timeout> | OK > ERROR           |
| +WIOTASEND                                  | > data OK ERROR      |

#### 指定数据长度发送流程:

- <len>: 数据的长度,最大310字节。
- <timeout>:发送超时时间,单位ms。取值范围0-65535.0代表试用默认值 (60s)。
- 发送失败返回"ERROR", 发送数据成功返回"OK"。

#### 无数据长度的数据发送流程:

- 运行发送数据标志。一包数据最长为310字节。数据超过最长包310将被丢掉。如果应用层需要传超过310字节的数据,建议自己先分包。
- 在每读到一个字符之后等待10s, 等待后续数据输入。
- 默认发送超时时间为60s。
  - 举例:

发送:

AT+WIOTASEND=5000,12

>

1234567890 (备注: 最后串口隐藏有\r\n, 为2个字节)

回显:

**SEND SUCC** 

OK

#### 注意:

- 1. 数据发送需要2条指令,每条指令之后都有工具自动增加的\r\n;
- 2. 如果工具支持也可以合并为AT+WIOTASEND=5000,12\r\n1234567890

## 3.15 数据透传模式AT+WIOTATRANS

进入数据透传模式,在发送任意长度(不超过310字节)数据后不会立即退出。

| Command   | Possible response(s)                                 |
|---|--|
| +WIOTATRANS= <timeout>, <endflag></endflag></timeout> | Enter transmission mode > Leave transmission mode OK |
| +WIOTATRANS   | Enter transmission mode > Leave transmission mode OK |

#### 指定结束标记的数据发送流程:

- <timeout>: 发送超时时间,单位ms。取值范围0-65535,0代表使用默认值(60s)。
- <endflag>: 指定退出数据透传模式标记,标记可为任意可见字符,长度最少为1个字节,最长不超过8个字节。
- Enter transmission mode >: 进入透传模式。
- Leave transmission mode: 退出透传模式。
- 发送失败返回"SEND FAIL",发送数据成功返回"SEND SUCC"。
- 不指定结束标记的数据发送流程,采用默认结束标记"\$\$\$\$"。
- 默认发送超时时间为60s
  - 举例:

发送:

AT+WIOTATRANS=5000,AA

Enter transmission mode >

123456789012

回显:

SEND SUCC

发送:

123456789012AA

回显:

SEND SUCC

Leave transmission mode

OK

注: 与普通AT命令类似,"\r\n"作为发送标记,发送内容不包含"\r\n",同时发送内容也不包含结束标记,只有实际消息的内容。

## 3.16 接收数据上报 +WIOTARECV WIoTa

接收数据上报。

| Command | Possible response(s)                                |
|---------|---|
| 无       | +WIOTARECV= <type>,<len>,<data></data></len></type> |

• <type>: 上报数据类型

0: 短消息。

1: 广播消息。

2: OTA消息。

3: 组播ID0消息。

- 4: 组播ID1消息。
- 5: 组播ID2消息。
- 6: 扫频结果。
- 7: 同步异常。
- <len>: 上报的数据长度。
- <data>: 数据长度不为0时,上报的数据。

○ 举例:

回显:

+WIOTARECV,0,12,123456789012

OK

回显:

+WIOTARECV,0,12,1234567890 (有时候是这样,可能是AP发送的数据是带了\r\n的,所以显示不出来,实际传输的还是12个字符)

OK

## 3.17WIoTa log设置 +WIOTALOG

WIoTa log设置。

| Command                  | Possible response(s) |
|--------------------------|----------------------|
| +WIOTALOG= <type></type> | OK                   |

- <type>: LOG类型
  - 0: 关rv uart log, 即协议栈串口LOG。
  - 1: 开rv uart log。
  - 2: rv uart log使用uart0,如果从uart1切换到uart0,会把uart0的波特率改为460800,此时AT的波特率也是用该值。
    - 3: rv uart log使用uart1,如果从uart0切换到uart1,会把uart0的波特率恢复为115200。
    - 4: 关rv spi log, 即协议栈SPI LOG, 需要通过另外的TRACE工具抓取。
    - 5: 开rv spi log。
- 注意:默认状态下,rvuart log使用uart1,波特率460800,AT使用uart0,波特率115200,在rvuart log的串口切换后,需要特别注意串口工具使用的波特率是否对应,如果AT的波特率不对时,发送atcmd会直接导致at挂住!
  - 举例:

发送:

AT+WIOTALOG=2

回显:

B (由于此时AT的波特率已经切换成460800,但是工具还是原来的115200波特率接收,所以字符都是乱码,此时OK显示成了B,此时需要将工具波特率改为460800,才能正常显示rvuart log和使用AT命令)

发送:

AT+WIOTALOG=3 (在上一步基础上,先把工具波特率改为460800,然后再发该AT) 回显:

编x電纗<□\0€x\0 (由于此时AT的波特率已经切换成115200,但是工具还是原来的460800 波特率接收,所以字符都是乱码,此时OK显示成了乱码,乱码有可能不同,此时需要将工具 波特率改为115200,才能正常使用AT命令)

## 3.18 WIoTa统计信息 AT+WIOTASTATS

WIoTa统计信息。

| Command                                     | Possible response(s)  |
|---|---|
| +WIOTASTATS=<br><mode>,<type></type></mode> | +WIOTASTATS=type,data OK > ERROR  |
| +WIOTASTATS?                                | +WIOTASTATS=0,rach_fail,active_fail,ul_succ,dl_fail,dl_succ,bc_fail,bc_succ<br>OK |

- <mode>: UC\_STATS\_MODE, 0: 读数据, 1: 重置数据。
- <type>: UC\_STATS\_TYPE,需要获取的数据类型。

```
typedef enum {
   UC\_STATS\_READ = 0,
   UC_STATS_WRITE,
}UC_STATS_MODE;
typedef enum {
   UC\_STATS\_TYPE\_ALL = 0,
   UC_STATS_RACH_FAIL,
   UC_STATS_ACTIVE_FAIL,
   UC_STATS_UL_SUCC,
   UC_STATS_DL_FAIL,
   UC_STATS_DL_SUCC,
   UC_STATS_BC_FAIL,
   UC_STATS_BC_SUCC,
   UC_STATS_UL_SM_SUCC,
   UC_STATS_UL_SM_TOTAL,
    UC_STATS_TYPE_MAX,
}UC_STATS_TYPE;
```

- 举例:
- AT+WIOTASTATS=0,0 和 AT+WIOTASTATS? 的返回数据一样。
- AT+WIOTASTATS=0,4,返回+WIOTASTATS=4,(下行失败次数)。
- AT+WIOTASTATS=1,4, 重置下行失败次数。

## 3.19 WIoTa校验设置 AT+WIOTACRC

CRC校验设置。

| Command                            | Possible response(s) |
|------------------------------------|----------------------|
| +WIOTACRC= <crc_limit></crc_limit> | OK > ERROR           |
| +WIOTACRC?                         | +WIOTACRC=1<br>OK    |

- <crc\_limit>: 0: 关闭CRC校验功能, 大于等于1: 表示数据长度大于等于crc\_limit时,才打开CRC 校验功能,所以crc\_limit设置为1,则可表示任意长度的数据均加CRC。
- 举例:

发送:

AT+WIOTACRC=100 回显: OK

### 3.20 有源晶体设置 AT+WIOTAOSC

硬件如果是有源晶体,需要设置为有源晶体。此项设置与DCXO设置互斥,如果设置了有源晶体,就不能再设置DCXO。

| Command                  | Possible response(s) |
|--------------------------|----------------------|
| +WIOTAOSC= <mode></mode> | OK > ERROR           |
| +WIOTAOSC?               | +WIOTAOSC=1<br>OK    |

• <mode>: 0:设置非有源晶体,1:设置有源晶体。如果设置大于1,内部也处理成有源晶体。

• 举例:

发送:

AT+WIOTAOSC=1

回显: OK

### 3.21 指示灯设置 AT+WIOTALIGHT

开关指示灯,在二次开发版本中,可关闭指示灯,即停止协议栈对相应GPIO (2/3/7/16/17) 的操作,避免冲突。

| Command                    | Possible response(s) |
|----------------------------|----------------------|
| +WIOTALIGHT= <mode></mode> | OK > ERROR           |

• <mode>: 0: 关闭指示灯, 1: 打开指示灯。

• 举例:

发送:

AT+WIOTALIGHT=1

回显: OK

### 3.22 保存用户静态数据 AT+WIOTASAVESTATIC

在协议栈非RUN状态下执行用户静态数据保存。

| Command         | Possible response(s) |
|-----------------|----------------------|
| +WIOTSAVESTATIC | OK                   |

• 举例:

发送:

AT+WIOTASAVESTATIC

回显: OK

### 3.23 数据透传模式AT+WIOTADTUSEND

进入数据透传模式,在发送任意长度(不超过310字节)数据后不会立即退出。

| Command   | Possible response(s) |
|---|----------------------|
| +WIOTADTUSEND= <timeout>, <wait>,<endflag></endflag></wait></timeout> | >                    |
| +WIOTADTUSEND   | >                    |

#### 指定结束标记的数据发送流程:

- <timeout>: DTU模式超时时间,超过该时间为发送失败,单位ms。取值范围0-65535,0代表使用默认值(5s)。
- <wait>: 发送数据超时时间,每次发送数据的等待时间,超过该时间自动发送数据,单位ms。取值范围0-65535,0代表使用默认值(200ms)
- <endflag>: 指定退出数据透传模式标记,标记可为任意可见字符,长度最少为1个字节,最长不超过8个字节,默认为"EOF"。
- 默认发送超时时间为5s
  - 举例:

发送:

AT+WIOTADTUSEND=5000,200,EOF

OK

>

123456789012

回显:

>

发送:

123456789012EOF

回显:

>

注: 与普通AT命令类似,"\r\n"作为发送标记,发送内容不包含"\r\n",同时发送内容也不包含结束标记,只有实际消息的内容。

### 3.24 设置用户组播IDAT+WIOTAMULTCAST

设置终端组播id。

在初始化系统之后调用,否则无法生效。也可以在启动之后设置。目前只支持4字节长度的multicast id,支持3个不同的组播ID。初始版本先支持1个组播号来调试。

注意: 查询接口暂未实现。

| Command  | Possible response(s)   |
|--|--|
| +WIOTAMULTCAST= <multid0>,<br/><multid1>,<multid2></multid2></multid1></multid0> | OK<br>ERROR  |
| +WIOTAMULTCAST?  | +WIOTAMULTCAST: <multid0>,<multid1>,<multid2> OK</multid2></multid1></multid0> |

<multid0,multid1,multid2>:
 组播ID是0x1-0xFFFFFFFF (16进制格式输入,不需要0x),如果设置为0,则代表取消该编号的组播ID配置。

○ 举例:

发送:

AT+WIOTAMULTCAST=af81c458,0,0

回显:

OK

发送:

AT+WIOTAMULTCAST? (暂不支持)

回显:

+WIOTAMULTCAST=0xaf81c458,0,0

OK

## 3.25 pagingRX配置 AT+WIOTAPAGINGRX

### 3.25.1 iote v2.5之前版本支持的pagingRX配置

设置paging rx接收检测模式的相关配置。

| Command  | Possible response(s) |
|--|----------------------|
| +WIOTAPAGINGRX= <freq>, <spec_idx>,<band>,<symbol>, <nlen>,<utimes>,<thres>, <awaken_id>,<detect_period></detect_period></awaken_id></thres></utimes></nlen></symbol></band></spec_idx></freq> | OK<br>><br>ERROR     |

• <freq>: 频点。

• <spec\_idx>: 频段。

• <band>: 带宽。暂时只支持200K, 即band为1。

<symbol>: symbol length.

• <nlen>: 检测头配置, 1,2,3,4, 默认值4。

• <utimes>: 检测头配置, 1,2,3, 默认值2。

- <thres>: threshold检测门限,3~15,默认值10。增大该值,漏检率增大,虚警率减小。(虚警率即对噪声的敏感程度,漏检率即对唤醒信号的敏感程度)
- <awaken\_id>: 唤醒ID,根据symbol length不同,最大值不同,当symbol length为[0,1,2,3]时,唤醒ID最大值限制分别为[41,82,168,339](可等于,最小值为0)。
- <detect\_period>:接收端检测周期(单位ms,最大值44000),每隔该时间,基带会自动单独起来检测一次信号,如果检测到信号,则唤醒整个系统,如果没有则继续sleep,该时间越长,整体功耗越低,相应的发送端想要唤醒接收端时则需要发送更长的时间。
- 举例:

发送:

AT+WIOTAPAGINGRX=57,3,1,0,4,2,10,23,1000

回显:

OK

## 3.25.1 iote v2.5以及之后版本支持的pagingRX配置

设置paging rx接收检测模式的相关配置。

| Command   | Possible response(s) |
|---|----------------------|
| +WIOTAPAGINGRX= <freq>, <spec_idx>,<band>,<symbol>, <awaken_id>,<detect_period>, <nlen>,<utimes>,<thres>, <extra_flag>,<extra_period></extra_period></extra_flag></thres></utimes></nlen></detect_period></awaken_id></symbol></band></spec_idx></freq> | OK<br>><br>ERROR     |

<freq>: 频点。<spec\_idx>: 频段。

• <band>: 带宽。暂时只支持200K,即band为1。

<symbol>: symbol length.

- <awaken\_id>: 唤醒ID,根据symbol length不同,最大值不同,当symbol length为[0,1,2,3]时,唤醒ID最大值限制分别为[41,82,168,339](可等于,最小值为0)。
- <detect\_period>:接收端检测周期(单位ms,最大值44000),每隔该时间,基带会自动单独起来检测一次信号,如果检测到信号,则唤醒整个系统,如果没有则继续sleep,该时间越长,整体功耗越低,相应的发送端想要唤醒接收端时则需要发送更长的时间。
- <nlen>: 检测头配置, 1,2,3,4, 默认值4。
- <utimes>: 检测头配置, 1,2,3, 默认值2。
- <thres>: threshold检测门限, 3~15, 默认值10。增大该值,漏检率增大,虚警率减小。 (虚警率即对噪声的敏感程度,漏检率即对唤醒信号的敏感程度)
- <extra\_flag>: 物理层检测到唤醒信号后,自动继续休眠的功能flag配置,设为1则开启该功能。
- <extra\_period>: 物理层检测到唤醒信号后,自动继续休眠的时长配置,单位ms,如果extra\_period 小于等于 (detect\_period + 10) ms,则继续休眠 detect\_period 时长,否则继续休眠 extra\_period 时长。(PS: v2.7及之前版本,extra\_period均不能小于等于 (detect\_period + 10) ms, v2.8版本已修复)
- 举例:

发送:

AT+WIOTAPAGINGRX=57,3,1,0,23,1000,4,2,10,1,5000

回显: OK

## 3.26 pagingRX第二个唤醒ID配置

设置paging rx的第二个唤醒ID的配置。v2.9版本新增

| Command   | Possible response(s) |
|---|----------------------|
| +WIOTAPAGINGRXANO= <period_multiple>, <awaken_id_another></awaken_id_another></period_multiple> | OK<br>><br>ERROR     |

- <period\_multiple>: 第二个唤醒id的检测周期只能是第一个唤醒id的检测周期的倍数,该参数即为倍数,当倍数为0时,表示不检测第二个唤醒id,当倍数为1时,周期与第一个唤醒id相同,以此类推,注意,换算之后的周期,仍然有44秒的限制。
- <awaken\_id\_another>: 第二个唤醒id, 范围与第一个一样, 不建议两个awaken id相同, 当 period\_multiple不为0时才有效。
- 举例:

发送:

AT+WIOTAPAGINGRXANO=3,32

回显:

OK

### 3.27 WIOTA数据暂存

应用于上位机进入休眠,不能接收通过AT上报的WIOTA消息时,IoTE提供数据暂存功能,并在收到WIOTA消息时 GPIO2 输出电平信号,默认无数据时低电平,发生暂存数据时输出高电平,电平脉宽可配。GPIO及电平脉宽可通过静态数据配置。

#### 3.27.1 WIOTA数据暂存模式设置

设置WIOTA数据暂存模式,默认通过AT输出。

| Command              | Possible response(s) |
|----------------------|----------------------|
| +MODE= <mode></mode> | OK > ERROR           |
| +MODE?               | +MODE=1<br>OK        |

• <mode>: 0: 直接通过AT串口输出接收到的WIOTA消息,1: 进入数据暂存模式;最多存储 5 条 WIOTA消息。

• 举例:

发送:

AT+MODE=1

回显:

OK

### 3.27.2 暂存电平脉宽设置

设置暂存数据时电平的脉宽,在设置WIOTA数据暂存模式后生效。

| Command                                  | Possible response(s) |
|--|----------------------|
| +PULSEWIDTH= <pin>,<width></width></pin> | OK > ERROR           |
| +PULSEWIDTH?                             | +PULSEWIDTH=50<br>OK |

- <pin>: 0~18,0对应GPIO0,1对应GPIO1,以此类推,默认2,即GPIO2;
- <width>: 脉宽值,即电平保持时间(5~255),单位: 毫秒ms,建议上位机采取下降沿判断该电平信号。
- 举例:

发送:

AT+PULSEWIDTH=2,50

回显:

ОК

### 3.27.3 暂存数据输出

把暂存的数据按接收时间的顺序 全部 输出。

| Command     | Possible response(s)                                       |
|-------------|--|
| +STOREDATA? | +WIOTARECV= <type>,<len>,<data><br/>OK</data></len></type> |

返回数据格式与3.16接收数据上报描述一致。

注: 命令执行后暂存的数据将被全部清空, 因此该命令多次执行后将没有数据输出。

## 3.28 唤醒输出电平

应用于终端进入休眠后唤醒时,通过GPIO输出电平信号,通知上位机,默认为 GPIO7 ,当被唤醒时输出高电平,并保持设定的脉宽后输出低电平。GPIO及电平脉宽可通过静态数据配置。

### 3.28.1 唤醒输出电平设置

设置唤醒输出的GPIO引脚以及脉宽保持时间。

| Command                                  | Possible response(s)      |
|--|---------------------------|
| +WAKEOUTPIN= <pin>,<width></width></pin> | OK<br>><br>ERROR          |
| +WAKEOUTPIN?                             | +PIN=7<br>+WIDTH=50<br>OK |

- <pin>: 0~18, 0对应GPIO0, 1对应GPIO1, 以此类推, 默认7, 即GPIO7;
- <width>: 脉宽值,即电平保持时间(1~255),单位:毫秒ms,建议上位机采取下降沿判断该电平信号。
- 举例:

发送:

AT+WAKEOUTPIN=7,50

回显: OK

## 3.29 内存使用量统计 AT+WIOTACKMEM

内存使用量统计

| Command      | Possible response(s)             |
|--------------|----------------------------------|
| +WIOTACKMEM? | +MEMORY=total,used,maxused<br>OK |

• 举例:

发送:

AT+WIOTACKMEM?

回显:

+MEMORY=42028,9832,10764

### 3.30 外部32K晶振设置 AT+WIOTAOUTERK

模组硬件如果有外部32K晶振,可根据需要设置为外部32K晶振模式。

| Command                     | Possible response(s) |
|-----------------------------|----------------------|
| +WIOTAOUTERK= <mode></mode> | OK > ERROR           |
| +WIOTAOUTERK?               | +WIOTAOUTERK=1<br>OK |

• <mode>: 0:设置内部32K, 1:设置外部32K。

举例:发送:

AT+WIOTAOUTERK=1

回显: OK

• 注意:

暂不支持查询,可在系统启动后配置,与协议栈运行与否无关。

## 3.31 获取校准参数 AT+WIOTADJRST

获取校准参数。 v2.8新增接口。

| Command                    | Possible response(s)                    |
|----------------------------|---|
| +WIOTADJRST= <mode></mode> | +ADJUST=temp, dir, offset<br>><br>ERROR |
| +WIOTADJRST?               | +ADJUST=temp, dir, offset<br>OK         |

• <mode>: 0: dcxo晶体, 1: tcxo晶体。

• <temp>: 温度校准偏移

• <dir>: 校准偏移方向, 1: 正, 2: 负

• <offset>: 校准偏移量

举例:发送:

AT+WIOTADJRST=0

回显:

+ADJUST=3,1,4

• 注意:

暂不支持查询 (即AT+WIOTADJRST?)

## 3.32 获取唤醒原因 AT+WIOTAWAKEN

获取唤醒原因。 v2.8新增接口。

| Command      | Possible response(s)   |
|--------------|--|
| +WIOTAWAKEN? | +WIOTAWAKEN=awaken_cause, is_cs_awawen, pg_awaken_cause, detected_times, detect_idx OK |

• <awaken\_cause>: 唤醒原因

• <is cs awawen>: 是否SPI CS唤醒

 <pg\_awaken\_cause>: paging唤醒原因,只有唤醒原因awaken\_cause为 AWAKENED\_CAUSE\_PAGING,此域才有效。

• <detected\_times>: 当前paging检测次数,有效性同上。

• <detect\_idx>: 检测到awaken id的index, 0或者1, 表示第一个或者第二个唤醒id。 (v2.9新增)

#### 参数对应表详见API文档中接口:

uc\_wiota\_get\_awakened\_cause
uc\_wiota\_get\_paging\_awaken\_cause

• 举例:

发送:

AT+WIOTAWAKEN?

回显:

+WIOTAWAKEN=2,0,4,40,0

注意:

无。

### 3.33 获取上行重发次数 AT+WIOTARESEND

设置上行数据包重发次数。 v2.8新增接口。协议分包后,每包发送时,默认尝试次数为5,达到该次数后,认为发送失败,停止发送并上报给上层。 可配置该发送次数。

| Command                       | Possible response(s)     |
|-------------------------------|--------------------------|
| +WIOTARESEND= <times></times> | OK<br>><br>ERROR         |
| +WIOTARESEND?                 | +WIOTARESEND=times<br>OK |

• <times>: 发送总次数,默认值为5。可配置最小值为1,表示只发一次。最大不建议超过6次。

• 举例:

发送:

AT+WIOTARESEND=3

回显:

OK

• 注意:

暂不支持查询(即AT+WIOTARESEND?)

## 3.34 WIoTa设备地址 AT+WIOTADEVADDRESS

CRC校验设置。

| Command  | Possible response(s)              |
|--|-----------------------------------|
| +WIOTADEVADDRESS=<br><dev_address></dev_address> | OK<br>><br>ERROR                  |
| +WIOTADEVADDRESS?                                | +WIOTADEVADDRESS=0x1234ABCD<br>OK |

• <dev\_address>: 长度为4字节,用16进制表示,但不需要加0x前缀。

• 举例:

发送:

AT+WIOTADEVADDRESS=ABCD5432

回显: OK 发送:

AT+WIOTADEVADDRESS?

回显:

+WIOTADEVADDRESS=0xABCD5432

## 3.35 pagingTX配置 AT+WIOTAPAGINGTX

设置paging tx信号的相关配置。 v3.1新增接口。

| Command   | Possible response(s)                        |
|---|---|
| +WIOTAPAGINGTX= <freq>,<br/><spec_idx>,<band>,<symbol>,<br/><awaken_id>,<send_time></send_time></awaken_id></symbol></band></spec_idx></freq> | OK<br>><br>ERROR                            |
| +WIOTAPAGINGTX?   | +WIOTAPAGINGTX=150,3,1,1,30,3000<br>><br>OK |

• <freq>: 频点。

• <spec\_idx>: 频段。

• <band>: 带宽。暂时只支持200K,即band为1。

<symbol>: symbol length.

• <awaken\_id>: 唤醒ID,根据symbol length不同,最大值不同,为[41,82,168,339](可等于,最小值为0)。

• <send\_time>: 每次信号发送时长 (单位ms)。

• 举例:

发送:

AT+WIOTAPAGINGTX=57,3,1,0,23,1000

回显: OK

## 4 其他 AT

### 4.1 配置静态数据中自动管理连接标识AT+AUTOCONNECT

配置静态数据中自动管理连接标识。修改成功后IOTE会自动重启。IOTE V2.7版本开始支持。

| Command                       | Possible response(s) |
|-------------------------------|----------------------|
| +AUTOCONNECT= <value></value> | OK<br>ERROR          |

#### <value>:

- 0:设置WIOTA自动管理连接标识为0,表示开机默认不启动扫频连接AP功能;
- 1:设置WIOTA自动管理连接标识为1,表示开机默认启动扫频连接AP功能。

## 5 WIOTA 测试 AT

```
[16:16:16.485]发→◇at+wiotainit
[16:16:16.520]收←◆OK
[16:16:26.203]发→◇at+wiotafreq=115
[16:16:26.216]收←◆OK
[16:16:35.942]发→◇at+wiotauserid=63c8b54c
[16:16:35.959]收←◆OK
[16:16:42.244]发→ oat+wiotafreq?
[16:16:42.247]收←◆+WIOTAFREQ=115
OK
[16:16:44.580]发→◇at+wiotauserid?
[16:16:44.586]收←◆+WIOTAUSERID=0x63c8b54c
[16:17:22.244]发→◇at+wiotaconfig=1,1,0,1,0,20,3,11223344,21456981
[16:17:22.261]收←◆OK
[16:17:25.797]收←◆OK
[16:17:27.164]发→◇at+wiotaconnect=1,0
[16:17:27.173]收←◆OK
[16:17:29.516]发→ oat+wiotaconnect?
[16:17:29.528]收←◆+WIOTACONNECT=1,3
OK
```

```
[16:19:50.836]发→◇at+wiotasend=5000,22
12345012345678901234
□
[16:19:50.847]收←◆>
[16:19:51.182]收←◆SEND SUCC
OK
[16:20:28.045]收←◆+WIOTARECV,0,12,1234567890
[16:20:38.327]发→◇at+wiotaconnect=0,0
□
[16:20:38.349]收←◆OK
[16:20:39.404]发→◇at+wiotarun=0
```

[16:20:40.044]收←◆OK