

09-07-2021

Maulana Yusuf

- use case diagram aplikasi pendataan laptop
 - user melakukan =
 - tulis data laptop = terdapat merk laptop, seri laptop, dan tahun produksi
 - edit data laptop = terdapat merk laptop, seri laptop, dan tahun produksi
 - hapus data laptop = terdapat tombol hapus baik permanen / sementara
 - baca data laptop = membaca data laptop yang ada
 - restore data = mengembalikan data yang terhapus
- activity diagram tulis data laptop
 - user membuat data laptop -> user mengisi form input yang ada
 - lalu klik simpan data
 - data di simpan di server
 - sistem mengirim notifikasi pada user data tersimpan
 - user menerima notifikasi data tersimpan
 - selesai
- activity diagram edit data laptop
 - pilih pendataan laptop
 - id data laptop akan dikirim oleh sistem ke server untuk pencarian data
 - menampilkan data sesuai id
 - user edit data laptop
 - klik simpan
 - menyimpan data laptop ke server
 - notifikasi data berhasil disimpan
 - selesai
- activity diagram pendataan laptop
 - memilih data laptop
 - id dikirim server untuk cari data laptop
 - menampilkan data laptop
 - membaca data laptop
- activity diagram hapus data
 - klik tombol hapus

09-07-2021

- id dikirimkan ke server
- notifikasi ya / tidak
- "ya" -hapus data "tidak" - batal hapus
- selesai

-- activity diagram restore data

- memilih data laptop yang akan dikembalikan
- id data laptop dikirim ke server
- notifikasi ya / tidak
- "ya" -> restore data "tidak" -> proses dibatalkan

-- class Laptop Controller berisi field

- id -> integer
- merk_laptop -> string
- seri_laptop -> string
- tahun_produksi -> string
- create_at -> timestamps
- update_at -> timestamps
- deleted_at -> timestamps

-- class Laptop Controller berisi method

- create() -> tambah data
- store (request \$ request) -> mengirim data tambah data laptop
- show (laptop \$ laptop) -> menampilkan data laptop
- edit (laptop \$ laptop) -> edit data laptop
- update (request \$ request, laptop, \$ laptop) -> mengirim data yang telah diedit
- destroy (laptop \$ laptop) -> menghapus data sementara
- trash () -> menampilkan data yang terhapus sementara
- restore (\$id = null) -> method untuk restore data yang terhapus
- deleted (\$id = null) -> menghapus data secara permanen

-- class laptop berisi field

- soft delete -> fungsi untuk hapus data sementara
- guarded -> tipe data array

09-07-2021

-- diagram sequence

- tambah data pendataan laptop
- user memulai input data (merk_laptop, seri_laptop, tahun_produksi)
- proses validasi data -> memastikan data sesuai atau tidaknya (by sistem)
- lalu data tersebut akan di save dengan mengirim id, merk_laptop, seri_laptop, tahun_produksi
- lalu user akan masuk ke halaman data laptop

-- cetak pdf

- aktor akan masuk aplikasi melalui url lalu login
- lalu pilih button Pdf

-- upload file atau gambar

- aktor masuk aplikasi melalui url kemudian login dan aktor memilih menu tambah data lalu mengisi data dan pilih upload,

-- login

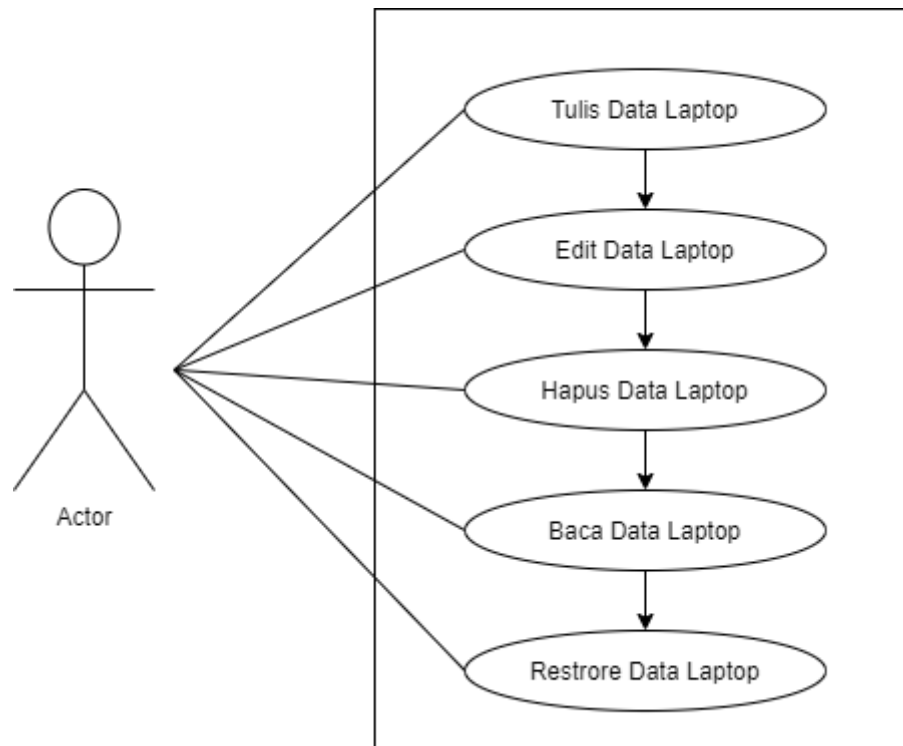
- aktor masuk aplikasi melalui url kemudian pilih register
- masukan email dan password

Dengan fungsi tambah data laptop, edit data laptop, dan hapus data laptop terdapat kelas record yang berisi data user dan data laptop, terdapat kelas user yang berisi variable id, username, nama, password. Terdapat juga kelas laporan dengan variabel dengan tampilan print dan hapus

Database

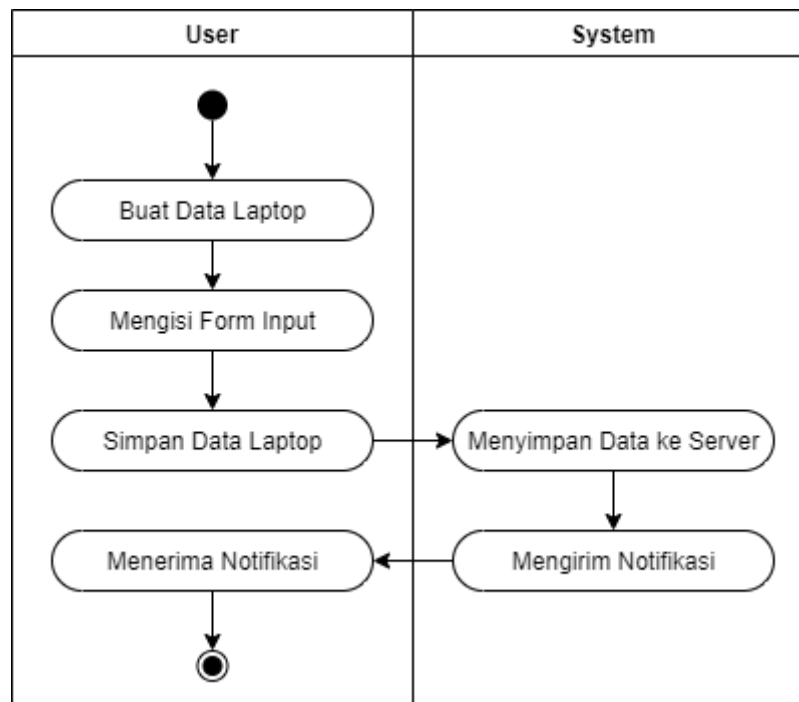
koneksi database menggunakan laravel dengan nama database laravel-crud berisi tabel users, posts dan tabel migration

USE CASE DIAGRAM APLIKASI PENDATAAN LAPTOP

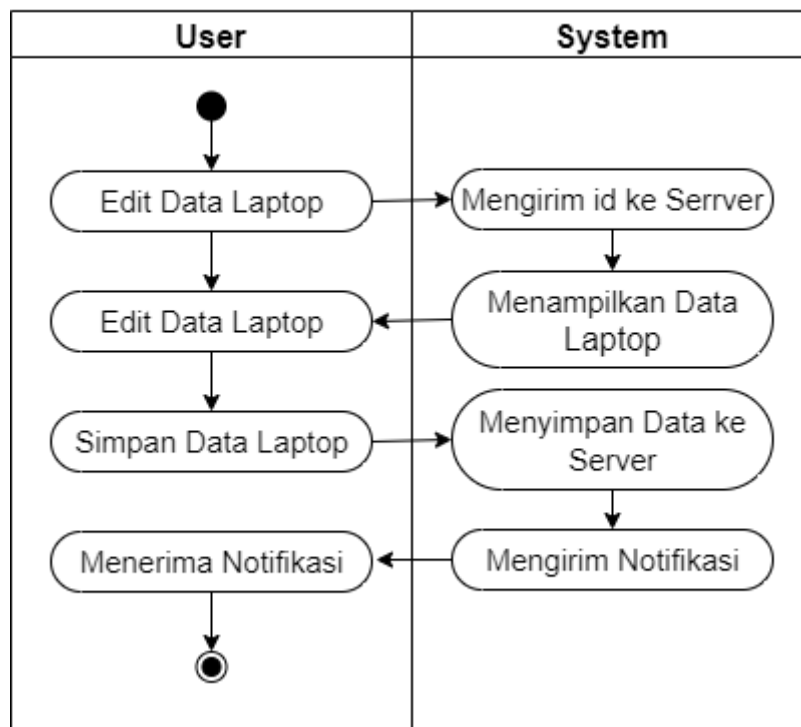


ACTIVITY DIAGRAM APLIKASI PENDATAAN LAPTOP

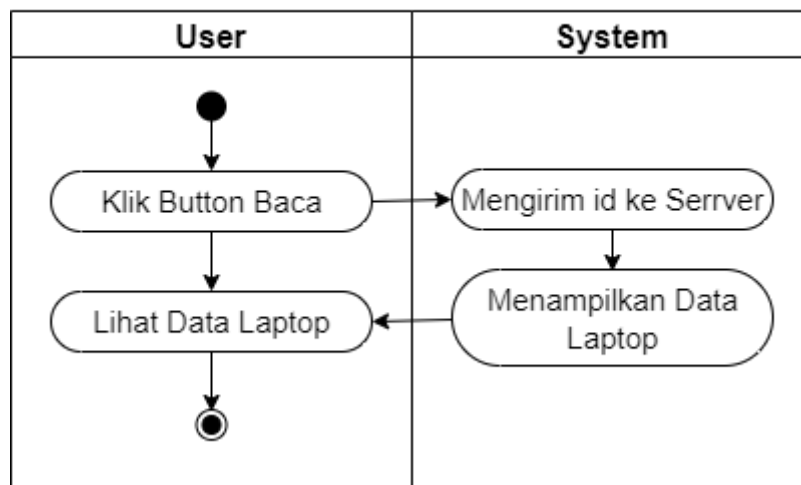
Activity Diagram Tambah Data Laptop



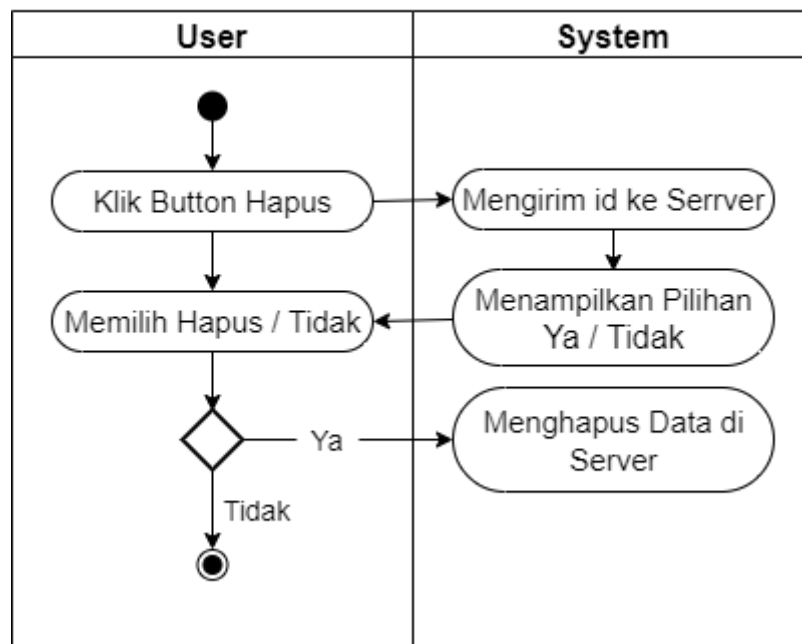
Activity Diagram Edit Data Laptop



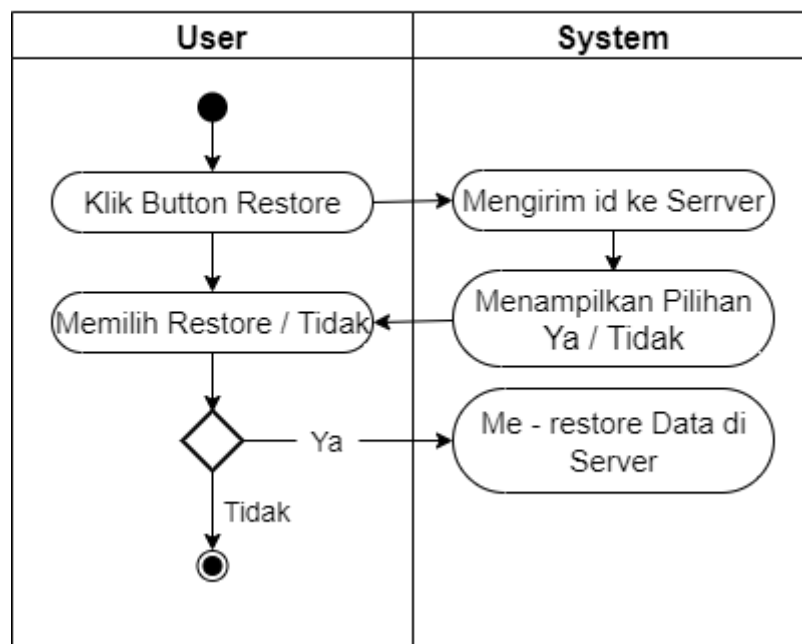
Activity Lihat Data Laptop



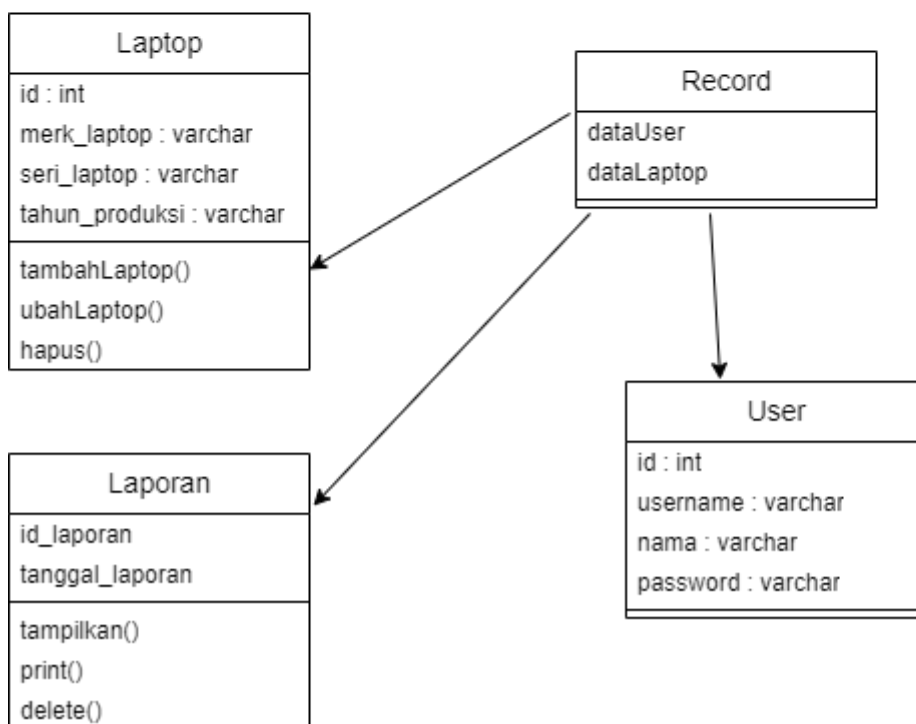
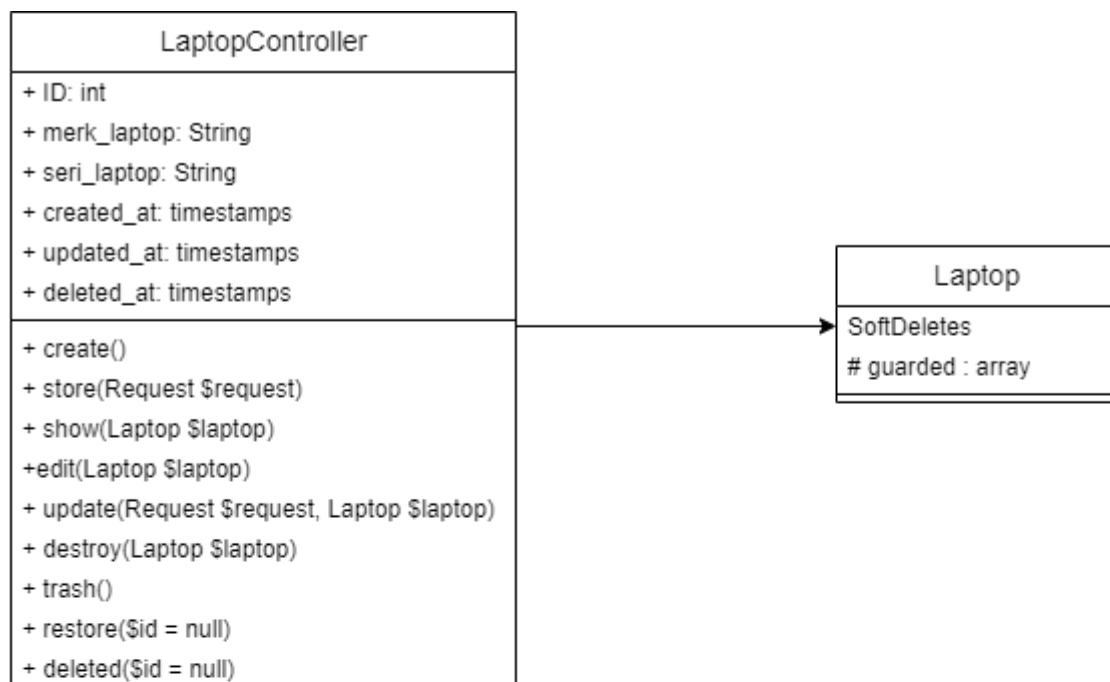
Activity Hapus Data Laptop



Activity Restore Data Laptop

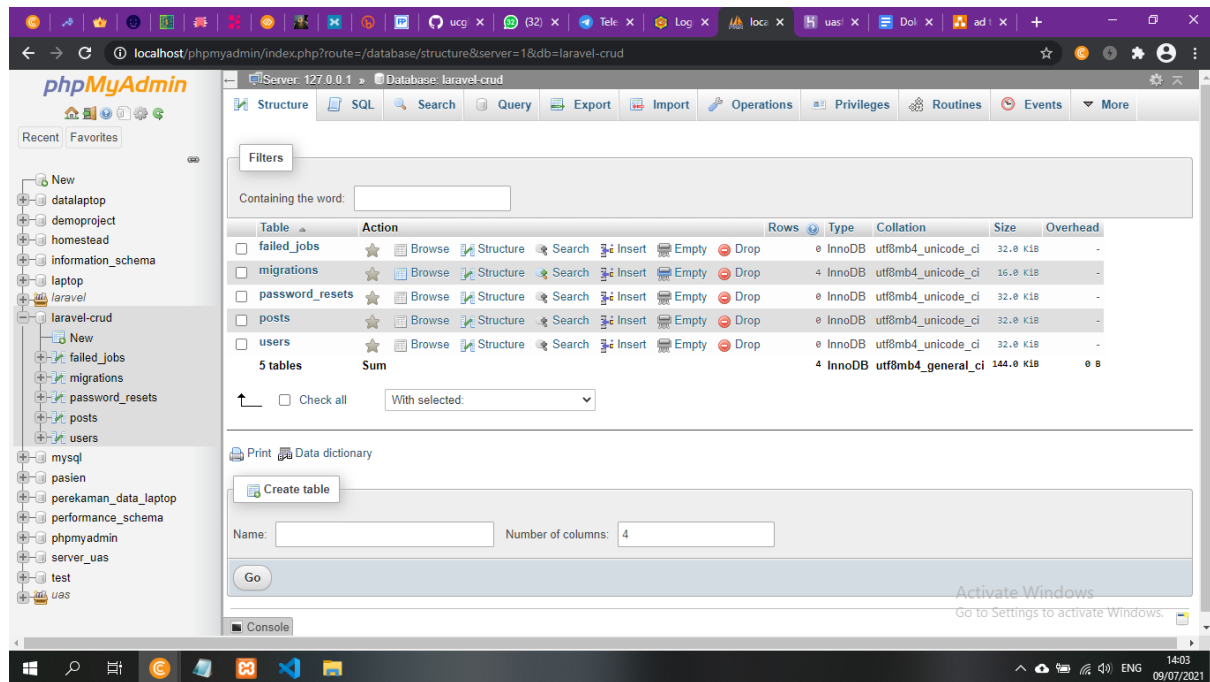


CLASS DIAGRAM APLIKASI PENDATAAN LAPTOP



SCREENSHOT PROJECT

DATABASE



PROJECT

