

Пират: Гвидо, Агно, Рома и Сантьяго

<b>Применение пройденных тем</b>		
	<b>Набрано</b>	<b>Максимум</b>
Использование переменных	1	1
Ввод данных пользователем	1	1
Информативные имена переменных	0	5
Сложные условия	1	2
Цикл for	2	2
Цикл while	2	2
Перебор цифр в числе	0	3
Поиск суммы/кол-ва/произведения/минимума/максимума	2	4
<b>Творческий подход</b>		
Понятный интерфейс	5	5
Интересный сюжет	5	5
Красивое оформление	5	5
Бонус от проверяющего	10	10
<b>ИТОГ:</b>	34/4	45

Вы проснулись в темном помещении.

<b>Применение пройденных тем</b>		
	<b>Набрано</b>	<b>Максимум</b>
Использование переменных	1	1
Ввод данных пользователем	1	1
Информативные имена переменных	2	5
Сложные условия	1	2
Цикл for	1	2
Цикл while	2	2
Перебор цифр в числе	2	3
Поиск суммы/кол-ва/произведения/минимума/максимума	0	4
<b>Творческий подход</b>		
Понятный интерфейс	5	5
Интересный сюжет	4	5
Красивое оформление	4	5
Бонус от проверяющего	7	10
<b>ИТОГ:</b>	30/4	45

Привет, друг, ты оказался в сказочном лесу, который полон тайн и загадок.

<b>Применение пройденных тем</b>		
	<b>Набрано</b>	<b>Максимум</b>
Использование переменных	1	1
Ввод данных пользователем	1	1
Информативные имена переменных	1	5
Сложные условия	1	2
Цикл for	1	2
Цикл while	2	2
Перебор цифр в числе	2	3
Поиск суммы/кол-ва/произведения/минимума/максимума	2	4
<b>Творческий подход</b>		
Понятный интерфейс	5	5
Интересный сюжет	5	5
Красивое оформление	4	5
Бонус от проверяющего	7	10
<b>ИТОГ:</b>	32/4	45

Добро пожаловать в игру: "Кузнец Вольдемар"

<b>Применение пройденных тем</b>		
	<b>Набрано</b>	<b>Максимум</b>
Использование переменных	1	1
Ввод данных пользователем	1	1
Информативные имена переменных	5	5
Сложные условия	2	2
Цикл for	0	2
Цикл while	0	2
Перебор цифр в числе	0	3
Поиск суммы/кол-ва/произведения/минимума/максимума	4	4
<b>Творческий подход</b>		
Понятный интерфейс	5	5
Интересный сюжет	5	5
Красивое оформление	5	5
Бонус от проверяющего	9	10
<b>ИТОГ:</b>	37/4	45

побег Ержана из шараги, чтобы поест бешбармак

<b>Применение пройденных тем</b>		
	<b>Набрано</b>	<b>Максимум</b>
Использование переменных	1	1
Ввод данных пользователем	1	1
Информативные имена переменных	0	5
Сложные условия	1	2
Цикл for	0	2
Цикл while	1	2
Перебор цифр в числе	0	3
Поиск суммы/кол-ва/произведения/минимума/максимума	0	4
<b>Творческий подход</b>		
Понятный интерфейс	4	5
Интересный сюжет	3	5
Красивое оформление	4	5
Бонус от проверяющего	5	10
<b>ИТОГ:</b>	20/3	45