

DOCUMENT TUGAS BESAR PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

BANK MANAGEMENT SYSTEM

Kelompok: Uchihahah

Disusun oleh :

Aulia Rahman Zulfi	119140110
Cahya Andy Mareza	119140007
Fadhillah Azhar Alsani	119140217

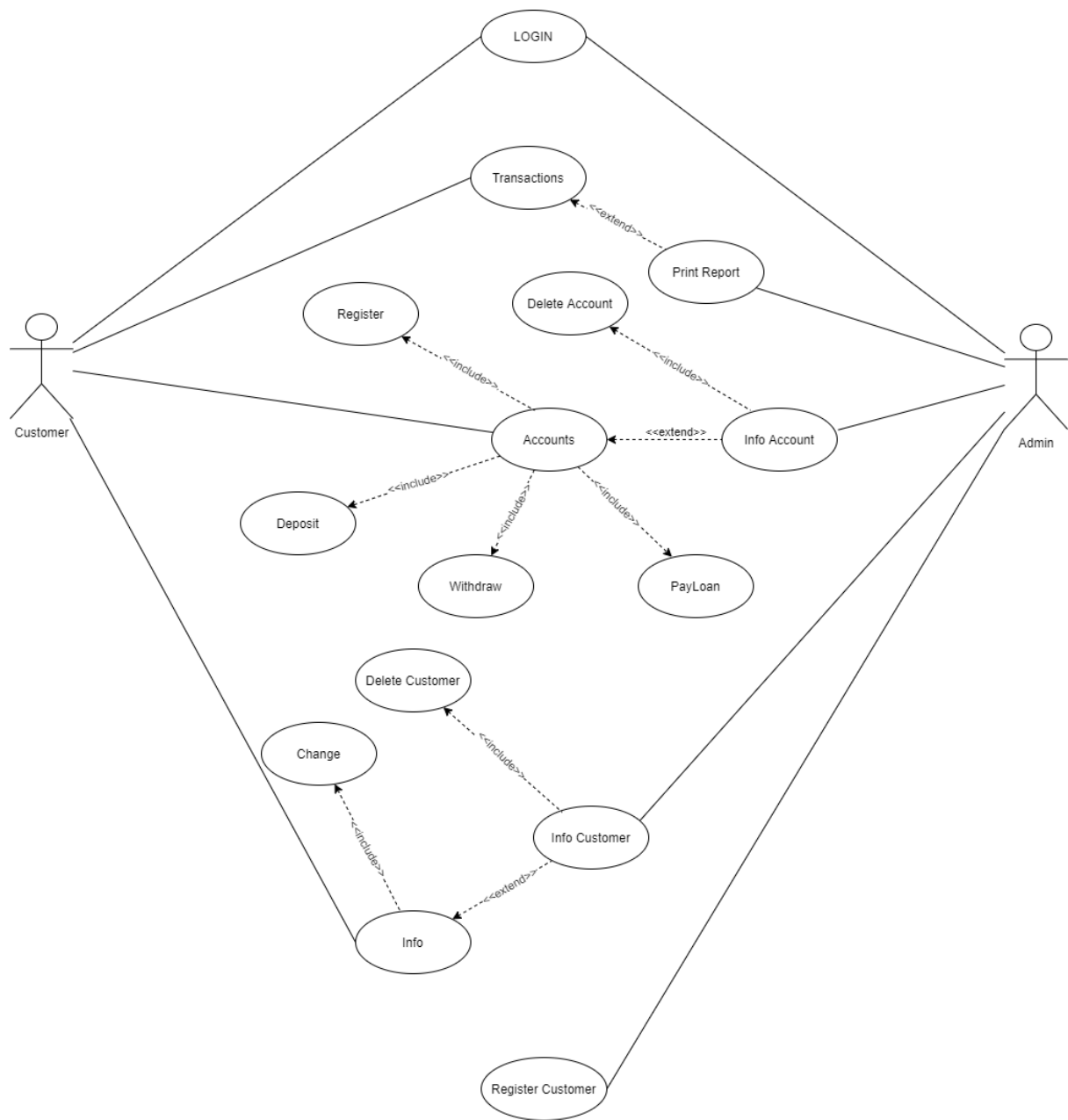


ITERA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA**

2021

USE CASE



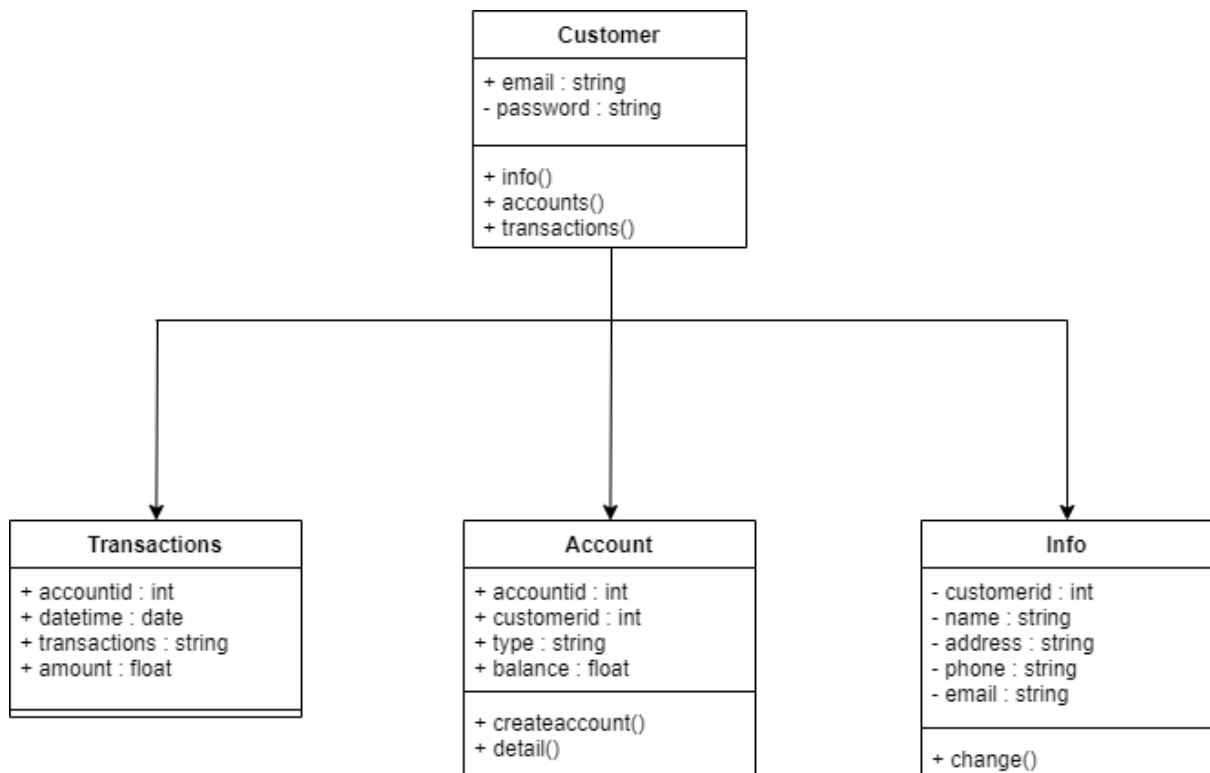
CLASS DIAGRAM

1. Login Customer



Customer memiliki attribute email dan password, dimana email dan password dapat diverifikasi. Jika pengecekan benar customer akan dialihkan ke menu. Pada menu terdapat attribute yang dapat memanggil account, transactions dan profile dari customer. Pada menu terdapat juga method authentications untuk memastikan customer yang ditampilkan sudah login terlebih dahulu sehingga dapat masuk kedalam menupage.

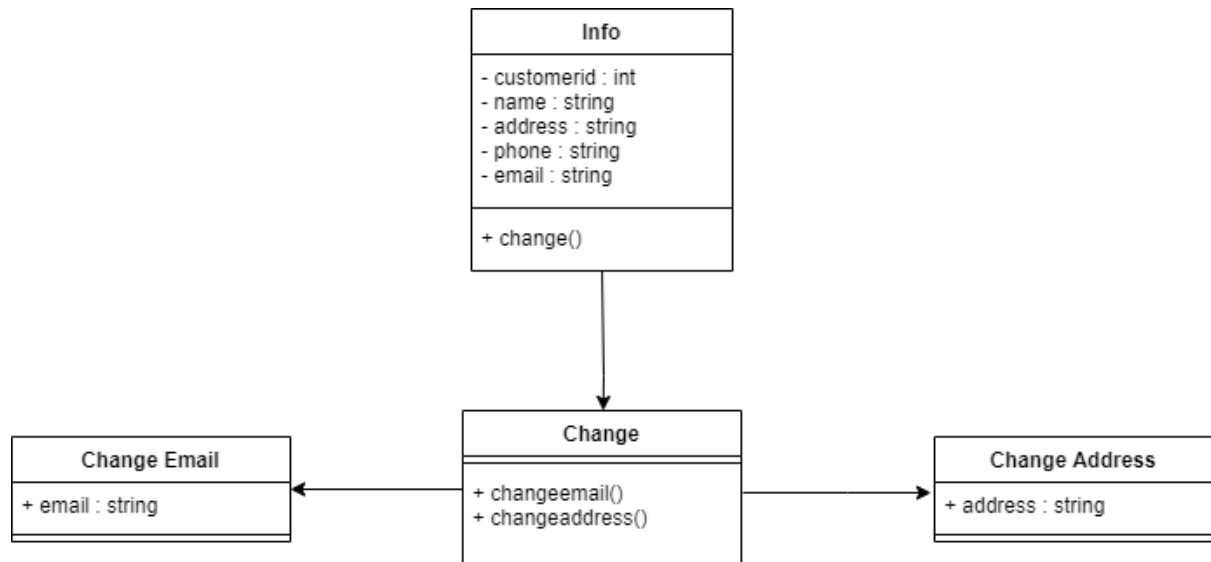
2. Menu Customer



Customer yang telah login dapat memilih menu Transactions, Account dan Info. Transactions memiliki attribute accountid, datetime, transactions, dan amount. Account memiliki attribute accountid, customerid, type, dan balance serta memiliki method createaccount() untuk membuat akun baru dan detail untuk melihat detail lebih lanjut mengenai suatu akun. Info

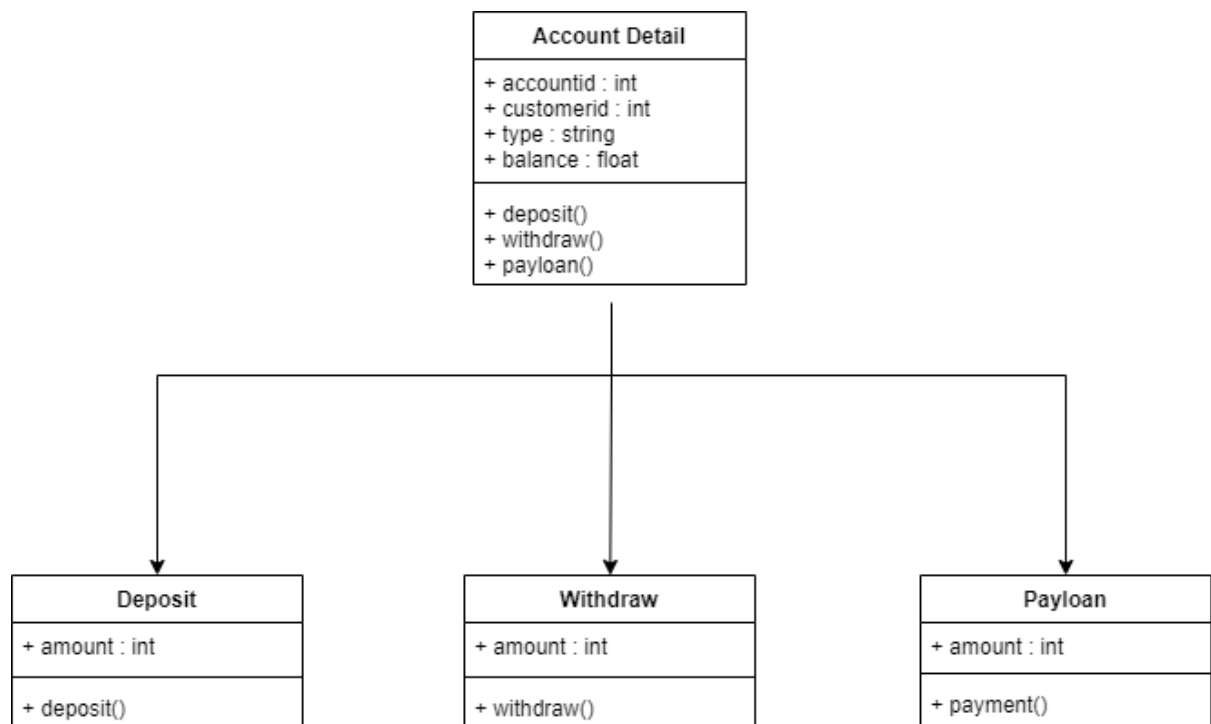
memiliki attribute customerid, name, address, phone dan email serta memiliki method change untuk mengubah informasi customer.

3. Info Customer



Di class info terdapat attribute customerid, name, address, phone dan email serta method change. Pada class change terdapat method changeemail() dan changepassword. Kemudian pada change email akan memerlukan masukkan email sedangkan pada change address memerlukan masukkan address.

4. Account Detail



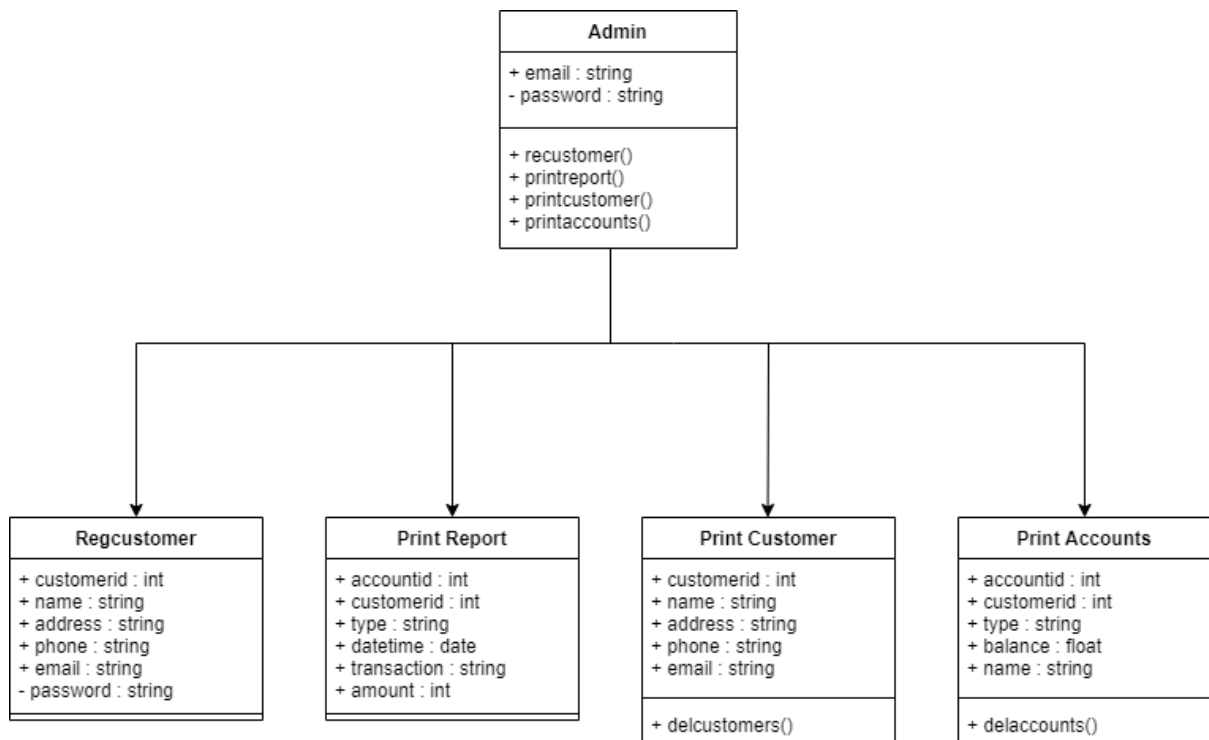
Pada Account Detail terdapat attribute accountid, customerid, type dan balance serta method deposit, withdraw dan payloan. Masing masing class tersebut memerlukan masukkan amount untuk mengakses masing-masing method didalamnya. Setiap account detail

5. Admin Login



Admin memiliki attribute `admin_id` dan `password` serta memiliki method `verifikasiemail()` dan `verifikasipassword()`. Jika email dan password yang dimasukkan sesuai, selanjutnya admin di alihkan ke Menu. Pada menu terdapat method `authentications` untuk memastikan admin telah berhasil login dan dialihkan ke `menupage`. Pada `menupage` terdapat beberapa method seperti `authentication()`, `menupage()`, `regcustomer()`, `printcustomer()`, `printreport()`, `printaccount()`.

6. Admin Menu



Admin yang berhasil login dapat memanggil method `regcustomer`, `printreport`, `printcustomer`, dan `printaccount`. Setiap methods memiliki attribute yang berbeda. Attribute pada customer

adalah customerid, name, address, phone, email dan password. Pada printreport memiliki accountid, customerid, type, datetime, transaction dan amount. Pada printcustomer terdapat customerid, name, address, phone dan email serta memiliki method delcustomer. Pada print accounts terdapat attribute accountid, customerid, type, balance, dan name serta method delaccounts.

Method yang digunakan dalam aplikasi ini adalah modularity, inheritance, polymorphism, method overriding and overloading, abstract classes & interfaces.

Cara Menggunakan Program :

Pertama, admin login terlebih dahulu dan mendaftarkan customer baru. Customer baru harus login di login page customer menggunakan email dan password yang telah didaftarkan. Customer dapat membuat rekening yang berjenis Loan, Checking, dan saving. Fitur yang dimiliki setiap akun berbeda, beda. Loan memiliki fitur pay loan, checking memiliki fitur withdraw & deposit, dan saving memiliki fitur deposit. Customer juga dapat mengakses fitur untuk melihat riwayat transaksi dan mengedit profil.

Kontribusi Team :

Aulia Rahman Zulfi : Backend Dev, Desain Logo.

Fadhillah Azhar Alsani : Frontend Dev, Desain UI.

Cahya Andy Mareza : Class Diagram Maker, Documentation, Tester.