

# PROGRAMMATION FONCTIONNELLE

Fabrice Legond-Aubry et Pascal Poizat

Juillet-Août 2024

- Introduction
- Pureté
- Immutabilité
- Ordre supérieur
- Programmes séquentiels
- Absence de valeur et erreurs
- Types de données algébriques
- Effets de bord
- Flux et évaluation paresseuse
- Concurrency
- Test
- Synthèse des notations

# ORDRE SUPÉRIEUR

# PROBLÈME : WORD SCORE

- score d'un mot : nb caractères != a
- tri d'une liste de mots par score descendant

on dispose de :

```
Java
static int score(String word) {
    return word.replaceAll("a", "").length();
}
```

idée : utiliser un comparateur

```
Java
@FunctionalInterface
public interface Comparator<T> {
    int compare(T o1, T o2);
    ...
}
```

`xs.sort(comp)` avec `xs` liste et `comp` comparateur

# SOLUTION 1

Java

```
static Comparator<String> scoreComparator = new Comparator<String>() {  
    @Override  
    public int compare(String o1, String o2) {  
        return Integer.compare(score(o2), score(o1));  
    }  
};  
  
static List<String> rankedWords(List<String> words) {  
    words.sort(scoreComparator);  
    return words;  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    List<String> words = Arrays.asList("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")  
    System.out.println(rankedWords(words));  
}
```

- mutation de words
- dépendance à scoreComparator non paramètre
- verbosité de scoreComparator

# INTERFACES ET LAMBDA

- **interface fonctionnelle (IF)** = 1 méthode abstraite
  - il peut y avoir des méthodes non abstraites
- une **lambda** (fonction) est une fonction anonyme
  - généralement:  $(T1\ x, T2\ y) \rightarrow \{ \dots; \text{return } r; \}$
  - sous conditions:  $(x, y) \rightarrow r$
- une lambda peut instancier une IF
  - ```
@FunctionalInterface Itf<T> o = new Itf<T>() { @Override  
    public U method(T1 x, T2 y) {...} };
```
  - ```
Itf<T> o = (x, y) -> {...};
```

# SOLUTION 2

- évitement de la mutabilité
- comparateur en paramètre
- utilisation d'une lambda fonction

Java

```
static Comparator<String> scoreComparator =  
    (String o1, String o2) -> Integer.compare(score(o2), score(o1));  
  
static List<String> rankedWords(Comparator<String> comp, List<String> words) {  
    List<String> rankedWords = new ArrayList<>(words);  
    rankedWords.sort(comp);  
    return rankedWords;  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    List<String> words = Arrays.asList("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")  
    System.out.println(rankedWords(scoreComparator, words));  
}
```

# PROBLÈME : WORD SCORE V2

- score de base d'un mot : nb caractères != a
- tri d'une liste de mots par score descendant
- bonus : +5 si le mot contient un c
- l'ancienne façon de calculer doit rester supportée



# SOLUTION

Java

```
static int score(String word) { ... }
static int scoreWithBonus(String word) {
    int base = score(word);
    return (word.contains("c")) ? base + 5 : base;
}

static Comparator<String> scoreComparator =
    (o1, o2) -> Integer.compare(score(o2), score(o1));

static Comparator<String> scoreWithBonusComparator =
    (o1, o2) -> Integer.compare(scoreWithBonus(o2), scoreWithBonus(o1));

public static void main(String[] args) {
    List<String> words = Arrays.asList("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")
    System.out.println(rankedWords(scoreComparator, words));
    System.out.println(rankedWords(scoreWithBonusComparator, words));
}
```

aussi (si lambda ad-hoc)

Java

```
System.out.println(rankedWords((o1, o2) -> Integer.compare(score(o2), score(o1)),
```

# FONCTIONS COMME OBJETS

en Java on dispose du type `Function<T, U>`  
pour représenter une fonction  $f: T \rightarrow U$

Java

```
@FunctionalInterface
public interface Function<T, R> {
    R apply(T t);
    ...
}
```

on peut ensuite les créer comme suit :

Java

```
static Function<String, Integer> score = w -> w.replaceAll("a", "").length();
```

**principe :** les fonctions sont stockées comme des valeurs

# API FONCTION EN JAVA

@FunctionalInterface

- `Function<T, U>`:  $T \rightarrow U$  avec `apply`
- `BiFunction<T, U, V>`:  $(T, U) \rightarrow V$  avec `apply`
- `UnaryOperator<T>`:  $T \rightarrow T$  avec `apply`
- `BinaryOperator<T>`:  $(T, T) \rightarrow T$  avec `apply`
- `Predicate<T>`:  $T \rightarrow \text{Boolean}$  avec `test`
- `Supplier<T>`:  $() \rightarrow T$  avec `get`
- `Consumer<T>`:  $T \rightarrow ()$  avec `accept`

on note aussi ici

- `Comparator<T>`:  $(T, T) \rightarrow \text{Int}$  avec `compare`

# FONCTIONS VS MÉTHODES

méthodes : appel direct

*score : \_ • String → Int*

Java

```
static int score(String w) { return w.replaceAll("a", "").length(); }  
score("scala");
```

fonctions : utilisation de apply

*score : String → Int*

Java

```
static Function<String, Integer> score = w -> w.replaceAll("a", "").length();  
score.apply("scala");
```

# FONCTIONS VS MÉTHODES

une méthode peut être utilisée comme fonction  
par utilisation du référencement (`::`)

soit `work(Function<T,U> f)`, on peut utiliser :

- `work(f)`
  - si `f` est de type `Function<T,U>` ( $f: T \rightarrow U$ )
- `work(C::m)`
  - si `U m(T t)` est une méthode de classe de `C` ( $m: C \bullet T \rightarrow U$ )
- `work(c::m)`
  - si `U m(T t)` est une méthode d'instance de `C` ( $m: C \hookrightarrow T \rightarrow U$ ) et `c: C`

(modulo le sous-typage aussi)

# FONCTIONS PARAMÈTRES ET RETOURS

les fonctions peuvent être passées en **paramètres** (ordre supérieur) et retournées comme **résultats**

*scoreWithBonus : Classe • String → Int*

*scoreWithBonusFunction : String → Int*

*genComparator : \_ • (String → Int) → ((String, String) → Int)*

*rankedWords : \_ • (((String, String) → Int), List[String]) → List[String]*

Java

```
static scoreWithBonus(String word) { ... }  
static Function<String, Integer> scoreWithBonusFunction = ...  
static Comparator<String> genComparator(Function<String, Integer> scoring) {  
    return (o1, o2) -> Integer.compare(scoring.apply(o2), scoring.apply(o1));  
}
```

```
System.out.println(rankedWords(genComparator(scoreWithBonusFunction), words));  
System.out.println(rankedWords(genComparator(w -> scoreWithBonus(w)), words));  
System.out.println(rankedWords(genComparator(Classe::scoreWithBonus), words));
```

# FONCTIONS PARAMÈTRES ET RETOURS

les fonctions peuvent être passées en **paramètres** (ordre supérieur) et retournées comme **résultats**

*scoreWithBonus : Classe • String → Int*

*scoreWithBonusFunction : String → Int*

*rankedWords : \_ • (String → Int, List[String]) → List[String]*

Java

```
static scoreWithBonus(String word) { ... }
static Function<String, Integer> scoreWithBonusFunction = ...
static List<String> rankedWords(Function<String, Integer> scoring, List<String> w
    List<String> rankedWords = new ArrayList<>(words);
    rankedWords.sort((o1, o2) -> Integer.compare(scoring.apply(o2), scoring.apply
    return rankedWords;
}
```

```
System.out.println(rankedWords(scoreWithBonusFunction, words));
System.out.println(rankedWords(w -> scoreWithBonus(w), words));
System.out.println(rankedWords(Classe::scoreWithBonus, words));
```

# EXERCICE

Java

```
class Classe {  
    private int base;  
    public Classe(int base) { this.base = base; }  
    // méthode d'instance  
    public int m1(String w) { return w.length() + base; }  
    // méthode de classe  
    static int m2(String w) { return w.length(); }  
    // fonction  
    static Function<String, Integer> m3 = w -> w.length();  
  
    static Function<Function<String, Integer>, Function<String, String>> work =  
        f -> w -> String.format("%s", f.apply(w));  
}
```

typez et déchiffrez les appels suivants

Java

```
Classe objet = new Classe(3);  
System.out.println(Classe.work.apply(objet::m1).apply("scala"));  
System.out.println(Classe.work.apply(Classe::m2).apply("scala"));  
System.out.println(Classe.work.apply(Classe.m3).apply("scala"));
```



# EXERCICE : WORD SCORE V3

- bonus : -7 si le mot contient un s
- les anciennes façons de calculer doivent rester supportées

pistes

- définition d'une nouvelle fonction  
*String* → *Int*
- utilisation de trois fonctions  
pour score / bonus / pénalité

# PROBLÈMES AVEC JAVA

- Java permet la définition de lambdas
- Java a une API Fonction

mais

- Java est verbeux, par exemple :
  - `Function<T, U>` pour  $T \rightarrow U$
  - `scoring.apply(o1)` pour  $scoring(o1)$
- Java a par défaut une API liste mutable  
(on verra des solutions à cela plus tard)

# WORD SCORE EN SCALA

- utilisation de sortBy

```
List[A].sortBy[B](f: A => B)(implicit ord: Ordering[B]): List[A]
```

$List[A] \hookrightarrow (A \rightarrow B) \rightarrow List[A]$

! tri par ordre croissant

Scala

```
def score(word: String): Int = word.replaceAll("a", "").length

def rankedWords(scoring: String => Int, words: List[String]): List[String] = {
  def negativeScoring(word: String): Int = -scoring(word)
  words.sortBy(negativeScoring)
}
```

# WORD SCORE EN SCALA (AMÉLIORÉ)

- style plus déclaratif  
trier puis inverser

Scala

```
def score(word: String): Int = word.replaceAll("a", "").length

def rankedWords(scoring: String => Int, words: List[String]): List[String] = {
  words.sortBy(scoring).reverse
}
```

à comparer à

Java

```
static score(String word) { return word.replaceAll("a", "").length(); }

static List<String> rankedWords(Function<String, Integer> scoring, List<String> words) {
  List<String> rankedWords = new ArrayList<>(words);
  rankedWords.sort((o1, o2) -> Integer.compare(scoring.apply(o2), scoring.apply(o1)));
  return rankedWords;
}
```

# SOLUTION WORD SCORE V3

Scala

```
object WordScore {  
  def score(word: String): Int = word.replaceAll("a", "").length  
  def bonus(word: String): Int = if (word.contains("c")) 5 else 0  
  def malus(word: String): Int = if (word.contains("s")) 7 else 0  
  
  def rankedWords(scoring: String => Int, words: List[String]): List[String] = {  
    words.sortBy(scoring).reverse  
  }  
  
  def test(): Unit = {  
    val words: List[String] = List("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")  
    println(rankedWords(w => score(w) + bonus(w) - malus(w), words))  
  }  
}
```

# WORD SCORE V4

- on souhaite connaître le score de chaque mot
- aucun changement de fonction existante

idée

- utiliser map

`List[A].map(f: A => B): List[B]`

$List[A] \hookrightarrow (A \rightarrow B) \rightarrow List[B]$

Scala

```
def wordScores(scoring: String => Int, words: List[String]): List[Int] = {  
  words.map(scoring)  
}  
  
def test(): Unit = {  
  val words: List[String] = List("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")  
  println(wordScores(w => score(w) + bonus(w) - malus(w), words))  
}
```

# EN JAVA ?

Java

```
static List<Integer> wordScores(Function<String, Integer> scoring, List<String> w
    List<Integer> wordScores = new ArrayList<>(words.size());
    for (String word: words) {
        wordScores.add(scoring.apply(word));
    }
    return wordScores;
}

static void main(String[] args) {
    List<String> words = Arrays.asList("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")
    System.out.println(wordScores(w -> score(w) + bonus(w) - malus(w), words))
}
```

(on verra un map plus tard en Java )

# EXERCICE

utiliser `map` pour réaliser les fonctions suivantes sur les éléments d'une liste

- longueurs ("scala" donne 5)
- nombre de lettres 's' ("scala" donne 1)
- inversion du signe (1 donne -1)
- doublement (1 donne 2)



# WORD SCORE V5

- liste de mots dont le score est  $> 1$
- aucun changement de fonction existante

idée

- utiliser `filter`

`List[A].filter(p: A => Boolean): List[A]`

$List[A] \hookrightarrow (A \rightarrow Boolean) \rightarrow List[A]$

Scala

```
def highScoringWords(scoring: String => Int, words: List[String]): List[String] =  
  words.filter(w => scoring(w) > 1)  
}  
  
def test(): Unit = {  
  val words: List[String] = List("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")  
  println(highScoringWords(w => score(w) + bonus(w) - malus(w), words))  
}
```

# EN JAVA ?

Java

```
static List<String> highScoreWords(Function<String, Integer> scoring, List<String> words) {
    List<String> highScoreWords = new ArrayList<>(words.size());
    for (String word: words) {
        if (scoring.apply(word) > 1) {
            highScoreWords.add(word);
        }
    }
    return highScoreWords;
}

static void main(String[] args) {
    List<String> words = Arrays.asList("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")
    System.out.println(highScoreWords(w -> score(w) + bonus(w) - malus(w), words))
}
```

(on verra un filter en Java plus tard)

# EXERCICE

utiliser `filter` pour réaliser les fonctions suivantes sur les éléments d'une liste

- `taille < 5` (“scala” KO, “java” OK)
- plus d'un 'l' (“scala” KO, “haskell” OK)
- nombres pairs
- nombres  $> 4$

# WORD SCORE V6

- liste de mots dont le score est  $> n$
- aucun changement de fonction existante

idée

- rajouter un paramètre

Scala

```
def highScoringWords(scoring: String => Int, words: List[String], n: Int): List[String] = {  
  words.filter(w => scoring(w) > n)  
}
```

problème ?

Scala

```
def test(): Unit = {  
  val words: List[String] = List("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")  
  println(highScoringWords(w => score(w) + bonus(w) - malus(w), words, 1))  
  println(highScoringWords(w => score(w) + bonus(w) - malus(w), words, 0))  
  println(highScoringWords(w => score(w) + bonus(w) - malus(w), words, 5))  
}
```

# WORD SCORE V6 (AMÉLIORATION)

- utiliser une fonction annexe

$(String \rightarrow Int) \rightarrow ((List[String], Int) \rightarrow List[String])$

Scala

```
def highScoringWords2(scoring: String => Int): (List[String], Int) => List[String]
  (words: List[String], n: Int) => words.filter(w => scoring(w) > n)
}

def test(): Unit = {
  val words: List[String] = List("ada", "haskell", "scala", "java", "rust")
  val highScoringSBM = highScoringWords2(w => score(w) + bonus(w) - malus(w))
  println(highScoringSBM(words, 1))
  println(highScoringSBM(words, 0))
  println(highScoringSBM(words, 5))
}
```

# EN JAVA ?

Java

```
static BiFunction<List<String>, Integer, List<String>> highScoringWords2(Function<String, Integer> scoring) {
    return (words, n) -> {
        List<String> highScoreWords = new ArrayList<>(words.size());
        for (String word: words) {
            if (scoring.apply(word) > n) { highScoreWords.add(word); }
        }
        return highScoreWords;
    };
}

public static void main(String[] args) {
    List<String> words = Arrays.asList("ada", "haskell", "scala", "java", "rust");
    BiFunction<List<String>, Integer, List<String>> highScoringSBM = highScoringWords2(scoring);
    System.out.println(highScoringSBM.apply(words, 1));
    System.out.println(highScoringSBM.apply(words, 0));
    System.out.println(highScoringSBM.apply(words, 5));
}
```

# EXERCICE

réalisez les fonctions suivantes sur une liste

- nombres  $> 4$ , puis  $> 1$
- nombres divisibles par 5, puis par 2
- mots de taille  $< 4$ , puis  $< 7$
- mots contenant plus de deux 's', puis un

exemple

Scala

```
List(5, 1, 2, 4, 0).filter(i => i > 4) // List(5)
```

puis

Scala

```
def largerThan(n: Int): Int => Boolean = i => i > n  
List(5, 1, 2, 4, 0).filter(largerThan(1)) // List(5, 2, 4)
```

# CURRYFICATION

- nous sommes passés de

*highScoringWords* : ((String→Int),List[String],Int) → List[String]

à

*highScoringWords2* : (String→Int) → (List[String],Int) → List[String]

et si on voulait aussi factoriser words ?

- *highScoringWords3* : (String→Int) → List[String] → Int → List[String]

c'est le principe de la **curryfication**

**attention** : l'ordre des paramètres est important



# CURRYFICATION EN SCALA (MÉTHODES)

non currifié  $\bullet (Int, Int) \rightarrow Int$

Scala

```
def addition(a: Int, b: Int): Int = a + b  
val v1 = addition(2, 3) // 5
```

currifié  $\bullet Int \rightarrow Int \rightarrow Int$

Scala

```
def additionC(a: Int): Int => Int = b => a + b  
val add2 = additionC(2)  
val v2 = add2(3) // 5  
val v3 = additionC(2)(3) // 5
```

currifié  $\bullet Int \rightarrow Int \rightarrow Int$

Scala

```
def additionCv2(a: Int)(b: Int): Int = a + b  
val add2v2 = additionCv2(2)  
val v4 = add2v2(3) // 5  
val v5 = additionCv2(2)(3) // 5
```

# CURRYFICATION EN SCALA (FONCTIONS)

non currié  $(Int, Int) \rightarrow Int$

Scala

```
val addition : (Int, Int) => Int = (a, b) => a + b  
val v1 = addition(2, 3)
```

currié  $Int \rightarrow Int \rightarrow Int$

Scala

```
val additionC : Int => Int => Int = a => b => a + b  
val add2 = additionC(2)  
val v2 = add2(3)  
val v3 = additionC(2)(3)
```

# CURRYFICATION EN JAVA (MÉTHODES)

non currifié  $c \hookrightarrow (Int, Int) \rightarrow Int$

Java

```
static int addition(int a, int b) { return a + b; }  
System.out.println(addition(2, 3));
```

currifié  $c \hookrightarrow Int \rightarrow Int \rightarrow Int$

Java

```
static Function<Integer, Integer> additionC(int a) { return b -> a + b; }  
Function<Integer, Integer> add2 = additionC(2);  
System.out.println(add2.apply(3));  
System.out.println(additionC(2).apply(3));
```

# CURRYFICATION EN JAVA (FONCTIONS)

non curri    $(Int, Int) \rightarrow Int$

Java

```
static BiFunction<Integer, Integer, Integer> addition = (a, b) -> a + b;  
System.out.println(addition.apply(2, 3));
```

curri    $Int \rightarrow Int \rightarrow Int$

Java

```
static Function<Integer, Function<Integer, Integer>> additionC2 = a -> b -> a + b  
Function<Integer, Integer> add2v2 = additionC2.apply(2);  
System.out.println(add2v2.apply(3));  
System.out.println(additionC2.apply(2).apply(3));
```

# (DÉ)CURRYFICATION EN SCALA (AUTOMATISATION)

$$((T,U) \rightarrow V) \rightarrow (T \rightarrow U \rightarrow V)$$

Scala

```
def curried[T, U, V](f: (T, U) => V): T => U => V = {  
  t => u => f(t, u)  
}
```

$$(T \rightarrow U \rightarrow V) \rightarrow ((T,U) \rightarrow V)$$

Scala

```
def uncurried[T, U, V](f: T => U => V): (T, U) => V = {  
  (t, u) => f(t)(u)  
}
```

# (DÉ)CURRYFICATION EN JAVA (AUTOMATISATION)

$$((T,U) \rightarrow V) \rightarrow (T \rightarrow U \rightarrow V)$$

Java

```
static <T, U, V> Function<T, Function<U, V>> curried(BiFunction<T, U, V> f) {  
    return t -> u -> f.apply(t, u);  
}
```

$$(T \rightarrow U \rightarrow V) \rightarrow ((T,U) \rightarrow V)$$

Java

```
static <T, U, V> BiFunction<T, U, V> uncurried(Function<T, Function<U, V>> f) {  
    return (t, u) -> f.apply(t).apply(u);  
}
```

# PROBLÈME : WORD SCORE V7

- obtenir le score cumulé de tous les mots

idée

- utiliser foldLeft

`List[A].foldLeft(z: B)(f: (B, A) => B): B`

$List[A] \hookrightarrow B \rightarrow ((B,A) \rightarrow B) \rightarrow B$

Scala

```
def cumulativeScore(scoring: String => Int, words: List[String]): Int = {  
  words.foldLeft(0)((acc, word) => acc + scoring(word))  
}
```

# EN JAVA ?

Java

```
static int cumulativeScore(Function<String, Integer> scoring, List<String> words)
{
    int result = 0;
    for (String word: words) {
        result += scoring.apply(word);
    }
    return result;
}
```

(on verra un proche de foldLeft en Java plus tard)



# EXERCICE

écrire des fonctions qui retournent :

- la somme des entiers d'une liste
- la longueur totale des mots d'une liste
- le nombre total de 's' dans les mots d'une liste
- le maximum des entiers d'une liste

# SYNTHÈSE INTERMÉDIAIRE

- `sortBy`:  $List[A] \hookrightarrow (A \rightarrow B) \rightarrow List[A]$   
`List[A].sortBy[B](f: A => B)(implicit ord: Ordering[B]): List[A]`
- `map`:  $List[A] \hookrightarrow (A \rightarrow B) \rightarrow List[B]$   
`List[A].map(f: A => B): List[B]`
- `filter`:  $List[A] \hookrightarrow (A \rightarrow Boolean) \rightarrow List[A]$   
`List[A].filter(p: A => Boolean): List[A]`
- `foldLeft`:  $List[A] \hookrightarrow B \rightarrow ((B, A) \rightarrow B) \rightarrow B$   
`List[A].foldLeft(z: B)(f: (B, A) => B): B`

# TYPE PRODUIT

- $T = \{a : T_1, b : T_2, \dots\}$
- immuable
- gratuits : constructeur, accesseurs, comparaison

Scala

```
case class ProgrammingLanguage(name: String, year: Int)
val java = ProgrammingLanguage("Java", 1995)
val scala = ProgrammingLanguage("Scala", 2004)
```

Java

```
record ProgrammingLanguage(String name, int year) {}
ProgrammingLanguage java = new ProgrammingLanguage("Java", 1995);
ProgrammingLanguage scala = new ProgrammingLanguage("Scala", 2004);
```

notation \_ utilisable

la fonction `lang => lang.name` devient `_.name`

# EXERCICE

Scala

```
case class ProgrammingLanguage(name: String, year: Int)
val java = ProgrammingLanguage("Java", 1995)
val scala = ProgrammingLanguage("Scala", 2004)
val languages = List(java, scala)
```

écrire des fonctions qui retournent :

- la liste des noms de langages
- la listes des langages récents (post. à 2000)

# STREAMS JAVA

- Java dispose d'une API de collection particulière :  
`Stream<T>`
- les streams sont des objets immuables, ils ne peuvent pas être modifiés
- ils supportent aussi une évaluation paresseuse
- 3 types d'opérations :
  - création : `empty`, `of`, `iterate` et `generate`, `toStream`, ...
  - transformation : `filter`, `map`, `flatMap`, ...
  - terminales : `forEach`, `collect`, `reduce`, `allMatch`, `anyMatch`, `count`, `findFirst`, `findAny`, ...
- on a des streams spécialisés
  - opérations associées, ex `DoubleStream::sum`

# EVALUATION PARESSEUSE

- exécution au moment du besoin  
(opération terminale)

Java

```
public static void pasBoum() {  
    List<Integer> nombres = List.of(2,4,0,8);  
    IntBinaryOperator divide = (x, y) -> x / y;  
    nombres.stream()  
        .map(n -> divide.applyAsInt(42, n))  
        .forEach(System.out::println);  
}
```

Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero

Java

```
public static void pasBoum() {  
    List<Integer> nombres = List.of(2,4,0,8);  
    IntBinaryOperator divide = (x, y) -> x / y;  
    nombres.stream()  
        .map(n -> divide.applyAsInt(42, n))  
        .limit(2)  
        .forEach(System.out::println);  
}
```

# SCALA VS JAVA : MAP

Scala

```
def wordScores(scoring: String => Int, words: List[String]): List[Int] = {  
  words.map(scoring)  
}
```

Java

```
static List<Integer> wordScores(Function<String, Integer> scoring, List<String> w  
    return words.stream().map(scoring).toList();  
}
```

# SCALA VS JAVA : FILTER

Scala

```
def highScoringWords(scoring: String => Int, words: List[String]): List[String] =  
  words.filter(w => scoring(w) > 1)  
}
```

Java

```
static List<String> highScoringWords(Function<String, Integer> scoring, List<Stri  
  return words.stream().filter(w -> scoring.apply(w) > 1).toList();  
}
```



# SCALA VS JAVA : FOLDLEFT

Scala

```
def cumulativeScore(scoring: String => Int, words: List[String]): Int = {  
  words.foldLeft(0)((acc, word) => acc + scoring(word))  
}
```

Java

```
static int cumulativeScore(Function<String, Integer> scoring, List<String> words)  
  return words.stream().map(scoring).reduce(0, (acc, score) -> acc + score);  
}
```

noter le map en Java

- foldLeft:  $List[A] \hookrightarrow B \rightarrow ((B, A) \rightarrow B) \rightarrow B$   
 $List[A].foldLeft(z: B)(f: (B, A) \Rightarrow B): B$
- reduce:  $Stream[A] \hookrightarrow (A, (A, A) \rightarrow A) \rightarrow A$   
 $A \text{ reduce}(A \text{ identity}, BinaryOperator<A> \text{ accumulator});$

# SCALA VS JAVA : FOLDLEFT

mais on a rarement une solution unique !

Java

```
static int cumulativeScore(Function<String, Integer> scoring, List<String> words)
    return words.stream().map(scoring).reduce(0, (acc, score) -> acc + score);
}

static int cumulativeScore2(ToIntFunction<String> scoring, List<String> words) {
    return words.stream().mapToInt(scoring).sum();
}

static int cumulativeScore3(Function<String, Integer> scoring, List<String> words
    return words.stream().map(scoring)
        .collect(Collectors.reducing(0, (acc, score) -> acc + score));
}
```

# RÉSUMÉ

- fonctions stockées comme des valeurs et lambdas
- fonctions passées en paramètres / retournées
- (dé)curryfication
- application partielle
- types produit
- Scala
  - `sortBy`, `map`, `filter`, `foldLeft`
  - notation `_`
- Java
  - interfaces fonctionnelles et lien aux lambdas
  - API fonctionnelle
  - API Stream