

# PROGRAMMATION FONCTIONNELLE

Fabrice Legond-Aubry et Pascal Poizat

Juillet-Août 2024

- Introduction
- Pureté
- Immutabilité
- Ordre supérieur
- Programmes séquentiels
- Absence de valeur et erreurs
- Types de données algébriques
- Effets de bord
- Flux et évaluation paresseuse
- Concurrency
- Test
- Synthèse des notations

# **ABSENCE DE VALEUR ET ERREURS**

# EVÈNEMENTS HISTORIQUES

on a un type pour les évènements historiques

Scala

```
case class Event(name: String, start: Int, end: Int)
```

- le nom doit être une chaîne non vide
- la fin doit être inférieure à 3000
- le début doit être inférieur ou égal à la fin

on souhaite écrire une fonction de parsing

Scala

```
def parse(name: String, start: Int, end: Int): Event =  
  if (name.size > 0 && end < 3000 && start <= end)  
    Event(name, start, end)  
  else  
    null
```

# PROBLÈMES

Scala

```
def parse(name: String, start: Int, end: Int): Event =  
  if (name.size > 0 && end < 3000 && start <= end)  
    Event(name, start, end)  
  else  
    null
```

Scala

```
parse("Apollo Program", 1961, 1972)  
-> Event("Apollo Program", 1961, 1972)  
  
parse("Apollo Program", 1961, 1972).name  
-> "Apollo Program"  
  
parse("", 1939, 1945).name  
-> java.lang.NullPointerException: ...
```

- concepts entremelés au niveau de la vérification
  - parse ment (absence de valeur), elle n'est pas pure
- T. Hoare “one-billion dollar mistake”

# OPTION

- $Option[A] = Some[A] | None$
- on le retrouve sous différents noms  
(`Option` en Scala, `Maybe` en Haskell, `Optional` en Java)

Scala

```
def parse(name: String, start: Int, end: Int): Option[Event] =  
  if (name.size > 0 && end < 3000 && start <= end)  
    Some(Event(name, start, end))  
  else  
    None
```

Scala

```
parse("Apollo Program", 1961, 1972)  
-> Some(Event("Apollo Program", 1961, 1972))  
  
parse("", 1939, 1945)  
-> None  
  
parse("Apollo Program", 1961, 1972).name  
-> ... (value name is not a member of Option[Event])
```

# OPTION

- on peut utiliser certaines fonctions de l'API d'`Option`

- `isEmpty : Option[A] ↪ () → Boolean`
- `isDefined : Option[A] ↪ () → Boolean`
- `get : Option[A] ↪ () → A (!!)`
- `getOrElse : Option[A] ↪ A → A`

Scala

```
parse("Apollo Program", 1961, 1972).isDefined  
-> true
```

```
parse("Apollo Program", 1961, 1972).get.name  
-> Apollo Program
```

```
parse("", 1939, 1945).isDefined  
-> false
```

```
parse("", 1939, 1945).getOrElse(Event("Unknown name", 0, 0))  
-> Event(Unknown name, 0, 0)
```

# EN JAVA

création avec

Optional.of, Optional.ofNullable et Optional.empty

Java

```
static Optional<Event> parse(String name, int start, int end) {  
    if (!name.isEmpty() && end < 3000 && start <= end)  
        return Optional.of(new Event(name, start, end));  
    else  
        return Optional.empty();  
}
```

isEmpty, isPresent, get et orElse dans l'API

Java

```
Optional<Event> ev1 = Event.parse("Apollo Program", 1961, 1972);  
Optional<Event> ev2 = Event.parse("", 1939, 1945);  
ev1.isPresent(); // true  
ev1.get().name(); // Apollo Program  
ev2.isPresent(); // false  
ev2.orElse(new Event("Unknown name", 0, 0));
```



# OPTION

- mais on dispose aussi de `map` et `flatMap`

- $map : Option[A] \hookrightarrow (A \rightarrow B) \hookrightarrow Option[B]$
- $flatMap : Option[A] \hookrightarrow (A \rightarrow Option[B]) \hookrightarrow Option[B]$

Scala

```
def informe(base: Map[String, String])(event: String): Option[String] = base.get(
val myWiki: Map[String, String] = Map("Apollo Program" -> "programme spatial amér
    "Ariane" -> "lanceur européen")
val informeWithMyWiki = informe(myWiki)

parse("Apollo Program", 1961, 1972).map(_.name)
-> Some(Apollo Program)
parse("", 1939, 1945).map(_.name)
-> None
parse("Apollo Program", 1961, 1972).map(_.name).flatMap(informeWithMyWiki)
-> Some(programme spatial américain)
parse("WWII", 1939, 1945).map(_.name).flatMap(informeWithMyWiki)
-> None
parse("", 1939, 1945).map(_.name).flatMap(informeWithMyWiki)
-> None
```

# EN JAVA

Java

```
static Function<Map<String, String>, Function<String, Optional<String>>> informe  
    map -> event -> Optional.ofNullable(map.get(event));
```

## map et flatMap dans l'API

Java

```
final Map<String, String> myWiki = Map.of(  
    "Apollo Program", "programme spatial américain",  
    "Ariane", "lanceur européen"  
);  
Function<String, Optional<String>> informeWithMyWiki = informe.apply(myWiki);  
Optional<Event> ev1 = Event.parse("Apollo Program", 1961, 1972);  
Optional<Event> ev3 = Event.parse("WWII", 1939, 1945);  
Optional<Event> ev2 = Event.parse("", 1939, 1945);  
System.out.println(ev1.map(Event::name)); // Optional[Apollo Program]  
System.out.println(ev2.map(Event::name)); // Optional.empty  
System.out.println(ev1.map(Event::name).flatMap(informeWithMyWiki)); // Optional[  
System.out.println(ev2.map(Event::name).flatMap(informeWithMyWiki)); // Optional.  
System.out.println(ev3.map(Event::name).flatMap(informeWithMyWiki)); // Optional.
```

# PARSING COMME PIPELINE

idée du pipeline :

- une fonction pour chaque validation
- une comprehension pour combiner les validations et créer l'évènement

Scala

```
def validateName(name: String): Option[String] =  
  if (name.size > 0) then Some(name) else None  
def validateStart(start: Int, end: Int): Option[Int] =  
  if (start <= end) then Some(start) else None  
def validateEnd(end: Int): Option[Int] =  
  if (end < 3000) then Some(end) else None  
  
def parseValidation(name: String, start: Int, end: Int): Option[Event] =  
  for {  
    validName <- validateName(name);  
    validStart <- validateStart(start, end)  
    validEnd <- validateEnd(end)  
  } yield Event(validName, validStart, validEnd)
```

# PARSING COMME PIPELINE EN JAVA

Java

```
static Optional<String> validateName(String name) {  
    return !name.isEmpty() ? Optional.of(name) : Optional.empty();  
}  
  
static Optional<Integer> validateStart(int start, int end) {  
    return start <= end ? Optional.of(start) : Optional.empty();  
}  
  
static Optional<Integer> validateEnd(int end) {  
    return end < 3000 ? Optional.of(end) : Optional.empty();  
}  
  
static Optional<Event> parseValidation(String name, int start, int end) {  
    return validateName(name).flatMap(n ->  
        validateStart(start, end).flatMap(s ->  
            validateEnd(end).map(e ->  
                new Event(n, s, e))));  
}
```

# COMMENT SAVOIR POURQUOI CELA NE MARCHE PAS ?

Scala

```
parseValidation("Apollo Program", 1961, 1972);  
parseValidation("WWII", 1939, 1945);  
parseValidation("", 1939, 1945);  
parseValidation("", 1945, 1939);
```

donne :

Scala

```
Some(Event(Apollo Program, 1961, 1972))  
Some(Event(WWII, 1939, 1945))  
None  
None
```

# EITHER

- $Either[A,B] = Left[A] | Right[B]$  (Right = “all is right” = OK)
- on le retrouve  
(Either en Scala, Either en Haskell, pas en Java)

Scala

```
def parseE(name: String, start: Int, end: Int): Either[String, Event] =  
  if (name.size > 0 && end < 3000 && start <= end)  
    Right(Event(name, start, end))  
  else  
    Left("un truc ne va pas")
```

Scala

```
parseE("Apollo Program", 1961, 1972);  
-> Right(Event(Apollo Program, 1961, 1972))  
parseE("WWII", 1939, 1945);  
-> Right(Event(WWII, 1939, 1945))  
parseE("", 1939, 1945);  
-> Left(un truc ne va pas)  
parseE("", 1945, 1939);  
-> Left(un truc ne va pas)
```

# EITHER

comme pour `Option`, avec `Either`

- on a une API spécifique
  - `isLeft`, `isRight`, `left`, `right`, `getOrElse`
- mais aussi une API commune
  - `map` et `flatMap`

exercice : reprendre le code avec `Option` en `Either`

# EITHER ET PIPELINE

Scala

```
def validateNameE(name: String): Either[String, String] =  
  if (name.size > 0) then Right(name) else Left("Invalid name")  
... // même chose pour validateStartE et validateEndE  
def parseValidationE(name: String, start: Int, end: Int): Either[String, Event] =  
  for {  
    validName <- validateNameE(name);  
    validStart <- validateStartE(start, end)  
    validEnd <- validateEndE(end)  
  } yield Event(validName, validStart, validEnd)
```

Scala

```
parseValidationE("Apollo Program", 1961, 1972);  
-> Right(Event(Apollo Program, 1961, 1972))  
parseValidationE("WWII", 1939, 1945);  
-> Right(Event(WWII, 1939, 1945))  
parseValidationE("", 1939, 1945);  
-> Left(Invalid name)  
parseValidationE("", 1945, 1939);  
-> Left(Invalid name) // la première erreur
```



# APPORTS VAVR.IO

bibliothèque fonctionnelle pour Java 8+

documentation [ici](#), API [ici](#) et code [ici](#)

```
dependencies {  
    implementation "io.vavr:vavr:0.10.4"  
}
```

- structures de données purement fonctionnelles
  - accès direct à `sorted`, `filter`, `map`, `flatMap` et +
  - version paresseuse : `Stream`
- tuples de 1 à 8 arguments
- fonctions de 0 à 8 arguments
  - composition, lifting, curryfication, application partielle et +
- `Option`, `Try`, `Either`, `Validation` et +

# PARSING COMME PIPELINE AVEC VAVR.IO

Java

```
static Validation<String, String> validateName(String name) {  
    return !name.isEmpty()  
        ? Validation.valid(name)  
        : Validation.invalid("nom incorrect");  
}  
... // idem pour validateStart et validateEnd  
static Validation<Seq<String>, EventWithVavr> parseValidation(String name, int start, int end) {  
    return validateName(name)  
        .combine(validateStart(start, end))  
        .combine(validateEnd(end))  
        .ap(EventWithVavr::new);  
}
```

- $combine : Val < E, T1 > \hookrightarrow Val < E, T2 > \rightarrow Builder < E, T1, T2 >$
- $combine : Builder < E, T1, T2 > \hookrightarrow Val < E, T3 > \rightarrow Builder3 < E, T1, T2, T3 >$
- $ap : Builder3 < E, T1, T2, T3 > \hookrightarrow Function3 < T1, T2, T3, R > \rightarrow Val < Seq < E >, R >$

```
parseValidation("", 1945, 1939);  
-> donne bien les deux informations d'erreur
```

# VALIDATION EN SCALA

- non disponible nativement en Scala
  - Validated de [Cats](#) et Validation de [ZIO](#)
  - libraryDependencies += "org.typelevel" %% "cats-effect" % "3.5.4"

Scala

```
def validateNameV(name: String): Validated[String, String] =  
  if (name.size > 0) then Validated.valid(name) else Validated.invalid("Invalid  
... // idem pour validateStartV et validateEndV  
def parseValidationV(name: String, start: Int, end: Int): Validated[EventValidati  
  for {  
    validName <- validateNameV(name);  
    validStart <- validateStartV(start, end)  
    validEnd <- validateEndV(end)  
    event <- Validated.valid(Event(validName, validStart, validEnd))  
  } yield event
```

ne marche pas  
car Validated n'a pas de méthode flatMap

# VALIDATION EN SCALA

définition d'un type plus synthétique (optionnel)

Scala

```
type ValidationResult[T] = ValidatedNel[String, T]
// idem que type ValidationResult[T] = Validated[NonEmptyList[String], T]
```

puis

Scala

```
def validateNameV2(name: String): ValidationResult[String] =
  if (name.size > 0) then Validated.validNel(name) else Validated.invalidNel("I

// nécessite aussi import cats.implicits._
def parseValidationV(name: String, start: Int, end: Int): ValidationResult[Event]
(
  validateNameV2(name),
  validateStartV2(start, end),
  validateEndV2(end)
).mapN((name, start, end) => Event(name, start, end))
```

Scala

```
parseValidationV("", 1945, 1939);
-> Invalid(NonEmptyList(Invalid name, Invalid start))
```

# LE PETIT ZOO DES TYPES

- Semigroup, Monoid, Functor, Applicative, Monad
- Option, Either, Validation
- ce “Zoo” est celui de Cats  
on le retrouve dans d’autres langages ou librairies
- une petite liste (il y en a d’autres)
  - [Java](#) (~Option)
  - [Vavr \(Java\)](#) (Option, Either, Validation)
  - [Scala](#) (Option, Either)
  - [Cats \(Scala\)](#) (tous)
  - [Haskell](#) (tous)

# LE PETIT ZOO DES TYPES (1)

- `Semigroup[A]`
  - `combine : (A,A) → A`
  - associativité : `combine(x,combine(y,z)) = combine(combine(x,y),z)`

on peut définir

Scala

```
implicit val intAdditionSemigroup: Semigroup[Int] = _ + _
```

et ensuite

Scala

```
val x = 1; val y = 2; val z = 3

Semigroup[Int].combine(x, y) // res1: Int = 3
Semigroup[Int].combine(x, Semigroup[Int].combine(y, z)) // res2: Int = 6
Semigroup[Int].combine(Semigroup[Int].combine(x, y), z) // res3: Int = 6
```

mais aussi pour `List[_]`, `Set[_]`, `Map[_]`, ...

# LE PETIT ZOO DES TYPES (2)

- `Monoid[A]` qui étend `Semigroup[A]`
  - `empty : A`
  - élément neutre :  $\text{combine}(x, \text{empty}) = \text{combine}(\text{empty}, x) = x$

on peut définir

Scala

```
def combineAll[A: Monoid](as: List[A]): A =  
  as.foldLeft(Monoid[A].empty)(Monoid[A].combine)
```

utilisable pour tout (toute instance de) `Monoid`

Scala

```
combineAll(List(1, 2, 3))  
// res3: Int = 6  
combineAll(List("hello", " ", "world"))  
// res4: String = "hello world"  
combineAll(List(Map('a' -> 1), Map('a' -> 2, 'b' -> 3), Map('b' -> 4, 'c' -> 5)))  
// res5: Map[Char, Int] = Map('b' -> 7, 'c' -> 5, 'a' -> 3)  
combineAll(List(Set(1, 2), Set(2, 3, 4, 5)))  
// res6: Set[Int] = HashSet(5, 1, 2, 3, 4)
```

# LE PETIT ZOO DES TYPES (3)

- `Functor[F[_]]`
  - $map : F[A] \rightarrow (A \rightarrow B) \rightarrow F[B]$  **OU**  $lift : (A \rightarrow B) \rightarrow F[A] \rightarrow F[B]$
  - si on a `map` on peut définir  $lift(f) = fa \rightarrow map(fa)(f)$
  - composition :  $fa.map(f).map(g) = fa.map(f.andThen(g))$
  - identité :  $fa.map(x \rightarrow x) = fa$
- F est souvent appelé effet
  - exemples : `List[_]` ou `Option[_]`
- les Functor se composent
  - si `F[_]` et `G[_]` sont des Functor alors `F[G[_]]` aussi
  - exemples : `Option[List[_]]` ou `List[Option[_]]`

Scala

```
val listOption = List(Some(1), None, Some(2))

Functor[List].compose[Option].map(listOption)(_ + 1)
// res1: List[Option[Int]] = List(Some(value = 2), None, Some(value = 3))
```



# LE PETIT ZOO DES TYPES (4)

- `Applicative[F[_]]` qui étend `Functor[F]`
  - $pure : A \rightarrow F[A]$
  - $ap : F[A \rightarrow B] \rightarrow F[A] \rightarrow F[B]$  **OU**  $product : (F[A], F[B]) \rightarrow F[(A, B)]$
  - on peut définir  $map(fa)(f) = ap(pure(f))(fa)$
  - associativité :  $fa.product(fb).product(fc) = fa.product(fb.product(fc)).map\{case(a, (b, c)) \rightarrow ((a, b), c)\}$
  - identités :  $pure(()).product(fa).map(_._2) = fa$  **et**  $fa.product(pure(())) .map(_._1) = fa$

# LE PETIT ZOO DES TYPES (5)

- `Monad [F [_]]` qui étend `Applicative [F]`
  - `flatten : F[F[A]] → F[A]` (indirectement on a `flatMap`)

# LE PETIT ZOO DES TYPES (6)

- `Option` et `Either` sont des `Monad`
  - on peut utiliser `map` et `flatMap`
- `Validated` est uniquement `Applicative`
  - on peut utiliser `map` (`mapN`) mais pas `flatMap`

# RÉSUMÉ

- the “one billion dollar mistake”
- types `Option` et `Either`, et leur APIs
- pipelining et types `Option` et `Either`
- `vavr.io` et type `Validation`
- `cats` et type `Validated`
- initiation au “petit zoo des types”