

KROKOMER

KOĽKO KROKOV DENNE SPRAVÍŠ?



Krokomer (anglicky pedometer) je zariadenie na meranie počtu krokov. Dnes sa často nachádza vbudovaný aj v mobilných telefónoch, ktoré ukazujú, koľko krokov človek za deň spravil. Krokomer sa dá na micro:bite spraviť pomocou vbudovaného senzoru pohybu.

Potrebné pomôcky: BBC micro:bit, USB kábel, batéria k micro:bitu, počítač pripojený k internetu, papierová lepiaca páska (ľahšie sa dá dať dolu z oblečenia ako klasická páska), nožnice, topánky

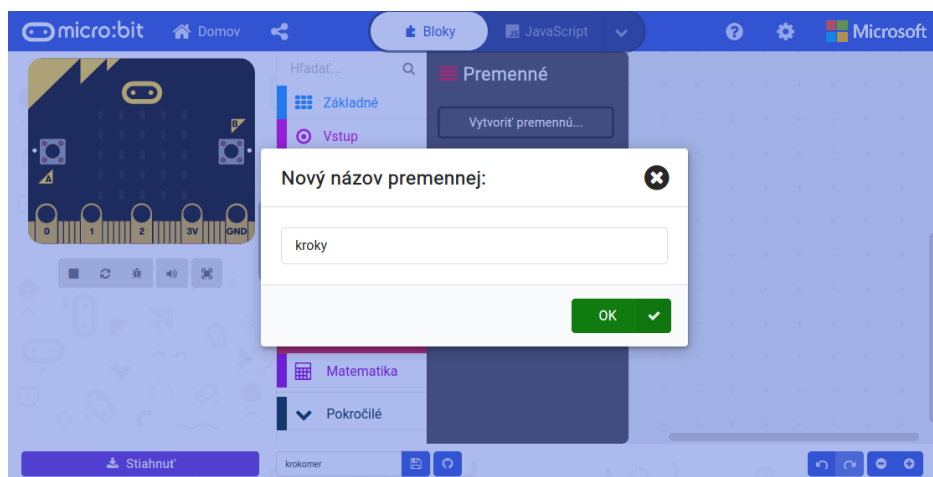
Pracovať budeme v online prostredí makecode.microbit.org

KROKOMER

Krokomer (anglicky pedometer) je zariadenie na meranie počtu krokov. Dnes sa často nachádza vbudovaný aj v mobilných telefónoch, ktoré ukazujú, koľko krokov človek za deň spravil. Krokomer sa dá na micro:bite spraviť pomocou vbudovaného senzoru pohybu. Ak pripevníme micro:bit na nohu, stačí merať, koľkokrát zariadením zatrasieme, a tým získame počet krokov. Na takomto princípe funguje aj väčšina moderných krokomerov. Upozorňujeme však, že takéto meranie nemusí byť úplne presné – malé kroky sa merajú len veľmi ťažko, naopak veľmi aktívny pohyb nohou môže spôsobiť, že krokomer ukáže viac krokov, ako v skutočnosti človek spravil.

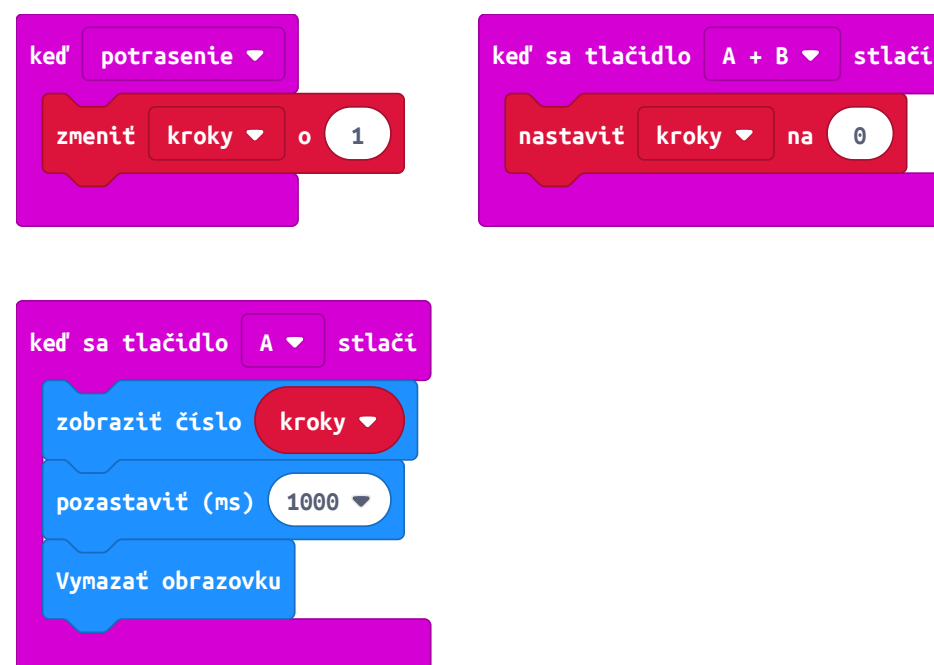
PROGRAM PRE KROKOMER

Ako na micro:bite vytvoriť krokomer? Najprv si navrhujeme požiadavky (aký má byť výsledok), potom vytvoríme program a následne micro:bit pripevníme na topánku a otestujeme.



Požiadavky na micro:bit krokomer:

- Pri potrasení micro:bit zvýši premennú **kroky** o 1.
- Zobrazí počet krokov na displeji, keď sa tlačidlo A stlačí.
- Vynulovať kroky pri stlačení tlačidiel A a B naraz.



Edituj a stiahni: https://makecode.microbit.org/_JDkLUCh2i5gH

Na počítanie krokov použijeme premennú s názvom **kroky**, ktorú pri každom potrasení (kroku) zvýšime o 1. Krok meriame potrasením micro:bitu, keďže bude fyzicky pripevnený na topánke.

Počet krokov nebude krokomer zobrazovať vždy, ale iba pri stlačení tlačidla **A**. Najprv sa zobrazí počet krokov (príkazom **zobrazíť číslo**, do ktorého vložíme premennú **kroky**). Číslo po jednej sekunde vymažeme z obrazovky, aby sa nestalo, že nám bude celý čas svietiť neaktuálne číslo krokov.

Niekedy možno budeme chcieť premazať počet krokov a začať počítať znovu od 0. To spravíme vždy pri stlačení oboch tlačidiel – aj **A**, aj **B**.

OVERENIE V SIMULÁTORE

Pri vývoji hardvéru sa bežne na overenie funkčnosti využívajú simulátory. Takéto testovanie je oveľa rýchlejšie a lacnejšie, ako vždy program nahráť do hardvéru a testovať ho tam.

KOLKO KROKOV MÁM DENNE SPRAVIŤ?

Kolko krokov je vhodných pre človeka denne? Presná odpoveď neexistuje, no štúdie dokazujú, že približne 7000 krokov je dostatočne veľa ([článok](#)). Vedci taktiež tvrdia, že ak človek pravidelne prejde "menej ako 5000 krokov denne, zvyšuje sa u neho riziko priberania, rednutia kostí a ďalších problémov... Vedci sa zaujímajú aj o hornú hranicu. Avšak podľa doteraz zistených štúdií je čím viac, tým lepšie a najmä podľa toho, koľko človek vládze."

HARDVÉR PRE KROKOMER

Ak máme program odskúšaný v simulátore aj fyzicky na micro:bite, môžeme ho odpojiť od počítača a pripojiť k batérii. Takýto krokomer je potrebné umiestniť na topánku – odporúčame pripevniť micro:bit na prednú stranu topánky navrch (viď nižšie na foto). Pri takomto umiestnení má najlepšiu presnosť. Dá sa samozrejme pripevniť aj zboku topánky, ale z našich skúseností bývajú merania na tomto mieste nepresnejšie. Krokomer sme prilepili papierovou lepiacou páskou, ktorá ide dolu z topánky ľahšie ako klasická páska a nemala by zanechávať žiadne stopy.



Pomôcky pre tvorbu krokomeru



Výsledok – krokomer pripevnený papierovou lepiacou páskou

ZÁVEREČNÉ OTÁZKY

- Na čo slúži krokomer?
- Aký senzor používa na snímanie krokov?
- Koľko krokov by mal človek denne spraviť?
- Čo hrozí človeku, ktorý sa dostatočne nehýbe?