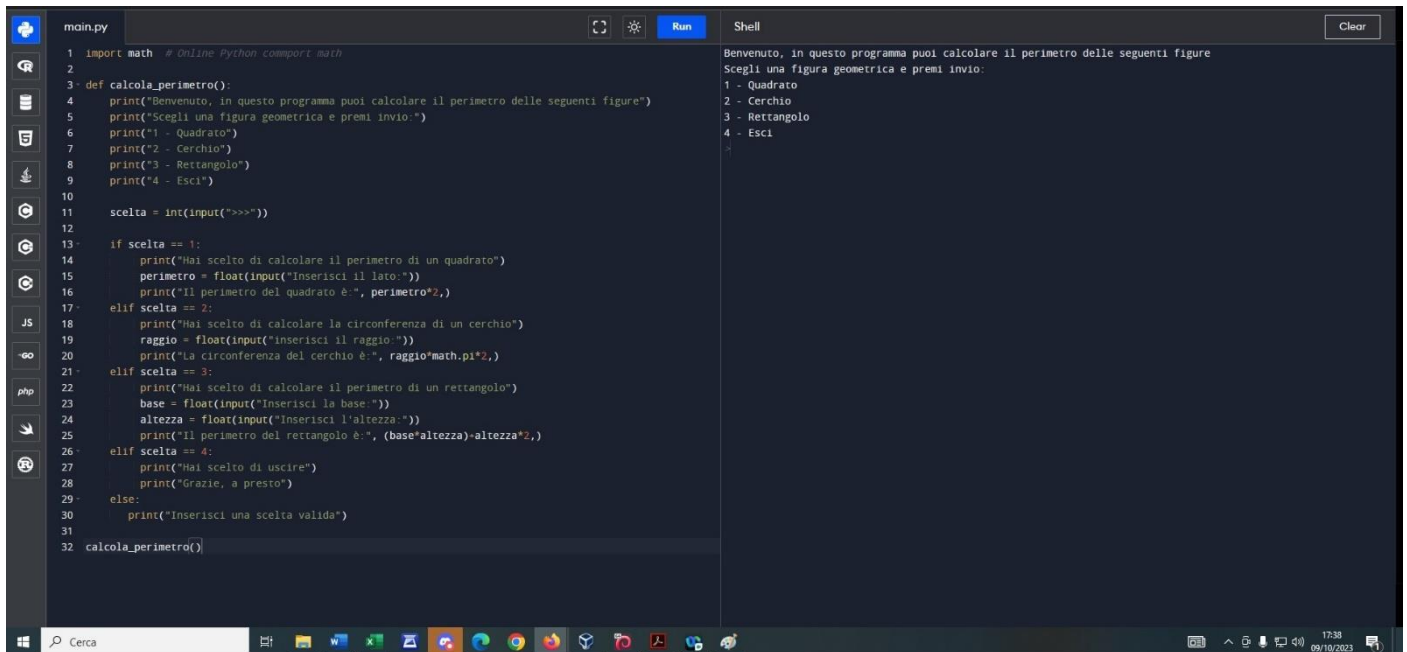


# Esercizio 09/10/2023

Utilizzati due programmi per il calcolo del perimetro delle figure geometriche

## Python Online Compiler

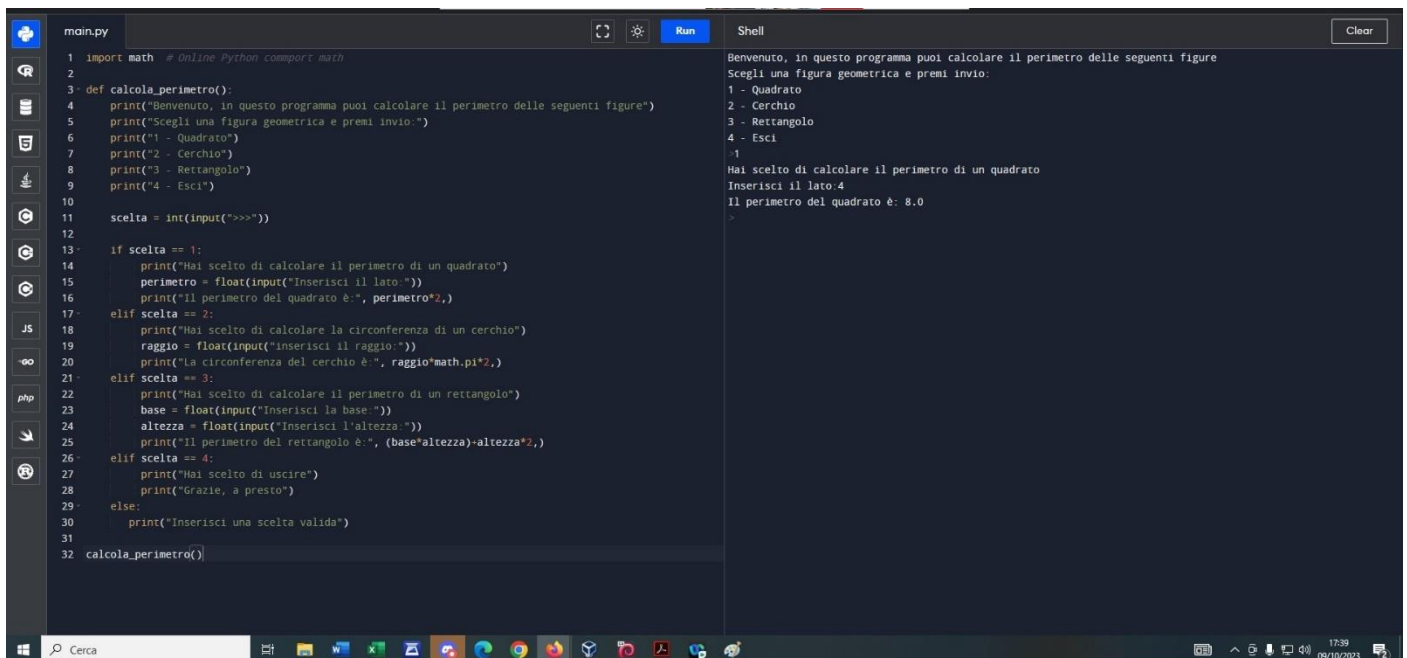
- 1 - Ho importato la libreria math utile per il codice del  $\pi$
- 2 - Ho definito la funzione
- 3 - Ho scelto tutti i parametri necessari all'avvio del programma inserendo in più, rispetto a ciò che era stato richiesto, l'opzione esci.
- 4 - Ho utilizzato l'if/elif per le 4 scelte (quadrato, cerchio, rettangolo, esci)
- 5 - Ho chiuso richiamando la funzione per eseguire il programma
- 6 - Ho verificato il funzionamento di tutte le scelte che andrà a fare l'utente



```
main.py
1 import math # Online Python compiler math
2
3 def calcola_perimetro():
4     print("Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure")
5     print("Scegli una figura geometrica e premi invio:")
6     print("1 - Quadrato")
7     print("2 - Cerchio")
8     print("3 - Rettangolo")
9     print("4 - Esci")
10
11     scelta = int(input(">>>"))
12
13     if scelta == 1:
14         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un quadrato")
15         perimetro = float(input("Inserisci il lato:"))
16         print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro*2,)
17     elif scelta == 2:
18         print("Hai scelto di calcolare la circonferenza di un cerchio")
19         raggio = float(input("Inserisci il raggio:"))
20         print("La circonferenza del cerchio è:", raggio*math.pi*2,)
21     elif scelta == 3:
22         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un rettangolo")
23         base = float(input("Inserisci la base:"))
24         altezza = float(input("Inserisci l'altezza:"))
25         print("Il perimetro del rettangolo è:", (base*altezza)+altezza*2,)
26     elif scelta == 4:
27         print("Hai scelto di uscire")
28         print("Grazie, a presto")
29     else:
30         print("Inserisci una scelta valida")
31
32 calcola_perimetro()
```

Shell

Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure  
Scegli una figura geometrica e premi invio:  
1 - Quadrato  
2 - Cerchio  
3 - Rettangolo  
4 - Esci



```
main.py
1 import math # Online Python compiler math
2
3 def calcola_perimetro():
4     print("Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure")
5     print("Scegli una figura geometrica e premi invio:")
6     print("1 - Quadrato")
7     print("2 - Cerchio")
8     print("3 - Rettangolo")
9     print("4 - Esci")
10
11     scelta = int(input(">>>"))
12
13     if scelta == 1:
14         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un quadrato")
15         perimetro = float(input("Inserisci il lato:"))
16         print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro*2,)
17     elif scelta == 2:
18         print("Hai scelto di calcolare la circonferenza di un cerchio")
19         raggio = float(input("Inserisci il raggio:"))
20         print("La circonferenza del cerchio è:", raggio*math.pi*2,)
21     elif scelta == 3:
22         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un rettangolo")
23         base = float(input("Inserisci la base:"))
24         altezza = float(input("Inserisci l'altezza:"))
25         print("Il perimetro del rettangolo è:", (base*altezza)+altezza*2,)
26     elif scelta == 4:
27         print("Hai scelto di uscire")
28         print("Grazie, a presto")
29     else:
30         print("Inserisci una scelta valida")
31
32 calcola_perimetro()
```

Shell

Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure  
Scegli una figura geometrica e premi invio:  
1 - Quadrato  
2 - Cerchio  
3 - Rettangolo  
4 - Esci  
-1  
Hai scelto di calcolare il perimetro di un quadrato  
Inserisci il lato:4  
Il perimetro del quadrato è: 8.0

```
main.py
1 import math # Online Python compiler with
2
3 def calcola_perimetro():
4     print("Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure")
5     print("Scegli una figura geometrica e premi invio:")
6     print("1 - Quadrato")
7     print("2 - Cerchio")
8     print("3 - Rettangolo")
9     print("4 - Esci")
10
11     scelta = int(input(">>>"))
12
13     if scelta == 1:
14         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un quadrato")
15         perimetro = float(input("Inserisci il lato:"))
16         print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro*2,)
17     elif scelta == 2:
18         print("Hai scelto di calcolare la circonferenza di un cerchio")
19         raggio = float(input("Inserisci il raggio:"))
20         print("La circonferenza del cerchio è:", raggio*math.pi*2,)
21     elif scelta == 3:
22         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un rettangolo")
23         base = float(input("Inserisci la base:"))
24         altezza = float(input("Inserisci l'altezza:"))
25         print("Il perimetro del rettangolo è:", (base*altezza)+altezza*2,)
26     elif scelta == 4:
27         print("Hai scelto di uscire")
28         print("Grazie, a presto")
29     else:
30         print("Inserisci una scelta valida")
31
32 calcola_perimetro()
```

Shell

Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure  
Scegli una figura geometrica e premi invio:  
1 - Quadrato  
2 - Cerchio  
3 - Rettangolo  
4 - Esci  
2  
Hai scelto di calcolare la circonferenza di un cerchio  
Inserisci il raggio:4  
La circonferenza del cerchio è: 25.132741228718345  
>

```
main.py
1 import math # Online Python compiler with
2
3 def calcola_perimetro():
4     print("Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure")
5     print("Scegli una figura geometrica e premi invio:")
6     print("1 - Quadrato")
7     print("2 - Cerchio")
8     print("3 - Rettangolo")
9     print("4 - Esci")
10
11     scelta = int(input(">>>"))
12
13     if scelta == 1:
14         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un quadrato")
15         perimetro = float(input("Inserisci il lato:"))
16         print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro*2,)
17     elif scelta == 2:
18         print("Hai scelto di calcolare la circonferenza di un cerchio")
19         raggio = float(input("Inserisci il raggio:"))
20         print("La circonferenza del cerchio è:", raggio*math.pi*2,)
21     elif scelta == 3:
22         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un rettangolo")
23         base = float(input("Inserisci la base:"))
24         altezza = float(input("Inserisci l'altezza:"))
25         print("Il perimetro del rettangolo è:", (base*altezza)+altezza*2,)
26     elif scelta == 4:
27         print("Hai scelto di uscire")
28         print("Grazie, a presto")
29     else:
30         print("Inserisci una scelta valida")
31
32 calcola_perimetro()
```

Shell

Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure  
Scegli una figura geometrica e premi invio:  
1 - Quadrato  
2 - Cerchio  
3 - Rettangolo  
4 - Esci  
3  
Hai scelto di calcolare il perimetro di un rettangolo  
Inserisci la base:9  
Inserisci l'altezza:5  
Il perimetro del rettangolo è: 55.0  
>

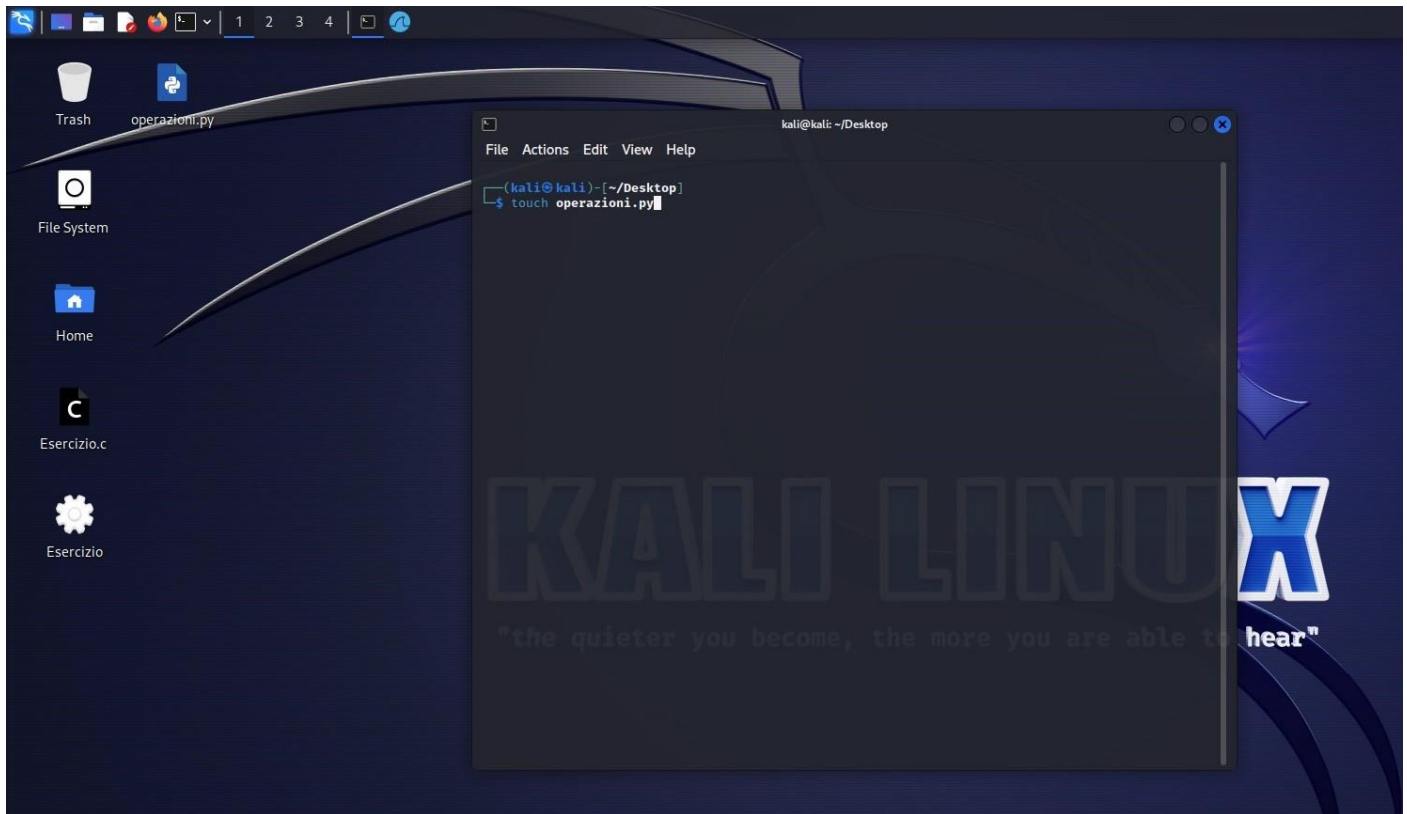
```
main.py
1 import math # Online Python compiler with
2
3 def calcola_perimetro():
4     print("Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure")
5     print("Scegli una figura geometrica e premi invio:")
6     print("1 - Quadrato")
7     print("2 - Cerchio")
8     print("3 - Rettangolo")
9     print("4 - Esci")
10
11     scelta = int(input(">>>"))
12
13     if scelta == 1:
14         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un quadrato")
15         perimetro = float(input("Inserisci il lato:"))
16         print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro*2,)
17     elif scelta == 2:
18         print("Hai scelto di calcolare la circonferenza di un cerchio")
19         raggio = float(input("Inserisci il raggio:"))
20         print("La circonferenza del cerchio è:", raggio*math.pi*2,)
21     elif scelta == 3:
22         print("Hai scelto di calcolare il perimetro di un rettangolo")
23         base = float(input("Inserisci la base:"))
24         altezza = float(input("Inserisci l'altezza:"))
25         print("Il perimetro del rettangolo è:", (base*altezza)+altezza*2,)
26     elif scelta == 4:
27         print("Hai scelto di uscire")
28         print("Grazie, a presto")
29     else:
30         print("Inserisci una scelta valida")
31
32 calcola_perimetro()
```

Shell

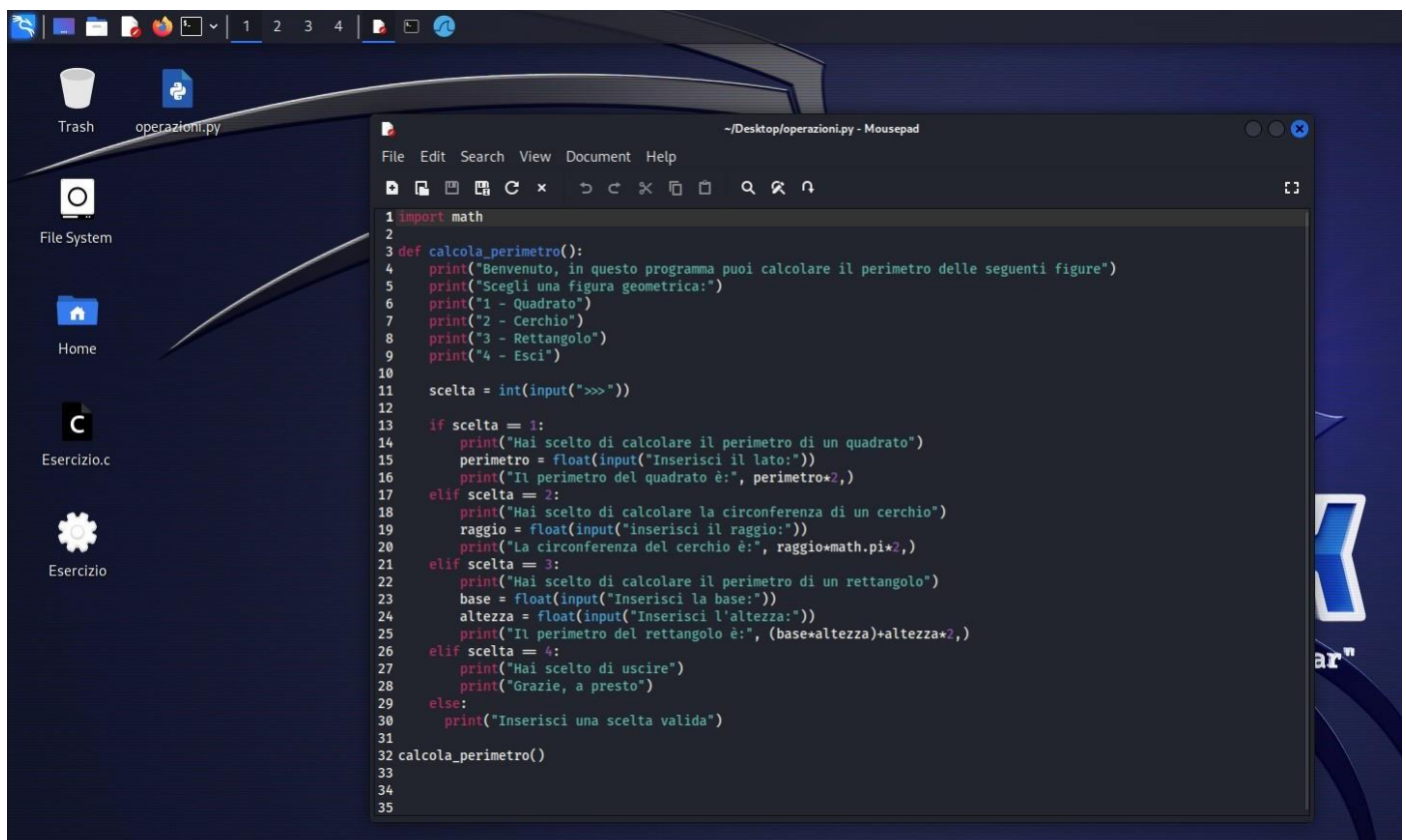
Benvenuto, in questo programma puoi calcolare il perimetro delle seguenti figure  
Scegli una figura geometrica e premi invio:  
1 - Quadrato  
2 - Cerchio  
3 - Rettangolo  
4 - Esci  
4  
Hai scelto di uscire  
Grazie, a presto  
>

# Kali Linux

1 – Ho creato il nuovo file con espansione .py



2 – Ricreando le stesse condizioni del programma Python Online Compiler ho verificato il funzionamento del programma





3 – Ho lanciato il programma verificando che tutte le scelte funzionassero correttamente

