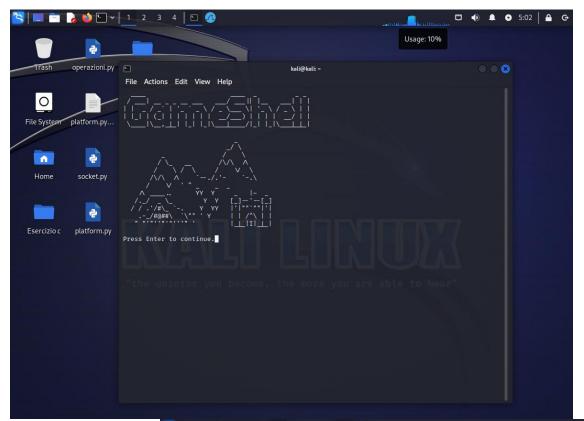
Nell'esercizio ci viene richiesto di installare un gioco e di completare quante missioni possibili arrivando almeno alla 10

Prima di ogni cosa ho provato ad installare il gioco GameShell ma ho dovuto prima installare il pacchetto gettext, dopo di ciò ho installato correttamente il programma attraverso i comandi forniti dall'esercizio:

sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps wget # wget https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh

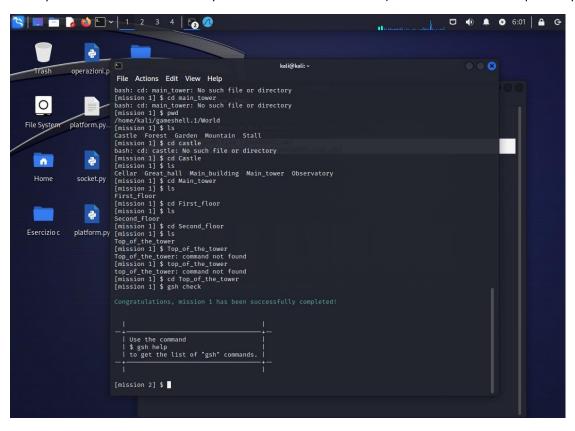




Successivamente ho iniziato il gioco.

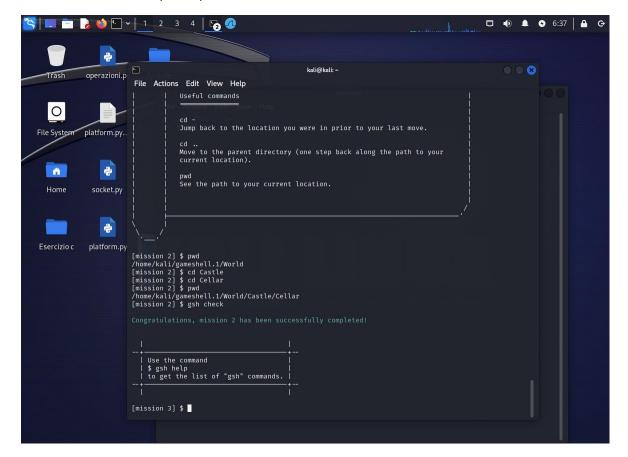
Missione 1:

Mi chiedeva di arrivare in cima alla torre del castello, perciò ho dovuto entrare nel castello rpima di tutto, poi controllare le sotto directory attraverso il comando "ls" che mi facevano vedere il percorso. Dunque ho attraversato tutti i piani con il comando cd fin quando sono arrivata in cima (inizialmente ho avuto qualche problema)



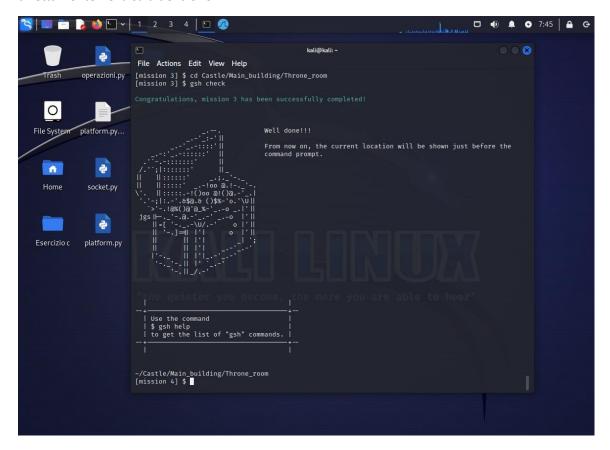
Missione 2:

Mi veniva richiesto di arrivare alla "Cellar" (cantina). Prima di tutto ho controllato la directory, dove mi trovassi, attraverso il comando "pwd" quindi con il comando "cd" sono andata nella "Cellar"



Missione 3:

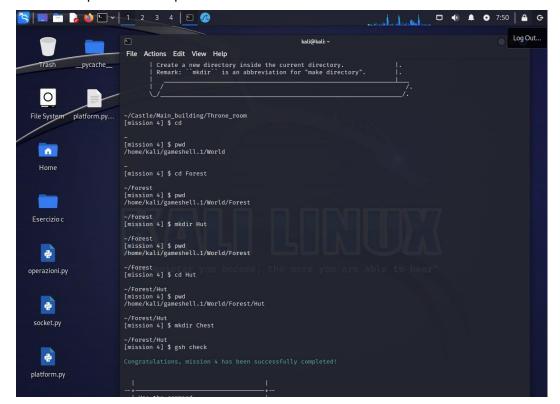
Mi veniva richiesto di tornare al punto di partenza e arrivare alla sala del trono con due comandi. Prima di ogni cosa ho cercato, attraverso il comando cd di capire dove si trovasse la sala, scoperta all'interno del "Main building" ho digitato il comando cd per tornare al punto di partenza e ho digitato il comando per intero con gli / per entrare direttamente nella sala del trono.



Missione 4:

Mi viene chiesto di costruire una capanna e un forziere al suo interno.

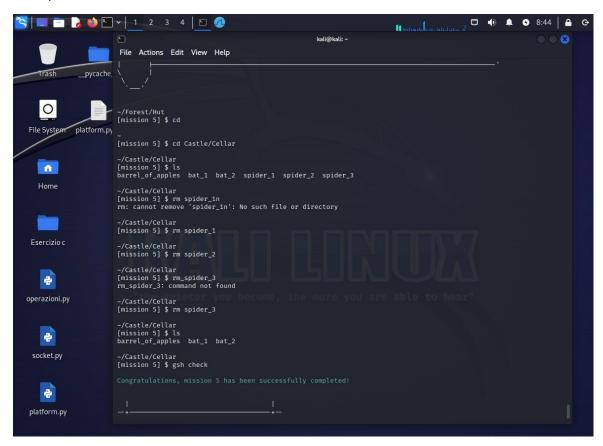
Sono tornata al punto di partenza e sono entrata nella foresta con il comando "cd", dopo di ciò ho creato una nuova directory per la capanna "Hut" attraverso il comando mkdir, sono entrata all'interno della suddetta directory e ho usato lo stesso procedimento per creare il forziere "Chest"



Missione 5:

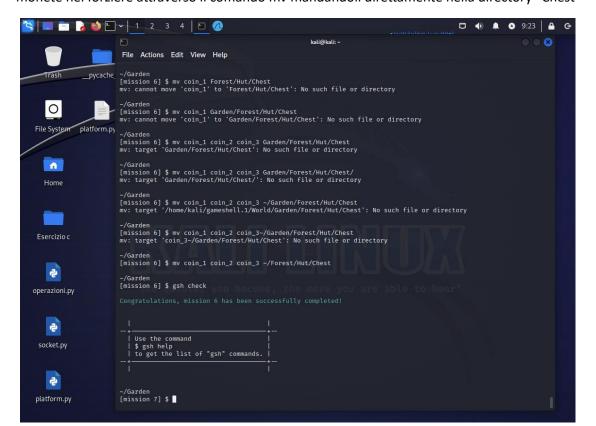
Mi viene richiesto di tornare in cantina e sbarazzarmi unicamente dei ragni.

Tornata al punto di partenza rientro nella Cellar e controllo dove sono i ragni attraverso il comando "Is", a questo punto rimuovo i suddetti ragni attraverso il comando "rm" e controllo nuovamente con il comando "Is" che non ci siano più

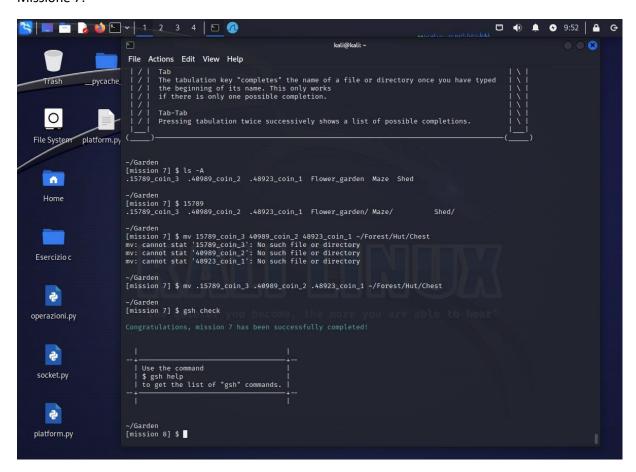


Missione 6:

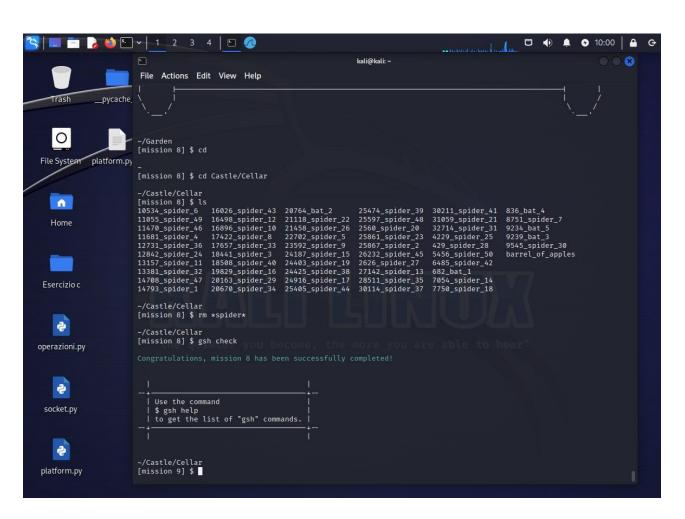
Mi viene chiesto di raccogliere tutte le monete presenti nel giardino e depositarle nel forziere. Torno in giardino e controllo attraverso il comando "ls" cosa c'è; a questo punto, dopo qualche tentativo sposto le monete nel forziere attraverso il comando my mandandoli direttamente nella directory "Chest"



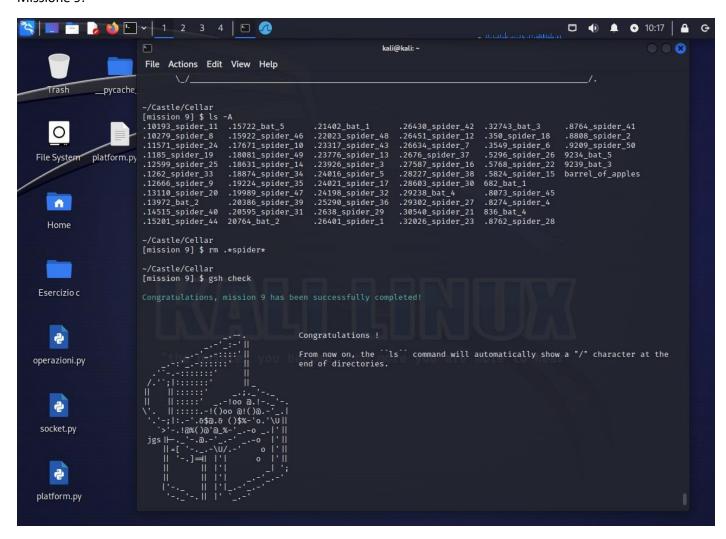
Missione 7:



Missione 8:



Missione 9:



Missione 10:

