



DATOS GENERALES		DATOS PROFESIONALES	
Nombre completo	Ulises Cano Martinez	Nivel de estudios	Licenciatura en informática
Puesto actual en la empresa	Ingeniero en desarrollo de Aplicaciones Web	Institución Académica	Universidad de la Cañada
Idiomas	Español Nativo Inglés Nivel medio B1/B2 en Cambridge	Número de cédula Profesional	*****
Fecha de Nacimiento	23/08/1999	Cargo que ocupará en este proyecto	Ingeniero en desarrollo de Aplicaciones Móviles

EXPERIENCIA PROFESIONAL				
EMPRESA	PROYECTO	PUESTO	PERIODO	ACTIVIDADES
GRUPO CTI TECHIN POS SA DE CV	Sistema de gestión de autopistas VICTUM (MRO PAQUETE NORESTE)	Consultor/Programador STD	AGOSTO DEL 2020 - PRESENTE	Servicios de consultoría y desarrollo de código fuente con tecnologías de React Native para móviles de diversos proyectos conforme a las especificaciones planteadas por los directivos y el cliente final. - Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas con React-Native (iOS & Android). - Desarrollo de aplicaciones móviles nativas Android. - Mantenimiento y desarrollo desde cero de aplicaciones móviles modulares. - Integración de servicios de terceros. - Consumo de API's Rest. - Implementación de componentes personalizados. - Procesos en JD Edwards EnterpriseOne.

Universidad de la Cañada	librería para npm	Desarrollador	AGOSTO DEL 2017 - JULIO DEL 2022	Creación y desarrollo de una librería para npm en base JavaScript y TypeScript.
Universidad de la Cañada	Turisteando: Destinos turísticos.	Desarrollador	AGOSTO DEL 2017 - JULIO DEL 2022	Desarrollo de una aplicación móvil que ofrece servicios sobre la consulta de lugares turísticos o localidades de interés para turistas. Dando información detallada sobre los atractivos turísticos, hoteles, restaurantes, entre otros.
Universidad de la Cañada	Chambeando: Motor de búsqueda de empleos.	Desarrollador	AGOSTO DEL 2017 - JULIO DEL 2022	Desarrollo de una aplicación móvil que ofrece servicios de búsqueda de empleos locales.
Universidad de la Cañada	Inventario para Centros de Información: Gestión y administración de un Centro de Información.	Desarrollador	AGOSTO DEL 2017 - JULIO DEL 2022	Desarrollo de una aplicación móvil compuesta por tres módulos: A. A partir de una cadena de texto, buscar una animación 3D correspondiente. B. A partir de un fragmento de audio, buscar una animación 3D correspondiente. C. Por medio de la cámara del dispositivo, grabar una secuencia de imágenes, seguido a eso, se realiza la detección y seguimiento de una señal del LSM mediante el entrenamiento de modelos de una red neuronal multicapa (Inteligencia Artificial)

DOCUMENTACION QUE SE ANEXA				
Documentos que certifican el grado profesional	Copia del Título	X	Copia de la Cédula	X

Nombre y firma del Curriculum Vitae

