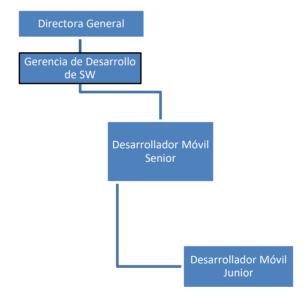


1.Identificación

Datos que permiten situar al puesto dentro de la organización en el momento actual.

Título del puesto:	Desarrollador de Aplicativos Móviles iOS y Android Senior
Gerencia:	Tecnologías de la Información (TI)/ Desarrollo de Software
Función:	Desarrollo de aplicaciones Aplicativos Móviles iOS y Android
Puesto al que reporta en línea directa:	Gerente de Desarrollo de Software / CTO
Personal a su cargo:	Desarrolladores Movil junior, testers y diseñadores Móvil (según corresponda)
Ubicación física	Remoto

2.Estructura organizacional





3. Objetivo del puesto (Para qué)

Desarrollar, mantener y optimizar aplicaciones móviles nativas y/o híbridas para las plataformas iOS y Android, liderando los proyectos móviles de Grupo CTI y asegurando que las aplicaciones cumplan con los más altos estándares de calidad, seguridad y experiencia de usuario.

4. Responsabilidades (Qué debe ejecutar)

- Desarrollar aplicaciones móviles nativas para iOS y Android utilizando Swift, Kotlin o tecnologías híbridas como React Native o Flutter.
- Liderar el diseño y desarrollo técnico de aplicaciones móviles, asegurando que sean escalables, eficientes y seguras.
- Implementar integraciones con APIs RESTful y GraphQL para consumir servicios backend.
- Supervisar el ciclo de vida completo del desarrollo de aplicaciones móviles, desde la planificación, desarrollo y testing, hasta su lanzamiento en App Store y Google Play.
- Asegurar que las aplicaciones móviles cumplan con las guías de diseño de iOS (Apple HIG)
 y Android (Material Design).
- Optimizar el rendimiento y la eficiencia de las aplicaciones móviles, reduciendo tiempos de carga, mejorando la navegación y gestionando el uso de recursos.
- Realizar pruebas unitarias, de integración y automatizadas para asegurar la estabilidad del código y prevenir errores en producción.
- Colaborar estrechamente con los diseñadores de UX/UI y otros equipos para desarrollar interfaces de usuario intuitivas y visualmente atractivas.
- Liderar la revisión de código y mentorizar a desarrolladores junior en buenas prácticas de desarrollo móvil.
- Gestionar la implementación de nuevas funcionalidades y actualizaciones, asegurando la compatibilidad con las versiones más recientes de los sistemas operativos móviles.
- Documentar el código y los procesos de desarrollo, manteniendo una comunicación efectiva con el equipo y otros departamentos.
- Resolver problemas técnicos complejos, optimizando soluciones y proponiendo mejoras innovadoras en los proyectos móviles.

Última revisión: Octubre-2024

 Mantenerse actualizado sobre las tendencias tecnológicas y los cambios en los sistemas operativos móviles.

Entregables (resultados impacto)

- Aplicaciones Móviles Funcionales: Desarrollo de apps operativas para iOS y Android.
- Interfaz de Usuario Optimizada: Diseños atractivos y fáciles de usar.
- Documentación Técnica: Documentación clara sobre arquitectura y funcionalidades.
- Código de Alta Calidad: Código limpio y eficiente según las mejores prácticas.
- Integración de APIs: Conexiones efectivas con APIs externas.
- Pruebas y Validaciones: Pruebas exhaustivas para asegurar funcionalidad y seguridad.
- Actualizaciones y Mejoras: Implementación de mejoras basadas en retroalimentación.
- Optimización del Rendimiento: Mejora en velocidad y eficiencia.
- Gestión de Publicación: Publicación en tiendas de aplicaciones.
- Análisis de Datos de Uso: Integración de herramientas de análisis para monitorear uso.

4.1 Roles y responsabilidades en materia de Salud y Seguridad

- Cumplimiento Normativo: Asegurar cumplimiento de normativas de seguridad y privacidad de datos.
- Seguridad de la Aplicación: Implementar prácticas de codificación segura.
- Gestión de Datos Sensibles: Proteger información del usuario con cifrado.
- Evaluación de Riesgos: Realizar análisis de riesgos en el desarrollo.
- Pruebas de Seguridad: Ejecutar pruebas de penetración y auditorías.
- Actualización de Seguridad: Mantener la aplicación actualizada con parches de seguridad.
- Educación del Usuario: Informar a los usuarios sobre prácticas de seguridad.
- Colaboración con Equipos de Seguridad: Trabajar con el equipo de seguridad de la información.
- Documentación de Seguridad: Mantener documentación sobre prácticas de seguridad.
- Responsabilidad en el Entorno de Trabajo: Seguir políticas de salud y seguridad en el entorno laboral.

Última revisión: Octubre-2024

4.2 Roles y responsabilidades en materia de Medio Ambiente

- Desarrollo Sostenible: Implementar prácticas que reduzcan el impacto ambiental.
- Eficiencia Energética: Optimizar aplicaciones para minimizar el consumo de energía.
- Uso de Recursos: Promover el uso eficiente de recursos en el desarrollo.
- Código Ecológico: Escribir código que mejore la eficiencia operativa.
- Promoción de la Sostenibilidad: Colaborar en iniciativas de sostenibilidad en la organización.
- Evaluación del Ciclo de Vida: Minimizar el impacto ambiental a lo largo del ciclo de vida de la aplicación.
- Educación y Conciencia: Sensibilizar al equipo sobre prácticas sostenibles.
- Colaboración con Equipos Ecológicos: Trabajar con otros departamentos en políticas sostenibles.
- Cumplimiento de Normativas Ambientales: Asegurarse del cumplimiento de normativas ambientales.
- Evaluación de Herramientas y Tecnologías: Seleccionar herramientas respetuosas con el medio ambiente...

5.Relaciones Internas

Relaciones externas

	Clientes.
	 Proveedores de Servicios.
	 Consultores Externos.
 Todas las áreas 	 Agencias de Marketing Digital.
	 Auditores de Seguridad.
	 Usuarios Finales.
	 Socios Comerciales.



6.Perfil de puesto

Características profesionales y personales que deben tener las personas para cubrir el puesto.

Educación (grado mínimo necesario):

• Licenciatura en Ingeniería en Sistemas, Informática o carrera afín.

Experiencia técnica:

- Dominio avanzado de lenguajes de programación móviles (Swift para iOS, Kotlin para Android).
- Conocimiento de frameworks híbridos como React Native o Flutter.
- Experiencia en la integración y consumo de APIs RESTful y GraphQL.
- Habilidad en optimización de rendimiento móvil, con foco en tiempos de carga, eficiencia en el uso de batería y optimización de memoria.
- Conocimiento en seguridad móvil y protección de datos sensibles.
- Familiaridad con metodologías ágiles (Scrum, Kanban) y herramientas de CI/CD.

Competencias funcionales (técnicas y/o administrativas):

- Dominio de Swift (iOS) y Kotlin (Android).
- Experiencia con tecnologías híbridas como React Native, Flutter o Xamarin (deseable).
- Experiencia en la publicación y gestión de aplicaciones móviles en App Store y Google Play.
- Familiaridad con el uso de herramientas de control de versiones como Git.
- Optimización de Rendimiento: Mejora de velocidad y eficiencia de aplicaciones.
- Seguridad en el Desarrollo: Implementación de prácticas de codificación segura.
- Pruebas y Depuración: Realización de pruebas unitarias y depuración.
- Diseño de Interfaces: Creación de UI accesibles y amigables.
- Gestión de Proyectos: Planificación y supervisión de proyectos de desarrollo.
- Colaboración Interdisciplinaria: Trabajo en equipos multidisciplinarios.
- Resolución de Problemas: Identificación y solución de problemas técnicos.
- Planificación Estratégica: Contribución a la estrategia de desarrollo.
- Adaptabilidad: Flexibilidad ante nuevas tecnologías y cambios.
- Gestión del Tiempo: Manejo efectivo de múltiples tareas.
- Mentoría y Liderazgo: Guía a desarrolladores junior.
- Análisis de Datos: Uso de datos analíticos para decisiones informadas.

Última revisión: Octubre-2024

Competencias Soft:

- Comunicación: Expresión clara y escucha activa.
- Trabajo en Equipo: Colaboración efectiva con otros.
- Resolución de Problemas: Análisis y solución de situaciones.
- Creatividad: Pensamiento innovador y propuestas de ideas.
- Adaptabilidad: Flexibilidad ante cambios y nuevas tecnologías.
- Gestión del Tiempo: Priorización de tareas y cumplimiento de plazos.
- Liderazgo: Guía y motivación de otros.
- Pensamiento Crítico: Evaluación de información y decisiones fundamentadas.
- Empatía: Comprensión de las perspectivas de los demás.
- Habilidades Interpersonales: Establecimiento de relaciones positivas.

Idiomas:

Español (hablado, escrito y leído).

Experiencia laboral (áreas o puestos):

- Mínimo 5 años de experiencia en desarrollo de aplicaciones móviles nativas (iOS y Android) o híbridas (React Native, Flutter).
- Dominio de Swift (iOS) y Kotlin (Android).
- Experiencia con tecnologías híbridas como React Native, Flutter o Xamarin (deseable).

Horario:

Jornada completa, con opción de trabajo remoto o híbrido, dependiendo de los proyectos. Disponibilidad para trabajar en múltiples proyectos y cumplir con deadlines exigentes.



7. Requisitos del puesto y de capacitación

Características del ambiente y de capacitación.

Condiciones de trabajo:

- Jornada completa, con opción de trabajo remoto o híbrido, dependiendo de los proyectos.
 Disponibilidad para trabajar en múltiples proyectos y cumplir con deadlines exigentes.
- Este perfil puede ajustarse según las tecnologías específicas que utilice Grupo CTI y las necesidades cambiantes de sus proyectos de desarrollo web.
- Este perfil puede ajustarse según las tecnologías específicas que utilice Grupo CTI y las necesidades cambiantes de sus proyectos de desarrollo web.
- Horarios regulares de lunes a viernes.
- Flexibilidad para trabajar en diferentes turnos si es necesario.
- Posibilidad de viajes ocasionales para reuniones, auditorías o implementaciones.
- Participación en conferencias y capacitaciones.
- Uso de herramientas de colaboración en línea (Zoom, Microsoft Teams, Slack).
- Capacitación y reuniones virtuales.

EPP (Equipo de Protección Personal) sólo cuando se realizan visitas a vía:

No requerido

Capacitación requerida por el puesto:

Evidencia con lista de Asistencia:

- Inducción a la empresa.
- Medidas de seguridad y salud.
- Programa CREEYCREA-CTI.
- Sistema de gestión trinorma (ISO 9001, ISO 20001 e ISO 27001).
- Iniciativas de sostenibilidad.
- Capacitación ambiental (El camino a la sustentabilidad).
- Manejo responsable de residuos.

Capacitación requerida por el puesto:

- iOS y Android: Swift, Kotlin, Java.
- > Frameworks: Flutter, React Native.
- ➤ UI/UX: Diseño de interfaces y experiencia de usuario.
- Bases de Datos: SQLite, Firebase.



Última revisión: Octubre-2024

- > APIs: Integración de APIs RESTful.
- Control de Versiones: Git.
- > Optimización: Mejora del rendimiento de apps.
- Pruebas y Debugging: Herramientas de pruebas y depuración.
- Seguridad Móvil: Medidas de seguridad en apps.
- Metodologías Ágiles: Scrum y Kanban.
- Constancia de Habilidades Laborales (DC-3):
 - NOM-030-STPS-2009. Servicios preventivos de seguridad y salud.
 - NOM-035-STPS-2018, Factores de riesgo psicosocial en el trabajo Identificación, análisis y prevención.
 - NOM-036-1-STPS-2018. Factores de riesgo ergonómico en el trabajo Identificación, análisis, prevención y control. Parte 1: manejo manual de cargas.
 - Análisis de riesgos en operación y centros de trabajo.

Revisó:	Vo. Bo:	Autorizó:
Gerente de Recursos Humanos	Jefe de Área	Director