I. Installer l'outil Entity Framework core

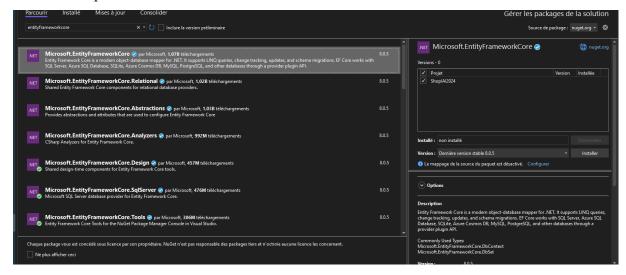
dotnet tool install --global dotnet-ef --version 8.\*

## II. Dépendances

- Microsoft.EntityFrameworkCore
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
- Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql
- Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Design

# Pour installer les packages

- Rechercher dans la barre de recherche dans l'onglet "Parcourir"
- Sélectionner le package dans la liste
- Sélectionner les projet pour lesquels installer le package en le cochant dans le bloc à droite
- Sélectionner la version dans la liste déroulante "Version"
- Cliquer sur "Installer"
- Accepter les licences



### III. Connexion de base de données

1. Création du contexte de base de données

### Exemple:

```
public class MyProjectDbContext : DbContext
{
    public MyProjectDbContext(DbContextOptions<MyProjectDbContext>
    options) : base (options)
    { }
    public DbSet<Produit> Produits => Set< Produit >();
}
```

2. Ajout aux services

Exemple : Cas de MySql

3. Ajout migration et mise à jour de la base de données

#### Dans Visual Studio

- ➤ Ouvrir Outils → Gestionnaire de package Nuget → Console du gestionnaire de package
- Exécuter la commande « Add-Migration « nomMigration » » ou la commande dotnet ef migrations add « nomMigration »
  - Si erreur par rapport au chemin du projet en exécutant la commande **dotnet ef migrations add « nomMigration »**, se positionner sur le dossier du projet avec la
    commande DOS **cd « Dossier »**
- Puis la commande «update-database » pour appliquer la migration sur la base de données :
  - A chaque modification de la structure du projet il est possible de générer une migration et de l'appliquer sur la base afin de la mettre à jour

- 4. Quelques annotations pour la validation des champs de formulaire
- **Required**: indique que la propriété est un champ obligatoire
- NotMapped : Exclut une propriété ou une classe du DbContext
- ➤ **Table** : Permet de donner un nom spécifique en Bd à une table
- **Column :** Permet de donner un nom spécifique à cette propriété dans la table
- MaxLength: définit une longueur maximale pour un champ en base de données.

- > **DisplayName** : définit le texte à utiliser dans les champs de formulaire et les messages de validation
- > StringLength : définit une longueur minimale ou maximale pour un champ de chaîne.
- > Range: donne une valeur maximale et minimale pour un champ numérique
- ➤ **Bind** : répertorie les champs à exclure ou inclure lors de la liaison de valeurs de paramètre ou de formulaire à des propriétés de modèle
- > ScaffoldColumn : permet de masquer les champs des formulaires de l'éditeur