PRAKTIKUM SISTEM OPERASI MODUL 2 MENGENAL PROSES PEMBUATAN 'DISK BOOT'



DISUSUN OLEH:

UCOK SAYUTI L200210239 KELAS E

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

Langkah Kerja

- 1. Jalankan program "Command Promp" atau "cmd".
- 2. Masuk ke direktori kerja "C:\OS" seperti pada gambar dibawah, dan kemudian tekan <ENTER>

```
C:\USers\acer>cd c:\OS

c:\OS>
```

3. Masukkan perintah "setpath", untuk melihat isi direktori di dalam folder OS-nya. Dan kemudian masukkan ke direktori kerja "C: \OS>" dengan perintah "cd LAB\LAB2". dan Jalankan file set path dengan mengetik "dir" dan kemudian di <ENTER>.

4. Kemudian menyiapkan file "floppya.img". dan Namanya harus "floppya.img". Lalu jalankan "bximage" selanjutnya pada urutan berikutnya ketik "fd", "1.44", dan "floppya.img", dan tekan <ENTER> setelahnya.

```
EXIONINDOWS\system32\cmd.exe - bximage

Disk Image Creation Tool for Bochs
$Id: bximage.c,v 1.32 2006/06/16 07:29:33 vruppert Exp $

Do you want to create a floppy disk image or a hard disk image?

Please type hd or fd. [hd] fd

Choose the size of floppy disk image to create, in megabytes.

Please type 0.16, 0.18, 0.32, 0.36, 0.72, 1.2, 1.44, 1.68, 1.72, or 2.88.

[1.44] 1.44

I will create a floppy image with cyl=80
heads=2 sectors per track=18
total sectors=2880
total bytes=1474560
what should I name the image?

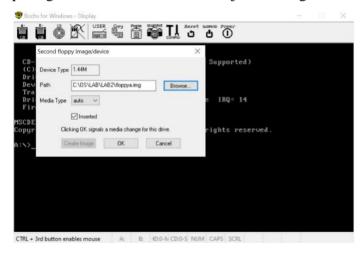
[a.img] floppya. img
writing: [] Done.

I wrote 1474560 bytes to floppya img.

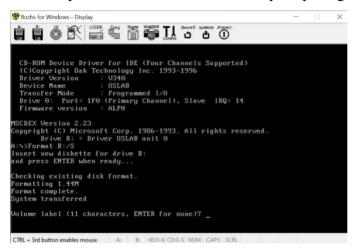
The following line should appear in your bochsrc: floppya: inage="floppya: inage="flopp
```

5. Selanjutnya mem-format "floppya.img" dan mengisikan dengan system operasi DOS versi 7. Jalankan perintah dengan mengetikkan "dosfp". Setelah itu akan pindah ke Windows 'Boschs' (PC-Simulator), klik menu gambar flopy disk.

6. Lalu atur lokasi file image sehingga menunjuk ke file "floppya.img" yang terdapat pada derektori kerja "LAB2", klik tombol "BROWSE" dan atur sehingga seperti pada gambar di bawah ini, dan lanjutkan dengan klik "OK".



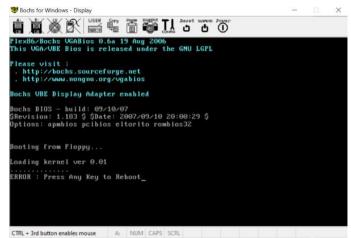
7. Dari prompt "A:>" ketikkan perintah "A:>Format B: /S" selesaikan prosesnya. Jika tidak ada kesalahan maka "floppya.img" sekarang dapat digunakan untuk proses booting. Tutup windows"Boschs", klik menu power. Pada window "cmd" akan tampak bekas aktifitas "Boschs" seperti pada gambar di bawah.



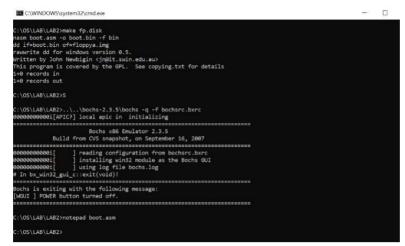
8. Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasilnya ke bootsector "floppya.img". Pidah ke direktori kerja "LAB2" ketikan perintah "cls" untuk membersihkan layer. Selanjutnya jalankan perintah "make fp.disk" jika Langkah ini berhasil, pada layer akan ditampilkan tesk seperti dibawah ini.



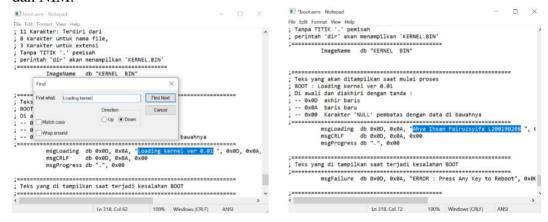
9. Boot PC-Simulator dengan program bootstaploader yang baru. Jalankan PC-Simulator ketik "S". Tampilan pada PC-Simulator sekarang seperti dambar dibawah.



10. Menyunting file "boot.asm", ketikkan "notepad boot.asm",



Cari teks "Loading kernel" kelompok baris bawah, pada windows "Notepad", tekan tombol <CTRL + F> masukkan kata kunci "Loading kernel", klik "CANCEL". Sekarang sunting baris belakang variable "msgloading" sehingga menjadi Nama dan NIM.



Simpan file "boot.asm", tekan <CTRL + S> pada notepad dan pindag ke window "cmd" direktori 30 Sistem Operasi-Modul Praktikum kerja, ulanig proses kompilasi file "boot.asm", jalankan perintah "Make fp.disk" dan <ENTER>,

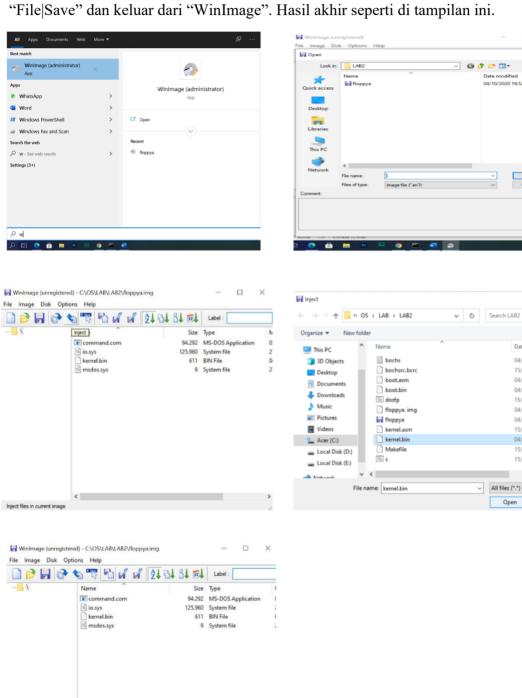
```
Mritten by John Newbigin 
/**CININDOWS/bystem32/cmdewe
/*CININDOWS/bystem32/cmdewe
/*CININDOWS/bystem32/cmdewa
/*CININDOWS/bystem32/cmdew
```

Setelah proses kompilasi, jalankan PC-Simulator "S". Sekarang teks yang ditampilkan di layer adalah seperti yang ditulisakan pada file "boot.asm" seperti gambar di bawah ini.



11. Menyiapkan file "KERNEL.BIN": Prototype source code program kernel di simpan pada file "kernel.asm", periksa keberadaanya pada direktori kerja. Selanjutnya lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan dile "KERNEL.BIN", huruf besar atau kecil pada nama file tidak berpengaruh. Jalankan perintah "make kernel" pada layer tampak seperti ini.

12. Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppya.img". Proses ini sedikit rumit, seperti proses kompresi sebuah file ke dalam file "zip". Untuk melakukan hal ini gunakan program shareware Namanya "winimage". Bukanlah direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan menggunakan "Windows Sistem Operasi-Modul Praktikum 31 Explorer" kemudian klik 2x pada file "floppya.img" atau panggil dari program winimage klik "Start|All Programs|Winimage|winimage" selanjutnya klik menu "open" dan cari file "floppya.img" pada direktori kerja. Untuk memasukkan file "kernel.bin", pada window "WinImage" klik menu "image|inject" cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Selanjutnya lakukan proses penyimpanan "File|Save" dan keluar dari "WinImage". Hasil akhir seperti di tampilan ini.



1440 KB, 1.234.944 bytes free

4 files (220.872 bytes)

8 →

04/10/2020 19:43

15/12/2008 16:18

04/10/2020 19:38

04/10/2020 19:43

15/12/2008 13:52

04/10/2020 19:10

04/10/2020 19:52

15/12/2008 17:57

04/10/2020 19:44

15/12/2008 12:20

Open

Cancel

13. Selanjutnya siap melakukan proses boot pada PC-Simulator dengan menggunakan "floppya.img" yang sudah diberi tambahan file "kernel.bin". Kembali ke Windows "cmd" direktori kerja, jalankan PC-Simulator dengan memasukkan perintah "S". Jika tidak ada kesalahan pada proses sebelumnya maka pada layar akan seperti berikut ini.

```
E Bodts for Windows - Cansole

C: CSULABILABIZATI

C: CSULABILABIZATI

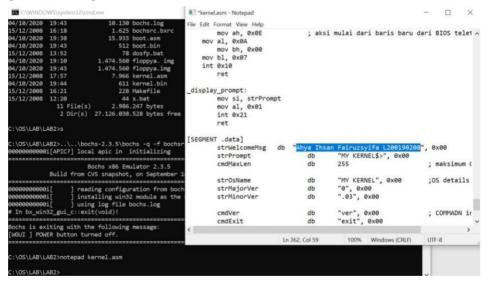
Volume Serial Number is ESF8-6200

Directory of C: LOS\LAB\LAB2

Directory of C: LOS\LAB2

Directory of C: LOS\LAB
```

14. Momodifikasi file "kernel.asm" :pada bagian berikut ini kita akan mencba melakukan modifikasi kecil pada file "kernel.asm". Jalankan perintah berikut "Notepad kernel.asm". Cari teks "Welcome to MY KERNEL....." dari windows "notepad", tekan tombol <CTRL + F> ketikan "Welcome to MY KERNEL" dan tekan dan klik "CANCEL". Teks tersebut disimpan pada variable "strWelcomeMsg", gantikan dengan "Nama dan NIM".



Simpan file "kernel.asm", tekan <CTRL + S>, tutup windows "Notepad dan kembali ke"cmd" direktori kerja. Ulangi proses kompilasi, jalankan perintah "make kernel", selanjutanya ulangi proses yang dilakukan pada perintah nomer 12 (memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file "floppya.img" dengan "WinImage").

Terakhir jalankan PC-Simulator, "S". Jika Langkah tidak ada kesalahan maka pada layar PC-Simulator akan menampilkan teks seperti ini.

