



### 1.1.2 Hafta-13: Tigress ve ĖteĖitlilik Teknikleri

Bu hafta, kodun analiz edilmesini zorlaĖtırarak ve programın saldırganlara karşı daha dirençli hale getiren ĖteĖitlilik (diversification) tekniklerini ve Tigress gibi obfuscation araçların inceleyeceğiz. Bu teknikler, programın saldırganların her seferinde farklılaşmasını sağlar, böylece saldırganların aynı yöntemlerle programı analiz etmelerini zorlaştırır.

**1.1.2.1 1. Tigress ĖteĖitlilik (Diversity) Teorik AĖklama:** Tigress, bir programı farklı Ėkillerde dĖnĖrtarak, saldırganlara karşı dirençli hale getiren güçlü bir obfuscation araçtır. Bir programın her aşamada benzersiz bir yorumlayıcı (interpreter) oluşturur. Bu, programın davranışını rastgeleleştirir ve analiz edilmesini zorlaştırır.

- **Tigress’te Kullanılan Yöntemler:**
  - **Instruction Dispatch Türleri:**
    - \* Switch, direkt, endirekt, çağrı (call), if-else, lineer, binary, interpolasyon.
  - **Operand Türleri:**
    - \* Yığın (stack), registerlar.
  - **Rastgeleleştirilen Operatörler:**
    - \* Farklı operandlar ve operator kombinasyonları kullanarak kodun karmaşıklığı artırılır.
  - **ĖteĖitli DĖnĖrtme Yöntemleri:**
    - \* **Code Flattening:** Programın akış kontrolünü düzleştirilmesi.
    - \* **Merge/Split Fonksiyonlar:** Birleştirilen ya da bölünmüş fonksiyonlar.
    - \* **Opaque Predicates:** Kodda gizli ve deĖiştirilemeyen koşulların eklenmesi.

**Uygulama Ėrneği:**

1. Tigress aracını kullanarak bir programın nasılsa benzersiz bir yorumlayıcıya dĖnĖrtme işlemi için aĖyağıdaki komutları kullanın:

```
tigress --Transform=Virtualize --Functions=fib --VirtualizeDispatch=switch --out=v1.c test1.c  
gcc -o v1 v1.c
```

Bu işlem, fib fonksiyonunu switch tabanlı bir sanal makineye dĖnĖrtme işlemi yapar.

**1.1.2.2 2. Kodda ĖteĖitlilik Sağlama Teorik AĖklama:** ĖteĖitlilik, kodun analizini zorlaĖtırmak amacıyla yöntemlerle rastgeleleştirilmesini sağlar. Bu yöntemler, bir saldırganın programı tersine mühendislikle aşmasını zorlaştırır. Tigress ile bir program her aşamada farklı davranışta bulunurken benzersiz bir sanal makine oluşturulabilir.

- **Kodda ĖteĖitlilik Sağlayan Teknikler:**
  - **Flattening (Düzleştirme):** Programdaki tüm kontrol akışları bir dĖnĖrtme işlemiyle yerleştirilerek karıştırılır.
  - **Fonksiyon Birleştirme:** Birden fazla fonksiyonun birleştirilmesi.
  - **Rastgele Sayılarla Kodda ĖteĖitlilik Sağlama:** Rastgele sayılar kullanılarak fonksiyonlar ve operandlar karmaşıklığı artırılır.
  - **Instruction Dispatch (Talimat Yönlendirme) Türleri:**
    - \* **Switch-based Dispatching:** Switch case kullanarak sanal makinelerin talimatlarını yönlendirme.
    - \* **Indirect Dispatching:** Endirekt olarak dallanma noktalarını yönlendirme.

**Uygulama Ėrneği:**

1. AĖyağıdaki komutlarla farklı türde talimat yönlendirmeleri ile programı sanal makineleştirebiliriz:

```
tigress --Transform=Virtualize --Functions=fib --VirtualizeDispatch=indirect --out=v2.c test1.c  
gcc -o v2 v2.c
```

**1.1.2.3 3. Saldırganlar ve Karşı Saldırganlar Teorik AĖklama:** Bir saldırgan, programın sanal talimat setini aşarak kodun nasılsa saldırganın

anlamaya  $\tilde{A}$ sal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yabilir. Bunun i $\tilde{A}$ şin  $\tilde{A}$ şe $\tilde{A}$ Yitli sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ± y $\tilde{A}$ ntemleri geli $\tilde{A}$ Ytirilmi $\tilde{A}$ Ytir, ancak Tigress bu sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±lara kar $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ± baz $\tilde{A}$ ± kar $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ± sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ± teknikleri sunar.

- **Sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ± T $\tilde{A}$ ¼rleri:**
  - **Sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ± 1:** Talimatlar $\tilde{A}$ ± tersine m $\tilde{A}$ ¼hendislik yaparak yorumlama.
  - **Sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ± 2:** Dinamik sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±larla, program $\tilde{A}$ ±  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±p sanal program sayac $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ± (PC) izleyerek talimatlar $\tilde{A}$ ±  $\tilde{A}$ ş $\tilde{A}$ ¶zme.
- **Kar $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ± Sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±lar:**
  - **Kompleks Semanti $\tilde{A}$ Yi Olan Talimatlar Kullanma:** Talimatlar $\tilde{A}$ ±n i $\tilde{A}$ şeri $\tilde{A}$ Yini daha karma $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ±k hale getirerek tersine m $\tilde{A}$ ¼hendisli $\tilde{A}$ Yi zorla $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±rmak.
  - **Birden Fazla Program Sayac $\tilde{A}$ ± Kullanma:** Programda birden fazla PC olu $\tilde{A}$ Yturarak, sald $\tilde{A}$ ±rgan $\tilde{A}$ ±n hangi PCâ€™yi izleyece $\tilde{A}$ Yini bulmas $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ± zorla $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±rmak.

#### Uygulama $\tilde{A}$ –rne $\tilde{A}$ Yi:

1. **Sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ± Senaryosu:** Bir sanal makinenin talimat setini tersine m $\tilde{A}$ ¼hendislikle  $\tilde{A}$ ş $\tilde{A}$ ¶zme.
2. **Kar $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ± Sald $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±:** Programda birden fazla sanal makine sayac $\tilde{A}$ ± kullanarak, tersine m $\tilde{A}$ ¼hendislik yap $\tilde{A}$ ±lmas $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ± zorla $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±rma.

**1.1.2.4 4. Algoritmik Y $\tilde{A}$ ¶ntemler ve  $\tilde{A}$ þe $\tilde{A}$ Yitlilik Sa $\tilde{A}$ Ylama Teorik A $\tilde{A}$ ş $\tilde{A}$ ±klama:**  $\tilde{A}$ þe $\tilde{A}$ Yitlilik sa $\tilde{A}$ Ylama algoritmalar $\tilde{A}$ ±, program $\tilde{A}$ ±n  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Ymas $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ± karma $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ±kla $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±rmak i $\tilde{A}$ şin  $\tilde{A}$ şe $\tilde{A}$ Yitli seviyelerde uygulanabilir. Bu y $\tilde{A}$ ¶ntemler, bir sald $\tilde{A}$ ±rgan $\tilde{A}$ ±n program $\tilde{A}$ ±  $\tilde{A}$ ş $\tilde{A}$ ¶zme olas $\tilde{A}$ ±l $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ± azaltmak i $\tilde{A}$ şin kullan $\tilde{A}$ ±l $\tilde{A}$ ±r.

- **Algoritmik Y $\tilde{A}$ ¶ntemler:**
  - **Build-and-Execute:** Kodun bir k $\tilde{A}$ ±sm $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ±n  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yma zaman $\tilde{A}$ ±nda olu $\tilde{A}$ Yturulmas $\tilde{A}$ ± ve  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±lmas $\tilde{A}$ ±.
  - **Self-Modifying Code (Kendi Kendini De $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytiren Kod):** Kodu  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yma zaman $\tilde{A}$ ±nda de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytiren algoritmalar.
  - **$\tilde{A}$ zifreleme (Encryption):** Kodun bir k $\tilde{A}$ ±sm $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ±n  $\tilde{A}$ Yifrenenip  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yma zaman $\tilde{A}$ ±nda  $\tilde{A}$ ş $\tilde{A}$ ¶z $\tilde{A}$ ¼lmesi.
  - **Kodun Ta $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ±nmas $\tilde{A}$ ± (Moving Code Around):** Kodun her  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±ld $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ±nda farkl $\tilde{A}$ ± yerlerde  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±lmas $\tilde{A}$ ±.
- **Gran $\tilde{A}$ ¼lerlik D $\tilde{A}$ ¼zeyleri:**
  - **Dosya Seviyesi (File-Level):** T $\tilde{A}$ ¼m dosyan $\tilde{A}$ ±n  $\tilde{A}$ Yifrenmesi veya ta $\tilde{A}$ Y $\tilde{A}$ ±nmas $\tilde{A}$ ±.
  - **Fonksiyon Seviyesi (Function-Level):** Belirli fonksiyonlar $\tilde{A}$ ±n dinamik olarak de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytirmesi.
  - **Temel Blok Seviyesi (Basic Block-Level):** Program $\tilde{A}$ ±n temel yap $\tilde{A}$ ± ta $\tilde{A}$ Ylar $\tilde{A}$ ±n $\tilde{A}$ ±n kar $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±lmas $\tilde{A}$ ±.

#### Uygulama $\tilde{A}$ –rne $\tilde{A}$ Yi:

1. Program $\tilde{A}$ ± kendi kendini de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytiren bir kodla koruma:

```
void makeCodeWritable(caddr_t first, caddr_t last) {
    // Kodu  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Ymadan  $\tilde{A}$ ¶nce de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytir.
}
```

**1.1.2.5 5. Kendini De $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytiren Kod (Self-Modifying Code) Teorik A $\tilde{A}$ ş $\tilde{A}$ ±klama:** Kendi kendini de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytiren kodlar, program $\tilde{A}$ ±n  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yma zaman $\tilde{A}$ ±nda kendini de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytirmesine izin verir. Bu y $\tilde{A}$ ¶ntem, bir sald $\tilde{A}$ ±rgan $\tilde{A}$ ±n kodu  $\tilde{A}$ ş $\tilde{A}$ ¶zmesini zorla $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±rmak i $\tilde{A}$ şin kullan $\tilde{A}$ ±l $\tilde{A}$ ±r.

- **Kanzaki Algoritmas $\tilde{A}$ ±:** Ger $\tilde{A}$ şek talimatlar $\tilde{A}$ ± sahte talimatlarla de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytirir ve sahte talimatlar $\tilde{A}$ ±  $\tilde{A}$ şal $\tilde{A}$ ± $\tilde{A}$ Yt $\tilde{A}$ ±rmadan  $\tilde{A}$ ¶nce ger $\tilde{A}$ şek talimatlarla de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ytirir.
- **Madou Algoritmas $\tilde{A}$ ±:** Dinamik olarak fonksiyonlar $\tilde{A}$ ± birle $\tilde{A}$ Ytirir ve kodun s $\tilde{A}$ ¼rekli de $\tilde{A}$ Yi $\tilde{A}$ Ymesini sa $\tilde{A}$ Ylar.

#### Uygulama $\tilde{A}$ –rne $\tilde{A}$ Yi:

1. Madouâ€™nün dinamik kod birleştirme algoritması kullanılarak programı koruma:

`gcc -o v5 v5.c`

**1.1.2.6 Sonuç** Bu hafta, Şeffaflık sağlama ve kendini değiştiren kod gibi ileri düzey kod obfuscation tekniklerini öğrendik. Bu teknikler, programların saldırılara karşı daha dirençli hale getirilmesini sağlar ve saldırırganların kodu Şeffaflığını zorlaştırır. Tigress gibi araçlar, kodu rastgeleleştirerek her seferinde farklı bir yapı oluşturur, bu da kodun analizi ve tersine mühendislik yapılması daha zor hale getirir.

*End – Of – Week – 1*