# CEN429 GÃ $^{1}\!\!/\!\!\!\!/ \text{venli Programlama Hafta-4}$

# Kod Güçlendirme Teknikleri

Yazar: Dr. Ã-ÄŸr. Üyesi UÄŸur CORUH

# İçindekiler

1	$\mathbf{CE}$	N429 Güvenli Programlama	1
	1.1	Hafta-4	1
		1.1.1 Outline	1
	1.2	Hafta-4: Kod Gýçlendirme Teknikleri	1
		1.2.1 2. Java ve Yorumlanan Diller İçin Kod Güçlendirme Teknikleri	3
	1.3	Haftanın Özeti ve Gelecek Hafta	4
		1.3.1 Bu Hafta:	4
		1.3.2 Gelecek Hafta:	4

# Şekil Listesi

# Tablo Listesi

# 1 CEN429 GÃ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>venli Programlama

### 1.1 Hafta-4

1.1.0.1 Kod Güçlendirme Teknikleri İndir

- $PDF^1$
- $\mathrm{DOC}^2$
- SLIDE<sup>3</sup>
- PPTX<sup>4</sup>

## 1.1.1 Outline

- Kod Güçlendirme Teknikleri
- Native C/C++  $\ddot{A}$ ° $\tilde{A}$ §in Kod G $\tilde{A}$  $^{1/4}\tilde{A}$ §lendirme
- Java ve Yorumlanan Diller İçin Kod Gù¼Ã§lendirme

# 1.2 Hafta-4: Kod Güçlendirme Teknikleri

1.2.0.1 1. Native C/C++  $\ddot{A}$ ° $\tilde{A}$ §in Kod G $\tilde{A}$ ¼ $\tilde{A}$ §lendirme Teknikleri C ve C++ gibi d $\tilde{A}$ ¼ $\tilde{A}$ Ÿ $\tilde{A}$ ¼k seviye dillerde g $\tilde{A}$ ¼venli kod yazmak ve sald $\ddot{A}$ ±r $\ddot{A}$ ±lara kar $\tilde{A}$ Ÿ $\ddot{A}$ ± dayan $\ddot{A}$ ±kl $\ddot{A}$ ± hale getirmek i $\tilde{A}$ §in  $\tilde{A}$ §e $\dot{A}$ Ÿitli teknikler kullan $\ddot{A}$ ±l $\ddot{A}$ ±r. Bu teknikler, kodun analiz edilmesini ve geri m $\tilde{A}$ ¼hendislik i $\dot{A}$ Ÿlemlerini zorla $\dot{A}$ Ÿt $\ddot{A}$ ±rmay $\ddot{A}$ ± ama $\tilde{A}$ §lar.

 $<sup>^{1}</sup>pandoc\_cen429\text{-}week\text{-}4.tr\_doc.pdf$ 

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>pandoc\_cen429-week-4.tr\_word.docx

 $<sup>^3</sup>$ cen429-week-4.tr\_slide.pdf

 $<sup>^4</sup>$ cen429-week-4.tr\_slide.pptx

1.2.0.2 a) Opaque Loops (Opak DÃ $\P$ ngÃlambdaler) Teorik AÃ $\S$ Ä $\pm$ klama: Opak dÃ $\P$ ngÃlambdaler, dÄ $\pm$ Å $\Upsilon$ arÄ $\pm$ dan bakÄ $\pm$ ldÄ $\pm$ Ä $\Upsilon$ Ä $\pm$ nda amacÄ $\pm$  belli olmayan dÃ $\P$ ngÃlambdalerdir. Bu dÃ $\P$ ngÃlambdaler sayesinde kodun analizi zorlaÅ $\Upsilon$ Ä $\pm$ r. SaldÄ $\pm$ rgan, dÃ $\P$ ngÃlambdan iÅ $\Upsilon$ levini anlamakta zorlanÄ $\pm$ r ve kodun Ã $\S$ Ã $\P$ zÃlambdalmesi daha karmaÅ $\Upsilon$ Ä $\pm$ k hale gelir.

## Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Rastgele bir koşul ile oluşturulmuş döngüler ekleyerek kodun analizini zorlaÅŸtırma.
- 2. DıÅŸarıdan anlaşılmayan ancak programın iÅŸleyiÅŸine zarar vermeyen döngù⁄der ekleme.
- 3. Opak d $\tilde{A}$ ¶ng $\tilde{A}$ ¼ler ile program $\ddot{A}\pm$ n  $\tilde{A}$ §al $\ddot{A}\pm\dot{A}$ Ÿma s $\tilde{A}$ ¼resini artt $\ddot{A}\pm$ rarak sald $\ddot{A}\pm$ rgan $\ddot{A}\pm$ ltma.
- 1.2.0.3 b) Shared Object Sembollerini Gizleme (Configure Shared Object Symbol Invisible) Teorik Açıklama: Paylaşılan nesneler (shared object) içinde kullanılan sembollerin gizlenmesi, bu nesnelere dıÅŸarıdan eriÅŸimi zorlaÅŸtırır. Bu iÅŸlem, analiz ve geri mù⁄4hendislik iÅŸlemlerini engellemek için kullanılır.

#### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Derleyici se Ā<br/>§enekleriyle sembollerin g Ā<br/>¶r ¹¼n ¹¼rl ù¼rl ù¼n ù¼n ¹¼n ¹¼n ¹¼n
- 2. Sadece gerekli sembolleri dıÅŸa aÃŞarak diÄŸer sembollerin eriÅŸilemez olmasını saÄŸlama.
- 3. Paylaşılan kütüphanelerdeki kritik fonksiyonları gizleyerek güvenliÄŸi artırma.
- 1.2.0.4 c) Aritmetik İÅŸlemlerin Obfuske Edilmesi (Obfuscation of Arithmetic Instructions) Teorik AÃŞÄ±klama: Aritmetik iÅŸlemler, programın en temel yapı taÅŸlarıdır. Bu iÅŸlemleri karmaşık hale getirmek, kodun analizini ve anlaşılmasını zorlaÅŸtırır.

#### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Basit toplama işlemlerini daha karmaşık matematiksel ifadeler ile deÄŸiÅŸtirme.
- 2. Aritmetik iğlemlerine gereksiz adımlar ekleyerek iÄŸlevselliÄŸi korurken kodun anlaşılmasını zorlaÅŸtırma.
- 3. Aritmetik işlemler ýzerinde bit manipýlasyonu yaparak daha karmaşık hale getirme.
- 1.2.0.5 d) Fonksiyon İsimlerinin Obfuske Edilmesi (Obfuscation of Function Names) Teorik Açıklama: Fonksiyon isimlerinin rastgele karakter dizileri ile deÄŸiÅŸtirilmesi, kodun anla-ÅŸä±lmasını zorlaÅŸtırır. Bu teknik, özellikle tersine mühendislik (reverse engineering) iÅŸlemlerini engellemek için kullanılır.

### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Fonksiyon isimlerini anlamsız karakter dizileri ile deÄŸiÅŸtirme.
- 2. Her derlemede farkl $\ddot{A}\pm$  fonksiyon isimleri olu $\ddot{A}\ddot{Y}$ turarak statik analiz ara $\ddot{A}$ §lar $\ddot{A}\pm$ n $\ddot{A}\pm$  van $\ddot{A}\pm$ ltma.
- 3. Kritik fonksiyonlar $\ddot{A}\pm n$  isimlerini rastgele hale getirerek sald $\ddot{A}\pm rganlar\ddot{A}\pm n$  bu fonksiyonlar $\ddot{A}\pm$  anlamas $\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm$  zorla $\ddot{A}\ddot{Y}t\ddot{A}\pm rma$ .

**Teorik AçÄ\pmklama:** Kaynak dosyalarÄ $\pm$ n isimlerini anlamsÄ $\pm$ z hale getirerek kodun hangi fonksiyona veya sÄ $\pm$ nÄ $\pm$ fa ait olduÄŸunu gizleme.

#### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Kaynak dosyaların isimlerini rastgele karakterler ile deÄŸiÅŸtirme.
- 2. Kaynak dosyalar arasındaki iliÅŸkiyi gizleyerek kod yapısını anlaşılmaz hale getirme.
- 3. Dosya isimlerini obfuske ederken kaynak kodu etkilemeyecek şekilde yapıları deÄŸiÅŸtirme.
- 1.2.0.6 f) Statik Dizelerin Obfuske Edilmesi (Obfuscation of Static Strings) Teorik  $A\tilde{A}\S\ddot{A}\pm klama$ : Statik dizeler, sald $\ddot{A}\pm rganlar$  i $\tilde{A}\S$ in  $\tilde{A}\P$ nemli bilgi kaynaklar $\ddot{A}\pm d\ddot{A}\pm r$ . Bu dizelerin  $\tilde{A}$ Yifrelenmesi ve gizlenmesi, kod g $\tilde{A}$ 1/4 venli $\tilde{A}$ Yini art $\tilde{A}\pm r\ddot{A}\pm r$ .

#### Uygulama Ã-rnekleri:

1. Statik dizeleri Å Ÿifreleyerek Ã Şal<br/>ıÅ Ÿma anında Ã ŞÃ $\Pz$ ülmesini saÄ Ÿlama.

- 2. Rastgele dize maskeleri uygulayarak dizelerin anlam $\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm$  gizleme.
- 3. Dize sabitlerini kald $\ddot{A}\pm rarak$  sabit dize kullan $\ddot{A}\pm m\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm$  azaltma.

### 1.2.0.7 g) Diğer Kod Güçlendirme Teknikleri

- 1. Opaque Boolean Variables: Koşullu ifadelerin karmaşık hale getirilmesi.
- 2. Function Boolean Return Codes: Fonksiyon dönüÅŸ deÄŸerlerinin karmaşıklaÅŸtırılması.
- 3. Obfuscation of Function Parameters: Fonksiyon parametrelerinin gizlenmesi.
- 4. **Bogus Function Parameters & Operations:** Anlamsız parametreler ve iÅŸlemler ekleyerek kodun analizini zorlaÅŸtırma.
- 5. Control Flow Flattening: Kontrol akışını dù⁄4zleÅŸtirerek tahmin edilemez hale getirme.
- 6. **Randomized Exit Points:** ÇıkıÅŸ noktalarını rastgele hale getirerek kodun öngörülebilirliÄŸini azaltma.
- 7. Logging Disabled on Release: Son sà ¼rà ¼mde loglamaların devre dışı bırakılması.

## 1.2.1 2. Java ve Yorumlanan Diller İçin Kod Güçlendirme Teknikleri

Java ve di ğer yorumlanan dillerde kod güçlendirme, güvenlik açıklarını azaltmak ve geri mühendislik iÅŸlemlerini zorlaÅŸtırmak için kullanılır.

1.2.1.1 a) Proguard ile Kod Obfuske ve Koruma (Proguard Code Obfuscation and Code Shrink Protection) Teorik  $A\tilde{A}\S\ddot{A}\pm klama$ : Proguard, Java kodlar $\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm k\tilde{A}^{1}4\tilde{A}\S\tilde{A}^{1}4$ ltme, optimize etme ve obfuske ederek kodun analiz edilmesini zorla $\ddot{A}\ddot{Y}t\ddot{A}\pm r\ddot{A}\pm r$ .

#### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Proguard yapılandırma dosyası ile kodun küçültülmesi ve optimize edilmesi.
- 2. Obfuske edilmiş kodun test edilmesi ve hataların çözülmesi.
- 3. Proguard raporlarının analizi ile hangi öÄŸelerin obfuske edildiÄŸinin tespiti.
- 1.2.1.2 b) Cihaz Bağlama İçin Ayrı Parmak İzi Depolama (Separated Fingerprint Storage for Device Binding) Teorik Açıklama: Cihazın benzersiz özelliklerini kullanarak, uygulamanın yalnızca belirli bir cihazda çalıÅŸmasını saÄŸlamak için kullanılan bir tekniktir.

#### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Cihaz parmak izinin Å $\ddot{Y}$ ifrelenerek g $\tilde{A}^{1}$ 4venli bir Å $\ddot{Y}$ ekilde depolanmas $\ddot{A}\pm$ .
- 2. Parmak izi do ÄŸrulamas Ä $\pm$  ile uygulaman Ä $\pm$ n cihaz ù⁄4zerinde çal Ä $\pm$ ÅŸmas Ä $\pm$ n Ä $\pm$  sa ÄŸlama.
- 3. Parmak izi verilerinin gizlenmesi ve saldırılara karşı korunması.
- 1.2.1.3 c) Yerel Kù¼tù¼phane JNI API Obfuske Etme (Native Library JNI API Obfuscation) Teorik Açıklama: Java Native Interface (JNI) kullanılarak çaÄŸrılan yerel kù¼tù¼phanelerin obfuske edilmesi, geri mù¼hendislik iÅŸlemlerini zorlaÅŸtırır.

#### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. JNI fonksiyon isimlerinin rastgele karakterlerle deÄŸiÅŸtirilmesi.
- 2. JNI parametrelerinin gizlenmesi ve anla Å<br/>ŸÄ $\pm$ lmas Ä $\pm$ n Ä $\pm$ zorla Å Ÿ<br/>t Ä $\pm$ rma.
- 3. JNI hata y $\tilde{A}$ ¶netimi ile sald $\ddot{A}$ ±rganlar $\ddot{A}$ ±n hatalar $\ddot{A}$ ± analiz etmesini engelleme.
- 1.2.1.4 d) Statik Dizelerin Obfuske Edilmesi (Obfuscation of Static Strings) Teorik Açıklama: Statik dizeler, saldırganların geri mühendislik iÅŸlemleri sırasında kullanabileceÄŸi önemli bilgiler içerir. Bu dizelerin obfuske edilmesi, güvenliÄŸi artırır.

### Uygulama Ã-rnekleri:

- 1. Statik dizelerin şifrelenmesi ve çalıÅŸma anında çözülmesi.
- 2. Dizelerin obfuske edilerek anlamlarının gizlenmesi.
- 3. Rastgele dize oluşturma ve manipülasyon teknikleri ile güvenliÄŸi artırma.

# 1.3 Haftanın Ã-zeti ve Gelecek Hafta

# 1.3.1 Bu Hafta:

- Kod GÃ $^{1}$ 4 $\tilde{A}$ §lendirme Teknikleri (C/C++ ve Java)
- Obfuske Teknikleri ve Uygulamalar $\ddot{\mathbf{A}}\pm$

# 1.3.2 Gelecek Hafta:

- Sald $\ddot{\bf A}\pm{\bf r}\ddot{\bf A}\pm$  A $\ddot{\bf A}\ddot{\bf Y}a\tilde{\bf A}$  §lar $\ddot{\bf A}\pm$ ve G $\tilde{\bf A}^{1}\!\!/\!\!$ venlik Modelleri
- Sald $\ddot{\bf A}\pm r\ddot{\bf A}\pm ~Y\tilde{\bf A}\P$ ntemleri ve G<br/>  $\ddot{\bf A}^1\!\!/\!\!\!\!/ {\rm venli}~\ddot{\bf A}^\circ {\rm leti} \mathring{\bf A}\ddot{\bf Y} {\rm im}$

4. Hafta-Sonu