## CE407 Güvenli Programlama

Detaylı Ders İzlencesi

Ders Sorumlusu: Dr. Ã-ÄŸr. Üyesi UÄŸur CORUH

## $\dot{\mathbf{I}} \mathbf{\dot{\mathbf{\varsigma}}} \mathbf{indekiler}$

| 0.1 | Recep Tayyip ErdoÄŸan Äœniversitesi  |
|-----|--|
|     | 0.1.1 Mù⁄4hendislik ve Mimarlık Fakù⁄4ltesi, Bilgisayar Mù⁄4hendisliÄŸi                          |
|     | 0.1.2 CE407 - Güvenli Programlama Ders İzlencesi   |
| 0.2 | C.Ders Konuları  |
| 0.3 | D. Ders Kitapları ve Gerekli Ekipmanlar  |
| 0.4 | E.DeÄŸerlendirme   |
| 0.5 | G. Geç Teslim  |
|     | 0.5.1 I. Akademik DÃ $^{1}$ 4rÃ $^{1}$ 4stlÃ $^{1}$ 4k, İntihal ve Kopya                         |
|     | 0.5.2 a. Bir $\tilde{A}$ ¶dev haz $\ddot{A}$ ±rlan $\ddot{A}$ ±rken kabul edilebilir olan nedir? |
|     | 0.5.3 b. Kabul edilemez olan nedir?  |
|     | 0.5.4 J. Beklentiler   |
| 0.6 | K. Ders İçeriÄŸi ve Program Gù¼ncellemeleri  |
|     | 0.6.1 C. Haftal<br>Ä $\pm$ k Ders Plan<br>Ä $\pm$  |
|     | 0.6.2 Bologna Information  |

## Şekil Listesi

## Tablo Listesi

- 0.1 Recep Tayyip Erdoğan Üniversitesi
- 0.1.1 M $\tilde{A}^{1/4}$ hendislik ve Mimarl $\ddot{A}\pm k$  Fak $\tilde{A}^{1/4}$ ltesi, Bilgisayar M $\tilde{A}^{1/4}$ hendisli $\ddot{A}\ddot{Y}$ i
- 0.1.2 CE407 GÃ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>venli Programlama Ders Ä<sup>o</sup>zlencesi
- 0.1.2.1 GÃ $^{1}$ 4z DÃ $^{\circ}$ nemi, 2024-2025 Download DOC $^{1}$ , SLIDE $^{2}$ , PPTX $^{3}$

| Dersin Sorumlusu:      | Dr. Öğr. Üyesi Uğur CORUH                            |
|------------------------|--|
| İletişim Bilgileri:    | ugur.coruh@erdogan.edu.tr                            |
| Ofis No:               | F-301  |
| Google Classroom Code  | ????????   |
| Microsoft Teams Code   | ????????   |
| Lecture Hours and Days | Per<br>Å<br>Ÿembe, 13:00 - 15:00<br>İBBF 402, 4. Kat |
|                        |  |

 $<sup>^1</sup> syllabus.en.md\_doc.pdf$ 

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>syllabus.en.md\_slide.pdf

 $<sup>^3</sup>$ syllabus.en.md\_slide.pptx

| DerslikİBBF 402 4. Kat veya Online Google Meet / Microsoft Teams |  |  |  |
|--|--|--|--|
| Ofis   | Toplantılar Google Meet veya Microsoft Teams ù⁄4zerinden ù⁄4niversite hesabınız ve                                     |  |  |
| Sa-  | e-posta adresiniz kullan<br>Ä $\pm$ larak yap<br>Ä $\pm$ lacakt<br>Ä $\pm$ r. Talep do<br>Ä<br>Ÿrultusunda e-posta ile |  |  |
| at-  | planlanacaktır. Daha hızlı yanıt almak için e-posta konu başlığının  |  |  |
| $\mathbf{leri}$  | [CE407] etiketiyle ba<br>Å<br>Ÿlamas<br>Ä<br>±na özen gösterin ve resmi, net, kısa e-postalar yaz<br>ın.               |  |  |

| Lecture and Communication Language | English                             |  |  |
|------------------------------------|-------------------------------------|--|--|
| Theory Course Hour Per Week        | 3 Hours                             |  |  |
| Credit                             | ?????                               |  |  |
| Prerequisite                       | CE103- Algorithms and Programming I |  |  |
| Corequisite                        | TBD                                 |  |  |
| Requirement                        | TBD                                 |  |  |

<sup>\*</sup>TBD: To Be Defined.

**0.1.2.1.1 A. Ders TanÄ\pmmÄ\pm** Bu ders, gÃ $^1$ 4venli yazÄ $\pm$ lÄ $\pm$ m geliştirme tekniklerini anlamaya yönelik kapsamlÄ $\pm$  bir yaklaÅŸÄ $\pm$ m sunmaktadÄ $\pm$ r. Ã $^-$ ÄŸrenciler, tampon taÅŸmalarÄ $\pm$ , bellek sÄ $\pm$ zÄ $\pm$ ntÄ $\pm$ larÄ $\pm$  ve enjeksiyon saldÄ $\pm$ rÄ $\pm$ larÄ $\pm$  gibi yaygÄ $\pm$ n gÃ $^1$ 4venlik açÄ $\pm$ klarÄ $\pm$ nÄ $\pm$ ele almak için yazÄ $\pm$ lÄ $\pm$ m koruma yöntemleri öÄŸreneceklerdir. Ders, gÃ $^1$ 4venli yazÄ $\pm$ lÄ $\pm$ m geliştirmede gerçek dÃ $^1$ 4nya uygulamalarÄ $\pm$ na ve en iyi uygulamalara odaklanmaktadÄ $\pm$ r.

# **0.1.2.1.2 B. Dersin ÖÄŸrenme Çıktıları** Bu dersi başarıyla tamamlayan bir öÄŸrenci:

- 1. Yaygın yazılım güvenlik açıklarını tanımlar.
- 2. Åžifreleme y¶ntemlerini uygulayarak hassas verileri g½vence altına alır.
- 3. Kod sertleştirme tekniklerini (RASP ve kod karıÅŸtırma gibi) uygular.
- 4. G $\tilde{A}$ '4venli ileti $\hat{A}$ Yim kanallar $\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm \dot{A}$ Yifreleme ve kimlik do $\ddot{A}$ Yrulama mekanizmalar $\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm \dot{A}$ Yifreleme ve kimlik do $\ddot{A}$ Yrulama mekanizmalar $\ddot{A}$
- 5. GÅ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>venli yazılım tasarımını, savunma stratejilerini kullanarak planlar.
- 6. GÃ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>venlik incelemeleri ve zafiyet deÄŸerlendirmeleri gerçekleÅŸtirir.

#### 0.2 C.Ders Konuları

- Gý<br/>venli Programlamaya GiriÅ $\ddot{Y}$  ve Uygulama Koruma Plan<br/>Ä $\pm$ 
  - Uygulama koruma genel bakıÅŸ
  - Tampon taşması ve önleme teknikleri
  - Bellek vönetimi ve güvenlik
  - Korumalı kod bölme ve ÅŸifreleme ile iÅŸlem güvenliÄŸi

#### • Bilgisayar Virüsleri ve Güvenlik Modelleri

- Virüs türleri (program, makro, boot sektörü)
- Saldırı aÄŸaçları ve güvenlik modelleri
- Virüs karşı önlemleri
- Veri GÃ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>venliÄŸi: Aktarımda, Depolamada ve Kullanımda
  - SSL/TLS kullanımı
  - − Whitebox kriptografi uygulamaları
  - − Dinamik anahtar yönetimi
  - Veri maskeleme teknikleri

#### • Kod SertleÅŸtirme Teknikleri (C/C++)

- Kontrol akışı düzleÅŸtirme
- Fonksiyon adı gizleme

- Bellek tahsisinin gizlenmesi
- Dinamik ÅŸifreleme teknikleri

#### • Kod SertleÅŸtirme Teknikleri (Java/Yorumlanan Diller)

- − ProGuard ile kod karıÅŸtırma
- − Dinamik metot karıÅŸtırma
- Statik dize karıÅŸtırma ve korunması
- GeliÅŸmiÅŸ ProGuard kuralları

### - $\tilde{A}$ ‡al $\ddot{A}$ ± $\mathring{A}$ $\ddot{Y}$ ma Zaman $\ddot{A}$ ± Uygulama Kendini Koruma (RASP) Teknikleri (C/C++)

- Root tespiti ve APK imzalama kontrolü
- − Dinamik bellek koruması
- Debugger ve bellek izleme tespit etme
- Dinamik analiz araçlarına karşı koruma

#### • GeliÅŸmiÅŸ Kod KarıÅŸtırma ve ÇeÅŸitlendirme Teknikleri

- − Dinamik kontrol akışı karıÅŸtırma
- Sahte kontrol akıÅŸları ekleme
- − Program karıÅŸtırma teknikleri
- Dinamik fonksiyon çaÄŸrıları ve çalıÅŸma zamanı optimizasyonları

#### - Quiz 1 + Ara Proje Rapor Teslimi

- İlk 7 hafta konularını kapsayan quiz
- Ara proje rapor teslimi

#### • Sertifikalar ve Åžifreleme Yöntemleri (AES, RSA, PKI)

- AES ve RSA ÅŸifreleme
- HMAC ile veri bütünlüğü saÄŸlama
- Dijital imza ve sertifika oluÅŸturma

#### • Whitebox Kriptografi

- Whitebox AES ve DES uygulamaları
- Whitebox kriptografi ile anahtar koruma
- Yazılım tabanlı güvenlik çözümleri

#### • GÃ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>venlik Sertifikasyonları ve Penetrasyon Testi Planlama

- ETSI ve EMV güvenlik standartları
- Penetrasyon testi planlama
- PCI DSS ve ISO 27001 güvenlik testleri

#### • Ara Proje Rapor Teslimi

- Proje ilerlemesi ve rapor sunumu

#### Gerçek Dünya Vaka ÇalıÅŸmaları

- Mobil ve masaüstü uygulama güvenliÄŸi
- $\tilde{A}$ tok katmanl $\ddot{A}$ ± savunma uygulamalar $\ddot{A}$ ±
- Uygulamalı penetrasyon testleri

#### • Quiz 2

– İkinci quiz, önceki haftalardaki konuları kapsar

#### • Final Proje Teslimi ve Sunumu

- Final proje raporu ve sunumu

## 0.3 D. Ders Kitaplar $\ddot{\mathbf{A}}\pm$ ve Gerekli Ekipmanlar

Bu ders i $\tilde{A}$ sin zorunlu bir ders kitab $\ddot{A}\pm$  bulunmamaktad $\ddot{A}\pm$ r. Ancak, a $\ddot{A}\ddot{Y}\ddot{a}\ddot{Y}\ddot{A}\pm$ daki kaynaklar  $\tilde{A}$ nerilmektedir:

- C How to Program, 7/E. Deitel & Deitel. 2013, Prentice-Hall.
- Introduction to Algorithms, Third Edition By Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein.
- Problem Solving and Program Design in C, J.R. Hanly, and E.B. Koffman.

 $S\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm f$  i $\tilde{A}$ §i uygulamalar ve s $\tilde{A}\pm n$ avlar i $\tilde{A}$ §in ki $\tilde{A}$ Ÿisel bir diz $\tilde{A}^{1}$ 4st $\tilde{A}^{1}$ 4 bilgisayara sahip olman $\tilde{A}\pm z$  gerekmektedir.

#### 0.4 E.DeÄŸerlendirme

| DeÄŸerlendirme           | Kısaltma | Oran | Kapsam |
|--------------------------|----------|------|--------|
| Proje Ara Raporu Teslimi | RAP1     | %60  | Vize   |
| Quiz-1                   | QUIZ1    | %40  | Vize   |
| Proje Final Raporu       | RAP2     | %70  | Final  |
| Quiz-2                   | QUIZ2    | %30  | Final  |

$$Not_{Vize} = 0.6RAP1 + 0.4QUIZ1$$

$$Not_{Final} = 0.7RAP2 + 0.3QUIZ2$$

$$Ge\tilde{A}$$
 Sme Notu =  $(40 * NotVize + 60 * Not_{Final})/100$ 

**0.4.0.0.1 F. Dersin YÃ** $^{1}$ /4**tÃ** $^{1}$ /4**lmesi** Dersler yÃ $^{1}$ /4z yÃ $^{1}$ /4ze yapÄ $\pm$ lacak olup, destekleyici materyaller ve duyurular Google Classroom veya Microsoft Teams Ã $^{1}$ /4zerinden paylaÅŸÄ $\pm$ lacaktÄ $\pm$ r. SalgÄ $\pm$ na baÄŸlÄ $\pm$  bir uzaktan eÄŸitim gereksinimi oluÅŸmasÄ $\pm$  durumunda, ders senkron ve asenkron uzaktan eğitim yöntemleri ile yÃ $^{1}$ /4rÃ $^{1}$ /4tÃ $^{1}$ /4lecektir.

### 0.5 G. Geç Teslim

 $\tilde{A}$ -dev ve projelerin belirlenen tarihlerde teslim edilmesi gerekmektedir. Ge $\tilde{A}$ \$ teslimler kabul edilmeyecektir. Beklenmedik durumlar en k $\ddot{A}$ ±sa s $\tilde{A}$ <sup>1</sup>4rede dersin sorumlusuna bildirilmelidir.

**0.5.0.0.1 H. İletiÅŸim ve Ders Platformu** Google Classroom ve Teams bu dersin yönetim platformu olarak kullanılacaktır. Tüm kaynaklar ve duyurular burada paylaşılacaktır. Sa-ÄŸlıklı bir iletiÅŸim için bu platformu düzenli olarak kontrol ediniz.

#### 0.5.1 I. Akademik Dù/arù/astlù/ak, İntihal ve Kopya

Akademik d $\tilde{A}^{1}$ 4r $\tilde{A}^{1}$ 4stl $\tilde{A}^{1}$ 4k, RTE $\tilde{A}$ ce  $\tilde{A}$ ceniversitesi'nin en  $\tilde{A}$ ¶nemli ilkelerinden biridir. Akademik d $\tilde{A}^{1}$ 4r $\tilde{A}^{1}$ 4stl $\tilde{A}^{1}$ 4k ilkelerine ayk $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ± davrananlar ciddi  $\tilde{A}$ Yekilde cezaland $\tilde{A}$ ±r $\tilde{A}$ ±lacakt $\tilde{A}$ ±r.

SÄ $\pm$ nÄ $\pm$ f arkadaÅŸlarÄ $\pm$ nÄ $\pm$ zla veya baÅŸkalarÄ $\pm$ yla "birlikte çalÄ $\pm$ şmak" normaldir. Bir öÄŸrenci, zor bir konuyu veya tÃ $^1$ 4m dersi daha iyi anlamak için Ã $^1$ 4cretli ya da Ã $^1$ 4cretsiz birinden yardÄ $\pm$ m istemiş olabilir. Ancak, "birlikte çalÄ $\pm$ şmak" ile "özel ders almak" ve "akademik

d $\tilde{A}^{1}$ 4r $\tilde{A}^{1}$ 4stl $\tilde{A}^{1}$ 4k ihlali" aras $\tilde{A}\pm$ ndaki s $\tilde{A}\pm$ n $\tilde{A}\pm$ r nedir? Ne zaman intihal, ne zaman kopya  $\tilde{A}$ 4ekme say $\tilde{A}\pm$ l $\tilde{A}\pm$ r?

Bir başka öÄŸrencinin kaÄŸÄ $\pm$ dÄ $\pm$ na ya da sÄ $\pm$ navda izin verilmeyen baÅŸka bir kaynaÄŸa bakmanÄ $\pm$ n kopya çekme olduÄŸu ve cezalandÄ $\pm$ rÄ $\pm$ lacaÄŸÄ $\pm$ açÄ $\pm$ ktÄ $\pm$ r. Ancak, birçok öÄŸrenci, üniversiteye geldiklerinde ödevlerde neyin kabul edilebilir olduÄŸuna ve "kopyalama"nÄ $\pm$ n ne olduğuna dair çok az deneyime sahip olabiliyor. Ã $\pm$ zellikle ödevlerde akademik dürüstlüäŸÃ¼n sÄ $\pm$ nÄ $\pm$ rlarÄ $\pm$ nÄ $\pm$  anlamak her zaman kolay olmayabilir.

AÅŸaÄŸÄ $\pm$ da, Mýhendislik ve MimarlÄ $\pm$ k Fakýltesi öÄŸrencilerine, notlandÄ $\pm$ rÄ $\pm$ lacaklarÄ $\pm$ A¶devlerde akademik dürüstlük felsefesini vurgulamak için rehber niteliÄŸinde bazÄ $\pm$ açÄ $\pm$ klamalar yer almaktadÄ $\pm$ r. AÅŸaÄŸÄ $\pm$ da tanÄ $\pm$ mlanmayan bir durumla karÅŸÄ $\pm$ laÅŸÄ $\pm$ ldÄ $\pm$ ÄŸÄ $\pm$ nda, öÄŸrencinin, yapmayÄ $\pm$ düşündüğü ÅŸeyin akademik dürüstlük çerçevesinde olup olmadÄ $\pm$ ÄŸÄ $\pm$ nÄ $\pm$ anlamak için dersin hocasÄ $\pm$ na veya asistanÄ $\pm$ na danÄ $\pm$ ÅŸmasÄ $\pm$  ¶nerilir.

#### 0.5.2 a. Bir $\tilde{A}$ ¶dev haz $\ddot{A}$ ±rlan $\ddot{A}$ ±rken kabul edilebilir olan nedir?

- Ödevi daha iyi anlamak i çin s<br/>Ä $\pm$ nÄ $\pm$ f arkada Å ŸlarÄ $\pm$ nÄ $\pm$ zla ileti Å Ÿim kurmak
- İnternette veya baÅŸka yerlerde bulduÄŸunuz fikirler, alıntılar, paragraflar, küçük kod parçacıkları (snippet) gibi içerikleri ödevinize dahil etmek, ÅŸu ÅŸartla:
  - Bu içerikler, ödevin tamamının çözümü olmamalıdır.
  - $-\ddot{A}$  §eriklerin kayna $\ddot{A}\ddot{Y}\ddot{A}\pm n\ddot{A}\pm$  mutlaka belirtmelisiniz.
- Ã-devinizin İngilizce içeriÄŸi konusunda size rehberlik etmesi için bir kaynaktan yardım istemek.
- Ã-devin küçük parçalarını sınıfta tartıÅŸma ortamı oluÅŸturmak için paylaÅŸmak.
- Teknik sorunlar Ä $\pm$  çözmek i ç<br/>in web ya da ba şka kaynaklardan talimat, referans veya çözüm aramak, ancak do ğrudan ödeve cevap aramamak.
- Ã-devlerin çözümlerini baÅŸkalarıyla diyagramlar ya da özet açıklamalar kullanarak tartıÅŸmak, ancak doÄŸrudan metin ya da kod paylaÅŸmamak.
- Dersle ilgili bir eÄŸitmenden yardım almak (ücretli ya da ücretsiz), ancak eÄŸitmen ödevinizi sizin yerinize yapmamalıdır.

#### 0.5.3 b. Kabul edilemez olan nedir?

- ×devi teslim etmeden önce bir sınıf arkadaşınızdan çözümünü görmek istemek.
- Ã-devde dıÅŸ kaynaklardan alıntı yaptığınız her türlü metin ya da kodun kaynağını belirtmemek.
- Çözmekte zorlanan bir sınıf arkadaşınıza kendi ödev çözümünüzü vermek veya göstermek.

#### 0.5.4 J. Beklentiler

Derslere zamanÄ $\pm$ nda katÄ $\pm$ lmanÄ $\pm$ z ve dönem boyunca haftalÄ $\pm$ k ders gereksinimlerini (okuma ve ödevler) tamamlamanÄ $\pm$ z beklenmektedir. Eğitmen ile öÄŸrenciler arasÄ $\pm$ ndaki ana iletiÅŸim kanalÄ $\pm$  e-posta olacaktÄ $\pm$ r. Dersle ilgili sorularÄ $\pm$ nÄ $\pm$ zÄ $\pm$ , üniversite tarafÄ $\pm$ ndan size sağlanan e-posta adresi üzerinden eÄŸitmenin e-posta adresine göndermelisiniz.  $MesajÄ\pm nÄ\pm zÄ\pm n$  konu  $alanÄ\pm na$  dersin  $adÄ\pm nÄ\pm z$ , metin  $alanÄ\pm na$  ise  $adÄ\pm nÄ\pm zÄ\pm eklemeyi$   $unutmayÄ\pm n$ . AyrÄ $\pm$ ca, eğitmen gerekli olduğunda sizinle e-posta yoluyla iletişime geçecektir. Bu nedenle, sa-ÄŸlÄ $\pm$ klÄ $\pm$  bir iletişim için e-posta adresinizi her gün kontrol etmeniz çok önemlidir.

## 0.6 K. Ders $\ddot{A}$ ° $\ddot{A}$ §eri $\ddot{A}$ $\ddot{Y}$ i ve Program G $\tilde{A}$ $^{1}$ 4ncellemeleri

Gerekti ğinde ders içeri ÄŸi ve programda de<br/>ÄŸiklik yap ılabilir. Herhangi bir de ğişiklik durumunda dersin sorumlusu,<br/> öÄŸrencileri bilgilendirecektir.

## 0.6.1~ C. Haftal $\ddot{A}\pm k~$ Ders Plan $\ddot{A}\pm$

| Hafta    | Tarih  | Konu   | DiÄŸer<br>Görevler |
|----------|--|--|--------------------|
| 1. Hafta | $26 \text{ Eyl} \tilde{\text{A}} \frac{1}{4} \text{l}$ | Güvenli Programlamaya Giriş ve Uygulama                            |                    |
|          | 2024   | Koruma Planı   |                    |
| 2. Hafta | 3 Ekim<br>2024   | Bilgisayar Virüsleri ve Güvenlik Modelleri                         |                    |
| 3. Hafta | 10 Ekim<br>2024  | Veri GývenliÄŸi: AktarÄ $\pm$ mda, Depolamada ve KullanÄ $\pm$ mda |                    |

| Hafta    | Tarih                                    | Konu  | DiÄŸer<br>Görevler |
|----------|--|---|--------------------|
| 4. Hafta | 17 Ekim<br>2024                          | Kod Sertle<br>Å<br>Ÿtirme Teknikleri (C/C++)  |                    |
| 5. Hafta | 24 Ekim<br>2024                          | Kod SertleÅŸtirme Teknikleri (Java/Yorumlanan<br>Diller)  |                    |
| 6. Hafta | 31 Ekim<br>2024                          | $\tilde{A}$ ‡al $\ddot{A}$ ± $\dot{A}$ $\ddot{Y}$ ma Zaman $\ddot{A}$ ± Uygulama Kendini Koruma (RASP) Teknikleri (C/C++) |                    |
| 7. Hafta | $7 \text{ Kas \"A} \pm \text{m}$<br>2024 | Gelişmiş Kod Karıştırma ve<br>Çeşitlendirme Teknikleri  |                    |

| Hafta     | Tarih                                   | Konu   | DiÄŸer<br>Görevler          |
|-----------|---|--|-----------------------------|
| 8. Hafta  | 14<br>Kasım<br>2024                     | Quiz 1 + Ara Proje Rapor Teslimi                               | Quiz ve Ara Proje<br>Raporu |
| 9. Hafta  | 21<br>Kasım<br>2024                     | Sertifikalar ve Şifreleme Yöntemleri (AES, RSA, PKI)           |                             |
| 10. Hafta | 28<br>Kasım<br>2024                     | Whitebox Kriptografi   |                             |
| 11. Hafta | $5 \text{ Aral} \ddot{A} \pm k$<br>2024 | Gývenlik SertifikasyonlarÄ $\pm$ ve Penetrasyon Testi Planlama |                             |

| Hafta     | Tarih  | Konu   | DiÄŸer<br>Görevler      |
|-----------|--|--|-------------------------|
| 12. Hafta | 12 Aralık<br>2024  | Ara Proje Rapor Teslimi                      | Ara Proje Raporu        |
| 13. Hafta | 19 Aralık<br>2024  | Ger<br>Ā<br>§ek D<br>¹¼nya Vaka ‡al<br>ı<br> |                         |
| 14. Hafta | $26 \text{ Aral} \ddot{\mathbf{A}} \pm \mathbf{k}$<br>2024 | Quiz 2                                       | Quiz 2                  |
| 15. Hafta | 2 Ocak<br>2025   | Final Proje Teslimi ve Sunumu                | Final Proje ve<br>Sunum |

## 0.6.2 Bologna Information

End-Of-Syllabus