CEN429 Güvenli Programlama Hafta-2

Geli ÅŸtirme OrtamÄ
± $G\tilde{A}^1\!\!$ 4venli ği ve Yazılım Geli ÅŸtirme S
Ã $^1\!\!$ 4reçleri

Yazar: Dr. Ã-ÄŸr. Üyesi UÄŸur CORUH

$\dot{\mathbf{I}}\mathbf{\dot{\varsigma}indekiler}$

1	CE	N429 GÃ ¹ /4venli Programlama	1
	1.1	Hafta-2	1
		1.1.1 Outline	2
	1.2	Yazılım Geliştirme Süreci ve Değişiklik Yönetimi (Software De-	
		velopment Flow and Change Management)	2
		1.2.1 1. Yazılım Geliştirme Akışı (Flow)	2
		1.2.2 2. Konfigürasyon Sabitleme (Baseline the Configuration)	2
		1.2.3 3. DeÄŸiÅŸiklik BaÅŸlatma (Initiate the Change)	2
		1.2.4 4. Değişikliği Sınıflandırma (Classify the Change)	3
		1.2.5 5. DeÄŸiÅŸikliÄŸi Onaylama ve Planlama (Approve and Schedule the	
		Change)	3
		1.2.6 6. Değişikliği Yayınlama (Release the Change)	3
		1.2.7 7. Değişikliği Doğrulama ve İnceleme (Validate and Review the	
		Change)	3
	1.3	Yazılım GeliÅŸtirme Ortamları ve Sù¼rù¼m Kontrol Sistemleri (Soft-	
		ware Development Environments and Source Code Version Control System)	3
		1.3.1 1. Yazılım Geliştirme Ortamları (Development Environments)	3
		1.3.2 2. SÃ ¹ / ₄ rÃ ¹ / ₄ m Kontrol Sistemleri (Version Control Systems)	4
		1.3.3 3. Geliştirme Sitesi ve Kaynak Kod Sunucu Güvenliği (Development	
		Site and Source Code Server Security)	4
		1.3.4 4. Sunucu Odası ve Geliştirme Bilgisayarları Güvenliği (Deve-	
		lopment Office and Server Room Security)	4
	1.4	Haftanın Ã-zeti ve Gelecek Hafta	4
		1.4.1 Bu Hafta:	4
		1.4.2 Gelecek Hafta:	4

Şekil Listesi

Tablo Listesi

1 CEN429 GÃ¹/₄venli Programlama

1.1 Hafta-2

1.1.0.1 Geli ştirme Ortamı Güvenli ği ve Yazılım Geli ştirme Süreçleri İndir

- PDF¹
- DOC^2

¹pandoc_cen429-week-2.pdf

²pandoc_cen429-week-2.docx

- SLIDE³
- PPTX⁴

1.1.1 Outline

- GeliÅŸtirme Ortamı GüvenliÄŸi ve Yazılım GeliÅŸtirme Süreçleri
- Yazılım GeliÅŸtirme Süreci
 - Yazılım GeliÅŸtirme Akışı
 - Konfigürasyon Sabitleme
 - − DeÄŸiÅŸiklik BaÅŸlatma ve Sınıflandırma
 - − DeÄŸiÅŸikliÄŸi Onaylama ve Yayınlama
- Yazılım GeliÅŸtirme Ortamları
 - − GeliÅŸtirme Ortamı GüvenliÄŸi
 - Sürüm Kontrol Sistemleri
 - Kaynak Kod Sunucu GüvenliÄŸi
 - Sunucu Odası ve GeliÅŸtirme Bilgisayarları GüvenliÄŸi

1.2 Yazılım GeliÅŸtirme Süreci ve DeÄŸiÅŸiklik Yönetimi (Software Development Flow and Change Management)

1.2.1 1. Yazılım GeliÅŸtirme Akışı (Flow)

1.2.1.1 Teorik $A\tilde{A}\S\ddot{A}\pm klama$: Yaz $\ddot{A}\pm l\ddot{A}\pm m$ geli \ddot{A} Ÿtirme s \tilde{A}^{1} 4re \tilde{A} §leri, belirli ak $\ddot{A}\pm \ddot{A}$ Ÿlarla kontrol edilmelidir. De \ddot{A} Ÿi \ddot{A} Ÿikliklerin do \ddot{A} Ÿru \ddot{A} Ÿekilde y \tilde{A} ¶netilmesi, projenin ba \ddot{A} Ÿar $\ddot{A}\pm l\ddot{A}\pm$ bir \ddot{A} Ÿekilde devam etmesini sa \ddot{A} Ÿlar. Bu ak $\ddot{A}\pm \ddot{A}$ Ÿ genellikle s \tilde{A}^{1} 4r \tilde{A}^{1} 4m kontrol sistemleri, teknik ekipler ve proje y \tilde{A} ¶netim s \tilde{A} ¾re \tilde{A} §lerini i \tilde{A} §erir.

1.2.1.2 Uygulama:

• Uygulama: Basit bir yazılım projesi baÅŸlatın ve deÄŸiÅŸiklik taleplerini (RFC) nasıl yöneteceÄŸinizi gösteren bir sù⁄₄reç oluÅŸturun. Her adımda bir onay mekanizması kurun ve sù⁄₄rù⁄₄m kontrol sistemi ù⁄₄zerinden projeyi yönetin.

1.2.2 2. KonfigÃ¹/₄rasyon Sabitleme (Baseline the Configuration)

1.2.2.1 Teorik AçÄ \pm klama: KonfigÃ 1 ⁄⁄rasyon sabitleme, bir Ã 1 ⁄⁄r 1 ⁄⁄n veya sistemin belirli bir sÃ 1 ⁄⁄r 1 ⁄⁄mÃ 1 ⁄⁄mÃ 1 ⁄⁄n belirleyerek, bu sÃ 1 ⁄⁄r 1 ⁄⁄mden itibaren yapÄ \pm lacak tÃ 1 ⁄⁄m deÄ 1 ⁄jikliklerin izlenebilir olmasÄ \pm nÄ \pm saÄ 1 ⁄lar. Bu, geliÅ 1 ⁄rime ve deÄ 1 jiklik y 1 ¶netimi sÃ 1 ⁄⁄re 1 9ℓerinin temel adÄ \pm mlarÄ \pm ndan biridir.

1.2.2.2 Uygulama:

• **Uygulama:** Bir GIT deposu oluşturun ve ilk yapılandırma ayarlarını sabitleyin. Bu sù¼rù¼mdeki tù¼m deÄŸiÅŸikliklerin izlenmesini saÄŸlayacak bir yapı kurun.

1.2.3 3. DeÄŸiÅŸiklik BaÅŸlatma (Initiate the Change)

1.2.3.1 Teorik AçÄ \pm klama: Değişiklik talepleri (RFC), projeye eklenecek yeni özellikler veya dýzeltilecek hatalar için yapÄ \pm lÄ \pm r. Bu süreç, geliÅŸtirme baÅŸlamadan önce tüm gereksinimlerin belirlendiÄŸi ve teknik toplantÄ \pm larla deÄŸerlendirildiÄŸi bir adÄ \pm mdÄ \pm r.

³cen429-week-2.pdf

 $^{^4}$ cen429-week-2.pptx

1.2.3.2 Uygulama:

• **Uygulama:** Bir değişiklik talebi (RFC) oluşturun ve bu talebin proje ekibine nasıl iletildi-ÄŸini simù⁄₄le edin. Toplantılar ve teknik incelemeler ù⁄₄zerinden karar verildiÄŸini gösterecek bir senaryo oluÅŸturun.

1.2.4 4. Değişikliği Sınıflandırma (Classify the Change)

1.2.4.1 Teorik A $\tilde{\mathbf{A}}$ $\tilde{\mathbf{S}}\ddot{\mathbf{A}}\pm\mathbf{klama}$: De $\ddot{\mathbf{A}}\ddot{\mathbf{Y}}$ iklik talepleri, maliyet, s $\tilde{\mathbf{A}}^{1}$ 4re ve teknik gereksinimler a $\tilde{\mathbf{A}}$ $\tilde{\mathbf{S}}\ddot{\mathbf{A}}\pm\mathbf{s}\ddot{\mathbf{A}}\pm\mathbf{ndan}$ s $\ddot{\mathbf{A}}\pm\mathbf{ndan}$ d $\ddot{\mathbf{A}}\pm\mathbf{r}\ddot{\mathbf{A}}\pm\mathbf{l}\ddot{\mathbf{A}}\pm\mathbf{r}$. E $\ddot{\mathbf{A}}\ddot{\mathbf{Y}}$ er finansal veya teknik bir engel yoksa, $\tilde{\mathbf{A}}^{1}$ 4r $\tilde{\mathbf{A}}^{1}$ 4n sahibi (product owner) bu talebin geli $\ddot{\mathbf{A}}\ddot{\mathbf{Y}}$ tirilmesi i $\tilde{\mathbf{A}}$ §in teknik ekibe onay verir.

1.2.4.2 **Uygulama:**

• **Uygulama:** Bir değişiklik talebini inceleyin ve bu talebin nasıl sınıflandırıldığını, hangi koÅŸullara göre onaylandığını gösterecek bir sù⁄4reci uygulamalı olarak yönetin.

1.2.5 5. DeÄŸiÅŸikliÄŸi Onaylama ve Planlama (Approve and Schedule the Change)

1.2.5.1 Teorik Açıklama: Geliştirme sürecine baÅŸlamadan önce, deÄŸiÅŸiklik talebi onaylanır ve bir proje planı oluÅŸturulur. Bu plan, sprintler ve görev dağılımını içerir.

1.2.5.2 **Uygulama:**

• **Uygulama:** Bir sprint planlama toplantısı düzenleyin ve deÄŸiÅŸiklik talebine uygun olarak görevleri belirleyin. Planlama araçları (Jira, Trello vb.) kullanarak bu süreci organize edin.

1.2.6 6. Değişikliği Yayınlama (Release the Change)

1.2.6.1 Teorik Açıklama: Geliştirilen değişiklik, testler tamamlandıktan sonra ýretim ortamına gönderilir. Bu adımda deÄŸiÅŸikliÄŸin baÅŸarılı bir ÅŸekilde uygulandığından emin olunur.

1.2.6.2 Uygulama:

• **Uygulama:** Geliştirilen bir değişikliği sù¼rù¼m kontrol sisteminden çekin ve ù¼retim ortamına yayınlayın. Yayın sù¼recindeki adımları ve test sonuçlarını kavdedin.

1.2.7 7. Değişikliği Doğrulama ve İnceleme (Validate and Review the Change)

1.2.7.1 Teorik Açıklama: Değişiklik yayınlandıktan sonra, deÄŸiÅŸikliÄŸin doÄŸru bir ÅŸekilde uygulandığı ve beklentilere uygun olduÄŸu doÄŸrulanır. Teknik ve kullanıcı incelemeleri yapılır.

1.2.7.2 Uygulama:

• **Uygulama:** Yayınlanan bir deÄŸiÅŸikliÄŸi test edin ve kullanıcı geri bildirimlerini toplayın. DeÄŸiÅŸikliÄŸin beklentilere uygun olup olmadığını kontrol edin.

1.3 Yazılım GeliÄŸtirme Ortamları ve Sürüm Kontrol Sistemleri (Software Development Environments and Source Code Version Control System)

1.3.1 1. Yazılım GeliÅŸtirme Ortamları (Development Environments)

1.3.1.1 Teorik Aç \ddot{A} ±klama: Yaz \ddot{A} ±l \ddot{A} ±m geli \ddot{A} Ÿtirme, farkl \ddot{A} ± ortamlar aras \ddot{A} ±nda ger \ddot{A} §ekle \ddot{A} Ÿtirilir: geli \ddot{A} Ÿtirme, test ve \ddot{A} ¼retim ortamlar \ddot{A} ±. Her ortam, farkl \ddot{A} ± g \ddot{A} ¼venlik \ddot{A} ¶nlemleri ve konfig \ddot{A} ¼rasyonlar gerektirir.

1.3.1.2 Uygulama:

• **Uygulama:** Geliştirme ve test ortamlarını kurun. Her ortam için farklı güvenlik yapılandırmalarını gösterecek bir uygulama geliÅŸtirin.

1.3.2 2. Sù¼rù¼m Kontrol Sistemleri (Version Control Systems)

1.3.2.1 Teorik Açıklama: Sürüm kontrol sistemleri (Git, SVN vb.), yazılım geliÅŸ-tirme süreçlerinin takip edilmesi ve deÄŸiÅŸikliklerin geri alınabilmesi için kullanılır. Her deÄŸiÅŸiklik kaydedilir ve versiyonlar arasında geçiÅŸ yapılabilir.

1.3.2.2 Uygulama:

• **Uygulama:** GIT kullanarak bir yazılım geliÅŸtirme sürecini yönetin. Farklı dallar (branch) arasında geçiÅŸ yapın ve bir deÄŸiÅŸikliÄŸi geri alın.

1.3.3 3. Geliştirme Sitesi ve Kaynak Kod Sunucu GüvenliÄŸi (Development Site and Source Code Server Security)

1.3.3.1 Teorik Açıklama: Geliştirme ortamının fiziksel ve dijital güvenliÄŸi çok önemlidir. Kaynak kod sunucuları ve izleme sistemlerinin korunması, yazılımın bütünlüğünü saÄŸlar.

1.3.3.2 Uygulama:

Uygulama: Bir geliğtirme ortamında, kaynak kod sunucusunun nasıl güvenlik altına alınacağını gösterin. Åžifreleme ve eriÅŸim kontrol sistemlerini uygulamalı olarak yapılandırın.

1.3.4 4. Sunucu Odası ve GeliÅŸtirme Bilgisayarları GüvenliÄŸi (Development Office and Server Room Security)

1.3.4.2 Uygulama:

• **Uygulama:** Bir sunucu odasının eriÅŸim kontrollerini simüle edin. GeliÅŸtirme bilgisa-yarlarında güvenlik yazılımlarını yapılandırın ve olası saldırılara kar-şı önlemler alın.

1.4 Haftanın Ã-zeti ve Gelecek Hafta

1.4.1 Bu Hafta:

- Yazılım GeliÅŸtirme Akışı ve DeÄŸiÅŸiklik Yönetimi
- KonfigÃ¹/₄rasyon Sabitleme ve DeÄŸiÅŸiklik Onaylama
- GeliÅŸtirme Ortamları ve Sù¼rù¼m Kontrol Sistemleri
- Fiziksel ve Dijital Gývenlik

1.4.2 Gelecek Hafta:

- Veri GÃ¹/₄venliÄŸi ve Kriptografi
- GÃ¹/₄venli İletiÅŸim ve Anahtar Yönetimi

2.Hafta-Sonu