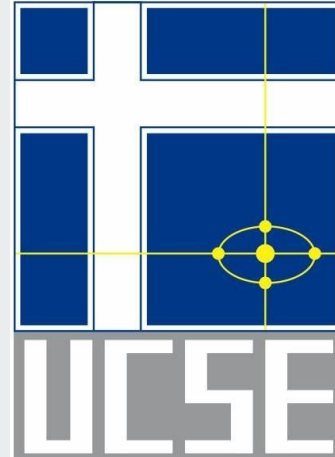




Introducción a tecnologías front-end: HTML, CSS y JS.

UCSE - SEIA - 2019





HTML

- No es un lenguaje de programación
- HyperText Markup Language : Lenguaje de marcas de hipertexto
- Pensado para definir la estructura y contenido de lo que se muestra, no cómo se muestra.
- Versión actual: 5
- Es lo que un navegador interpreta para mostrarnos casi cualquier página



HTML: estructura de un documento

- DTD (!DOCTYPE declaration).
- Contenedor principal (html element).
- Cabecera (head element).
- Cuerpo o sección principal (body element).



HTML: estructura de un documento

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
  </head>
  <body>

    <h1>My First Heading</h1>
    <p>My first paragraph.</p>

  </body>
</html>
```



HTML: estructura de una etiqueta

```
<tagname atributo1="valor" atributo2="valor">contenido...</tagname>
```

Ejemplos:

```
<p class="primero-parrafo">SEIA rules!</p>
```

```
<a href="http://google.com" id="enlace-google">Ir a Google</a>
```



CSS

- Hojas de estilo en cascada
- Se ocupa de cómo se ven los elementos definidos en el HTML
- Múltiples formas de agregar CSS: inline, tag o archivo externo.
- Versión actual: 3
- Propiedades comunes: color, font-size, padding, margin, etc.



CSS: ejemplo

```
body {  
  background-color: lightblue;  
}  
  
h1 {  
  color: white;  
  text-align: center;  
}  
  
p {  
  font-family: verdana;  
  font-size: 20px;  
}
```



JavaScript

- Lenguaje de programación prototipado
- Permite manipular el DOM, o lo que el navegador está mostrando, capturar eventos, etc.
- Lógica del lado del cliente !
- Diversas formas de agregar JS: tag o archivo externo
- jQuery
- JS != jQuery

Algunos ejemplos ...





HTML
CSS
JS



Bootstrap

<https://getbootstrap.com/>