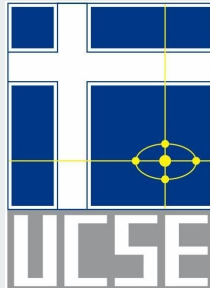




# Licencias

UCSE - SEIA



# Qué es una licencia?



- Es un permiso oficial para hacer, usar o adueñarse de algo emitido por una persona o entidad con la autoridad suficiente (generalmente, el autor).
- Por lo general se especifica por escrito.

# Por qué nos interesa esto?



- Porque tenemos que definir qué licencia vamos a aplicar para:
  - código (nuestro)
  - contenido (de los usuarios)
- Tenemos que entender qué licencia rige para lo que nosotros vamos a utilizar.

# Licencias de código



- Quién es el dueño del código?
- Quiénes más pueden verlo y usarlo?
- Qué pueden hacer los demás con ese código?
- Los demás pueden distribuirlo? Con qué condiciones?

# Licencias de código libre vs. cerrado



- No difieren en el concepto de dueño, difieren en los derechos que dan a los demás
- Código libre != Código abierto
- Muchas opciones de acuerdo a qué derechos queremos dar (GPL, AGPL, MIT, BSD, Apache, etc..)
- Las licencias de código cerrado generalmente deben redactarse

# Cómo especificar licencia de código



- Depende mucho de la ley de cada país.
- La costumbre común es un archivo LICENSE en la raíz del repo

# Licencias de contenido



- Quién es el dueño del contenido y qué puede hacer?
- Quiénes más pueden verlo y usarlo?
- Qué pueden hacer los demás con ese contenido?
- Los demás pueden distribuirlo? Con qué condiciones?

# © Copyright vs Copyleft ©



- No difieren en el concepto de dueño, difieren en los derechos que dan a los demás
- Creative Commons: por lejos la más conocida y usada para copyleft. Tiene muchas variantes. Ejemplo: Wikipedia (CC BY-NC)



# Cómo especificar licencia de contenido



- Depende mucho de la ley de cada país.
- La costumbre común es:
  - Términos y condiciones al registrarse
  - Mail si cambian



# Licencias

UCSE - SEIA

