

### Interfaces

IPokemon
<i>Conocer nombre</i> <i>Conocer salud total</i> <i>Conocer salud actual</i> <i>Conocer valor de ataque</i> <i>Conocer valor de defensa</i> <i>Conocer valor de ataque especial</i> <i>Conocer de que tipo/s es</i> <i>Conocer lista de movimientos</i> <i>Recibir daño</i> <i>Atacar (usar movimiento)</i> <i>Saber si se ha debilitado (bool)</i>

IMovimiento
<i>Conocer nombre</i> <i>Conocer tipo</i> <i>Conocer daño</i> <i>Conocer Power Points (PP)</i> <i>Conocer PP restantes</i> <i>Conocer si es especial</i>

### Pokemones

Gardevoir	<i>iPokemon</i>

Blastoise	<i>iPokemon</i>

Charizard	<i>iPokemon</i>

Venasaur	<i>iPokemon</i>

Vivillion	<i>iPokemon</i>

Snorlax	<i>iPokemon</i>

Pikachu	<i>iPokemon</i>

Sylveon	<i>iPokemon</i>

Dragonite	<i>iPokemon</i>

Mashikarp	<i>iPokemon</i>

### Movimientos

#### Agua

Burbuja	<i>iMovimiento</i>

Hidrobomba	<i>iMovimiento</i>

Hidropulso	<i>iMovimiento</i>

Shuriken de Agua	<i>iMovimiento</i>

#### Fuego

Lanzallamas	<i>iMovimiento</i>

Ascuas	<i>iMovimiento</i>

--	--

--	--

**Planta**

<b>Látigo Cepa</b>	<i>iMovimiento</i>

<b>Hoja mágica</b>	<i>iMovimiento</i>

**Eléctrico**

<b>Impactrueno</b>	<i>iMovimiento</i>

<b>Bola voltio</b>	<i>iMovimiento</i>

<b>Rayo</b>	<i>iMovimiento</i>

**Veneno**

<b>Lanza mugre</b>	<i>iMovimiento</i>

<b>Carga tóxica</b>	<i>iMovimiento</i>

**Hada**

<b>Fuerza Lunar</b>	
---------------------	--

	<i><b>iMovimiento</b></i>
--	---------------------------

***Psiquico***

<b>Psicoonda</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

<b>Psiquico</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

<b>Confusión</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

***Normal***

<b>Ataque rápido</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

<b>Placaje</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

<b>Corte</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

<b>Salpicadura</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

***Bicho***

<b>Tijera X</b>	<i><b>iMovimiento</b></i>

--	--

<b>Zumbido</b>	<i>iMovimiento</i>

### **Dragón**

<b>Garra dragón</b>	<i>iMovimiento</i>

<b>Pulso dragón</b>	<i>iMovimiento</i>

### **Lógica**

<b>Batalla</b>	
<b>Conocer entrenador 1</b> <b>Conocer entrenador 2</b> <b>Conocer entrenador actual</b> <b>Conocer lista de pokemons disponibles</b> <b>Conocer un contador de turnos</b> <b>Conocer Efectividad de tipos</b> <b>Iniciar la batalla</b> <b>Atacar</b> <b>Seleccionar pokemons</b> <b>Cambiar de pokemon</b> <b>Obtener entrenador actual</b> <b>Obtener entrenador defensor</b> <b>Pasar al siguiente turno</b> <b>Terminar la batalla</b> <b>Inicializar pokemones</b> <b>Obtener movimiento</b> <b>Aplicar daño</b> <b>Informar daño</b> <b>Verificar si pokemon se ha debilitado</b> <b>Actualizar el contador de turnos</b>	

<b>Entrenador</b>	
<b>Conocer nombre</b> <b>Conocer lista de pokemons</b> <b>Conocer el pokemon activo</b> <b>Conocer el contador de ataques especiales</b> <b>Obtener status pokemon (HP / HP actual)</b> <b>Saber si tiene pokemons restantes</b> <b>Saber si puede usar un ataque especial</b> <b>Ver ataques disponibles</b> <b>Agregar y Remover pokemon</b>	

<b>Efectividad</b>	
<i>Conocer tabla de efectividad</i> <i>Obtener efectividad con respecto a otro tipo</i>	

<b>Facade</b>	<i>Batalla</i> <i>Entrenador</i> <i>IPokemon</i>
<i>Inicializar Batalla</i> <i>Añadir Pokemon a un entrenador</i> <i>Obtener status de un entrenador</i> <i>Cambiar el pokemon activo</i> <i>Verificar si tiene pokemones restantes</i>	