

## HUNGRY FISH



Kamu adalah seorang programmer game handal yang sedang terkenal belakangan ini. kamu adalah seorang programmer yang sedang diminta untuk mengembangkan suatu game Santai dalam jangka waktu yang singkat. Karena sebagai seorang gamer dan teringat dengan game masa kecilmu yaitu feeding frenzy, kamu terinspirasi untuk membuat game sederhana berdasarkan game masa kecilmu itu.

Tujuan dari game tersebut adalah agar ikan yang kamu kontrol memakan 10 ikan tanpa memakan ikan yang beracun. Bukan hanya itu kamu juga memiliki poin starve yang harus kamu perhatikan agar ikan yang kamu kontrol tidak mati kelaparan.

Ketika membuka game, akan muncul buat menu yaitu **Play the game, How to Play dan Exit Game**. Untuk menu pertama, game yang akan kamu buat memiliki ukuran 100x20 dimana itu adalah tempat ikan yang kamu mainkan, ikan beracun dan ikan sehat.

```
----- [ HUNGRY FISH ] -----  
[1]. Play Game  
[2]. How to play?  
[0]. Exit  
>>> _
```

Ini adalah tampilan awal menu yang akan kalian buat berisi menu untuk bermain, panduan dan juga exit.

### 1. Menu 1(Menu permainan)

```
><(x)  
><(^)  
><(((^>  
><(^)  
  
><(^) Good Fish      Points      : 0  
><(^) Bad Fish       Before Starvation : 200
```

Ini adalah bentuk dari map yang akan kalian buat. Dimana di bagian kiri bawah akan memberikan informasi mengenai ikan yang akan dimakan oleh ikan yang kalian mainkan.

```
><(^) Good Fish  
><(^) Bad Fish
```

Warna hijau diperuntukkan untuk Good Fish(ikan yang bisa dikonsumsi). dan warna merah untuk ikan yang tidak bisa dikonsumsi.

```
Points      : 0  
Before Starvation : 200
```

Pada bagian kanan akan diberikan informasi mengenai tingkat energi(starvation) dan juga poin yang sudah kalian peroleh. Kalian diminta untuk mencari poin sebanyak 1000 poin.

```
><(x)
```

Ini adalah ikan yang akan memberikan kekalahan pada game kalian jika karakter ikan yang kalian mainkan memakannya.

```
><(^)
```

Ini adalah ikan yang akan karakter kalian konsumsi untuk mencapai kemenangan. Ikan ini adalah ikan yang memberikan kalian 1000 poin untuk mencapai kemenangan dan kalian diminta untuk mencari 10000 poin.

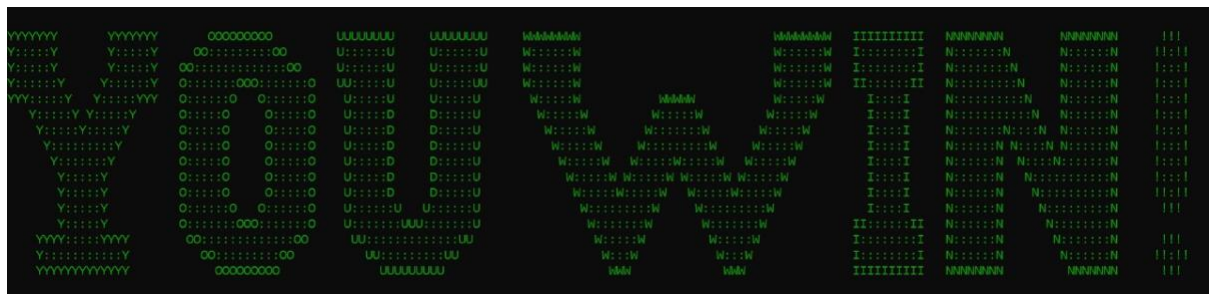
```
><(((('>
```

```
<''))))><
```

Ini adalah ikan yang akan kalian mainkan. Ikan ini dapat berubah arah sesuai dengan control yang kalian berikan. Dan kalian hanya bisa mengarahkan mereka dengan menggunakan tombol W,A,S,D pada keyboard kalian. Dan jika kalian menekan tombol lain maka tidak ada apa apa yang terjadi.

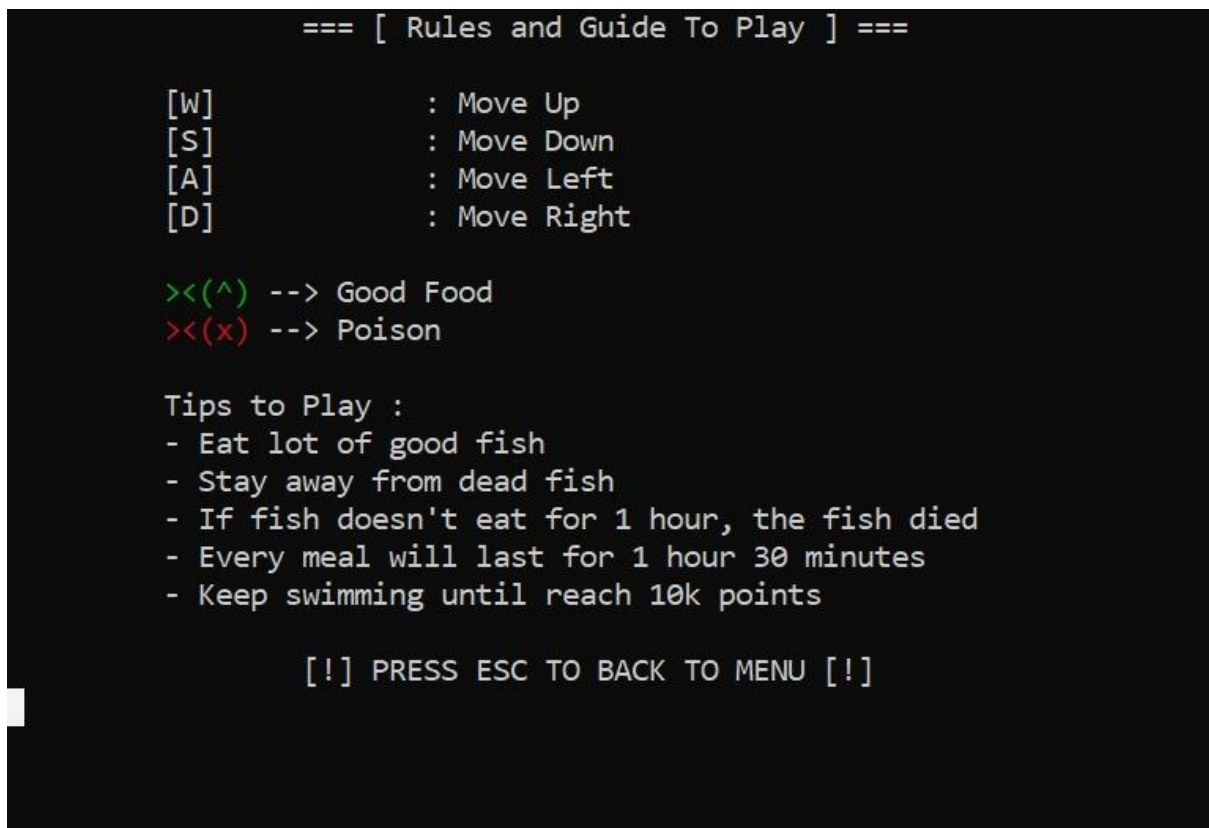


Ini adalah tampilan yang muncul jika kalian mengonsumsi ikan yang beracun. Yang berarti game over.



Dan ini adalah tampilan yang jika kalian telah berhasil mengumpulkan 10000 poin. Yang berarti kalian sudah menang

## 2. Menu 2 (How to Play)



Menu ini cuma perlu kalian salin aja seperti diatas, tidak ada yang aneh aneh kok :).

## 3. Menu 3



Cuman nampilin ini aja kok hehe.

**Website untuk membuat gambar ASCII ada di sini ya :**

[https://www.asciart.eu/#google\\_vignette](https://www.asciart.eu/#google_vignette)

Good luck guys!