

Căutare cu adâncime iterativă

Pornind de la programul rezolvat în L006 (căutare limitată în adâncime), implementați în continuare o căutare cu adâncime iterativă. Păstrați în același program și celelalte căutări (lățime, adâncime, cost uniform, căutare limitată în adâncime) pentru a putea compara rutele găsite.

Instrucțiuni legate de căutarea cu adâncime iterativă:

1. Programul se bazează pe căutarea cu adâncime limitată. Este apelată o metodă cu adâncime limitată cu limita 1, 2, 3 etc până ori se ajunge la soluție, ori se golește complet lista de *noduri*.
2. Firește, această căutare nu trebuie să afișeze că nu are soluție pentru fiecare limită ce este prea mică.

Se afișează la final ce limită a fost necesară pentru a se găsi soluția.

Soluție

Iată una din soluțiile primite la care am făcut mici modificări.

Soluție
<p>Observații: programul conține căutările în lățime, adâncime, cost uniform, căutare în adâncime limitată și noul program, căutarea cu adâncime iterativă. Ca de obicei, fiecare căutare se găsește într-o metodă separată.</p> <pre>#include <iostream> #include <string> #define N 20 #define nyoom 100 using namespace std; string nume[N] = { "Arad", "Bucuresti", "Craiova", "Severin", "Eforie", "Fagaras", "Giurgiu", "Harsova", "Iasi", "Lugoj", "Mehadia", "Neamt", "Oradea", "Pitesti", "Vilcea",</pre>

```

        "Sibiu",
        "Timisoara",
        "Urziceni",
        "Vaslui",
        "Zerind" };

float a[N][N], m[N][N];

void cautareCostUniform(int start, int stop)
{
    int viz[N], noduri[N], parinte[N], speed;
    float t[N];
    int nrNoduri = 0;
    for (int i = 0; i < N; i++)
        viz[i] = 0; //marcam orasele ca nevizitate
    for (int i = 0; i < N; i++)
        t[i] = 0;
    noduri[nrNoduri++] = start; //punem orasul de pornire in lista
    oraselor de vizitat
    viz[start] = 1; //marcam orasul de start ca vizitat
    bool gasit = false; //cand avem stop pe prima pozitie in noduri
    gasit devine adevarat
    int k = 1; //contor pentru a afisa pasii din popularea lui
    "noduri"
    bool afisPasi = false; //daca e fals nu mai afisam pasii
    intermediari
    float cost[N]; //cost[oras] va contine distanta de la start la
    oras in km
    cost[start] = 0; //start e la 0 km de start
    while ((!gasit) && (nrNoduri > 0))
    {
        if (afisPasi)
        {
            std::cout << "Pasul " << k++ << " ";
            for (int i = 0; i < nrNoduri; i++)
                std::cout << endl;
        }

        int curent = noduri[0]; //primul element din noduri
        for (int i = 0; i < nrNoduri - 1; i++) //eliminam elementul
        dupa prima pozitie din noduri

            noduri[i] = noduri[i + 1];
        nrNoduri--;
        if (curent == stop)
            gasit = true;
        else
            for (int i = 0; i < N; i++)
                if (a[curent][i] != 0) //orasul i este
                conectat de orasul curent

                    {
                        float costNou = a[curent][i] +

                            cost[curent]; //calculam intai costul

                        if ((viz[i] == 0) || (costNou < cost[i]))
                        {

```

```

        if (viz[i] == 1) //daca a fost
vizitat anterior, ar trebui sa eliminam vechea aparitie a lui i din
noduri

        {
            int j = 0;
            while ((j < nrNoduri) && (noduri[j]
                !=
                i))

                j++; //j reprezinta
pozitia pe care se gaseste i in noduri

            if (j < nrNoduri) //adica j e
inca in noduri(fiindca e posibil sa fi fost scos anterior)
            {
                for (int q = j; q <
nrNoduri - 1; q++)

                    noduri[q] = noduri[q
+ 1]; //am eliminat elementul dupa pozitia j din noduri

                    nrNoduri--;

            }

            int j = 0;

            while ((j < nrNoduri) && (costNou >
cost[noduri[j]])) //cautam in noduri pozitia pana la care costNou e
mai mare decat costul elementului de pe pozitia curenta j

                j++; //j reprezinta pozitia pe
care adaugam orasul i

            for (int q = nrNoduri; q > j; q--) //le
deplasam pe toate de la j pana la capat la dreapta cu o pozitie

                noduri[q] = noduri[q - 1];
            noduri[j] = i; //j reprezinta pozitia pe
care trebuie adaugat i

            nrNoduri++;
            cost[i] = costNou;
            parinte[i] = curent;
            viz[i] = 1;
            if (((float) m[curent][i] / a[curent][i])
>= 10)

                speed = (float) 1000 / ((float)
m[curent][i] / a[curent][i]);
            else

                speed = nyoom;
            t[i] = t[parinte[i]] + a[curent][i] /
speed;

```

```

        } //de la if ((viz[i] == 0) || (costNou <
cost[i]))

        } //de la if (a[curent][i] != 0)

    } //acolata este de la while
    int solutie[N], temp = stop, i = 0;
    while (temp != start)
    {
        solutie[i++] = temp;
        temp = parinte[temp];
    }

    solutie[i++] = start;
    cout << endl << "Solutia folosind costul uniform este urmatoarea:
" << endl;
    for (int j = i - 1; j >= 0; j--)
        cout << nume[solutie[j]] << " ";
    cout << endl << cost[stop] << " km" << " in " << (int) t[stop] <<
" ore si " <<
        (int)((t[stop] - (int) t[stop]) * 60) << " minute";
    cout << endl;
    cout << endl;
    cout << endl;
}

void latime(int start, int stop)
{
    int viz[20], noduri[20], nrnoduri = 0, parinte[20], ok = 0;
    float t[N], speed;
    float cost[20];
    for (int i = 0; i < N; i++)
        t[i] = 0;
    for (int i = 0; i < 20; i++)
        cost[i] = 0;
    noduri[nrnoduri++] = start;
    for (int i = 0; i < 20; i++)
        viz[i] = 0;
    viz[start] = 1;
    int pas = 0;
    while ((ok == 0) && (nrnoduri > 0))
    {
        int nod = noduri[0];
        for (int i = 0; i < nrnoduri; i++)
            noduri[i] = noduri[i + 1]; //stergem elem de pe
prima pozitie
        nrnoduri--;
        if (nod == stop)
            ok = 1;
        else
            for (int i = 0; i < 20; i++)
                if ((a[nod][i] != 0) && (viz[i] == 0))
                {
                    noduri[nrnoduri++] = i;
                    //adaugam nodul i pe ultima pozitie din noduri

                    viz[i] = 1;

```

```

                                parinte[i] = nod;
                                cost[i] = cost[nod] + a[nod][i];
                                if (((float) m[nod][i] / a[nod][i])
>= 10)
                                speed = (float) 1000 /
((float) m[nod][i] /
                                a[nod][i]);

                                else
                                speed = nyoom;
                                t[i] = t[parinte[i]] + a[nod][i] /
speed;
                                }
                                }

    int solutie[20], nrsol = 0, final = stop;
    while (final != start)
    {
        solutie[nrsol++] = final;
        final = parinte[final];
    }

    solutie[nrsol++] = start;
    cout << endl << endl << "Cautare in latime de la " << nume[start]
<< " la " <<
        nume[stop] << endl;
    for (int i = nrsol - 1; i >= 0; i--)
        cout << nume[solutie[i]] << " ";
    cout << endl << cost[stop] << " km" << " in " << (int) t[stop] <<
" ore si " <<
        int((t[stop] - (int) t[stop]) *60) << " minute";
    }

void adancime(int start, int stop)
{
    int noduri[20], nod, viz[20], nrnoduri = 0, parinte[20], ok = 0;
    float speed, t[N];
    for (int i = 0; i < N; i++)
        t[i] = 0;
    float cost[20];
    for (int i = 0; i < 20; i++)
        viz[i] = 0;
    for (int i = 0; i < 20; i++)
        cost[i] = 0;
    noduri[0] = start;
    nrnoduri++;
    viz[start] = 1;
    while ((ok == 0) && (nrnoduri > 0))
    {
        nod = noduri[0];
        for (int i = 0; i < 20; i++)
            noduri[i] = noduri[i + 1];
        nrnoduri--;
        if (nod == stop)
            ok = 1;
        else

```

```

        {
            for (int i = 0; i < 20; i++)
                if ((a[nod][i] != 0) && (viz[i] == 0))
                {
                    for (int j = nrnoduri; j > 0; j--)
                        noduri[j] = noduri[j - 1];
                    noduri[0] = i;

                    nrnoduri++;
                    viz[i] = 1;
                    parinte[i] = nod;
                    cost[i] = cost[nod] + a[nod][i];
                    if (((float) m[nod][i] / a[nod][i])
>= 10)
                        speed = (float) 1000 /
((float) m[nod][i] /

                        a[nod][i]);

                    else
                        speed = nyoom;
                    t[i] = t[parinte[i]] + a[nod][i] /
speed;
                }
            }

        }

    int solutie[20], nrsol = 0, final = stop;
    while (final != start)
    {
        solutie[nrsol++] = final;
        final = parinte[final];
    }

    solutie[nrsol++] = start;
    std::cout << endl << endl << "Cautare in adancime de la " <<
nume[start] << " la " << nume[stop] << endl;
    for (int i = nrsol - 1; i >= 0; i--)
        std::cout << nume[solutie[i]] << " ";
    std::cout << endl << cost[stop] << " km" << " in " << (int)
t[stop] << " ore si " <<
        int((t[stop] - (int) t[stop]) * 60) << " minute";
    std::cout << endl;
}

int adancimeLim(int start, int stop, int lim)
{
    int noduri[20], nod, viz[20], nrnoduri = 0, parinte[20], ok = 0,
adancime[N];
    float speed, t[N];
    adancime[start] = 0;
    int nrsol = 0;
    for (int i = 0; i < N; i++)
        t[i] = 0;
    float cost[20];
    for (int i = 0; i < 20; i++)
        viz[i] = 0;

```

```

    for (int i = 0; i < 20; i++)
        cost[i] = 0;
    noduri[0] = start;
    nrnoduri++;
    viz[start] = 1;
    while ((ok == 0) && (nrnoduri > 0))
    {
        nod = noduri[0];
        for (int i = 0; i < 20; i++)
        {
            noduri[i] = noduri[i + 1];
        }

        nrnoduri--;
        if (nod == stop)
            ok = 1;
        else
        {
            for (int i = 0; i < 20; i++)
            {
                if ((a[nod][i] != 0) && (viz[i] == 0) &&
(adancime[nod] < lim))
                {
                    for (int j = nrnoduri; j > 0; j--)
                    {
                        noduri[j] = noduri[j - 1];
                    }

                    noduri[0] = i;

                    nrnoduri++;
                    viz[i] = 1;
                    parinte[i] = nod;
                    cost[i] = cost[nod] + a[nod][i];

                    adancime[i] = adancime[nod] + 1;

                    if (((float) m[nod][i] / a[nod][i])
>= 10)
                        speed = (float) 1000 /
((float) m[nod][i] / a[nod][i]);

                    else
                        speed = nyoom;
                    t[i] = t[parinte[i]] + a[nod][i] /
speed;

                }
            }
        }

        if (ok == 1)
        {
            int solutie[20], nrsol = 0, final = stop;
            while (final != start)
            {

```

```

        solutie[nrsol++] = final;
        final = parinte[final];
    }

    solutie[nrsol++] = start;

    for (int j = nrsol - 1; j >= 0; j--)
    {
        cout << nume[solutie[j]] << " " <<
adancime[solutie[j]] << endl;
    }

    cout << endl << cost[stop] << " km" << " in " << (int)
t[stop] << " ore si " <<
        int((t[stop] - (int) t[stop]) * 60) << " minute" <<
endl;
    }

    return ok;

    cout << endl;

    cout << endl;

    /*

    std::cout << endl << endl << "Cautare in adancime de la " <<
nume[start] << " la " << nume[stop] << endl;
    for (int i = nrsol - 1; i >= 0; i--)
        std::cout << nume[solutie[i]] << " ";
    std::cout << endl << cost[stop] << " km" << " in " << (int)t[stop]
<< " ore si " << int((t[stop] - (int)t[stop]) * 60) << " minute";
    std::cout << endl;

    */
    cout << endl;
}

void AdIt(int start, int stop)
{
    int limit = 0;

    bool ok = false;
    do {
        if (!ok && limit < 20)
            limit++;
        ok = adancimeLim(start, stop, limit);
    } while (!ok);

    cout << "Limita necesara este " << limit << endl;
}

int main()
{
    for (int i = 0; i < N; i++)
        for (int j = 0; j < N; j++)

```



```

a[i][j] = 0;

a[0][19] = 75;
a[0][15] = 140;
a[0][16] = 118;
a[1][6] = 90;
a[1][13] = 101;
a[1][5] = 211;
a[1][17] = 85;
a[2][13] = 138;
a[2][14] = 146;
a[2][3] = 120;
a[3][10] = 75;
a[4][7] = 80;
a[5][15] = 99;
a[7][17] = 98;
a[8][11] = 87;
a[8][18] = 92;
a[9][10] = 70;
a[9][16] = 111;
a[12][19] = 71;
a[12][15] = 151;
a[13][14] = 97;
a[14][15] = 80;
a[17][18] = 142;

m[0][19] = 800;
m[0][15] = 1200;
m[0][16] = 1100;
m[1][6] = 400;
m[1][17] = 700;
m[1][13] = 1000;

m[1][5] = 1200;
m[2][14] = 1600;
m[2][3] = 900;
m[3][10] = 600;
m[5][15] = 900;
m[7][17] = 900;
m[8][14] = 1200;
m[9][10] = 400;
m[9][16] = 1000;
m[12][15] = 2500;
m[12][19] = 700;
m[13][14] = 1300;
m[14][15] = 800;
m[17][18] = 1400;
for (int i = 0; i < N; i++)
    for (int j = 0; j < N; j++)
        if (a[i][j] != 0)
            a[j][i] = a[i][j];

for (int i = 0; i < N; i++)
    for (int j = 0; j < N; j++)
        if (m[i][j] != 0)
            m[j][i] = m[i][j];

```

```

int start, stop, lim = 5, limit = 0;
cout << "Introduceti nr celor doua orase separate printr-un
spatiu: ";
cin >> start >> stop;
latime(start, stop);
adancime(start, stop);
cautareCostUniform(start, stop);

cout << "Cautare in adancime cu limita " << lim << ":" << endl;
int ok = adancimeLim(start, stop, lim);
if (ok == 0)
    cout << "Cautarea limitata cu limita " << lim << " nu a
gasit solutia.";
cout << endl;
cout << "Adancimea iterativa:" << endl;
AdIt(start, stop);
}

```

Program rulat

```

Cautare in adancime cu limita 5:
Arad 0
 Sibiu 1
  Uilcea 2
  Pitesti 3
  Bucuresti 4

418 km in 4 ore si 30 minute

Adancimea iterativa:
Arad 0
 Sibiu 1
  Fagaras 2
  Bucuresti 3

450 km in 4 ore si 30 minute
Limita necesara este 3

```