

Piscina C Ziua 00

 $Staff\ Academy+Plus\ {\tt contact@academyplus.ro}$

 $Sumar: \ Acest \ document \ este \ subiectul \ zilei \ 00 \ a \ piscinei \ C \ din \ cadrul \ Academy + Plus.$

Cuprins

1	Instructiuni	2
II	Preambul	4
III	Exercitiu 00 : Preliminar	6
IV	Exercitiu 01 : testZiua00	7
\mathbf{V}	Exercitiu 02 : Inca Owi	8
\mathbf{VI}	Exercitiu 03 : Conecteaza-ma!	10
VII	Exercitiu 04 : Cine sunt eu?	11
VIII	Exercitiu 05 : Cine e cu mine?	12
IX	Exercitiu 06 : Buna ziua!	13
\mathbf{X}	Exercitiu 07 : midLS	15
XI	Exercitiu 08 : Z	16
XII	Exercitiu 09 : diff	17
XIII	Exercitiu 10 : clean	18
XIV	Exercitiu 11 : Iluzii, fara trucuri, Michael	19

Capitolul I

Instructiuni

- Utilizati doar aceaste pagini ca referinta, nu plecati urechea la zgomotul de pe coridor.
- Subiectul se poate schimba cu cel mult o ora inainte de incepere.
- Exercitiile sunt strict ordonate, de la cele simple spre cele complexe. In nici un caz nu vom lua in considerare un exercitiu complex rezolvat daca unul anterior, mai simplu, nu a fost rezolvat perfect.
- Fiti atenti la drepturile pe care le aveti asupra fisierelor si directoarelor.
- Trebuie sa urmati procedurile de parcurgere pentru toate exercitiile voastre.
- Exercitiile voastre vor fi corectate de colegii de piscina.
- Pe linga colegi, va veti folosi de un program numit Moulinette.
- Aplicatia Moulinette este foarte stricta la notare. Ea este total automatizata. Este imposibil sa comentati in legatura cu nota primita. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Moulinette nu e foarte desteapta. Ea nu poate inteleage codul care nu respecta Standardele de scriere a codului (Norme).
- Exercitiile bazate pe shell trebuiesc executate cu /bin/sh.
- <u>Nu lasati</u> in directorul de lucru <u>niciun</u> alt fisier decat cele specificate prin enuntul exercitiului.
- Aveti vreo intrebare? Intrebati-l pe colegul vostru din dreapta sau pe cel din stanga.
- Manualul vostru de referinta se numeste Google / man / Internet /....
- Ganditi-va sa discutati pe forumul Piscinei de pe Intranet!

- Cititi cu atentie exemplele. Acestea ar putea sa va ofere informatii valoroase care nu sunt precizate explicit in enuntul subiectului...
- Reflectati la asta. Aveti mare grija!



Intranetul indica data si ora inchiderii repository-ului. Aceasta data si ora este de asemenea si inceputul perioadei de evaluari reciproce a zilei corespunzatoare. Aceasta perioada de evaluare reciproca dureaza exact 24h. Odata ce aceste 24h au trecut, notele care lipsesc sunt inlocuite cu 0 si atunci veti primii nota de la moulinette.

Capitolul II

Preambul

Gasiti mai jos cuvintele generice ale lui Nicky Larson:

Umbra unei cozi in noapte
Este un asasin evadat
Si surade asemenea unui demon
Crima lui va ramane nepedepsita
Iata apare o masina
O frana ce face pneurile sa tipe
Un foc de arma ce se aude
Justitia se numeste Nicky

[Refren]
In caldura
Noptii
Raul este intotdeauna pedepsit
Nici un pericol nu-l impresioneaza
Loviturile dure ii afecteaza
Si justitia e interesata
Nicky Larson nu se teme de nimeni
Cand focurile de arma rasuna
Asemenea unui ecler rotitor
Mai ales daca fata e draguta
Nicky Larson nu se teme de nimeni

Asemenea unui vanator isi urmeaza prada Pentru ca justitia si dreptatea Triumfator, el este gata sa-si dea Viata fara ezitare Cand silueta apare Cei rai incep sa tremure Ei stiu ca nu vor putea niciodata Sa scape de justitie

[Refren]

Acest subject nu are, din pacate, nimic de-a face cu Nicky Larson.

Piscina C Ziua 00 Bonus: Stiti aceasta campanie de la Coca-Cola? Fiind prima zi de piscina, avem o surpriza pregatita pentru voi. Aveti toate instructiunile in video. Nu va sfiiti. Aparatul va asteapta in bucatarie. :)

Capitolul III

Exercitiu 00: Preliminar

	Exercictiu: 00	
/	Cerinte preliminare	
Observatii: n/a		

- Sa va inregistrati pe Intranet toate activitatile celor 4 saptamani.
- Scrieti un mail (in engleza/franceza/romana) la director@academyplus.ro.
- Acest mail trebuie sa aiba ca subiect:

[domnule director][login][va flatez putin]

• Cateva cuvinte de curtoazie in cuprinsul mail-ului in care sa folositi cel putin cuvintele urmatoare:

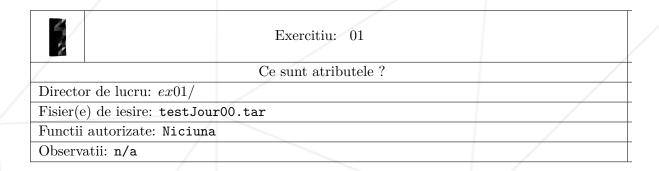
Academy+Plus; autograf; maestru al lumii; frumos; puternic; idol;



Bineinteles "login", este login-ul vostru.

Capitolul IV

Exercitiu 01: testZiua00



- Creati fisierul testJour00 in directorul vostru de lucru.
- Va trebui sa obtineti urmatorul rezultat (ignorand "total 1"):

```
$> ls -l
total 1
-r--r-xr-x 1 login wheel 40 Jun 1 23:42 testJour00
$>
```

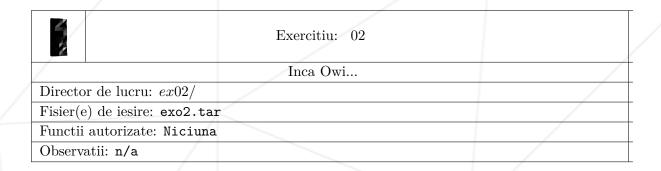
• Odata exercitiul rezolvat, veti executa comanda tar -cf testJour00.tar testJour00 pentru a creea fisierul de lucru.



"login" si "wheel" vor fi inlocuite respectiv cu login-ul vostru si grupa voastra.

Capitolul V

Exercitiu 02: Inca Owi...



• Creati toate aceste fisiere si directoare. Scrieti comenzile necesare astfel incat executia comenzii ls -l in directorul de lucru sa afiseze ceva asemanator cu urmatoarele:

• Odata exercitiul rezolvat, veti executa comanda tar -cf exo2.tar * pentru crearea fisierului de lucru.



Nu este necesar sa reproduceti permisiunile fisierului test6

Piscina C

Ziua 00



"login" si "wheel" vor fi inlocuite respectiv cu login-ul vostru si grupa voastra.



Linia "total 42" nu va putea fi reprodusa



Caracterele XX nu vor fi luate in considerare.

Capitolul VI

Exercitiu 03: Conecteaza-ma!

	Exercitiu: 03	
	Kerberos	
Director de lucru: $ex03/$		
Fisier(e) de iesire: klist.t	xt	
Functii autorizate: Niciuna	1	
Observatii: n/a		

- Verificati daca sunteti in posesia unui ticket Kerberos valabil sau procurati unul.
- Odata ce aveti cel putin un ticket Kerberos creati o lista a tuturor ticketelor voastre intr-un fisier klist.txt



Numele fisierului nu a fost ales intamplator.



Aceste comenzi va vor fi utile la sfarsitul zilei. Nu le uitati!

Capitolul VII

Exercitiu 04: Cine sunt eu?

	Exercitiu: 04	
/	Cine sunt eu?	
Director de lucru: ex04/		
Fisier(e) de iesire: who_am	_i.sh	
Functii autorizate: Nicium	na	
Observatii: n/a		

- Acum ca aveti ticket-ul vostru Kerberos, este timpul sa stiti cine sunteti!
- Dupa cum poate stiti, toti utilizatorii scolii sunt grupati pe un serviciu LDAP: un sistem pentru interogarea si modificarea serviciilor de directoare.
- Veti introduce intr-un fisier who_am_i.sh linia de comanda care va afisa in mod unic valoarea distinguish name.
- De exemplu, cu ajutorul unui ticket Kerberos cum ar fi "test":

```
%>sh who_am_i.sh
uid=test,ou=2013,ou=people,dc=42,dc=fr
%>
```



Toate comenzile necesare comunicarii cu LDAP incep cu ... ldap.



Primele patru linii (ce incep cu SASL) nu se iau nicioadata in considerare pentru un motiv misterios pe care il veti intelege mai tarziu.

Capitolul VIII

Exercitiu 05 : Cine e cu mine?

	Exercitiu: 05	
/	Cine sunt eu?	
Director de lucru: $ex05/$		
Fisier(e) de iesire: people.sh	1	
Functii autorizate: Niciuna		
Observatii: n/a		

- Acum ca ati inteles bazele functionarii LDAP, veti putea incepe sa cautati oameni (utilizatori).
- Introduceti in fisierul people.sh linia de comanda pentru afisarea listei de cn-uri ale tuturor conturilor ce au un uid care incepe cu litera 'z'. Aceasta lista va contine doar cn-ul, va fi ordonata alfabetic invers si va fi case insensitive. Nu vor exista linii goale, inutile.



Filtrele LDAP au o sintaxa particulara.

Capitolul IX

Exercitiu 06: Buna ziua!

	Exercitiu: 06	
/	Nr. tel.	
Director de lucru: ext	06/	
Fisier(e) de iesire: mol	bile-phone.ldif	
Functii autorizate: Ni	ciuna	
Observatii: n/a		

• Acum ca sunteti experti in LDAP, veti putea introduce numarul vostru de telefon in campul mobile.



Introduceti numarul vostru real: viitorul tau coleg va fi bucuros sa te contacteze!

• Vezi aici un sablon (template) de fisier ldif :

dn: uid=pnom,ou=people,dc=42,dc=fr
changetype: modify
delete: pouette

• Pentru a verifica daca comanda voastra a functionat, faceti o cautare (search) voi insiva!



Nu ezitati sa completati cat mai multe campuri! Totusi, nu aveti drepturi sa modificati toate campurile: nu insistati daca vedeti ca nu merge :)

Piscina C Ziua 00 Veti avea posibilitatea in orice moment sa va schimbati adresa email prin intermediul campului 'email-address' 14

Capitolul X

Exercitiu 07: midLS

6/	Exercitiu: 07	
	midLS	
Director de lucru: $ex07/$		
Fisier(e) de iesire: midLS	K	
Functii autorizate: Niciuna		
Observatii: n/a		

• Introduceti intr-un fisier midLS comanda care sa afiseze fisierele si directoarele din directorul curent, dar nu si fisierele ascunse (hidden), nici "." ori ".." (nimic ce incepe cu punct), separate cu virgula, si sa fie ordonate pe baza datei de creare iar directoarele vor fi urmate de un caracter shash (/).



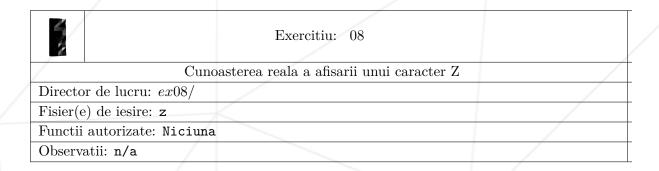
Ceea ce nu s-a cerut nu trebuie efectuat!



RTFM !

Capitolul XI

Exercitiu 08: Z

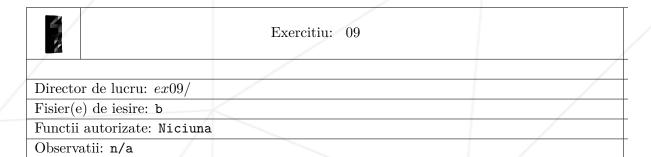


• Creati un fisier z pe care daca il folosim ca parametru in comanda cat sa afiseze caracterul "Z" urmat de retur de linie.

?>cat z Z

Capitolul XII

Exercitiu 09: diff



• Creati un fisier b astfel:

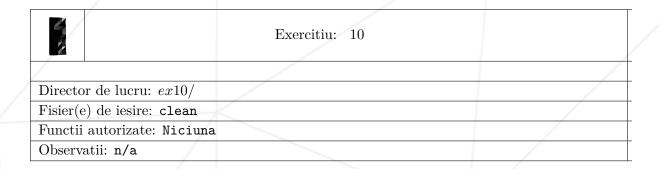
%>diff a b > sw.diff



man patch

Capitolul XIII

Exercitiu 10: clean



- Introduceti intr-un fisier clean o linie de comanda care cauta in directorul curent precum si in subdirectoarele sale, fisierele ce se termina cu \sim , ori incep si se termina cu #
- Linia de comanda scrisa va afisa si stege fisierele gasite.
- O singura comanda este admisa: fara ';' ori '&&' si altele asemenea.



man find

Capitolul XIV

Exercitiu 11 : Iluzii, fara trucuri, Michael...

	Exercitiu: 11	
	Illusions, not tricks, Michael	
Director de lucru: $ex11/$		
Fisier(e) de iesire: ft_magic		/
Functii autorizate: Niciuna		
Observatii: n/a		

• Creati un fisier magic numit ft_magic care va trebui sa fie formatat corect astfel incat sa gaseasca fisierele de tip 42 file si constand din sirul de caractere (string) "42" incepand cu octetul (byte) 42.



man file