

國立中正大學工學院機械工程學系

期末專題報告

深度學習運用下顎神經管萃取

指導教授：姚宏宗教授

指導研究生：張家豪 學長

專題生：許福全、劉承祐

中華民國 108 年 1 月 14 日

目錄

研究動機	3
研究目的	3
研究方法	4
程式語言選擇	4
機械學習框架	4
深度學習模型	5
CNN、RNN 比較	5
專題分工	6
介面製作	6
Gui 介面製作	6
使用 Qt 介面製作	7
PyQt5 文件 to Python 文件	7
從介面、檔案、傳遞到顯示	8
3D 建模	9
計算 Dcm 之間的 z 座標距離	9
計算 Dcm 的 CT 值(unit:Hu)	9
Resample 重採樣	10
3D 模型繪製	10
Threshold 閾值	11
執行之後的問題	11
GDCM	12
結論	13
參考資料	13

研究動機

因應牙醫學醫院方面的需求，在下顎齒骨中的神經管需要有一個精確、簡單明瞭的辨識方式。

下顎神經管在齒槽底部，一般而言不容易接觸，但也有需要注意的例外，如：

- 植牙
- 抽神經
- 牙齒重建

在植牙過程中，在植牙過程中，因為需要較深的空間提供植牙，因此往往會需要特別注意下顎神經管位置，有分析神經管醫學影像的需求。

研究目的

- （上學期）

使用所選擇的程式語言 Python 讀取 Dcm 檔案。

並於 Gui 介面中進行 2D 影像以及 3D 模型的呈現。

- （下學期）

令使用者可於影像、模型中進行畫記。

提供資料庫使程式可藉由深度學習方法，進而自動分析下顎神經管位置。

研究方法

程式語言選擇

本次專題因為主題有 AI 發展相關，故採用 Python 進行實作，選擇使用 Python 的原因有關於其語言特性：

- 學習簡單
- 模組多
- 共享成果多

且 AI 主流的：

- Tensorflow
- PyTorch

都有支援。

機械學習框架

使用的框架是 PyTorch，PyTorch 原生支援 Python，安裝更方便、BUG 也更少。

框架名稱	組織	API支援語言	Star	Fork	參考網址
Tensorflow	Google	C++, Python, GO, Java	98,120	62,206	https://github.com/tensorflow/tensorflow
Keras	François Chollet	Python	28,880	10,732	https://github.com/keras-team/keras
Caffe	BVLC	C++, Python, Matlab	23,939	14,649	https://github.com/BVLC/caffe
PyTorch	Adam Paszke	Python	14,692	3,290	https://github.com/pytorch/pytorch
CNTK	Microsoft	C++, C#, Python, Java	14,345	3,819	https://github.com/Microsoft/CNTK
MXNet	DMLC	C++, Scala, R, JS, Python, Julia, Matlab, Go	13,816	5,120	https://github.com/apache/incubator-mxnet
DL4J	DeepLearning4J	Java, Scala	8,807	4,216	https://github.com/deeplearning4j/deeplearning4j
Theano	University of Montreal	Python	8,175	2,454	https://github.com/Theano/Theano
Torch7	Facebook	Lua	7,866	2,276	https://github.com/torch/torch7
Caffe2	Facebook	C++, Python	7,849	1,914	https://github.com/caffe2/caffe2
Paddle	Baidu(百度)	C++, Python	6,818	1,853	https://github.com/PaddlePaddle/Paddle
DSSTNE	Amazon	C++	4,098	676	https://github.com/amzn/amazon-dsstne
tiny-dnn	tiny-dnn	C++	4,044	1,075	https://github.com/tiny-dnn/tiny-dnn
Chainer	Chainer	Python	3,727	982	https://github.com/chainer/chainer
neon	Nervana Systems	Python	3,476	793	https://github.com/NervanaSystems/neon
ONNX	Microsoft	Python	3,251	392	https://github.com/onnx/onnx
BigDL	Intel	Scala	2,431	548	https://github.com/intel-analytics/BigDL
DynNet	Carnegie Mellon University	C++, Python	2,248	540	https://github.com/clab/dynet
brainstorm	IDSIA	Python	1,275	154	https://github.com/IDSIA/brainstorm
CoreML	Apple	Python	1,032	97	https://github.com/apple/coremltools

如表格所示，目前絕大多數機械學習框架都與 Python 有關。

統計日期：2018/05/02 <https://makerpro.cc/wp-content/uploads/2018/05/表格一.png>

深度學習模型

目前常見的深度學習模型包含：

- 監督型（如 CNN）
- 時序型（如 RNN／LSTM）
- 增強學習（如 Q-Learning）
- 轉移學習、對抗生成（GAN）

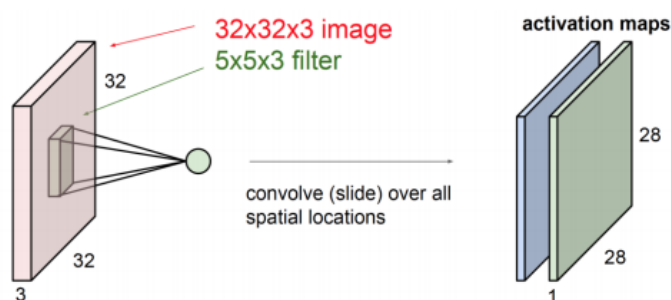
等，但並非每個框架都能全部支援。

本次實驗採用 CNN 模型進行操作，在下一小節也將比對最為人所知的 CNN、RNN 兩種框架的差異。

CNN、RNN 比較

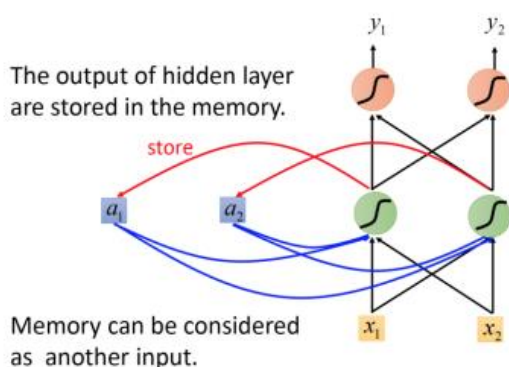
CNN:

每層神經網絡橫向可以多個神經元共存，縱向可以有許多層神經網絡連接，善於抽取位置不變特徵。因此在於空間擴展、神經元與特徵卷積等靜態輸出方面表現較優異。



RNN:

RNN 與 CNN 最大的不同在於：RNN 在每一層之間皆有儲存、反饋的存在，類似記憶功能，因此 RNN 對於與時間擴展、前後對比有關的方面表現優異，如：語言分析。



專題分工

- 許福全：
大部分著重圖像，針對dcm檔案使用SITK進行3D化顯示、
圖片顯示轉換、使用pyOpenGL進行動態操作…等。
- 劉承祐：
大部分著重介面，並提供圖片串接的函式、使用者操作轉換、
檔案之間的分割與傳遞…等。
- 共同：
numpy、pyplotlib 函式庫使用方法研究。
針對Pytorch、CNN學習，先了解理論進行，以在下學期
時能更加快速地進入下一個專題階段。

介面製作

Gui 介面製作

- 介面使用 Python Qt 製作
- 選擇 PyQt 的原因
- 製作上簡單方便
- Qt 發展歷史已廿餘年
- 公開 Qt 程式碼函式庫已近 10 年發展穩定。

使用 Pip 安裝 Python Qt，指令：`pip install PyQt5`

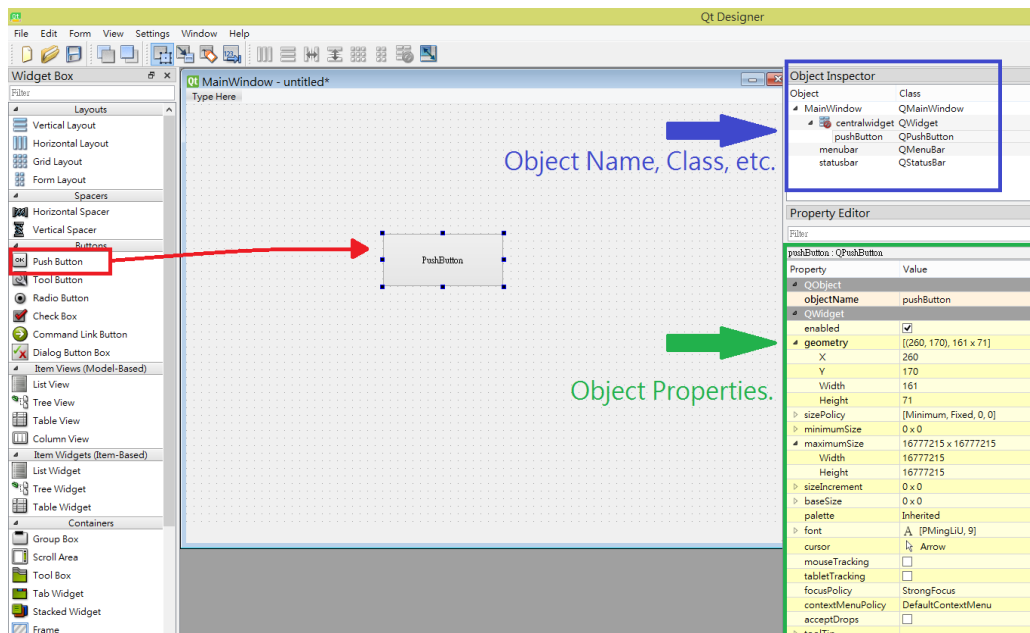


```
C:\> pip install PyQt5

Microsoft Windows [版本 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. 著作權所有，並保留一切權利。
C:\Users\> pip install PyQt5
```

使用 Qt 介面製作

Qt 製作介面時的使用方法非常人性化，僅需拖放，就可以把介面各式所需的功能框框設定完畢。



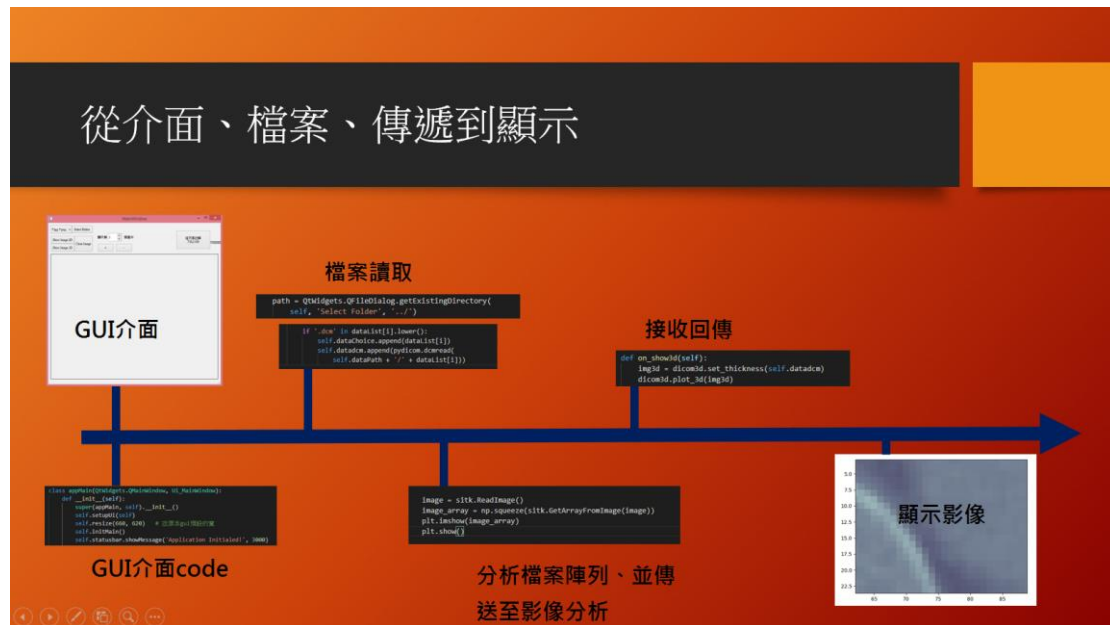
PyQt5 文件 to Python 文件

Qt 文件存檔類型為 xml 格式的 .ui file，與 Python 語法不同，不能共用。因此使 pyuic5 (PyQt5 套件之一)轉換檔案，可以直接生成.py file，其語法即為 Python 使用。

```
pyuic5 transform.bat - 記事本
檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)
@echo off
set /p inp=輸入需轉換的[filename].ui
set /p outp=輸入要輸出的[filename].py
pyuic5 %inp%.ui -o %outp%.py
```

```
1  # -*- coding: utf-8 -*-
2
3  # Form implementation generated from reading ui file 'gui.ui'
4  #
5  # Created by: PyQt5 UI code generator 5.11.3
6  #
7  # WARNING! All changes made in this file will be lost!
8
9  from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
```

從介面、檔案、傳遞到顯示



GUI 介面：

利用 PyQt 所產生的介面 code，在 Python 環境下執行可以得到所建構的使用者介面。

檔案讀取

利用 Qt 的

`QtWidgets.QFileDialog.getExistingDirectory()`

函式，可以實現 GUI 版本的選擇資料夾功能，再依資料夾內順序依序讀取檔案。

分析並傳送檔案影像陣列

檔案為影像時，利用 `sitk.GetArrayFromImage()` 取得影像陣列並儲存到 `np.squeeze()` 中，再將儲存的陣列傳送至影像分析部分。

接收回傳資料、顯示影像

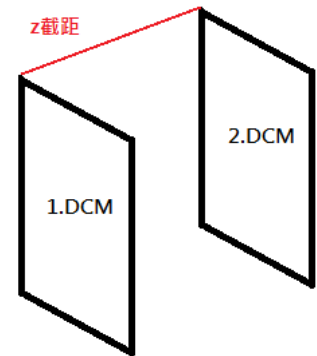
利用自製函式 `dicom3d.set_thickness()` 與 `dicom3d.plot_3d()` 實現顯示功能。

3D 建模

計算 Dcm 之間的 z 座標距離

利用 Dcm 檔案內的 Image Position Patient 屬性，
得知圖像左上邊界的位置進而計算 z 截距。

或是利用 Slice Location 屬性來計算。



```
def set_thickness(dcm):
    try:
        slice_thickness = np.abs(dcm[0].ImagePositionPatient[2] - dcm[1].ImagePositionPatient[2])
    except:
        slice_thickness = np.abs(dcm[0].SliceLocation - dcm[1].SliceLocation)
    for s in dcm:
        s.SliceThickness = slice_thickness
    return dcm
```

計算 Dcm 的 CT 值(unit:Hu)

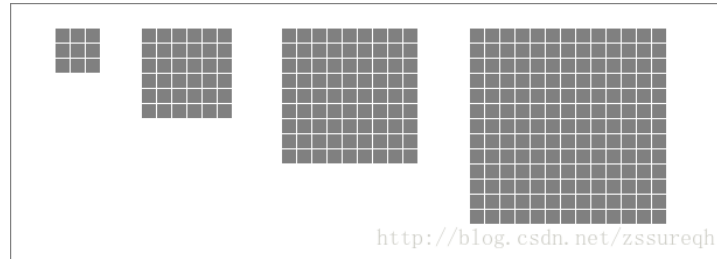
CT 值公式 = 灰階值 * Rescale Slope + Rescale Intercept
從 pixel_array 屬性取得灰階值，並令空氣(灰階值
=-2000)的灰階值歸零。

取得每一張 Dcm 的縮放斜率和縮放截距，進而計算其 CT 值。

```
def get_pixels_hu(dcm):
    image = np.stack([s.pixel_array for s in dcm])
    image = image.astype(np.int16)
    image[image == -2000] = 0
    for slice_number in range(len(dcm)):
        intercept = dcm[slice_number].RescaleIntercept
        slope = dcm[slice_number].RescaleSlope
        if slope != 1:
            image[slice_number] = slope * image[slice_number].astype(np.float64)
            image[slice_number] = image[slice_number].astype(np.int16)
        image[slice_number] += np.int16(intercept)
    return np.array(image, dtype=np.int16)
```

Resample 重採樣

由第一張 Dcm 的像素尺寸去重新設定其他 Dcm 的像素尺寸。



利用 `scipy.ndimage.interpolation.zoom` 函數，將前面計算的 CT 值進行陣列大小縮放。

```
def resample(dcm_hu, dcm, new_spacing=[1, 1, 1]):
    spacing = map(float, (dcm[0].SliceThickness] + dcm[0].PixelSpacing))
    spacing = np.array(list(spacing))
    resize_factor = spacing / new_spacing
    new_real_shape = dcm_hu.shape * resize_factor
    new_shape = np.round(new_real_shape)
    real_resize_factor = new_shape / image.shape
    new_spacing = spacing / real_resize_factor
    dcm_hu = scipy.ndimage.interpolation.zoom(
        dcm_hu, real_resize_factor, mode='nearest')
    return dcm_hu, new_spacing
```

3D 模型繪製

將圖像的座標(x, y, z)轉成(z, y, x)，令模型豎立以方便觀察。

利用 `marching_cubes_lewiner` 函數，將 CT 值與 `threshold` 變數進行比對；若相同，則將其顯示於立方體內。

```
def plot_3d(image, threshold=-300):
    pic = image.transpose(2, 1, 0)
    verts, faces = measure.marching_cubes_lewiner(pic, threshold)
    fig = plt.figure(figsize=(10, 10))
    ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
    mesh = Poly3DCollection(verts[faces], alpha=0.1)
    face_color = [0.5, 0.5, 1]
    mesh.set_facecolor(face_color)
    ax.add_collection3d(mesh)
    ax.set_xlim(0, pic.shape[0])
    ax.set_ylim(0, pic.shape[1])
    ax.set_zlim(0, pic.shape[2])
    plt.show()
```

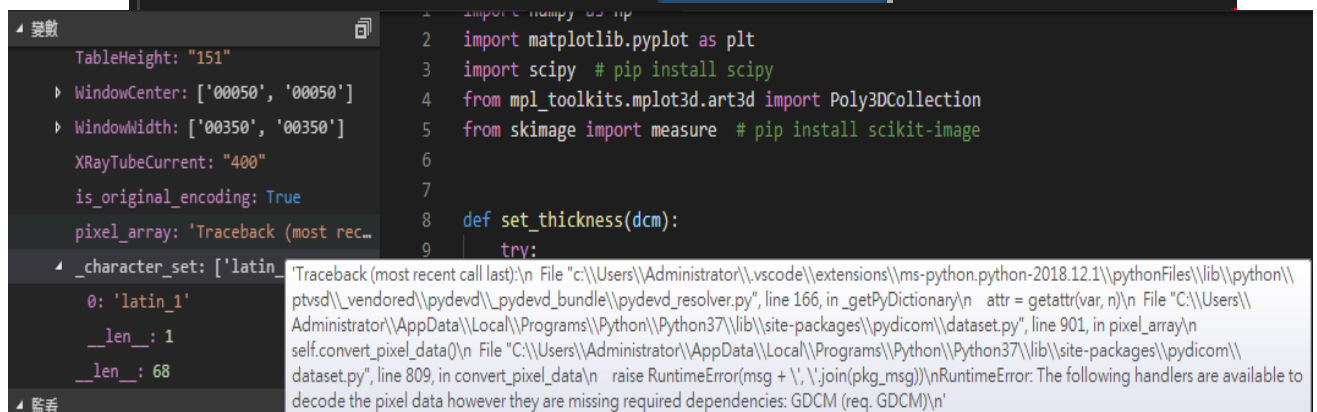
Threshold 閾值

正常人体组织的CT 值 (HU)

组织	平均CT 值	组织	平均CT 值
脑	25~45	肌肉	35~50
灰质	35~60	淋巴结	45+/-10
白质	25~38	脂肪	-80~-120
基底节	30~45	前列腺	30~75
脑室	0~12	骨头	150~1000
肺	-500~-900	椎间盘	50~110
甲状腺	100+/-10	子宫	40~80
肝	40~70	精囊	30~75
脾	50~70	水	0
胰腺	40~60	空气	-1000
肾	40~60	静脉血液	55+/-5
主动脉	35~50	凝固血液	80+/-10

執行之後的問題

```
def get_pixels_hu(dcm):  
    image = np.stack([s.pixel_array for s in dcm])
```



pixel_array 變數讀取失敗，回報需求 GDCM 的函式庫。

GDCM

Supported Transfer Syntaxes

As far as we have been able to verify, the following transfer syntaxes are handled by the given packages:

Transfer Syntax		NumPy	NumPy + JPEG-LS	NumPy + GDCM	NumPy + Pil
Name	UID				
Explicit VR Little Endian	1.2.840.10008.1.2.1	✓	✓	✓	✓
Implicit VR Little Endian	1.2.840.10008.1.2	✓	✓	✓	✓
Explicit VR Big Endian	1.2.840.10008.1.2.2	✓	✓	✓	✓
Deflated Explicit VR Little Endian	1.2.840.10008.1.2.1.99	✓	✓	✓	✓
RLE Lossless	1.2.840.10008.1.2.5	✓	✓	✓	✓
JPEG Baseline (Process 1)	1.2.840.10008.1.2.4.50			✓	✓ ¹
JPEG Extended (Process 2 and 4)	1.2.840.10008.1.2.4.51			✓	✓ ¹
JPEG Lossless (Process 14)	1.2.840.10008.1.2.4.57			✓	
JPEG Lossless (Process 14, SV1)	1.2.840.10008.1.2.4.70			✓	✓
JPEG LS Lossless	1.2.840.10008.1.2.4.80		✓	✓	
JPEG LS Lossy ³	1.2.840.10008.1.2.4.81		✓	✓	
JPEG2000 Lossless	1.2.840.10008.1.2.4.90			✓	✓ ²
JPEG2000 ⁴	1.2.840.10008.1.2.4.91				✓ ⁵
JPEG2000 Multi-component Lossless	1.2.840.10008.1.2.4.92			https://blog.csdn.net/TracelessLe	

Grassroots Dicom:

具有 Dicom 的文件格式定義和網路通訊協定，可以協助讀取 Dicom 檔案。

結論

深度學習：

深度學習中使用到的深度神經網路其實不是這幾年才出現的新東西，大多數理論基礎都是在 10 年或更久之前就被開發出來了。然而受限於當時電腦的運算能力和數位資料不足，沒辦法訓練出夠好的類神經網路模型。

當運算能力和資料不再是門檻之後，深度學習也更迅速地融入我們的生活之中，成為大眾可以運用的新技術。

當我們贊嘆深度學習的強大之時，也要注意深度學習的本質和局限，才能正確的有效的運用這個強大的技術。也讓我們一起期待更多更有趣的深度學習應用。

研究成果：

目前不論是介面、圖像方面都遇到了相同的難點：GDCM 函式庫無法正常使用。

GDCM 函式庫雖然於作者 Github 有下載 Windows 系統支援的安裝包，但安裝後卻仍然異常、無法執行。

估計於下學期會改為使用 Linux Like 作業系統進行操作，將再測試 Linux 版本的安裝包安裝後是否可以正常使用。

參考資料

QT 歷史：<https://zh.wikipedia.org/wiki/Qt#歷史>

CNN, RNN 差

異：<https://hk.saowen.com/a/b52c246a27d0990a23211e24242d2c36b946488ce972276eb833c1910f808a7b>

深度學習：

http://www.cc.ntu.edu.tw/chinese/epaper/0038/20160920_3805.html

GDCM Github: <https://github.com/malaterre/GDCM/releases>

Dicom 各個 Tag 屬性: <https://www.cnblogs.com/stephen2014/p/4579443.html>

3D 模型範例: http://shartoo.github.io/medical_image_process/

Resample: <https://blog.csdn.net/zssureqh/article/details/78768942>

Why needs GDCM:

https://pydicom.github.io/pydicom/stable/image_data_handlers.html